



YOUR INTELLIGENCE IN LINUX
WWW.4LINUX.COM.BR

Administração Linux à Distância – LPIC-1

Ano V

Comandos Básicos GNU/Linux



LINUX ACADEMICS
www.linuxacademics.com.br



HACKERTEEN
www.hackerteen.com.br



Índice

Considerações iniciais-----05

a

arch-----17
alias-----20

c

cd-----06
clear-----08
cat-----10
clock-----14
cut-----20
cmp-----22

d

df-----13
du-----13
date-----13
dmesg-----13

e

echo-----11
exit-----15

f

file-----11
find-----19
free-----20
fmt-----23
diff-----24

g

grep-----19

h

head-----12
hwclock-----14
history-----17
--help-----26

i

info-----28

j

join-----25

1

ls-----	06
last-----	17
locale-----	18
locate-----	18
less-----	20
lpq-----	22
lprm-----	22
lpr-----	22
ln-----	23

m

man-----	25
mkdir-----	07
mv-----	10
more-----	20
makewhatis-----	26

n

nl-----	12
---------	----

o

od-----	22
---------	----

p

pwd-----	06
pgrep-----	20
pr-----	21
paste-----	26

r

redirecionamento-----	09
rm-----	11
rmdir-----	11
reboot-----	15
reset-----	22
rev-----	27

s

sort-----	12
setclock-----	15
su-----	15
shutdown-----	15
slocate-----	18
startx-----	24
sed-----	27
split-----	28

t

touch-----	08
tac-----	10
tail-----	12

time-----	14
timeconfig-----	15
tr-----	21
type-----	28

u

uptime-----	15
uname-----	16
updatedb-----	19
uniq-----	26

w

wc-----	12
whoami-----	17
w-----	17
whereis-----	17
which-----	19
wget-----	21
whatis-----	26

Bibliografia

Bibliografia-----	29
-------------------	----

Comandos Básicos GNU/Linux

Apostila versão 1.0

"Na teoria, não há diferença entre teoria e prática. Mas, na prática, há."

- Jan L.A van de Snepscheut

Os comandos GNU/Linux possuem algumas características particulares. Eles devem ser digitados em letras minúsculas, ou seja, são **CASE-SENSITIVE**.

No mundo *NIX(Linux,Unix), o conceito de comandos é diferente do padrão MS-DOS. Um comando é qualquer arquivo executável, podendo ou não ser criado por você.

É no **shell** que os comandos são executados. Ele é o responsável pela **interação** entre o **usuário** e o **sistema operacional**, pois ele é que interpreta os comandos e os traduz para uma linguagem simples e inteligível para kernel.

```
pwd
```

Indica em qual diretório me encontro

Exemplo:

```
$ pwd
/home/leo
```

```
cd
```

Esse comando mudará a localização do usuário na árvore de diretórios. Para diminuir a digitação, o GNU/Linux aceita algumas abreviações, chamadas de rotas relativas:

```
$ cd <caminho>
```

Irá para o diretório que você especificar, exemplo:

```
$ cd /etc
```

```
$ cd ..
```

Irá para o diretório pai do diretório em que você está presente, exemplo:

```
$ pwd
/home/leo
$ cd ..
$ pwd
/home
```

Perceba que usei o comando pwd para verificar em que diretório eu me encontrava, depois usei o comando cd .. para ir ao diretório pai.

*Diretório pai nada mais é que o diretório que dá origem a outro.

```
$ cd ../../
```

Volta dois diretórios, exemplo:

```
$ pwd
/home/leo
$ cd ../../
$ pwd
/
```

```
$ cd ~
```

Irá para o diretório home (pessoal) do usuário que o estiver executando.

Exemplo:

```
$ pwd
/
$ cd ~
$ pwd
/home/leo
```

Perceba que usei o comando pwd para me situar, depois usei o comando cd ~ para voltar ao meu diretório pessoal.

```
$ cd
```

Se for executado somente este comando sozinho, você irá para ao diretório home (equivalente ao ~)

```
$ cd /
```

Irá para o diretório raiz do sistema.

```
ls
```

O comando ls é usado para listagem de arquivos e diretórios. Quando usado sem qualquer parâmetro o diretório corrente será listado.

```
$ ls -l
```

Lista os arquivos ou diretório de uma forma bem detalhada (quem criou, data de criação, tamanho, dono e grupo a qual eles pertencem)

Exemplo:

```
$ ls -l
drwxr-xr-x 15 leo 4linux      4096 2006-06-30 22:50 4linux/
```

Significado das colunas:

d significa que o arquivo é um diretório
rwxr-xr-x são as permissões do arquivo
15 é a quantidade de subdiretórios que existem no diretório 4linux/
4096 é tamanho do arquivo
2006-06-30 é a data da última alteração
22:50 é o horário da última alteração
4linux/ é o nome do arquivo, que no caso é um diretório

```
$ ls -lh
```

Acrescentando o h, podemos ver o tamanho do arquivo mais próximo da unidade de medida correta.

\$ ls -a

Esse comando mostra os arquivos que estão ocultos.
Um arquivo para se tornar oculto deve ter um ponto antes do nome, exemplo: `.4linux` e só será visualizado com o parâmetro `"-a"`

\$ ls -i

Esse comando além de listar o diretório, nos dá o inode do arquivo. Inode é a verdadeira identidade de um arquivo no GNU/Linux, é uma sequência de números como um RG.

Esse comando é útil pois nos revela se um arquivo é um link simbólico ou hard link.

\$ ls --color

Esse comando lista os arquivos em forma de cores com a finalidade de diferenciar os tipos de arquivos.

Cores:

Azul: diretórios

Azul ciano: atalhos (links simbólicos)

Vermelho: arquivos compactados

Magenta: arquivos de imagens (jpg,png,gif)

Verde: arquivo executável (não precisamente binário, mas que tenha permissão de execução)

Amarela: dispositivos do sistema (devices)

Cinza: arquivos de textos ou desconhecidos

\$ ls -R

Faz uma listagem recursiva do diretório, ou seja, mostra o conteúdo dos seus subdiretórios.

\$ ls -l (número um)

Faz a listagem em apenas uma coluna.

\$ ls -X

Usa a extensão do arquivo para ordenação.

\$ dir

O mesmo que `ls`

\$ vdir

O mesmo que `ls -l`

*Diretório corrente é o diretório que você entrou por último.

\$ tree

Lista diretórios em formato de árvore.

mkdir

A função desse comando é criar diretórios.

```
$ mkdir <diretório>
```

```
$ mkdir -p <diretório>/<diretório>/<diretório>/<diretório>
```

Cria cadeia de parentesco.

Exemplo:

```
$ mkdir -p avo/pai/filho/neto
```

O diretório pai de neto é filho.

O diretório pai de filho é pai.

O diretório pai de pai é avo.

Essa opção **-p** também serve para esconder saída de erro, por exemplo:

Se eu tiver um diretório que já existe, mas eu não me lembro dele e vou criar o mesmo diretório, a mensagem de erro será suprimida.

Veja:

```
$ pwd
```

```
/home/leo/gnu
```

```
$ ls
```

```
linux/
```

```
$ mkdir linux
```

```
mkdir: não é possível criar o diretório `linux': Arquivo existe
```

```
$ mkdir -p linux
```

```
Não aparece mensagem de erro
```

```
$ ls
```

```
linux/
```

```
$ cd linux/
```

```
$ ls
```

```
linus
```

O interessante de se fazer isso é que não perdemos os arquivos que estavam nesse diretório antes de tentarmos criar ele novamente. Note que antes de eu criar novamente o diretório "linux" ele já existia e tinha um arquivo chamado "linus". Com o comando **-p** "recriei" o diretório, mas não perdi seu conteúdo antigo. Na verdade, com a opção **-p** o **mkdir** não faz nada se um diretório existir, ou seja, mantém tudo como está.

touch

Cria um arquivo vazio e altera data de modificação ou criação de um arquivo qualquer.

```
$ touch 4linux.txt
```

```
$ touch -t YYYYMMDDhhmm 4linux.txt
```

A opção **-t** altera a data do arquivo, observe que é na ordem decrescente, primeiro ano, depois mês, dia, hora e minuto.

Exemplo:

```
$ touch 4linux.txt
```

```
$ ls -l
```

```
-r8w-r--r-- 1 leo users 0 2006-07-12 21:00 4linux.txt
```

```
$ touch -t 200607132100 4linux.txt
```

```
$ ls -l
```

```
-rw-r--r-- 1 leo users 0 2006-07-13 21:00 4linux.txt
```

Mudei apenas o dia do mês.


```
clear
```

Limpa a tela.

```
$ clear
```

Trabalhando com entrada e saída de dados

Esta parte é extremamente importante, pois se trabalha bastante com isso.

Por default (padrão), a **entrada do Shell é o teclado**, a **saída a tela**, e os **erros a tela também**.

Entrada de dados é representada por ***stdin***;

Saída de dados é representada por ***stdout***;

Saída de erros é representada por ***stderr***;

Mas isso pode ser mudado com o uso de caracteres de redirecionamento, veja abaixo:

Para mudar saída padrão:

> Redireciona a saída em um arquivo apagando o conteúdo anterior (se existir);

>> Redireciona a saída no final de um arquivo, preservando-o;

2> Faz o mesmo que o > mas acrescenta os erros da saída;

2>> Faz o mesmo que o >> mas acrescenta os erros da saída;

Para mudar entrada padrão:

< Indica para o Shell que a entrada não será o teclado;

<< Serve para indicar o escopo de um programa (rótulo);

Comandos auxiliares:

| (pipe, pronuncia-se paípe) Serve para canalizar saída de dado para outro comando;

tee Serve para canalizar saída de dado para um arquivo;

& Substitui o 2>>

Atenção: Para seguir os exemplos abaixo, abra um shell e crie um diretório chamado "shell" sem seu home e nele acrescente os arquivos script1, script2, script3.

Exemplo 1 (>, >>, 2>>):

Observação: O diretório **papel/** inexistente.

```
$ ls shell/ papel/ > log_ls.txt
```

O comando **ls** listará os diretórios **shell/** e **papel/** e redirecionará a saída para o arquivo **log_ls.txt**.

Durante a execução do comando, será exibida a seguinte mensagem:

```
"/usr/bin/ls: papel/: Arquivo ou diretório não encontrado" (Saída de erro), como usamos o ">" ao invés de "2>" (para erro), o que ficou no arquivo foi só a saída certa.
```

Para ver o conteúdo do log_ls.txt (a saída de erro não apareceu nele), faça:

```
$ cat log_ls.txt
```

Para acrescentar a saída com erros, mude o comando para:

```
$ ls papel/ 2>> log_ls.txt
```

Exemplo 2 (pipe e tee):

```
$ ls shell/ | sort | tee listagem.txt
```

Este comando lista o conteúdo do diretório "shell" canalizando sua saída para o comando "sort", que ordena os arquivos por ordem alfabética, canalizando sua saída para o comando "tee" que canaliza toda a saída para o arquivo "listagem.txt".

cat

Esse comando serve para visualizar e concatenar arquivos.

```
$ cat 4linux.txt
```

```
Your Intelligence in Linux
```

```
$ cat HackerTeen.txt
```

```
Profissionalizando jovens para o bem
```

```
$ cat 4linux.txt HackerTeen.txt > Ensino.txt
```

```
$ cat Ensino.txt
```

```
Your Intelligence in Linux
```

```
Profissionalizando jovens para o bem
```

O que fizemos aqui foi jogar o conteúdo dos arquivos 4linux.txt e HackertTeen.txt para o arquivo Ensino.txt

tac

É o inverso de cat.

Exibe na tela do fim para o começo.

```
$ tac <arquivo>
```

mv

Esse comando tem duas funções, a primeira é mover arquivos, a segunda é modificar o nome de um arquivo.

```
$ ls paises
```

```
argentina/  brasil/
```

```
$ cd argentina/
```

```
$ ls
```

```
buenosaires/  saopaulo/ <- Opa, essa cidade é no brasil
```

```
$ mv saopaulo/ /paises/brasil/
```

```
$ ls /paises/brasil/
```

```
saopaulo
```

Agora, vamos corrigir essa palavra, pois o nome dessa cidade tem acento:

```
$ mv saopaulo saopaulo
$ ls /países/brasil
saopaulo
```

rm

Sua função é remover um arquivo ou diretório.

```
$ rm -rf <diretório>
```

Remove o diretório recursivamente de modo forçado.

```
$ rm -i <arquivo>
```

Essa opção pede confirmação ao usuário na hora de excluir o arquivo.

```
$ rm -v <arquivo>
```

Ativa o modo verbose, ele fala tudo o que vai sendo removido.

rmdir

Esse comando remove diretórios vazios.

```
$ rmdir <diretório>
```

```
$ rmdir -p <diretório-pai><diretório-desejado>
```

Remove o diretório desejado e seu diretório pai.

Obs: Só será possível remover o diretório-pai se você esteve fora do mesmo, ou seja, você deve estar em outro diretório que não seja o que você vai remover.

file

Esse comando diz que tipo é o arquivo.

```
$ file arquivo
```

Exemplo:

```
$ file imagem
imagem: JPEG image data, JFIF standard 1.01
```

echo

Escreve uma mensagem na tela.

```
$ echo "Mensagem que eu quero jogar na tela"
```

Exemplo:

```
$ echo "Seja bem vindo" > /etc/issue
```

head

Mostra as 10 primeiras linhas de um arquivo (cabeçalho).

```
$ head <arquivo>
```

```
$ head -n X <arquivo>
```

Mostra o número X de linhas iniciais de um arquivo.

Exemplo:

```
$ head -n 3 <arquivo>
```

nl

Exibe o arquivo com linhas numeradas.

```
$ nl <arquivo>
```

wc

É um contador de palavras, letras, caracteres.

```
$ wc -l <arquivo>
```

Conta linhas.

```
$ wc -w <arquivo>
```

Conta palavras.

```
$ wc -c <arquivo>
```

Conta os bytes do arquivo.

tail

Mostra a quantidade de linhas determinadas de forma decrescente.

```
$ tail <arquivo>
```

```
$ tail -n 3 <arquivo>
```

Mostrará as 3 últimas linhas do arquivo.

```
$ tail -F <arquivo_de_log>
```

Excelente para monitoração de logs em tempo real.

Exemplo:

```
$ tail -F /var/log/messages
```

sort

Sua função é ordenar o arquivo na forma crescente.

```
$ sort <arquivo>
```

\$ sort -r <arquivo>

Faz o inverso, ou seja, na forma decrescente.

df

Exibe a quantidade de disco vazio.

\$ df <arquivo/diretório/partição>

\$ df -h <arquivo/diretório/partição>

Aproxima para a unidade de medida mais próxima, mais legível para o ser humano.

\$ df -k <arquivo/diretório/partição>

Mostra em kilobytes.

\$ df -m <arquivo/diretório/partição>

Mostra em megabytes.

du

Exibe a quantidade de disco usado.

\$ du <arquivo/diretório/partição>

\$ du -h <arquivo/diretório/partição>

Aproxima para a unidade de medida mais próxima, mais legível para o ser humano.

\$ du -b <arquivo/diretório/partição>

Mostra em bytes.

\$ du -k <arquivo/diretório/partição>

Mostra em kilobytes.

\$ du -m <arquivo/diretório/partição>

Mostra em megabytes.

\$ du -l <arquivo/diretório/partição>

Mostra a quantidade de links que arquivo/diretório/partição tem.

\$ du -s <arquivo/diretório/partição>

Modo silencioso, ou seja, não mostra subdiretórios.

date

Exibe data e hora ou os altera.

Exemplo:

\$ date

Qui Jul 13 10:05:04 BRT 2006

Alterando data e hora:

date MMDDhhmmYYYYY

MM mês
DD dia
hh hora
mm minuto
YYYY ano

<i>Opções</i>	<i>Função</i>
%a	Abrevia o nome do dia da semana
%A	Mostra o nome da semana por extenso
%b	Abrevia o nome do dia do mês
%B	Mostra o nome do mês por extenso
%c	Mostra o nome do dia e mês abreviados
%d	Mostra o mês em formato numérico
%D	Mostra a da no formato mmddyy
%y	Mostra os 2 últimos dígitos do ano
%Y	Mostra os 4 dígitos do ano
%x	Mostra data no formato DD-MM-YYYY

Exemplo:

date +%x
14-07-2006

hwclock

Permite visualizar data/hora do relógio do hardware.

hwclock

clock

Permite visualizar data/hora do relógio do hardware.

clock

time

Exibe a quantidade de tempo que um comando qualquer leva para realizar sua tarefa.

\$ time <comando>

Exemplo:

\$ time ls
real 0m0.133s
user 0m0.000s
sys 0m0.008s

timeconfig

Define o fuso horário para o sistema.

```
# timeconfig
```

setclock

Sua função é ajustar o relógio do hardware a partir do horário do sistema.

```
# setclock
```

uptime

Exibe a quantidade de tempo desde a última reinicialização do sistema.

```
$ uptime
```

exit

Fecha uma sessão de login.

```
$ exit
```

su

Troca de usuários.

```
$ su (sem nada, vira root)
```

```
$ su <usuário>
```

reboot / init 6 / telinit 6

Reinicia a máquina.

```
# reboot  
# init 6  
# telinit 6
```

shutdown

Desliga ou reinicia a máquina.

```
# shutdown <opções> <hora> <mensagem>  
# shutdown -h <tempo> ou <horário> (em minutos)
```

Exemplos:

```
# shutdown -h now
```

Desliga a máquina imediatamente.

```
# shutdown 09:00 A manutenção do servidor será iniciada às 09:00
```

```
# shutdown -h 30
```

Desliga a máquina após meia-hora.

```
# shutdown -r now
```

Reinicia a máquina imediatamente.

```
# shutdown -r 30
```

Reinicia a máquina após meia-hora.

```
# shutdown -c <Mensagem de aviso>
```

Cancela o desligamento.

Dica:

Você pode permitir que usuários comuns desligem a máquina.

Para isso faça:

1º passo: Crie um arquivo chamado **shutdown.allow** em **/etc/**

```
# vi /etc/shutdown.allow
```

2º passo: Coloque nesse arquivo o nome dos usuários que terão o poder de desligar a máquina

```
usuarioux  
usuarioy
```

3º passo: Editar o arquivo **/etc/inittab**, a linha que se refere ao shutdown deve ficar assim:

```
ca::ctrlaltdel:/sbin/shutdown -a -h now
```

A opção **-a** faz o **/etc/inittab** buscar informações no **/etc/shutdown.allow**.

Para o usuário normal desligar o sistema, basta esse digitar CTRL+ALT+DEL. Atenção, esse comando só vai funcionar se tiver um usuário do shutdown.allow ou root logado.

É comum você testar com um usuário normal que não tenha permissão para desligar a máquina em shutdown.allow e a máquina desligar assim mesmo. Isso acontece pois há algum usuário que tem essa permissão logado na máquina.

```
init 0 ou telinit 0 ou halt
```

Desliga a máquina.

```
# init 0  
# telinit 0  
# halt
```

```
uname
```

Mostra detalhes do sistema, como kernel, arquitetura da máquina, nome do sistema etc.

```
$ uname -a
```

Mostra tudo.


```
$ uname -r
```

Mostra versão do kernel.

```
$ uname -m
```

Mostra a arquitetura da máquina.

```
$ uname -n
```

Mostra o hostname.

```
$ uname -p
```

Mostra o tipo do processador

```
$ uname -v
```

Mostra a data da versão do kernel.

```
$ uname -o
```

Mostra o nome do sistema operacional.

```
$ uname -s
```

Mostra o nome do kernel.

```
arch
```

Mostra a arquitetura da máquina.

```
$ arch
```

```
whoami
```

Informa que usuário sou.

```
$ whoami
```

```
w
```

Visualizar quem está logado no sistema, mostrando o que está sendo feito, o tempo de uso do processador etc.

```
$ w
```

```
who
```

Exibe quem está logado, em qual TTY, e a data e hora que logaram.

```
last
```

Fornecer uma listagem dos últimos usuários que estiveram logados no sistema.

```
history
```

Mostra os últimos 1000 comandos executados em modo texto.

```
$ history
```

```
dmesg
```

Mostra as mensagens do kernel.

```
# dmesg
```

Melhore a visualização:

```
# dmesg | more
```

whereis

Localiza o binário, o código-fonte e o manual.

```
$ whereis <comando>
```

```
$ whereis -b <comando>
```

Localiza somente o binário.

```
$ whereis -m <comando>
```

Localiza somente os manuais.

```
$ whereis -s <comando>
```

Localiza somente o código-fonte.

Exemplo:

```
$ whereis ls
```

```
ls: /bin/ls /usr/bin/ls /usr/man/man1/ls.1.gz /usr/share/man/man1/ls.1.gz
```

locale

Exibe informações sobre a localidade que está configurada no sistema.

Exemplo:

```
$ locale
```

```
LANG=pt_BR
LC_CTYPE="pt_BR"
LC_NUMERIC="pt_BR"
LC_TIME="pt_BR"
LC_COLLATE="pt_BR"
LC_MONETARY="pt_BR"
LC_MESSAGES="pt_BR"
LC_PAPER="pt_BR"
LC_NAME="pt_BR"
LC_ADDRESS="pt_BR"
LC_TELEPHONE="pt_BR"
LC_MEASUREMENT="pt_BR"
LC_IDENTIFICATION="pt_BR"
LC_ALL=pt_BR
```

locate/slocate

Busca uma palavra numa base de dados que é sempre atualizada com o comando **updatedb**. É considerado mais fácil e rápido que o **find**.

```
$ locate <palavra>
```

Exemplo:

Se quero procurar no sistema um arquivo que tenha a palavra "copy", faço isso:

```
$ locate copy
/usr/lib/python2.4/copy.py
/mnt/windows/WINDOWS/system32/diskcopy.dll
/usr/bin/mcopy
```

updatedb

Atualiza base de dados do comando **locate/slocate**.

updatedb

which

Informa o caminho de um arquivo executável.

```
$ which ls
/usr/bin/ls
```

find

Procura arquivos ou diretórios.

```
$ find <diretório> <expressão>
```

Exemplos:

```
$ find /etc -name lilo.conf
```

A busca vai ser feita no diretório raiz "/", buscando o arquivo "lilo.conf"

```
$ find /usr/local -name "*.html" -type f -print
```

Este exemplo busca em /usr/local todos os arquivos com extensão html e os mostra na tela.

```
$ find /usr/local -name "*.html" -type f
-exec chmod 644 {} \;
```

Este exemplo busca em /usr/local todos os arquivos com extensão html e os mostra na tela, além de mudar suas permissões.

grep

Realiza uma filtragem de uma saída de comando, ou de uma string em um arquivo texto

Opções:

-i => filtra uma string, independente do fato de ser maiúscula ou minúscula

-v => filtra tudo da saída ou arquivo, menos a string solicitada

Exemplos:

```
$ grep -i gnu /etc/issue => Serão filtradas todas as ocorrências da palavra gnu no arquivo (maiúscula ou minúscula)
```

\$ ls /etc | grep ^in => Filtra no diretório /etc tudo o que começar com a sílaba in (o ^ indica a partir de onde começar)

pgrep

Busca o PID de um programa em execução através do nome.

\$ pgrep <programa>

Exemplo:

\$ pgrep firefox
7079

more

Faz paginação, para pagnar use <ENTER>.

\$ more <arquivo texto>

less

Faz paginação, mas permite o uso das setas para movimentação.

\$ less <arquivo texto>

free

Fornece dados sobre o usuário da memória.

\$ free

Exemplo:

\$ free

	total	used	free	shared	buffers	cached
Mem:	244700	236752	7948	0	7996	83068
-/+ buffers/cache:		145688	99012			
Swap:	506008	120484	385524			

alias

Cria um atalho para um comando.

\$ alias <comando_original>="nome_desejado"

Exemplo:

\$ alias listar="ls"

cut

Sua função é extrair campos de arquivos.

\$ cut -c<caracteres> <arquivo>

Exemplos:

\$ cat agenda.txt
Carol Maria 333-3333
Katia Maria 444-4444

Paula Pereira 555-555

```
$ cat agenda.txt | cut -c-5
Carol
Katia
Paula
```

```
$ cat agenda.txt | cut -f1 -d " "
```

Carol
Katia
Paula

```
$ cat /etc/passwd
root:x:0:0::/root:/bin/bash
```

```
$ cat /etc/passwd | cut -f1 -d :
root
```

pr

Quebra arquivos dentro de múltiplas páginas de saída, tipicamente usado para impressão.

```
$ pr <arquivo>
```

Exemplo:

```
$ pr -l 50 arquivo.txt | more
```

Fixa um máximo de 50 linhas por página.

tr

Sua função é transcrever uma cadeia de caracteres.

```
$ tr <antes> <depois>
```

Exemplos:

```
$ cat teste.txt
4linux
$ cat teste.txt | tr [a-z] [A-Z]
4LINUX
```

```
$ cat teste.txt
4linux
```

```
$ cat teste.txt | tr 4 ' '
linux
```

Observação: Como a saída padrão é a tela, o arquivo continuará como antes. Para mudar isso é só mudar a saída padrão:

```
$ cat teste.txt | tr 4 ' ' | tee teste.txt
```

wget

Realiza download via linha de comando.

```
$ wget <URL>
```

Exemplo:

```
$ wget -c ftp://ftp.linux.ncsu.edu/pub/fedora/linux/core/5/i386/iso/FC-5-i386-disc4.iso
```

A opção **-c** permite para o download com **CTRL+C** e depois continuar de onde parou.

```
lpq
```

Exibe a fila de impressão.

```
$ lpq
```

```
hp is ready and printing
```

Rank	Owner	Job	File(s)	Total Size
active	leo	69	leo.txt	10146816 bytes

```
lprm
```

Exclui um arquivo da fila de impressão.

```
$ lprm <Job>
```

Exemplo:

```
$ lprm 69
```

```
$ lpq
```

```
hp is ready  
no entries
```

```
lpr
```

Imprime.

```
$ lpr <arquivo.txt>
```

```
od
```

Conversão de letras ou números.

```
$ od -x <arquivo com números>
```

Converte para hexadecimal.

```
$ od -o <arquivo com números>
```

Converte para octal.

```
reset
```

Usado especialmente para quando nosso terminal fica bagunçado.

Exemplo:

```
$ cat /bin/ls
```

Com esse comando, nosso terminal vai ficar completamente bagunçado e com letras estranhas, para limpar isso basta digitar:

```
$ reset
```

```
cmp
```

Compara dois arquivos.

```
$ cmp <arquivo1> <arquivo2>
```

fmt

Reformata parágrafos em arquivos de textos corrigindo margem.

```
$ fmt <arquivo.txt>
```

ln

Sua função é criar links. O link é um mecanismo que faz referência a outro arquivo ou diretório em outra localização. Fazendo uma analogia com Windows seria um atalho.

```
$ ln <opções> <origem> <link>
```

Existe dois tipos de links. São eles:

Link simbólico (symlinks)

O link simbólico cria um arquivo especial no disco (do tipo link) que tem como conteúdo o caminho para chegar até o arquivo alvo (isto pode ser verificado pelo tamanho do arquivo do link).

Criando link simbólico:

```
$ ln -s <origem> <link>
```

Exemplo:

```
# ln -s /dev/ttyS1 /dev/modem
```

Cria o link /dev/modem para o arquivo /dev/ttyS1

Hard link

O hardlink faz referência ao mesmo inode do arquivo original, desta forma ele será perfeitamente idêntico, inclusive nas permissões de acesso, ao arquivo original. É utilizado para dar nomes diferentes a um mesmo arquivo.

Hard links não são tão comuns quanto links simbólicos, mas podem ser úteis quando se deseja ter a segurança de que se o arquivo original for apagado, o link continue sendo acessível.

*Um **inode** é um identificador (endereço físico) único que um arquivo recebe.

As limitações dos hard links são:

1) O arquivo e o hard link que aponta pra ele devem obrigatoriamente estar localizados no mesmo sistema de arquivos já que o hard link aponta para um endereço físico (inode) e não se pode garantir que estes endereços sejam únicos em tipos diferentes de sistemas de arquivos.

2) A outra limitação é que um hard link não pode apontar para um diretório

Criando hard link:

```
$ ln <origem> <link>
```

Observações:

- Se for usado o comando `rm` com um link, somente o link será removido.
- Se for usado o comando `cp` com um link, o arquivo original será copiado ao invés do link.

- Se for usado o comando `mv` com um link, a modificação será feita no link.
- Se for usado um comando de visualização (como o `cat`), o arquivo original será visualizado.

Ao contrário dos links simbólicos, não é possível fazer um hardlink para um diretório ou fazer referência a arquivos que estejam em partições diferentes.

Dica de como descobrir se um link é hard:

```
$ ls -di dvd /mnt/dvd
480057 dvd@ 1272591 /mnt/dvd/
```

A opção `-i` do `ls` mostra o inode, nesse caso é um link simbólico pois os inodes são diferentes.

Vamos criar um arquivo vazio e depois um hard link:

```
$ touch arquivo_original
$ ln arquivo_original arquivo_link
$ ls -i arquivo*
481340 arquivo_cópia 481340 arquivo_original
```

Veja que o inode é o mesmo.

```
$ ls -l arquivo*
-rw-r--r-- 2 leo users 0 2006-07-16 19:20 arquivo_cópia
-rw-r--r-- 2 leo users 0 2006-07-16 19:20 arquivo_original
```

Note que o primeiro caracter que se refere ao link "arquivo_cópia" não está o acusando como link.

Se fosse um link simbólico, veja:

```
$ ls -l arquivo*
lrwxrwxrwx 1 leo users 0 2006-07-16 19:20 arquivo_cópia ->
arquivo_original
```

O `l` indica um link simbólico.

startx

Sua função é iniciar o X-Windows (interface gráfica) do Linux;

```
$ startx
```

diff

Compara o conteúdo de dois arquivos e lista quaisquer diferenças.

Exemplo:

```
$ diff arquivo1 arquivo2 > diferenças
```

Compara o **arquivo1** e **arquivo2** e joga a saída (as diferenças) para o arquivo **diferenças**.

join

Sua função é unir registros de dois arquivos de texto.

```
$ join <opções> <arquivoX> <arquivoY>
```

Exemplo:

```
$ cat estado
```

```
001:Estado:São Paulo
```

```
002:Estado:Goiás
```

```
003:Estado:Rio de Janeiro
```

```
$ cat capital
```

```
001:Capital:São Paulo
```

```
002:Capital:Goiânia
```

```
003:Capital:Rio de Janeiro
```

```
$ join -t: -o 1.1 1.2 1.3 2.1 2.2 2.3 estado capital
```

```
001:Estado:São Paulo:001:Capital:São Paulo
```

```
002:Estado:Goiás:002:Capital:Goiânia
```

```
003:Estado:Rio de Janeiro:003:Capital:Rio de Janeiro
```

A opção **-t** indica o separador de campos, que no nosso caso é ":".

A opção **-o** monta o registro de acordo com a ordem **X.Y**

Onde **X** indica o primeiro arquivo, e **Y** o segundo indica o campo.

Uni os campos 1, 2 e 3 dos arquivos estado e capital.

man

Exibe manual.

```
$ man <comando>
```

Exemplo:

```
$ man ls
```

apropos

Exibe **todas** as páginas do manual de um certa string.

Exemplo:

```
$ apropos passwd
```

```
passwd (1) - change user password
```

```
passwd (5) - password file
```

* Não coloquei toda a saída, mas é um grande leque de opções.

Daí é só usar:

```
$ man 1 passwd (explica o comando)
```

```
$ man 5 passwd (explica sobre o arquivo /etc/passwd)
```

whatis

Exibe as seções do man para um comando.

Exemplo:

```
$ whatis passwd
passwd          (1)  - change user password
passwd          (5)  - password file
passwd [ssl_passwd] (1) - compute password hashes
```

makewhatis

Atualiza a base de dados do comando **whatis**.

makewhatis

--help

Exibe as opções rápidas de um comando.

Exemplo:

```
$ ls --help
```

uniq

Sua função é trabalhar com registros duplicados.

Exemplo:

```
$ cat texto.txt
Brasil
Brasil
Argentina
EUA

$ uniq texto.txt
Brasil
Argentina
EUA
```

paste

Faz o inverso do comando **cut**, ou seja, enquanto o **cut** separa pedaços, o **paste** os uni.

Exemplo:

```
$ cat /etc/passwd
root:x:0:0::/root:/bin/bash
leo:x:1000:100:::/home/leo:/bin/bash

$ cat /etc/passwd | cut -f1 -d: > /tmp/logins
$ cat /etc/passwd | cut -f3 -d: > /tmp/uid
$ paste /tmp/logins /tmp/uid
root      0
leo       1000
```

rev

Inverte a sequência de letras em um arquivo.

Exemplo:

```
$ cat texto.txt
```

```
Brasil
```

```
Brasil
```

```
Argentina
```

```
EUA
```

```
$ rev texto.txt
```

```
lisarB
```

```
lisarB
```

```
anitnegrA
```

```
AUE
```

sed

O *SED* é um editor de textos **não interativo**.. Vem do inglês "Stream EDitor", ou seja, editor de fluxos (de texto).

A característica principal do *SED* é poder editar arquivos automaticamente.

Então sempre que você precisar fazer alterações sistemáticas em **vários** arquivos, o *SED* é uma solução eficaz.

Por exemplo, você tem um diretório cheio de relatórios de vendas, e descobriu que por um erro na geração, todas as datas saíram erradas, com o ano de **1999** onde era para ser **2000**. Num editor de textos normal, você tem que abrir os relatórios um por um e alterar o ano em todas as ocorrências.

Certo, isso não é tão complexo se o editor de textos possuir uma ferramenta de procura e troca, também chamado de substituição.

Mas então suponhamos que o erro da data não seja o ano, e sim o **formato**, tendo saído como **mm/dd/aaaa** quando deveria ser **dd/mm/aaaa**. Aqui não é uma substituição e sim uma troca de lugares, e uma ferramenta simples de procura e troca não poderá ajudar.

Esse é um caso típico onde o *SED* mostra seu poder: alterações complexas em vários arquivos.

Utilizando o *SED*, a solução para este problema (que veremos adiante) é até simples, bastando definir uma série de regras de procura e troca, e o programa se encarregará de executá-las e arrumar os relatórios.

O *SED* não é uma linguagem de programação completa, pois não possui variáveis, funções matemáticas, interação com o sistema operacional, entre outras limitações. Mas bem, ele é um **manipulador de texto** e não uma linguagem de uso geral.

Sintaxe:

```
$ sed expressão regular <arquivo>
```

Exemplo:

```
$ cat sistemas
```

```
ATENCAO, LEIA O TEXTO COM CUIDADO
```

```
APRENDA SED
```

```
Ele é usado muito em Linux
```

```
APROVEITE!!!
```

```
$ sed 's/Linux/Unix <- ACHEI!!!!/' sistemas
ATENCAO, LEIA O TEXTO COM CUIDADO
APRENDA SED
Ele é usado muito em Unix <- ACHEI!!!!
APROVEITE!!!
```

Substitui a palavra Linux por Unix <- ACHEI!!!!

info

Muitos programas GNU são documentados através de *arquivos info* ao invés de páginas de manual. Estes arquivos incluem informação detalhada sobre o programa, opções e exemplos de uso e estão disponíveis através do comando `info`

```
$ info <comando/programa>
```

Exemplo:

```
$ info ls
```

split

O comando `split` é usado para dividir um arquivo em pedaços menores, muito útil quando se tem dois disquetes e um arquivo de 2 Mb.

Exemplo:

```
split --lines=50 arquivo.txt
```

Isso irá gerar X arquivos com 50 linhas cada.

```
split --bytes=1048576 backup.tar.gz
```

Que irá gerar X arquivos com 1 Mb cada.

Onde:

$1048576 = 1024 * 1024 * 1$

Ou seja, 1Mb corresponde a 1048576 bytes.

type

Mostra o caminho completo do comando.

```
$ type shutdown
shutdown is /usr/bin/shutdown
```

expand

Converte tabs em espaços.

unexpand

Converte espaços em espaços.

Bibliografia

Guia Foca Linux: <http://focalinux.cipsga.org.br/>

Apostila da IBM LPI certification, autor Daniel Robbins.

Programação Shell Linux 3ª edição, autor Julio Cezar Neves.

<http://aurelio.net/sed/sed-HOWTO/sed-HOWTO-2.html#ss2.1>

<http://www.debian.org/doc/index.pt.html>

<http://vivaolinux.com.br/dicas/verDica.php?codigo=17>

Man Pages.