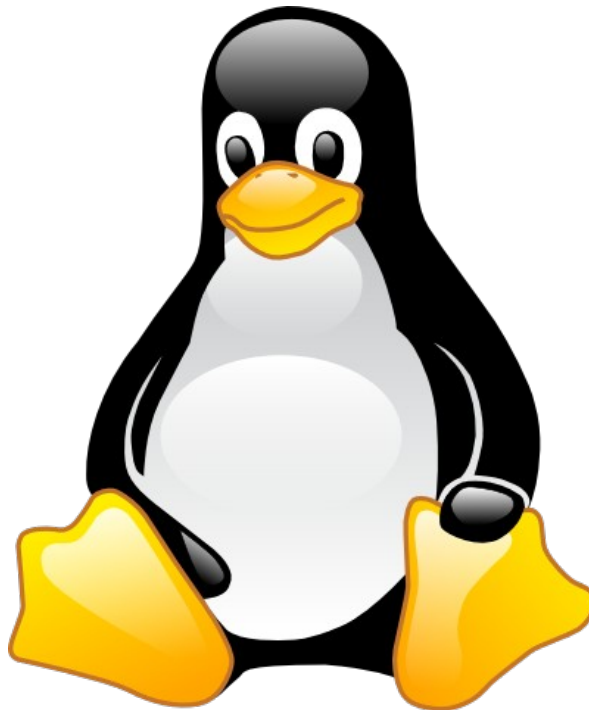


Linux System Administration 455



Aula 20 - 455



Aula 20 - 455

Há basicamente quatro formas de configurar o servidor X, sendo elas:

Automaticamente:

```
# dexconfig
```

Ou manualmente:

```
# X -configure
```

Obs: No Debian Lenny 5.0, o X tem uma configuração um pouco menor dado o fato que todas as configurações do debconf são aproveitadas para configuração do servidor X;

Aula 20 - 455

ServerLayout

InputDevice (mouse)

Screen

InputDevice (keyboard)

Files

Modules

InputDevice (mouse)

InputDevice (keyboard)

Screen

Monitor

Displays

Device (video card)

Monitor

Device (video card)

Aula 20 - 455

A variável de ambiente DISPLAY é a que define em que lugar a saída gráfica deve ser mostrada.

Com essa variável definida é possível até informar ao sistema que a saída gráfica se dará em outro computador na rede. O formato de definição dessa variável é o seguinte:

`<ip_destino>:<display>.<screen>`

sendo o `<ip_destino>` o endereço IP de uma máquina na rede, podendo ser deixado em branco caso a máquina de destino seja a própria máquina local.

O campo display refere-se a uma instância de parte gráfica dentro de uma screen; o campo screen refere-se ao monitor e à placa de vídeo que irão sair a parte gráfica.

Aula 20 - 455

Até a versão Sarge do Debian, o servidor X11 utilizado era o XFree86, a partir da versão Etch, o servidor padrão passou a ser o XOrg.

1) Sendo assim, para instalar o servidor X na versão Sarge do Debian devemos utilizar o pacote x-window-system e, para o Etch, devemos utilizar o xserver-xorg.

```
# aptitude install xserver-xorg
```

Após a instalação, vamos testar se a configuração padrão serve para a nossa máquina.

2) Inicie o servidor X:

```
# X
```

Pergunta LPI:

Qual comando eu consigo trazer informações sobre as cores e opções do Servidor X?

R: xwininfo

Aula 20 - 455

3) Gere a configuração de vídeo detectada pelo debconf:
dexconf

4) Caso esteja funcionando, ótimo. De qualquer forma, vamos executar o procedimento de configuração:
X -configure

Aula 20 - 455

5) Teste esse novo arquivo de configuração:

```
# X -config /root/xorg.conf.new
```

Para configurar o Xorg, via dpkg, digite:

```
# dpkg-reconfigure xserver-xorg
```

6) Novamente, se funcionar, ótimo, caso não funcione, teremos que realizar os ajustes manualmente e, para isso, precisaremos de algumas informações como:

placa de vídeo - para determinar qual é a nossa placa de vídeo podemos utilizar o comando:

```
# lspci | grep -i VGA
```

frequências do monitor - para descobrir quais são as frequências do seu monitor você deve recorrer ao manual e ao Google.

Aula 20 - 455

7) Vamos visualizar o arquivo de configuração:

Section "Files" (Fontes do meu servidor X, cuidado, ela pode ser cobrada naLPI)

```
FontPath "/usr/share/fonts/X11/misc"
```

```
.  
.   
.
```

```
FontPath "/var/lib/defoma/x-ttcidfont-conf.d/dirs/TrueType"
```

```
EndSection
```

Section "Module" (Seção responsável pelo Módulos da minha máquina)

```
Load "i2c"
```

```
.  
.   
.
```

```
Load "vbe"
```

```
EndSection
```

Aula 20 - 455

```
Section "InputDevice" (Entrada de Teclado)
Identifier "Generic Keyboard"
Driver "kbd"
Option "CoreKeyboard"
Option "XkbRules" "xorg"
Option "XkbModel" "abnt2"
Option "XkbLayout""br"
Option "XkbVariant" "abnt2"
EndSection
```

Aula 20 - 455

Section "InputDevice" (Entrada de Mouse)

Identifier "Configured Mouse"

Driver "mouse"

Option "CorePointer"

Option "Device" "/dev/input/mice"

Option "Protocol" "ImPS/2"

Option "Emulate3Buttons" "true"

EndSection

Aula 20 - 455

Section "Device" (Seção que define o nosso hardware de vídeo)
Identifier "Video Card"
Driver "vmware"
EndSection

Section "Monitor" (Opções de Monitor)
Identifier "Generic Monitor"
Option "DPMS"
HorizSync 28-51
VertRefresh43-60
EndSection

Aula 20 - 455

Section "Screen" (Layout de Screen, bits de cores a serem utilizadas)

Identifier "Default Screen"

Device "Video Card"

Monitor "Generic Monitor"

DefaultDepth 24

SubSection "Display"

Depth 1

Modes "1024x768" "800x600" "640x480"

EndSubSection

.

.

.

SubSection "Display"

Aula 20 - 455

Depth 24

Modes "1024x768" "800x600" "640x480"

EndSubSection

EndSection

Section "ServerLayout"

Identifier "Default Layout"

Screen "Default Screen"

InputDevice "Generic Keyboard"

InputDevice "Configured Mouse"

EndSection

Aula 20 - 455

8) Teste as configurações:

```
# X -config /root/xorg.conf.new
```

Se as configurações não funcionarem teremos que ler a mensagem de erro e tentar identificar o problema.

9) Funcionando, basta mover os arquivos para o diretório correto:

```
# mv /root/xorg.con.new /etc/X11/xorg.conf
```

10) Tente os seguintes comandos e diga qual é a diferença entre eles:

```
# X
```

```
# startx
```

Aula 20 - 455

1) O gerenciador padrão do Xorg é o xdm que já está instalado. Vamos iniciá-lo:
`# /etc/init.d/xdm start`

2) Vamos instalar o kdm, que possui mais recursos:
`# aptitude install kdm`

Serão feitas algumas perguntas sobre qual será o seu Display Manager

Default, o kdm ou xdm; escolha sempre o kdm, pois dessa maneira toda vez que o seu sistema iniciar, ele vai levantar automaticamente o kdm no terminal 7 por padrão.

3) Para iniciar o kdm é da mesma maneira. Lembrando que o xdm deve estar parado!

```
# /etc/init.d/xdm stop
# /etc/init.d/kdm start
```


Aula 20 - 455

4) Se quiser mudar o seu display manager default, basta editar o seguinte arquivo:

```
# vi /etc/X11/default-display-manager
```

5) Por fim, vamos conhecer outro DM, o GDM, padrão do GNOME:

```
# aptitude install gdm
```

Aula 20 - 455

1) Vamos iniciar o nosso Window Manager utilizando o Display Manager KDM. Faça login com o seu usuário comum, não como root! NUNCA como ROOT no ambiente gráfico!

```
# /etc/init.d/kdm start
```

2) Ainda como root, instale o pacote xnest, Nested X server:

```
# aptitude install xnest
```

Agora, em uma shell dentro do ambiente gráfico, vamos executar o Xnest, desabilitando qualquer controle de acesso:

3) (Abra um xterm e execute)

```
$ Xnest :1 -ac &
```

4) Faça uma conexão ssh no servidor remoto com as aplicações:

```
ssh <seu_usuario>@<ip_servidor>:1
```

Aula 20 - 455

5) Já no servidor, exporte a variável DISPLAY para a sua máquina na screen 1, ou seja, onde o Xnest está "escutando":
`# export DISPLAY=<IP>:1`

6) Agora já podemos testar uma aplicação gráfica, que irá rodar dentro da tela do Xnest:
`# wmaker &`

Aula 20 - 455

Vamos editar o arquivo onde ativaremos o XDMCP para o gdm.

```
# vi /etc/gdm/gdm.conf
```

1) Localize o bloco [Xdmcp], utilizado para configuração desse protocolo.

Ao encontrar esse bloco, ative o XDMCP alterando de Enable=false para Enable=True:

```
[xdmcp]  
Enable=true
```

Pronto! Basta reiniciar o gdm que ele já estará "escutando" na porta a 177/tcp.

Aula 20 - 455

2) Reinicie o gdm:

```
# /etc/init.d/gdm stop
```

```
# /etc/init.d/gdm start
```

3) Verifique que a port 177/tcp está aberta:

```
# netstat -nltup | grep 177
```

```
# fuser 177/tcp
```

4) Em sua máquina, faça uma requisição XDMCP à máquina de um dos colegas, mandando utilizar a screen 1:

```
# X -query <IP> :1
```