

Exercice 1: Ecrire un simple fichier texte

L'objectif de cet exercice est d'écrire un fichier texte du type suivant :

```
reference:nom:prenom
```

Par exemple le fichier `clients.txt` contient :

```
12:Bob:Morane  
3:Bruce:Wayne  
18:Corben:Dallas
```

1. Ecrivez rapidement une classe **Client** contenant trois attributs : *nom*, *prenom* et *reference*.
2. Ajoutez un constructeur à trois paramètres, trois accesseurs en lecture et le *toString()*.
3. Ecrivez une classe **WFichierClient** sans attribut et possédant uniquement le constructeur par défaut.
4. Ajoutez une méthode ayant la signature suivante :

```
public void ecrire(Client[] myClients, String myFile) throws  
IOException
```

Cette méthode devra écrire un tableau de **Client** dans un fichier `myFile`.

Utilisez le package `java.io` ainsi que les classes `File`, `BufferedWriter` et `FileWriter`.

5. Ajoutez un *main* à la classe **WFichierClient** où vous créez un tableau de trois **Client** et les écrivez dans un fichier `clients.txt`.

Exercice 2: Lire un simple fichier texte

1. Parallèlement à l'exercice 1, écrivez une classe **RFichierClient** identique à **WFichierClient**, mais contenant une méthode avec la signature suivante :

```
public Client[] lire(String myFile) throws IOException
```

Cette méthode devra lire un tableau de **Client** dans un fichier `myFile`.

Utilisez le package `java.io` ainsi que les classes `File`, `BufferedReader` et `FileReader`. Pour "découper" chaque chaîne lue, utilisez les méthodes `lastIndexOf` et `substring` de la classe `String`.

2. Ajoutez un *main* à la classe **RFichierClient** où vous lirez un tableau de trois clients à partir du fichier `clients.txt` de la question 1.