



Guia do Professor Software educacional

Episódio

Hora de festejar!

Programa

Causos e Falas

Conexão Linguagem



No Projeto Conexão Linguagem, os programas de vídeo e de áudio são o ponto de partida para a exploração de conteúdos de Língua Portuguesa e de Literatura em Língua Portuguesa, que são trabalhados por meio de textos e atividades relacionados a cada programa. O software educacional, em formato de jogo interativo, avalia os conhecimentos desenvolvidos pelos alunos, ao mesmo tempo em que permite que eles continuem aprendendo. (Para saber mais sobre o projeto, acesse o guia - Conexão Linguagem, disponível no Portal do Professor.)

Por isso, antes de jogar, é importante que os alunos tenham assistido ao episódio “Hora de Festejar!”, primeira parte do vídeo *Causos e falas daqui e dali*; tenham lido os textos “Do que é feita uma narrativa?”, “Dá para acreditar nessa história?”, “O português não é um só”, “Tabaréu, matuto, caipira”, “Falar e escrever”, “Que papo é esse?”; e tenham realizado as atividades ali propostas. As personagens do jogo fazem perguntas relativas aos temas tratados no vídeo e desenvolvidos nos textos e atividades.

Entretanto, é possível jogar sem ter passado por essas etapas, recorrendo a conhecimentos adquiridos por outros meios e aprendendo com os comentários fornecidos a cada acerto e erro. Esse jogo aborda os seguintes temas: elementos essenciais das narrativas; verossimilhança; variação linguística (geográfica, social, estilística); oralidade e escrita; combate aos preconceitos.

No jogo, o aluno encontrará uma situação semelhante à explorada no vídeo. Na Fazenda Boa Sorte haverá uma grande festa para comemorar os 40 anos de casamento de Seo Raimundo e Dona Josefa. Na varanda da casa, além do casal, estão seus netos Zeca e Belinha e a mãe deles, Auxiliadora. Estão ali também alguns convidados que chegaram cedo para a festa - Seo Antonio e sua esposa Dona Joana - e as empregadas - Dona Maria, Dona Socorro e Das Dores.



Para participar da festa, o aluno deverá trocar de roupa, conquistando peças de vestuário e acessórios a cada resposta correta.

O jogo é composto por um conjunto de perguntas de múltipla escolha. Assim que o aluno opta pela alternativa que lhe parece correta, recebe um comentário, indicando se ele acertou ou errou. Em caso de acerto, o comentário contém uma breve informação adicional sobre o tema. Em caso de erro, a observação é mais longa, explicando por que a alternativa selecionada não contém a resposta adequada e apresentando a solução da questão. Em ambos os casos, o aluno decide se quer continuar respondendo às questões feitas por aquela personagem ou se prefere passar para outra figura.

Cada personagem pode fazer até cinco diferentes perguntas sobre um mesmo tema, mas o aluno precisa responder corretamente a apenas uma dessas perguntas para concluir o jogo. Entretanto, para estimulá-lo a responder mais de uma pergunta, diferentes prêmios são recebidos a cada acerto.

Em todos os momentos, o aluno pode checar no armário quantos e quais objetos obteve, descobrindo se já está em condições de vestir-se e mudar de fase.

Sempre que desejar, o aluno pode abrir um relatório, que retoma seu percurso no jogo. O relatório apresenta as perguntas feitas e as respostas dadas, bem como a avaliação recebida a cada resposta, indicando se ela era correta ou errada. Ao final do jogo, esse relatório deve ser impresso e entregue ao professor. Ele pode funcionar como avaliação do desempenho do aluno nos temas abordados, complementando ou substituindo uma prova tradicional.

Esperamos que os alunos se divirtam - e aprendam muito!

Requisitos técnicos para jogar: computador com acesso à Internet; navegador instalado (por exemplo, Internet Explorer, Mozilla, Chrome); plugin do Flash Player 9 ou superior (para baixar, acesse <http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html>)

Requisitos técnicos para imprimir o relatório do aluno: conexão física com uma impressora ou “impressora pdf” instalada para salvar o relatório (para baixar o programa Primopdf, acesse <http://www.baixaki.com.br/download/primopdf.htm>)