



Leidy Vanessa Gómez Mejía

-DISEÑADORA DE MEDIOS INTERACTIVOS-
- Diseño e Investigación UX -

Diseñadora amante del UX research, buscando mejorar constantemente la experiencia de los usuarios y contribuyendo a la estrategia de las empresas o negocios por medio de metodologías ágiles.

Cuento con habilidades de dinamismo, liderazgo, trabajo en equipo, responsabilidad y adaptabilidad. Busco lograr resultados excelentes creando y fijando objetivos.

Estudios

Especialización en Diseño UX/UI -
Acámica (2019)

Profesional en Diseño de Medios Interactivos - Universidad Icesi (2018) -
Grado Cum Laude

Técnico Profesional en Diseño Multimedial - Fundación Académica de Dibujo Profesional (2013)


Habilidades


Diseño de experiencia Investigación de diseño
Diseño de interfaz Investigación de usuario
Arquitectura de información Prototipado
Sistemas de diseño Accesibilidad

Herramientas

Figma Miro InVision Maze
Optimal Workshop Illustrator Photoshop
HTML CSS Hotjar Google analytics
Azure DevOps Server

 C.C. 1.143.850.555. Cali

 Bogotá

 317 8525533

 vanessa.gomez0924@gmail.com

 www.linkedin.com/in/vanessa-gomez

 vanessadesign.github.io

Experiencia laboral

Bancolombia - Diseñadora UX

Noviembre 2021 - Actualmente

He trabajado en dos equipos; desde Diciembre 2020 a Julio 2021 con Tu360Compras y desde Julio 2021 hasta ahora con Día a Día.

Construir y mejorar constantemente la experiencia de las diferentes funcionalidades de Día a Día Bancolombia, con el fin de motivar a los usuarios a tener una mejor vida financiera. Trabajo realizando artefactos como arquitectura de información, user flow, testeos (protocolo-ejecución-análisis), wireframes, accesibilidad, además de trabajar sincronicamente con diferentes equipos como desarrollo, growth, soporte, negocio, entre otros.

Jefe inmediato: Alejandra Quiceno - 317 3654988

Velar por la mejora constante de la experiencia que se vive en el proyecto Tu360Compras Bancolombia, buscando así las mejores soluciones para el beneficio y necesidades del cliente final, los vendedores y el negocio como tal.

Jefe inmediato: Carolina Muñoz - 300 4193747

Multiplica Talent in-house Bancolombia - Diseñadora UX

Diciembre 2020 - Noviembre 2021

Trabajar de la mano de un gran equipo de diseño para contruir la experiencia de Tu360Compras Bancolombia. Se construyó artefactos como user persona, user flows, wireframes, test de usabilidad, entrevistas, entre otros.

Account Manager: Marcela Upegui - 304 3352114

Qenta - Diseñadora UX/UI

Septiembre 2019 - Diciembre 2020

Generar estrategias en el diseño de experiencias y de interfaz para diferentes aplicaciones móviles y web. Trabajando en el proceso de creación de producto digital; brief, benchmark, arquitectura de la información, testeo, wireframes, prototipos, pruebas de usabilidad, pruebas de QA, aseguramiento de calidad y demás requerido.

Jefe inmediato: Juan Calle - 301 7907631

Seminarios y cursos

Lean UX - Platzi (2022)

Arquitectura de información - Platzi (2022)

UX para E-commerce - Platzi (2022)

Introducción al diseño accesible - Multiplica talent (2021)

Service Design: Blueprinting - Multiplica talent (2021)

UX Writing para principiantes - Multiplica talent (2021)

Analytics para UXers - Multiplica talent (2021)

Introducción a behavioral economics para diseño de producto digital - Multiplica talent (2021)

Leading Digital Transformation - MIT Professional Education (2020)

Diplomado en Fotografía e Imagen Digital - Fundación Academia de Dibujo Profesional (2013)

Idiomas

Nativo - Español

Universidad Icesi – Inglés básico

Reconocimientos

Cuadro de honor - con beca IV, VI Y IX semestre

Cuadro de honor - I a X semestre

Premios Pixel Media - Mejor plan de negocio por proyecto Monuks (2016)

Investigaciones

Proyecto de Grado Meritorio

“Intervención en los procesos de acompañamiento psicosocial para pacientes pediátricos en hospitalización a través de herramientas interactivas” (2017)

Universidad ICESI- Asistente de investigación
Marzo 2019 - Febrero 2020

Asistir y participar en la investigación “La identificación y mitigación de brechas en la investigación de contactos de casos de tuberculosis en Cali”. Aportando desde el área del diseño una investigación cualitativa, in-situ y con usuarios a través de metodologías propias del diseño de interacción (design thinking y user-centered design).

Jefe inmediato: Juan Jiménez - (2) 5552334

CEDIMA - Diseñadora de medios interactivos
Enero 2018 - Enero 2019

Construir canales de comunicación e interacción con los usuarios del centro de salud, durante las diferentes etapas de contacto. Reestructurando el diseño corporativo, mejorando el posicionamiento de la marca y aportando a un mejor journey de diferentes usuarios.

Jefe inmediato: Jorge Ramírez - 311 7478425

D&M Software Solutions - Diseñadora de medios interactivos
Enero 2017 - Enero 2018

Realizar el rediseño de marca de la empresa y de sus productos, construir páginas web, realizar el rediseño de aplicación móvil y construcción de piezas de publicidad física y de redes sociales.

Jefe inmediato: Claudia Ortiz Acosta - 315 2990225

Universidad ICESI - Monitora
Agosto 2016 - Diciembre 2017

Apoyar en dos tipos de monitoria; una apoyando en la clase de arquitectura de la información, y otra apoyando la oficina de maestría en administración y economía. Las dos basándose en contribuir con las habilidades y conocimientos de diseño.

Jefe inmediato: Enrique Ramírez y Nestor Tobar Araújo - 555 23 34 Ext. 8402

GPS Global Control - Diseñadora de marca y web
Junio 2015 - Julio 2015

Construir el diseño del producto físico y digital de BIGEO; creando el diseño de marca, corporativa y página web.

Jefe inmediato: Armando Gonzales - 300 2281964

Evolution - Diseñadora de marca
Junio 2013 - Agosto 2013

Realizar diseño de piezas gráficas, diseño de logo y acompañamiento en piezas y presentaciones de CVC.

Jefe inmediato: Cesar Díaz Martínez - 313 8843947

Leidy Vanessa Gómez Mejía

3178525533 - C.C. 1.143.850.555 Cali