

INDICE

INTRODUCCIÓN	2
RESUMEN:	3
Justificación del Sistema Gestor de Pedidos:	3
Desarrollo:	3
Instalación de Node.js usando el instalador oficial	3
Instalación de Node.js usando un gestor de paquetes	4
Conclusiones:	7
REFERENCIAS:	7

INTRODUCCIÓN

para la creación de ciertas interfaces o de interfaces se facilita el uso de cierto tipo de herramientas que se encuentran en el mundo del internet, pero a cada tipo de programador se le facilita más en este caso para la creación del sistema gestor de pedidos del cual se hablara más adelante se utilizara la herramienta

- REACT.JS
- NODE.JS
- ELEMENTOS UI
- Atom (editor)

¿Qué es react.js?

ReactJS es una librería enfocada en la visualización. Si estamos iniciando un proyecto podemos basarnos en la arquitectura Flux, pero si ya tenemos un proyecto usando un Framework MVC como Angular JS podemos dejar Angular JS como Controlador y que React JS se encargue de las vistas. Esto tiene sentido pues React JS tiene un performance superior al momento para manipular el DOM, y esto tiene un gran impacto cuando se trata con listas largas que cambian constantemente en nuestra visualización.

Para la utilización de la herramienta reactJS o la librería reactJS es necesario primero la instalación de la herramienta node.js el cual es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome. Node.js usa un modelo de operaciones E/S sin bloqueo y orientado a eventos, que lo hace liviano y eficiente.

Ya que en si para la utilización de la herramienta de reactJs es necesario conocimientos básicos de JavaScript.

RESUMEN:

En el siguiente documento habla del desarrollo que se siguió para la elaboración de las 35 interfaces del sistema gestor de pedidos que abarca los siguientes módulos:

- -Clientes
- -Ventas
- -Cobranzas
- -Presupuestos
- -Ordenes de servicios
- Talleres
- Facturación
- Reportes

Se hablará sobre cómo es su ejecución y como es su funcionamiento.

Justificación del Sistema Gestor de Pedidos:

El presente sistema se hizo con la finalidad de ser aprobado nuestro ultimo bloque o unidad de la materia de diseño de interfaces y para en si ayudarnos a comprender mas el termino y el uso de java Script en el caso de los que no sabíamos o estábamos comenzando con esta herramienta

Desarrollo:

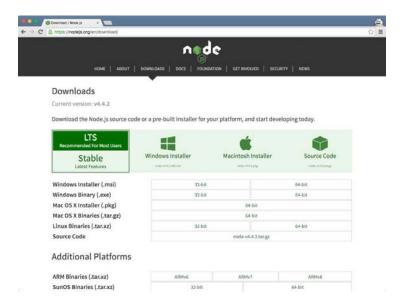
Para la realización de los módulos antes mencionados y interfaces del sistema gestor de pedidos se siguieron los siguientes pasos:

1.- instalación de node.js

Instalar Node.js por medio de un gestor de paquetes. Este método es más limitado y solamente funciona para usuarios de sistemas operativos tipo UNIX.

Instalación de Node.js usando el instalador oficial

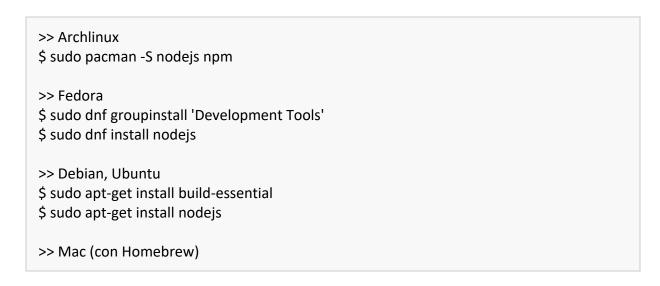
Para realizar este tipo de instalación, descargamos el instalador apropiado para el sistema operativo de nuestra máquina desde la página de descargas de Node.js:



A continuación, ejecutamos el instalador y seguimos las instrucciones de instalación.

Instalación de Node.js usando un gestor de paquetes

Si nuestro sistema operativo es de tipo UNIX (Linux, Mac), es posible instalar Node.js utilizando el gestor de paquetes correspondiente a nuestro sistema operativo:



\$ brew install nodejs

Al finalizar cualquiera de los procedimientos descritos arriba, habremos instalado Node.js y npm en nuestra máquina y estaremos listos para desarrollar nuestras aplicaciones usando el tan amado y muchas veces odiado pero, al fin y al cabo,

2.-Instalación de react.js o creación del paquete react . js

Instalamos Create React App con el siguiente comando de npm:

npm install -g create-react-app

Una vez lo hemos instalado de manera global, nos metemos en la carpeta de nuestros proyectos y lanzamos el comando para comenzar una nueva aplicación:

create-react-app mi-app

Mediante el anterior comando se cargarán los archivos de un proyecto vacío y todas las dependencias de npm Una vez terminado el proceso, que puede tardar un poco, podemos entrar dentro de la carpeta de nuestra nueva app.

cd my-app/

Y una vez dentro se ejecuta el siguiente comando para ver nuestra creación en el servidor:

npm start

esos son solo unos comandos de los cuales fueron usados para la creación de las interfaces

3.- inclusión de los Material UI en react

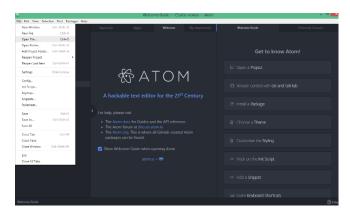
Estos elementos son los textbox , entre otros distintos componentes necesarios para realizar los formularios

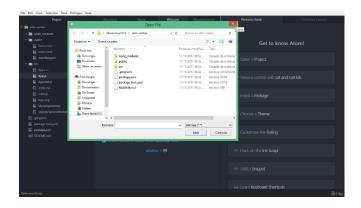
Para realizar eso dentro de la consola que nos ofrece el entorno o la herramienta de node se ejecutaron los siguientes comandos:

- npm install material-ui
- npm install material-ui@next

4.- pasos para la visualización y ejecución del sistema:

1.- en nuestro entorno atom elegir file>open file y seleccionando donde tenemos la carpeta de nuestro sistema.





Ya una vez abierto el sistema podemos ver cada uno de los archivos creados dentro de nuestra carpeta donde tenemos el proyecto de las interfaces

2.- abrir nuestra consola de node. Js y ejecutar el comando:

npm start

pero una vez estando dentro de la carpeta de nuestro proyecto en la consola con ese comando se mostrará o se compilará en nuestro navegador o servidor local el proyecto de gestión de pedidos con el comando cd <nombre carpeta> y después va el comando antes puesto.

Conclusiones:

Con la herramienta reactJs si es un poco tediosa la elaboración de interfaces ya que se necesita al menos una base de java script como sus siglas lo dice js para los que no tenemos casi experiencia o no tenemos experiencia en esto si nos costo esfuerzo y tiempo el termino de este proyecto

Todo se realizo con la actitud y el esfuerzo para acreditar la materia de Diseño de interfaces, además de que esta herramienta la cual es reactJs es muy útil ya una vez que aprendes a usarla con mucha más frecuencia y experiencia

REFERENCIAS:

- (http://www.material-ui.com/)
- (https://reactjs.org/)
- http://vensign.com/reactjs-instalar-todo-lo-necesario-para-empezar/
 Son algunas de las referencias usadas para la elaboración de las interfaces.



