

RESPUESTAS

1. Guido van Rossum
2. Se ejecuta el proceso de compilación de c, el cual consta de 4 etapas:
 - **Pre-processor:** se eliminan los comentarios, se expande el código y se incluyen las librerías.
 - **Compiler:** en esta etapa la información es procesada para generar un Assembly code.
 - **Assembler:** esta etapa retorna la información en un archivo tipo objeto, el cual está escrito en lenguaje máquina, es decir, consta de ceros y unos (0,1).
 - **Linker:** esta es la etapa final en la cual se junta toda la información y se crea el archivo ejecutable.
3. Permite que se ejecute el código directamente y no cuando es importado.
4. Es el método constructor de un objeto, es decir, esta función es llamada cada vez que se crea un objeto de una clase y su propósito es inicializar los atributos del objeto creado.
5. La clase es una estructura definida por el usuario, la podemos ver como la plantilla o el molde y un objeto es un tipo de dato que surge a partir de la clase definida.
6. Si res.file existe se ejecuta la función jumpLis(), de lo contrario se ejecuta la función sap().
7. Los objetos mutables son aquellos que pueden ser modificados después de su creación y los inmutables son los que no pueden ser modificados después de su creación.
8. Con esto estamos hablando del término "Polimorfismo" el cual consiste en sobrescribir métodos de la superclase para tener comportamientos diferentes en las subclases.
9. Es un programa que procesa los comandos de entrada del computador, es decir, toma los comandos y le dice al sistema operativo que debe ejecutarlos.
10. Una terminal es un entorno a través del cual se interactúa con el computador, es decir, acepta y muestra comandos de texto, dentro de la terminal se ejecuta el Shell, el cual, ya es el encargado de pasar los comandos de entrada al sistema operativo para ejecutarlos.
11. La diferencia entre un symbolic link y un hard link es que el symbolic link crea un enlace a otro enlace, en cambio, el hard link crea un enlace al archivo de datos, un symbolic link

permite crear enlaces entre diferentes sistemas de archivos o particiones y el hard link no puede hacer esto.

12. Tupla

13. Git es controlador de versiones de archivos y GitHub es la plataforma en la cual se alojan los repositorios de Git en la nube.

14. Es una estructura de datos que sigue el método FIFO(First In – First Out), lo cual quiere decir que el elemento que entre primero a la Cola será el primero que salga y el último que entre será el último en salir.

15. Un método estático pertenece a una clase; aun así, no está vinculado al objeto de esa clase. Por lo tanto, se puede llamar sin crear una instancia de la clase en la que reside.

16. Es una variable que almacena la dirección de memoria de otra variable.

17. Un módulo es un único archivo de Python que se puede importar y un paquete consta de un conjunto de archivos o módulos de Python, también puede incluir librerías.

18. Existen 2 formas de hacerlo:

- ALTER TABLE nombre_tabla RENAME COLUMN antiguo_nombre TO nuevo_nombre;
- ALTER TABLE nombre_tabla CHANGE antiguo_nombre nuevo_nombre Data Type;

19. Avi Vantage Software Load Balancer

20. Se asegura de que el tráfico web no se concentre en un solo servidor, y lo reparte entre los servidores disponibles.

21. Es un servidor web de código abierto, también es usado como proxy inverso, cache de HTTP, y balanceador de carga.

22. Una cola(queue) es una estructura de datos que utiliza el método FIFO(First In – First Out) y una pila(stack) es una estructura de datos que utiliza el método LIFO (Last In - First Out).

23. Mejora la comunicación entre las APIs y los consumidores, permite a los clientes pedir los datos exactos que necesitan, permite a los clientes pedir recursos anidados en la

misma operación, optimiza el uso de la red reduciendo las cargas útiles HTTP y número de peticiones, comunicación con múltiples servicios.

No he utilizado GraphQL.

24. No he utilizado GraphQL, entonces no puedo hacer la comparación.

25. No tengo experiencia con GraphQL.

26. No he trabajado con Redux.

27. Un observable es un objeto con un método "subscribe" que toma como parámetro un observador y nos retorna una suscripción.

28. Es un tipo especial de observable que permite la transmisión múltiple de valores a muchos observadores simultáneos y donde siempre se almacena y permanece disponible el valor actual.

29. MySQL-Intermedio, PostgreSQL-Básico