Capítulo 11 Shell Script - Parte 2

11.1. Objetivos:

Entender como funciona e como criar scripts em Shell

11.2. Introdução à Shell Script



\$ vi talogado.sh

Verifica se um usuário está logado ou não no sistema
#!/bin/bash
if who | grep \$1
then
echo \$1 esta logado
else
echo \$1 nao esta logado
fi

E dê permissão de execução:



\$ chmod +x talogado.sh

Aí é só testar com um usuário:



\$./talogado.sh leonardo leonardo tty1 2006-08-29 11:03 leonardo esta logado

\$./talogado.sh maria maria nao esta logado Veja que na execução do script com o usuário leonardo aparece uma linha antes da mensagem de saída, é possível eliminá-la, já que essa não e interessante neste caso.



\$ vi talogado.sh

#

Verifica se um usuario esta logado ou nao

#

#!/bin/bash

if who | grep \$1 > /dev/null

then

echo \$1 esta logado

else

echo \$1 nao esta logado

fi



/dev/null é o dispositivo que funciona como uma cesta de lixo no Linux, ou como um buraco negro.

Veja agora como ficou:



\$./talogado.sh leonardo



leonardo esta logado

11.3. Case



```
Sintaxe do case:

case <valor> in

<padrão1>)

comando(s)

;; (indica fim de bloco)

<padrão2>)

comando(s)

;; (indica fim de bloco)

<padrão3>)

comando(s)

;; (indica fim de bloco)

*)

comando(s)

;; (indica fim de bloco)

*)

comando(s)

;; (indica fim de bloco)

esac
```

11.3.1. Script exemplo para case:



Alem disso, neste script reforça o uso do if, variável de retorno, quantidade de parâmetros e meta-caracteres.



```
#!/bin/bash
erro=0
if [ $# -ne 1 ]
then
echo "ERRO!!! O certo é $0 caractere"
erro=1
fi
case $1 in
?);;
*) echo "ERRO!!! O parametro passado só pode ter um caractere."
erro=2
;;
esac
if [ "$erro" -ne 0 ]
then
exit $erro
fi
case $1 in
[a-z]) echo "Letra minuscula!!!"
[A-Z]) echo "Letra maiuscula!!!"
;;
[0-9]) echo "Numero!!!"
*) echo "Caractere especial!"
;;
esac
```

11.4. Estrutura de repetição o comando while

Apresentando o comando while. Isso vai ser executado fora de um arquivo, mas pode colocar o conteúdo dentro se quiser.



```
#!/bin/bash
n=1

while [ $n -le \ 12 ]

do

touch arq$n
n=`expr $n + 1`

done
```

Comparando números:



```
num1 -eq num2 : num1 é igual a num2 (equal to)
num1 -ne num2 : num1 não é igual a num2 (not equal to)
num1 -gt num2 : num1 é maior que num2 (greater than)
num1 -ge num2 : num1 é maior ou igual a num2 (greater or equal)
num1 -lt num2 : num1 é menor que num2 (less than)
num1 -le num2 : num1 é menor ou igual a num2 (less or equal)
```

Prática:



```
$ variavel=010
$ test $variavel = 10
```

Para saber se o último comando resultou em verdadeiro ou falso:



\$echo \$?

Maneira correta:



\$ test \$variavel -eq 10

Reescrevendo o código de forma mais legível:



```
$ vi pedido.sh
#
# Pergunta ao usuário se ele quer listar o diretório corrente
#
#!/bin/bash
resposta=$1
if[\$resposta = S]//[\$resposta = s]
then
echo "O conteúdo do diretório corrente é:"
ls
else
if[\$resposta = N] || [\$resposta = n]
then
echo "Não quer listar!"
fi
fi
```

Agora, um exemplo muito útil, que é sobre backup. Para que não seja necessario ficar digitando tar o tempo todo, uso shell script para ganhar tempo para fazer outras coisas e ainda evitar a tão temida LER (lesão por esforço repetitivo).



vi backup.sh



#!/bin/bash
VAR=/mnt/backup-\$(date +%Y%m%d).tar.gz
tar cPzf \$VAR /etc

O valor da variável VAR é /mnt/backup-\$(date +%Y%m%d).tar.gz

Essa linha é onde o backup será guardado. E para que não fique nada desorganizado, o nome do backup juntou-se com o comando date para ele guardar os backups em ordem de data. A última linha é o comando tar já conhecido pedindo para fazer o backup do diretório /etc.

Exemplo: backup-20081023.tar.gz

Então, até aqui na ultima linha o tar com as opções que já vimos antes. O diferente aí é uma opção P.

Pesquise no man:



\$ man tar



O parâmetro -P serve para usar caminhos absolutos ao invés de relativos, não tirando a / inicial do caminho dos arquivos. Como resultado disso, não será possível restaurar os arquivos do pacote .tar.gz para outro lugar que não seja o mesmo lugar em que eles estavam antes. Se não usarmos -P, podemos restaurar para qualquer outro lugar.