
Viajei

Documento de Arquitetura de Software

Versão 3.0

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
13/11/2018	1.0	Preenchido o formulário de acordo com o documento de exemplo proposto e instruções realizadas.	Vinicius Willer, Gabriel Gelio, Vanessa, Willian, Daniel
18/11/2018	1.1	Continuação do preenchimento e correção de algumas informações.	Vinicius Willer Gabriel Gelio
22/04/2019	3.0	Revisão do documento de arquitetura	Daniel Augusto, Tiago Henrique, Vanessa Fernandes, William Nobrega

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

Índice

1.	Introdução	4
1.1	Objetivo	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.4	Referências	4
1.5	Visão Geral	4
2.	Representação Arquitetural	4
3.	Restrições e Metas Arquiteturais	4
4.	Visão de Casos de Uso	5
5.	Visão Lógica	5
5.1	Visão Geral	5
5.2	Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura	5
5.3	Realizações de Casos de Uso	5
6.	Visão de Processos	5
7.	Visualização da Implementação	5
8.	Visão da Implementação	5
8.1	Visão Geral	5
8.2	Camadas	6
9.	Visão de Dados (opcional)	6
10.	Tamanho e Desempenho	6
11.	Qualidade	

1. Introdução

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

1.1 Objetivo

A ideia da aplicação proposta é oferecer ao usuário final uma experiência diferenciada na hora de se decidir onde viajar, considerando sempre as preferências particulares do utilizador e o quanto o interessado dispõe para gastar, atrelado a compartilhar informações colaborativamente. Com base no que foi inserido pelo usuário, tanto no seu perfil quanto no momento da busca, o algoritmo da aplicação irá consultar numa lista pré-estabelecida os destinos a serem indicados. Essa lista será alimentada pelos próprios usuários, que farão comentários sobre destinos já viajados, dando dicas e notas para as cidades, praias, restaurantes e pontos turísticos.

A aplicação será dividida em dois módulos: pesquisa e colaboração. No módulo pesquisa, o usuário faz a busca de destinos que mais se assemelham de acordo com suas preferências. Já o módulo colaboração dará acesso ao usuário às páginas de classificação e comentários de destinos. Os dois módulos deverão ser integrados para que a pesquisa do usuário seja eficaz.

1.2 Escopo

O documento descreve a forma que a aplicação deve ser implementada, particularidades da solução apresentada, os stakeholders de todo o projeto e as especificações técnicas de como será implementado.

1.3 Referências

[https://www.panrotas.com.br/noticia-turismo/mercado/2017/12/faturamento-de-empresas-do-turismo-cresce-43-no-](https://www.panrotas.com.br/noticia-turismo/mercado/2017/12/faturamento-de-empresas-do-turismo-cresce-43-no-3t17_151678.html)

[3t17_151678.html](https://www.panrotas.com.br/noticia-turismo/mercado/2017/12/faturamento-de-empresas-do-turismo-cresce-43-no-3t17_151678.html)

<https://prefiroviajar.com.br/dicas-de-viagem/5-dicas-para-escolher-um-lugar-para-viajar>

<https://quantocustaviajar.com/para-onde-viajar>

<https://www.momondo.com.br/>

<https://instaviagem.com/>

2. Representação Arquitetural

Esse documento apresenta a arquitetura como uma série de visualizações: caso de uso, visualização de processo, visualização da implementação e visualização de implantação. Essas visualizações são apresentadas como Rational Rose Models e utilizam o UML (Unified Modeling Language).

3. Restrições e Metas Arquiteturais

Restrição externa internet. Sem ela o app não funciona. Outra dependência seria dos usuários deixarem feedbacks e as empresas fornecerem serviços e produtos publicitários.

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

Restrição de conexão com os servidores onde irá ocorrer atualizações de produtos e serviços por parte de terceiros.

4. Visão de Casos de Uso

Os casos de uso descrevem conjuntos de cenários que são o foco da interação e também os que são adjacentes. Representam alguma funcionalidade principal e significativa. Também descreve o conjunto de cenários e/ou casos de uso que possuem cobertura arquitetural substancial (que exercita vários elementos de arquitetura) ou que enfatizam ou ilustram um determinado ponto complicado da arquitetura. Os casos de uso nesse sistema são listado abaixo.

Descrição dos Casos de Uso

Cadastrar Usuário – Criar login

Nesse caso de uso, o usuário principal do sistema pode criar um ID de login e senha para a ferramenta. Para tal, é necessário informar o nome completo, endereço de e-mail, data de nascimento, cidade de residência, ID de login desejado e senha em dois campos. Todo usuário cadastrado através da tela de cadastro será do tipo Regular User, tendo como possibilidade cadastrar preferências, realizar buscas de destinos, salvar e Consultar buscas, dar feedbacks sobre destinos e sugerir novos destinos.

Logar na aplicação

O usuário principal ou administrador poderão logar na ferramenta através da tela inicial da aplicação. Um usuário e senha são requeridos para o login. O login na ferramenta só será bem sucedido caso o cadastro de determinado usuário já tenha sido feito e o usuário/senha digitados estejam corretos.

Cadastrar Preferências – Perfil de Viajante

Para que a pesquisa de destinos seja bem-sucedida, o usuário precisa incluir suas preferências pessoais. Nessa ação, podem ser selecionadas as seguintes opções:

- Clima ideal – Quente, Frio, Chuvoso, Com Neve, Ameno;
- Tipo de Viajante – Aventureiro, Amante de esportes, Fashion, Museu Lover, Relax, Comilão;
- Possui Passaporte: Sim ou Não;

O cadastro de preferências tem pré-requisito o cadastro de um usuário no sistema.

Resetar senha

O usuário conseguirá resetar sua senha informando seu nome de usuário ou e-mail cadastrado através da tela inicial da ferramenta. O reset de senha tem como condição haver um determinado usuário já cadastrado no sistema.

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

Realizar busca – Procurar Destino

A pesquisa do destino é feita utilizando o Perfil do Viajante, previamente cadastrado pelo usuário, em junção ao período da viagem (datas de ida e de volta) e valor disponível para gastar no destino por pessoa, que deve ser incluído pelo usuário toda vez que realizar uma busca.

Salvar Busca

O usuário pode salvar uma busca realizada para posterior consulta. Essa ação tem como pré-requisito a realização de uma busca, descrita também nesse documento de casos de uso.

Consultar Buscas Salvas

Uma vez salvas, as buscas poderão ser consultadas. O usuário terá em seu perfil a opção Buscas Salvas, onde poderá visualizar as buscas anteriormente salvas.

Excluir Busca Salva

O usuário poderá excluir uma busca salva previamente, consultando no seu menu de Buscas Salvas e selecionando a opção Excluir Busca. A execução desse caso de uso está condicionada a existência de buscas salvas por um determinado usuário e também à consulta dessas buscas no menu do usuário regular.

Cadastrar Destino

O administrador da ferramenta poderá cadastrar novos destinos (cidades) de acordo com a sugestão dos usuários da ferramenta. Além do nome do destino, estado e país onde se encontra, imagens do local, descrição do ambiente e principais pontos turísticos, o cadastro deve conter as chaves, de preferência combinando com os valores cadastrados pelo usuário. Dessa forma, o sistema conseguirá sugerir destinos conforme busca realizada.

O destino também deve ter um campo de notas que será incrementado toda vez que um usuário der um feedback, fazendo média aritmética com os valores já adicionados. Esse campo de notas só poderá ser preenchido com base nas inserções de notas dadas pelos usuários no caso de uso Dar Feedback.

Dar Feedback

Nessa função, o usuário pode fazer comentários sobre um determinado destino, relatando suas experiências e dando notas para o lugar escolhido. Essa nota será acumulada no próprio destino, incrementando a nota do mesmo.

Buscar destino para feedback

Para que o usuário consiga dar um feedback de um determinado destino, será necessário buscar esse destino pelo nome dele. Para que o caso de uso Dar Feedback ocorra, a busca destino para feedback precisa ser feita. O usuário precisará apenas digitar o nome da cidade, clicar no botão de Buscar e depois selecionar a cidade correta (para casos onde há mais de uma cidade).

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

Sugerir destinos

A inclusão de destinos será realizada pelos administradores da ferramenta a fim de evitar informações erradas sobre os locais, principalmente a localização e descrição dos pontos turísticos. Se um usuário da ferramenta não conseguir localizar um determinado destino para dar feedbacks, um novo destino pode ser sugerido. A sugestão deve conter o nome do destino, estado e país de localização, uma breve descrição do local e seus comentários sobre aquele lugar.

Moderar

Essa função será exclusiva para os administradores, onde será possível visualizar as sugestões dadas pelos usuários, editar/remover/acrescentar qualquer informação já incluída nos destinos.

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19



5. Visão Lógica

Visão Geral

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

Para fornecer uma base que permitirá compreender a estrutura e a organização do design do sistema, uma visão de arquitetura utilizada no fluxo de trabalho Análise e Design. Existe somente uma visão lógica do sistema, que ilustra as principais realizações de caso de uso, subsistemas, pacotes e classes que abrangem o comportamento significativo em termos de arquitetura. A visão lógica é refinada durante cada iteração.

Apresentação :

- Cadastrar Usuário – Criar login
- Logar na aplicação
- Cadastrar Preferências – Perfil de Viajante

Aplicativo:

- Realizar busca – Procurar Destino
- Salvar Busca
- Consultar Buscas Salvas
- Excluir Busca Salva

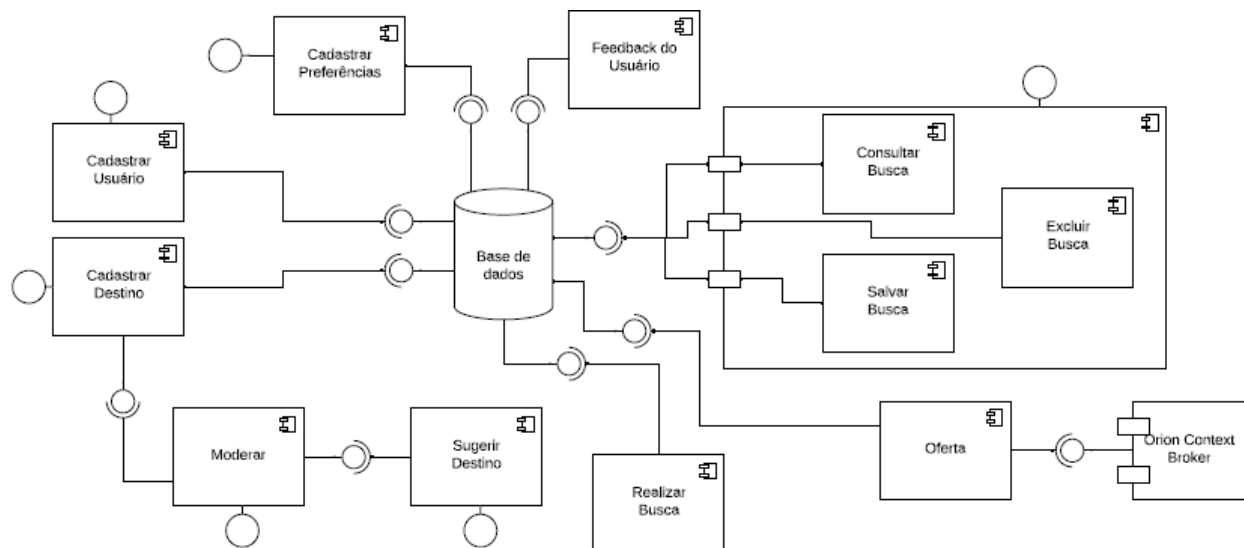
Persistência:

- Dar Feedback
- Buscar destino para feedback

Serviços:

- Cadastrar Destino
- Sugerir destinos
- Moderar

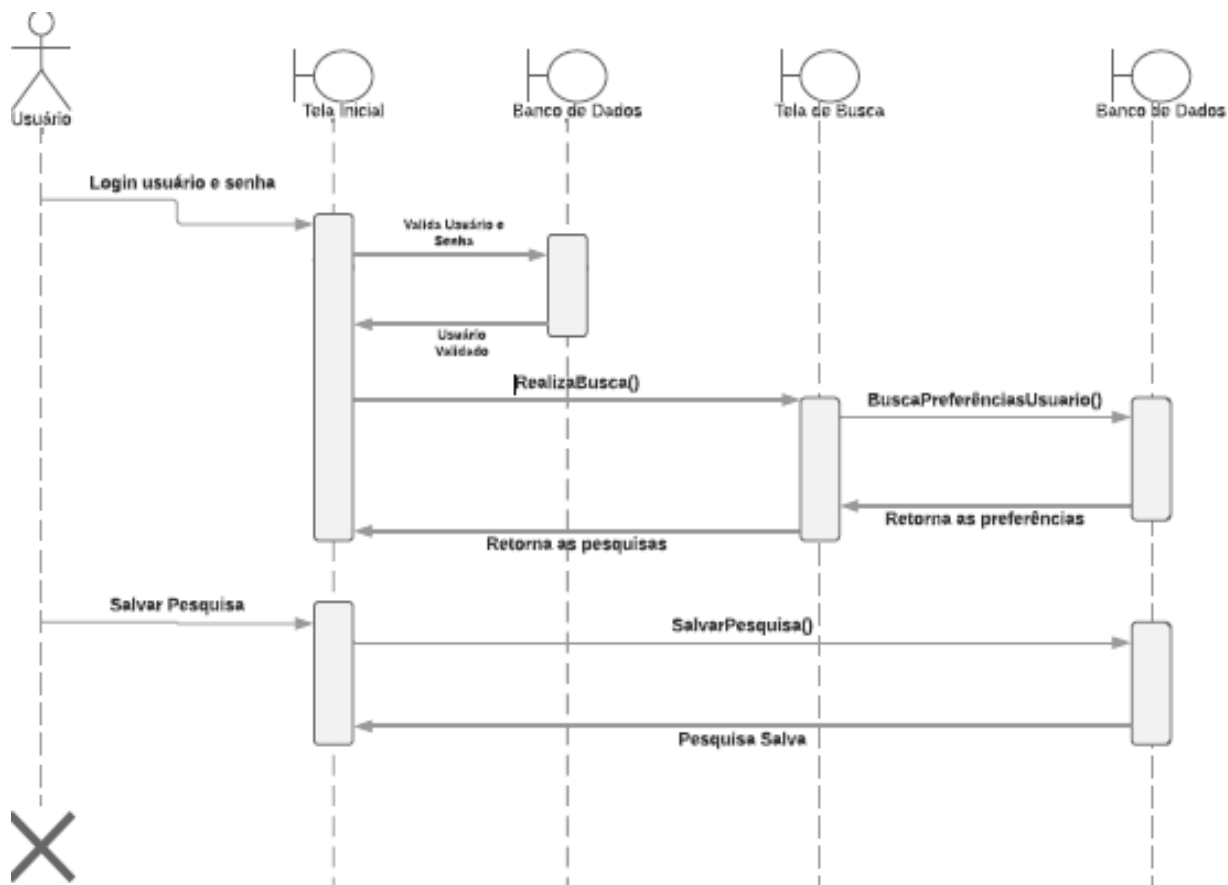
Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19



6. Visão de Processos

A visão de processos permitirá com que haja melhor abstração da organização do processo do sistema, ilustrando e exemplificando o fluxo dos casos de uso dentro da aplicação. Assim sendo, a melhor forma para ilustrar isso é através da decomposição, contudo existindo interação ou comunicação entre eles.

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19



7. Visão da Implementação

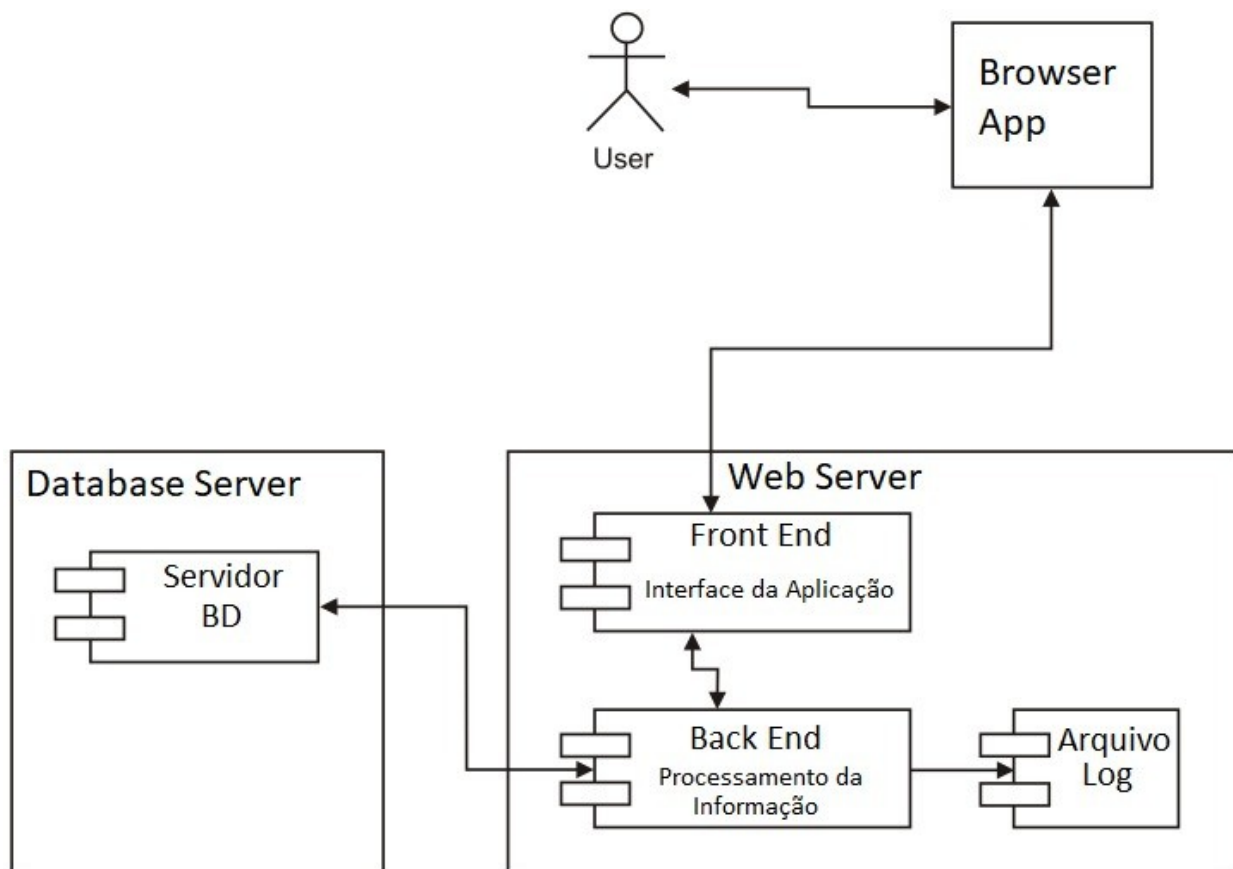
Todo o software do servidor reside em uma única camada. O cliente navegador fornece uma camada de acesso secundária.

8. Visualização da Implantação

É a visualização do sistema e o caminho da informação. Descrição do hardware e como esta sendo conectado e executado para fazer o software funcionar. Para isso será preciso que o usuário conecte no sistema através de um dispositivo (PC, smartphone, tablet, etc) utilizando um aplicativo ou um navegador. Pela Internet será conectado ao servidor, no servidor terá o caminho (dentro do software) que será o fluxo da informação até finalizar no servidor de banco

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

de dados. Esses servidores estão utilizando respectivas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto e assim por diante.)



9. Visão de Dados

Haverá um servidor de banco de dados. Porém como a aplicação não utiliza armazenamento grande de dados, será desconsiderada essa parte. Não se aplica.

10. Tamanho e Desempenho

O desempenho do sistema está intimamente relacionado à velocidade da conexão do usuário, bem como à disponibilidade de rede no momento do acesso. O software, conforme projetado, suportará múltiplos usuários ao mesmo tempo fazendo o escalonamento dos mesmos no acesso ao servidor.

Viajei	Versão: 3.0
Documento de Arquitetura de Software	Data: 22/04/19

11. Qualidade

A qualidade está fundamentada nos requisitos do usuário. Ou seja, o sistema deverá estar apto a entregar as requisições feitas pelos usuários de forma rápida e estável. Ter uma interface fácil e intuitiva para uma navegação interativa.