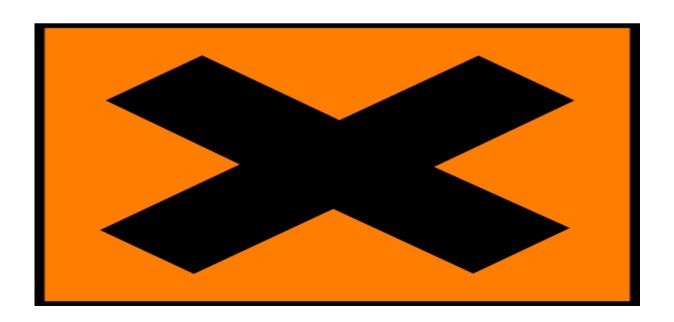


Capítulo 12 - X

A interface gráfica mais utilizada em ambientes UNIX é conhecida como "X Window System" ou simplesmente X. Essa interface é provida pelo pacote "Xorg", que podem ser baixado diretamente no site oficial http://www.xorg.org ou utilizando o comando "aptitude" para instalar os pacotes necessários.





Objetivos



- Configurar a interface gráfica para os usuários comuns;
- Conhecer o arquivo de configuração;
- Instalar e configurar os "Display Managers";
- Instalar e configurar os "Window Managers";
- Gerenciar protocolo de rede, utilizando recursos do servidor;
- Abrir novas instâncias de janelas em máquinas da rede.



Ambiente X

- Comunicação via TCP/IP
- Provê apenas mecanismos de controle e interpretação de sinais.
- Não é o ambiente gráfico
- É um servidor de rede, logo, pode prover interface gráfica para sistemas remotos



/etc/X11/xorg.conf

- Server Layout Cuida do visual do servidor X;
- Screen Cuida dos detalhes referentes a exibição, como monitores e resolução;
- Input devices dispositivos de entrada.

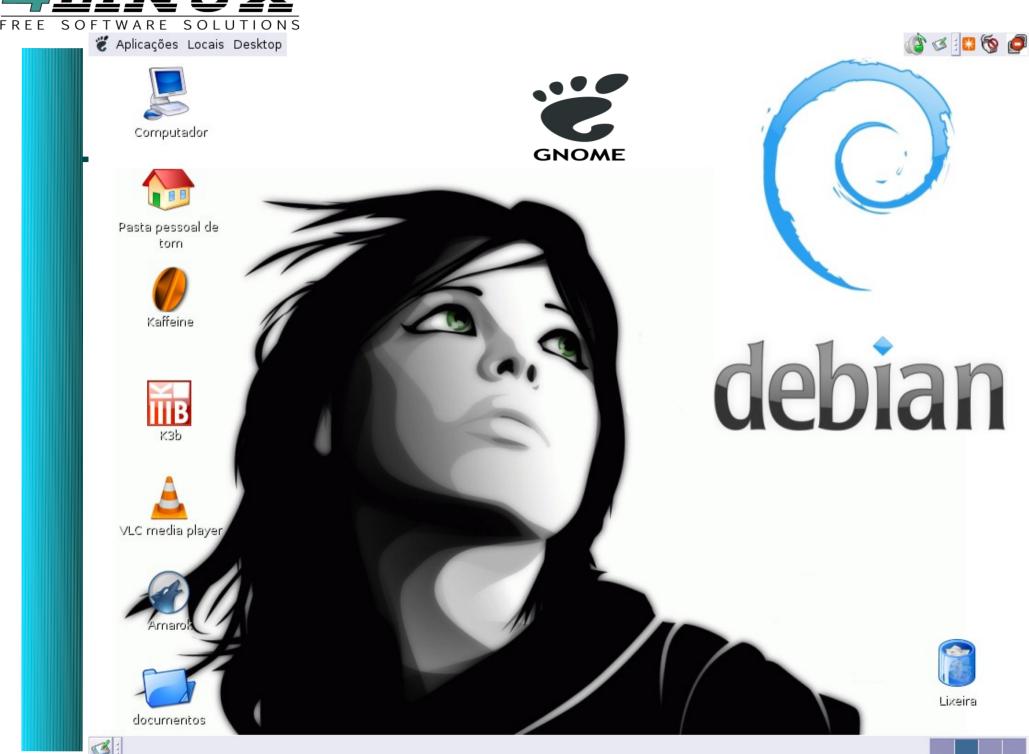


Window Managers

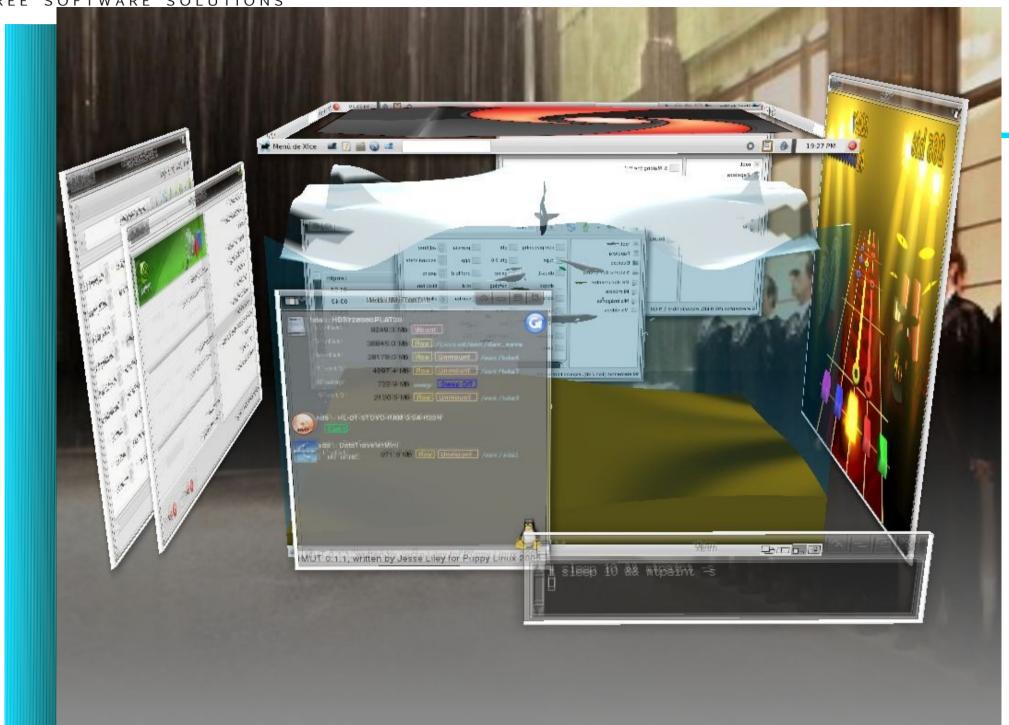


Um "X Window Manager" é um software que controla basicamente o posicionamento e a aparência das janelas dentro do ambiente "X Window".

- XFCE4
- Window Maker
- Gnome
- KDE
- FluxBox
- BlackBox





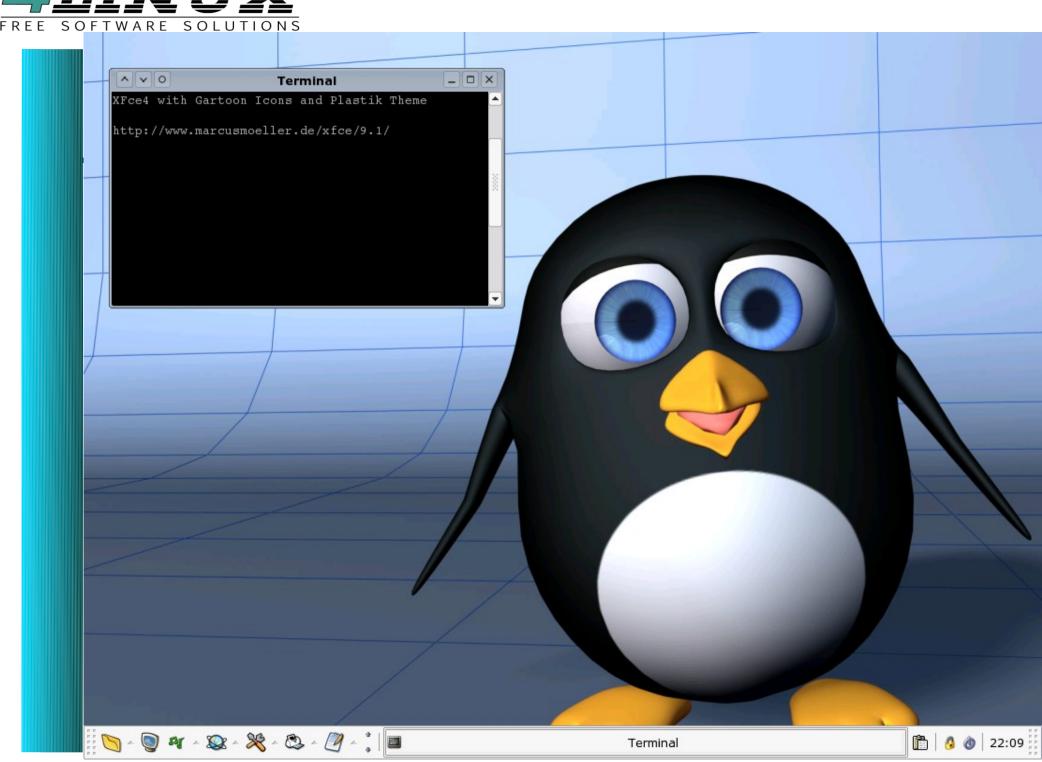














one 4 +



SOFTWARE SOLUTIONS **■** ■ 11:26 × ? Eterm Font Background Terminal MPlayer Final Destination Time: 14 00:00:06 / 01:32:32 Linux's Menu Applications File Manager Window Managers Shell's Graphics Games MPlayer - Video Scripts Nonsole ScreenSaver XTerm Configuration XTerm Unicode) Styles YaKuake Workspaces Restart Exit NEW LINE CINEMA



Display Managers

Os "Display Managers" são programas que agrupam algumas tarefas como realizar o "logging" do usuário local ou remoto.





XDMCP

- X Display Manager Control Protocol
- Utilizado para estações "DiskLess"
- Esse protocolo é amplamente utilizado na configuração de telecentros



Instalando o ambiente X

- aptitude install xserver-xorg
- X
- X -configure
- X -config /root/xorg.conf.new
- Felizmente, o Debian traz consigo um arquivo padrão para o X

Testando

- startx
- aptitude install fluxbox
- aptitude install wmaker
- .xinitrc
- aptitude (tarefas, enduser)
- Um ambiente gráfico funcional



XDMCP

- vim /etc/gdm/gdm.conf
- [xdmcp]
 Enable=true
- /etc/init.d/gdm restart
- netstat -ltan | grep 177
- fuser 177/tcp
- X -query ip_servidor :1

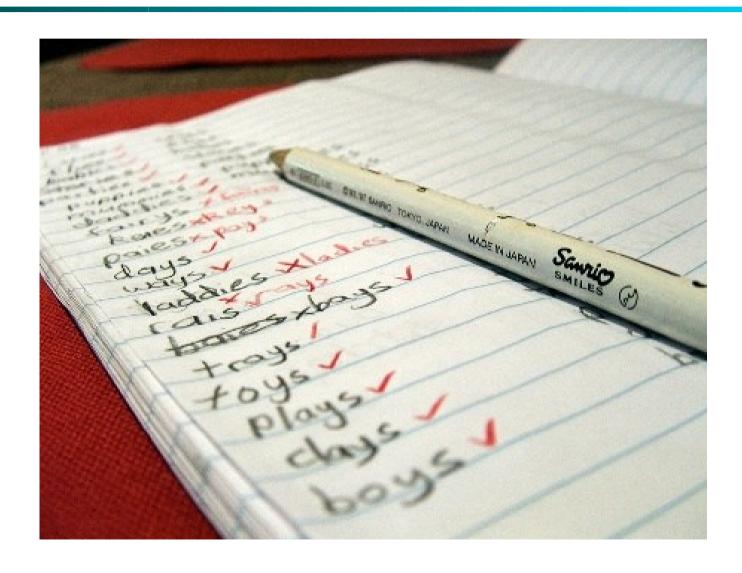


Pulo do Gato





Exercícios:





Respostas dos Exercícios

```
1.
export DISPLAY=192.168.200.200:0:1
2.
# vi /etc/X11/default-display-manager
# /usr/bin/kdm
3.
# which kdm
# which gdm
```



Respostas dos Exercícios

```
# xdm

5.

# cat /etc/gdm/gdm.conf
# cat /etc/X11/xorg.conf

6.
gnome, kde ...
```



Conclusão

Aprendemos a configuração de nosso ambiente gráfico.

No apêndice da Apostila, temos mais tópicos que envolvem a parte gráfica.

Agora iremos estudar a "Administração de Usuários".