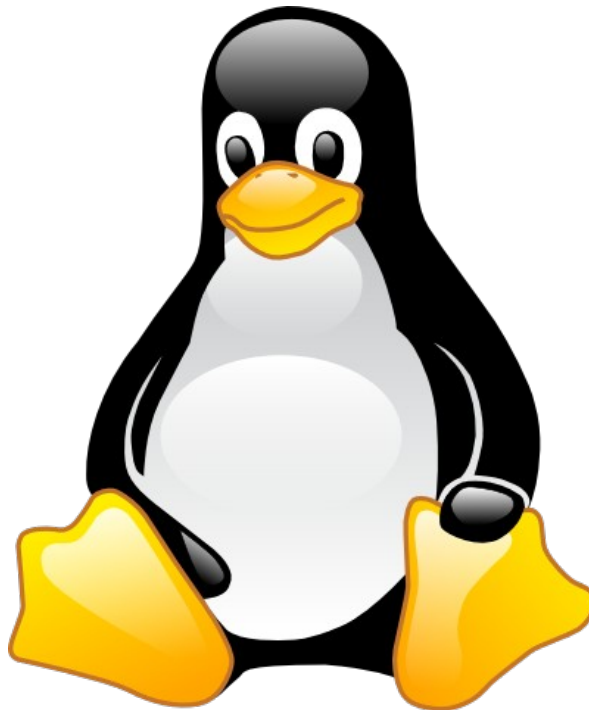


Linux System Administration 455



Aula 12 - 455



Aula 12 - 455

```
# ls /proc
```

Nesse diretório, você verá vários arquivos com informações gerais que o kernel nos fornece, por exemplo os arquivos:

cpuinfo, ioports, meminfo, interrupts, mounts, swaps e muitos outros.

Vale a pena ver o conteúdo desses arquivos para aprender mais sobre eles.

No /proc, você pode entrar em um número (diretório) que identifica um processo e listar o conteúdo dele, exemplo:

```
# cd /proc/3512
```

```
# cat cmdline
```

```
/usr/lib/iceweasel/firefox-bin-afirefox
```

Aula 12 - 455

Dois arquivos interessantes de explorar nesses diretórios dos processos são:

cmdline

status

Para saber mais sobre o /proc:

man proc

Aula 12 - 455

ps aux | more

Explicando o comando:

ps aux

a = todos os processos

u = de todos os usuários

x = e até processos sem controle pelo terminal

Aula 12 - 455

- USER - Usuário responsável pelo processo.
- PID - Número que identifica o processo, não se repete!
- % CPU - Quanto de CPU ele usa!
- % MEM - Quanto de MEM ele usa!
- VSZ - Tamanho virtual do processo;
- RSS - Indica a quantidade de memória usada (em KB);
- TTY - Terminal que gerou o processo.
- ? - sem terminal
- STAT - Estado do processo, sendo representado por uma letra.
 - R - executável;
 - D - em espera no disco;
 - S - Suspenso;
 - T - interrompido;
 - Z - Zumbi.
- COMMAND - Nome do processo, ou seja, o comando em si.

Aula 12 - 455

Com a opção f em ps, posso ver em forma de árvore, caso o processo tem processos filhos:

```
# ps faux | more
```

Uma alternativa ao ps faux é:

```
# pstree
```

E se quisermos monitorar a execução dos processos vendo uma tabela que se atualiza de tempos em tempo? Tem algum comando que faça isso?

```
# top
```

```
# man top
```

Aula 12 - 455

Para matar um processo, você tem duas formas:

Ou pelo PID (número do processo) (2ª coluna)

Ou pelo COMMAND (nome do processo) (última coluna)

Lembrando que você precisa ser o dono do processo ou o usuário root para destruí-lo.

Então podemos visualizá-lo dessa maneira:

```
# ps aux | awk '{print $2,$11}'
```

Onde estarei mostrando apenas o PID e o nome dos processos!

Aula 12 - 455

Aí, é só pegar o PID dado pelo comando ps e matar o processo:

```
# kill -9 PID
```

-9 - estou forçando para que o mesmo seja morto.

Aula 12 - 455

Sintaxe do comando kill:

```
# kill SINAL PID
```

Se o sinal for omitido é usado 15 como padrão.

Aula 12 - 455

Ou ainda, pegar o nome e usar o comando:

```
# killall firefox
```

Onde:

killall - comando para matar um processo pelo nome.

Na prática no comando kill apenas usamos o -9 e o -15 para matar um processo que esteja travado ou atrapalhando o bom funcionamento do sistema!

Aula 12 - 455

Missão

Pesquisem acerca dos possíveis sinais que podemos enviar para os processos e o que cada um deles significa.

2 minutos!

Aula 12 - 455

Resposta:

Mas como podemos conhecer os demais sinais que podemos usar nos processos?

```
# kill -l
```

Para descobrir para que serve cada sinal desse:

```
# man 7 signal
```

Aula 12 - 455

Alguns sinais mais usados:

STOP - esse sinal tem a função de interromper a execução de um processo e só reativá-lo após o recebimento do sinal CONT;

CONT- esse sinal tem a função de instruir a execução de um processo após este ter sido interrompido;

TERM - esse sinal tem a função de terminar completamente o processo, ou seja, este deixa de existir após a finalização;

KILL - esse sinal tem a função de "matar" um processo e é usado em momentos de criticos.

HUP - pode ser usado para que um serviço leia novamente seu arquivo de configuração.

Aula 12 - 455

Para localizarmos esse processo, usamos um comando muito legal:

```
# pgrep firefox
```

Esse comando irá me retornar qual o número PID que está o cron.

Será que ainda tem mais algum comando para que eu possa obter o PID do Firefox, por exemplo?

```
# pidof firefox
```

Aula 12 - 455

Então com o número em mãos, já posso matar esse processo:

```
# kill -15 PID
```

Ou

```
# kill -s SIGTERM 3222
```

Ou ainda:

```
# pkill -15 firefox
```


Aula 12 - 455

Para continuar usando nosso shell vamos colocar o comando em segundo plano:

```
$ cp -R dir dir2 & (Apenas exemplo)
```

Onde o comando para colocar em background é apenas o & no final do comando em si.

Para ver o processo que está rodando em background:

```
#jobs
```

Onde o comando jobs irá me mostrar o processo que está em background.

Aula 12 - 455

Caso eu queira colocar esse processo novamente para primeiro plano eu pego o número que o jobs me passou e digito:

```
#fg 1
```

Onde fg (foreground) eu trago o processo para primeiro plano.

Mas porque usei o número 1 junto ao comando?

Porque este foi o número do job relacionado ao processo que eu quero trazer para foreground.

Exemplificando na prática:

```
#updatedb &
```

```
[1] 14082
```

Que é o comando que atualiza a base de dados do comando locate.

Aula 12 - 455

Colocou meu processo em segundo plano. E eu continuo mexendo no terminal.

```
#jobs
```

```
[1]+  Running updatedb &
```

Mostra o processo que está em segundo plano e o status dele (Rodando)

```
# fg 1
```

```
updatedb
```

Aula 12 - 455

Dica:

Para terminar a execução de um programa em background posso matá-lo pelo comando kill, pois ele aparece no ps aux.

Ou trago para primeiro plano e dou um CTRL+C, que é um Sinal de Interrupção!

Aula 12 - 455

Então, para fazer isso temos que primeiro dar uma parada no processo:

CTRL+Z (No shell que está travado com o processo)

Essa sequência de tecla PÁRA (STOP) o processo, mas o mesmo fica em segundo plano parado.

Então damos jobs novamente:

```
#jobs
```

E veremos que ele está lá, só que agora parado!!! Pegamos o número dele que o jobs me retornou e falamos para ele continuar em segundo plano agora.

```
# bg N°
```

Aula 12 - 455

Na prática:

Abro um arquivo no VI

```
$ vi teste.txt
```

Quero usar o meu terminal, então quero parar o Vi por um tempo.

Aula 12 - 455

CTRL+Z

[1]+ Stopped vi teste.txt

Pronto, está parado em segundo plano!

jobs

[1]+ Stopped vi teste.txt

E agora como faço para trazer o vi novamente para o meu shell?

#fg 1

Aula 12 - 455

O nice é usado para quando quero iniciar um processo com uma determinada prioridade.

Já o renice é para mudar a prioridade de um processo que já esteja rodando .

Mas os dois definem prioridades tanto baixa quanto alta.

Esses comandos costumam cair na LPI!

Lembrando que:

-20 -----10----- 19

+ alta-----padrão----- + baixa

Aula 12 - 455

Vou iniciar um processo com prioridade alta:

```
# cd /
```

```
# nice -n -19 find /boot -name menu.lst
```

Aula 12 - 455

Para ver a prioridade, vá em outro terminal e digite:

```
# ps -lax
```

Onde a opção -l do comando ps é para listar em formato longo, ou seja, todas as informações!

Aula 12 - 455

Agora para mudar a prioridade de um processo que está em execução, preciso do PID dele!

```
# ps aux
```

Altere a prioridade de um determinado processo:

```
#renice 19 -p PID
```

Aula 12 - 455

Sua sintaxe é:

fuser opção caminho arquivo/diretório

-k - finaliza o processo que utiliza o arquivo/diretório;

-v - o resultado é mostrado em um padrão de exibição semelhante ao comando ps.

Aula 12 - 455

Então, posso usar o comando abaixo para verificar quem está usando o cd-rom:

```
# fuser -v /media/cdrom
```

```
USER PID ACCESS COMMAND
```

```
/media/cdrom: leo 5125 ..c.. bash
```

Aula 12 - 455

Se você quiser ver somente quem é o usuário:

```
fuser -u /media/cdrom
```

```
/media/cdrom: 5125c(leo)
```

Aula 12 - 455

```
# fuser -k /media/cdrom
```

Tente ver algo agora:

```
# fuser -v /media/cdrom
```

Outro exemplo é verificar o PID de um serviço de rede, como por exemplo o SSH:

```
# fuser -v 22/tcp
```

USER	PID	ACCESS	COMMAND
------	-----	--------	---------

22/tcp:	root	3025	F.... sshd
---------	------	------	------------

Aula 12 - 455

O comando `nohup` permite que o processo fique ativo mesmo quando o usuário faz `logout`.

Em sistemas baseados em Unix (Unix-Like) é normal que eles interrompam processos caso seu dono não esteja mais ativo, por isso, o `nohup` pode ser muito útil para manter o processo ativo mesmo se o dono fizer `logout`.

Sua sintaxe é:

```
# nohup comando
```