

Eduardo dos Santos Rodrigues

Juliana Santos de Oliveira

Vanessa Coelho da Costa Andrade

Projeto para construção MDM (Master Data Management)

São Paulo

2022

Sumário

1.	Projeto	. 3
2.	Elaboração Scrum Product Backlog	. 3
3.	Planejamento do Product Backlog	. 5
4.	Planejamento do Sprint	. 6
5.	Referências	. 9

1. Projeto

Uma organização decidiu seguir as boas práticas sugeridas pela Governança de Dados e investir em Master Data Management.

2. Elaboração Scrum Product Backlog

O *Product Backlog* é um conjunto de lista de trabalho que a equipe de projeto deve realizar organizando em prioridades, sendo que os primeiros itens são aqueles mais importantes para o produto, eles devem ser mais detalhados para melhor compreensão de todo o time, ou seja, é onde o Product Owner¹ efetua o levantamento dos requisitos.

Para elaboração do projeto, foram listadas as principais atividades, através de uma planilha.

#	DESCRIÇÃO
1	Eu como responsável do projeto, devo criar um cronograma de implantação para compartilhar com as áreas envolvidas referentes ao tempo de implantação.
2	Eu como responsável do projeto, devo efetuar o levantamento dos indicadores para justificar a necessidade de implantação de uma ferramenta MDM.
3	Eu como responsável do projeto, devo efetuar o levantamento das ferramentas de MDM disponíveis no mercado para identificar qual irá atender a necessidade da empresa.
4	Eu como responsável do projeto, devo efetuar reuniões para apresentar quais são as propostas do projeto e ferramentas.
5	Eu como responsável do projeto, devo definir como será realizada a implantação do piloto para verificar se a ferramenta escolhida atende todas as necessidades da empresa.

¹ Product Owner: é o representante do cliente no projeto e deve ter autonomia e autoridade para a tomada de decisões e validações necess

6	Eu como responsável do projeto, após o analise e aprovações dos envolvidos
	no projeto piloto, devo iniciar a implantação no ambiente de produção da
	ferramenta.
7	Eu como responsável do projeto, devo definir qual será a definição da solução.
'	Eu como responsaver do projeto, devo denimi qual sera a deninição da solução.
8	Eu como responsável do projeto, devo verificar junto com a equipe de
	Infraestrutura quais são os principais requisitos para implantação da
	ferramenta.
9	Eu como responsável do projeto, devo definir quais arquiteturas serão
	utilizadas.
10	
10	
	mestre.
11	Eu como responsável do projeto, devo definir qual será o tipo de dados
	mestres para organização das informações.
12	Eu como responsável do projeto, devo definir quais serão os tipos de
	segurança, ou seja, acessos às pastas e políticas para assegurar a integridade
	das informações.
12	Eu como reconomeával do projeto deve definir queis corão eo principais
13	Eu como responsável do projeto, devo definir quais serão os principais
	usuários e perfis para acesso aos sistemas e informações.
14	Eu como responsável do projeto, devo definir como será a capacitação dos
	colaboradores, como treinamentos, elaboração de manuais para que todos
	tenham conhecimento.
15	Eu como responsável do projeto, devo definir como será o mapeamento dos
	processos para se adequar na privacidade de dados.

3. Planejamento do Product Backlog

Para efetuar o planejamento do Product Backlog primeiramente, entendemos quais eram as principais atividades para implantação de uma ferramenta MDM, ou seja, criamos uma lista com todos os itens importantes para o projeto.

Definimos as principais atividades e a descrição detalhada de cada item, incluindo em "Tarefa" e "Subtarefa".



Figura 1 – Lista do Product Backlog

Em seguida definimos qual seria o modelo de prioridade, neste caso, utilizamos o método MoScoW, para classificar as funcionalidades com base no valor de negócio.



Figura 2 - MoScoW Analysis

- Must Have (Tenho que Fazer): Essencial para o negócio.
 - Esta categoria consiste em uma atividade obrigatória para o time.
 Neste caso, não são negociáveis para o projeto, serviço, produto ou lançamento;
- Should Have (Devo Fazer): Importante, mas n\u00e3o essencial.
 - Nesta categoria, as atividades são importantes para o produto final, mas não são vitais, se não efetuada, a entrega ainda funciona e também, e podem ser adiadas em um release futuramente sem impactar;
- Could Have (Poderia Fazer): Seria bom ter, mas não é importante
 - Esta categoria não é necessária para o funcionamento do projeto, pois, ela tem um impacto menor se não executadas.
- Won't Have (Não vou fazer, pelo menos agora): Não geram valor para o negócio agora.
 - Incluir tarefas nesta categoria, ajuda no crescimento desorganizado do projeto, ou seja, ajuda a gerenciar expectativas sobre o que não será incluído em uma entrega específica ou determinado momento.

4. Planejamento do Sprint

Para o planejamento da Sprint iniciamos o projeto com 2 semanas com o objetivo de entregar valor, minimizar os riscos e adaptar o time caso seja necessário.

Em seguida definimos a meta da primeira Sprint, utilizando a coluna de prioridade, já definidos anteriormente no Planejamento do Backlog.



Figura 3 - Desenho do planejamento da Sprint

Para melhor visualização das atividades utilizamos o quadro "Kanban" da ferramenta Trello, com o objetivo de identificar os gargalos, pontos fracos do projeto, focar nas principais atividades.

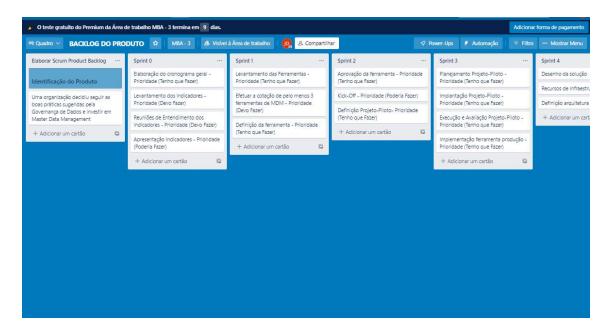


Figura 4 - Lista do Product Backlog Trello

No método utilizados os principais itens, sendo:

- Backlog: Lista de tarefas que foram priorizadas na Sprint;
- To Do: Lista de tarefas que precisam ser iniciadas;
- Doing: Lista de atividades que estão em andamento;
- Done: Lista de atividades concluídas.

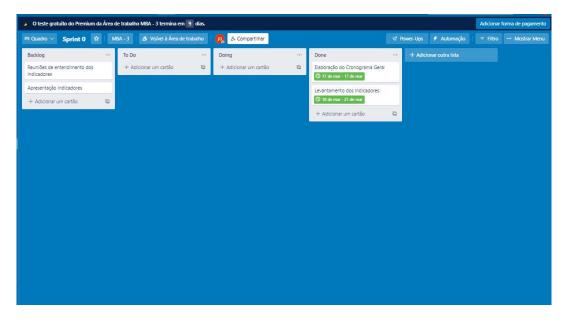


Figura 5 – Exemplo do quadro Kanban

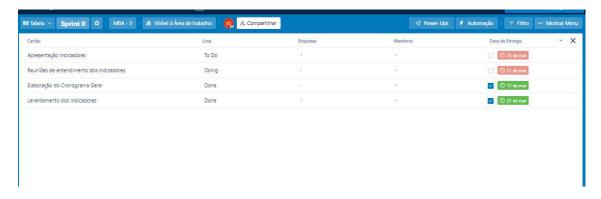


Figura 6 – Exemplo da lista de histórias da Sprint 0

5. Referências

Data Governance – Master Data Management. Disponível em: https://on.fiap.com.br/mod/conteudoshtml/view.php?id=224876&c=6769&sess key=7LEcd8I7WI>. Acesso em: 21 mai. 2022.

Agile Database Project – Framework Scrum. Disponível em: https://on.fiap.com.br/mod/conteudoshtml/view.php?id=224853&sesskey=MB9gtKAhOd>. Acesso em 22 mai. 2022.