



# Linux Network Servers

## Firewall

Nos tempos atuais tem se falado muito em segurança, pois a internet se tornou um ambiente perigoso. Todos nossos servidores que estão expostos para a internet necessitam de uma proteção para que não exponha os serviços que estão ali rodando e muito menos informações importantes sobre a empresa. A configuração de um firewall depende diretamente da disponibilidade de serviços de rede e roteamento.

Criar um estrutura de configuração para um firewall nem sempre é uma tarefa simples. Se você ainda não tem um conhecimento básico sólido em Redes é necessário estudar mais para que não ocorra maiores dificuldades na implementação do mesmo. Para configurar um firewall, é necessário o conhecimento sobre a estrutura da rede em questão e dos diferentes protocolos envolvidos na comunicação, isto é, dos serviços que a rede usa para que eles não percam a comunicação.

O objetivo em ter uma máquina fazendo o papel de Firewall Gateway em nossa é rede é minimizar as tentativas de ataques que nossas redes recebem, tentando impedir possíveis invasões e levantamento de informações. Os sistemas GNU/Linux com Kernel série 2.4 e 2.6 trabalham com o Iptables para fazer o gerenciamento de regras de Firewall. Lembrando que o Iptables é apenas um Front-End que gerencia o suporte Netfilter no Kernel. Um firewall faz o filtro de pacotes que passam na rede.

### Características do iptables:

- **Filtro de pacotes statefull:** isso significa que o iptables é capaz de atuar sobre as camadas do protocolo TCP;
- **Modularidade:** a configuração do kernel é modular e com o netfilter não é diferente, pois novas funcionalidades podem ser adicionadas em muito esforço. Um módulo só será usado se for da necessidade do administrador;
- O Iptables possui as seguintes tabelas, sendo elas: **filter, nat, mangle**. A tabela **filter** é a tabela padrão do Iptables. Cada uma dessas tabelas possui o que chamamos de **CHAINS**. As CHAINS são onde vão ser definidos as regras para o nosso firewall.

A tabela filter serve para atribuir permissões de acessos essenciais (permitir/negar). A tabela NAT, que significa Network Address Translation, é um recurso que permite compartilhar acessos de Internet ou redirecionar conexões. Já a table mangle é utilizada para modificar uma propriedade de um pacote e seu uso é avançado, como por exemplo influenciar na decisão de roteamento ou controle de banda.



## Linux Network Servers

**As CHAINS da tabela filter são as seguintes:**

<b>INPUT</b>	Regras de entrada de pacotes.
<b>OUTPUT</b>	Regras de saída de pacotes.
<b>FORWARD</b>	Regras de passagem de pacotes pelo firewall.

**As CHAINS da tabela nat são as seguintes:**

<b>PREROUTING</b>	Regras que serão processadas antes do roteamento dos pacotes nas interfaces do firewall.
<b>POSTROUTING</b>	Regras que serão processadas pós roteamento dos pacotes nas interfaces do firewall.
<b>OUTPUT</b>	Regras de saída de pacotes.

### Fluxo de verificações em que um pacote é submetido

Quando um pacote chega ao firewall, a primeira chain verificada é a PREROUTING. É exatamente nesse momento que algumas decisões de roteamento podem acontecer, exemplo: um redirecionamento de conexão ou de porta. Dependendo do destino, o pacote pode ser verificado na chain INPUT ou FORWARD. A chain INPUT é usada quando o destino é o próprio firewall, senão é usada a chain FORWARD que é um encaminhamento (roteamento). Se a chain INPUT é executada, o próximo passo é que chain OUTPUT seja processada, pois aí é que vai a resposta. A chain POSTROUTING é a última a ser processada, que é o momento antes de o pacote ser entregue ao destino.

**Importante:** A chain PREROUTING é a primeira a ser analisada e a POSTROUTING a última. Não é possível utilizar as chains PREROUTING e POSTROUTING na tabela filter. Na tabela nat o redirecionamento de conexões é feita na chain PREROUTING e para compartilhar acesso usa-se a chain POSTROUTING.

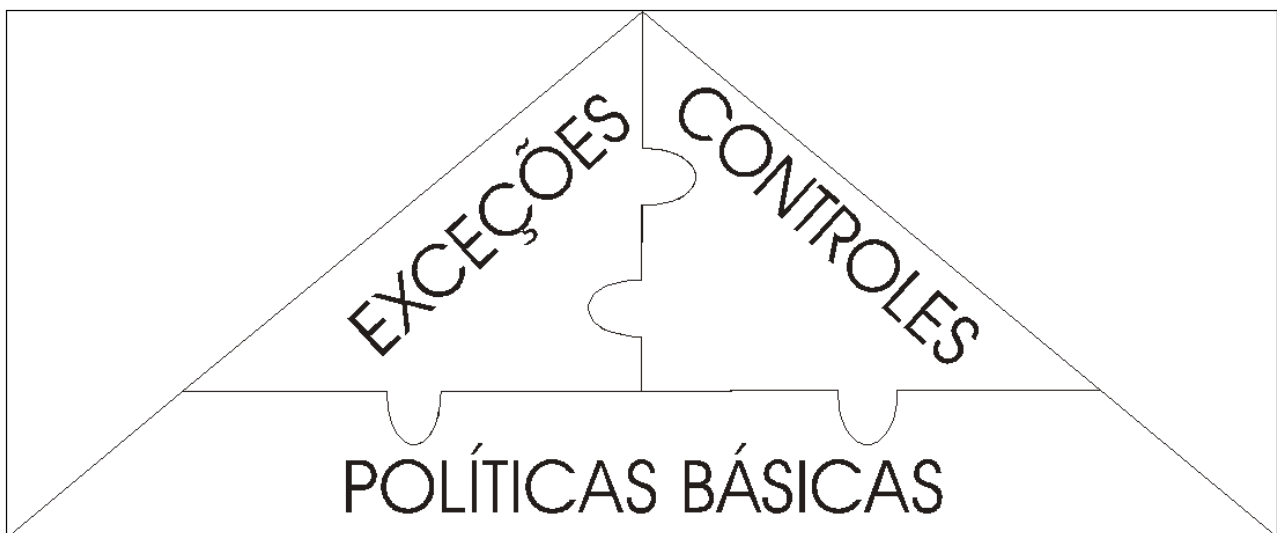


# Linux Network Servers

## Compreendendo as políticas BÁSICAS e o conceito das EXCEÇÕES

A metodologia utilizada para implementação do firewall será a seguinte:

Iremos negar todo o tráfego para as CHAINS de **INPUT**, **OUTPUT** e **FORWARD** da tabela filter, posteriormente iremos definir a relação dos serviços que devem ser liberados no firewall, a estes, iremos chamar de exceções. Todo o tráfego de pacotes que as nossas exceções não cobrir serão bloqueado por padrão. Em suma, o que não for oficialmente permitido já está expressamente negado.





# Linux Network Servers

## Sintaxe do comando iptables:

```
# iptables [-t tabela] [opção] [chain] [dados] -j [alvo]
```

Parâmetros para o iptables		Descrição do parâmetro
<b>-P</b>	--policy	Estabelece a política de acesso de uma chain
<b>-t</b>	--table	Seleciona tabela
<b>-A</b>	--append	Adiciona como última regra da sequência de uma chain
<b>-I</b>	--insert	Insere como primeira regra da sequência de uma chain
<b>-N</b>	--new-chain	Cria uma nova chain
<b>-D</b>	--delete	Remove uma regra
<b>-X</b>	--delete-chain	Elimina todas as regras presentes em chains de usuário
<b>-F</b>	--flush	Elimina todas as regras presentes em uma chain padrão (INPUT, FORWARD etc) ou tabela (para todas as chains)
<b>-s</b>	--source	Determina a origem do pacote
<b>-d</b>	--destination	Determina o destino do pacote
<b>--dport</b>	--destination-port	Define a porta de destino
<b>--sport</b>	--source-port	Define a porta de origem
<b>-i</b>	--in-interface	Define a interface de entrada (input), exemplos: eth0, eth1, ppp0 etc.
<b>-o</b>	--out-interface	Define a interface de saída (output)
<b>-p</b>	--protocol	Seleciona protocolo (tcp, udp, icmp etc)

### Alvos:

Alvo (target)	Descrição do alvo
<b>ACCEPT</b>	O pacote é aceito
<b>REJECT</b>	O pacote é rejeitado imediatamente
<b>DROP</b>	O pacote é negado silenciosamente (mais interessante, pois diminui a eficiência de um ataque DOS/DDOS, isto é, o host de origem fica sem resposta até cair por tempo esgotado).



## Linux Network Servers

### Exemplos:

Verifique como estão configuradas as políticas básicas que estão definidas por padrão:

```
# iptables -n -L
```

Modifique as políticas básicas para DROP ALL:

```
# iptables -P INPUT DROP  
# iptables -P OUTPUT DROP  
# iptables -P FORWARD DROP
```

Verifique se a nova política foi assumida:

```
# iptables -n -L
```

Agora que percebemos que temos um firewall ativo, devemos pensar nas demais políticas, uma vez que, por mais seguro que seja um firewall, cuja política base seja negar tudo, não é um firewall prático, pois precisamos realizar comunicações. Dessa forma, precisamos definir políticas de exceções para o Firewall.

Realize o teste usando o comando ping na sua interface loopback:

```
# ping 127.0.0.1
```

O teste anterior nos permitiu verificar que devemos definir uma política de exceção para a interface loopback. Criaremos uma política que possibilite isso:

```
# iptables -A OUTPUT -d 127.0.0.1 -j ACCEPT  
# iptables -A INPUT -d 127.0.0.1 -j ACCEPT
```

Liste as políticas ativas:

```
# iptables -n -L
```

Liste as políticas ativas:

```
# iptables -n -L
```

Vejamos se agora conseguimos fazer um ping na interface de loopback:

```
# ping 127.0.0.1
```