



Métodos Ágeis em TI

UNIDADE 04

Scrum

Olá, será apresentado nesta Unidade o método ágil scrum, um dos métodos precursores a todo o movimento da linha de pensamento ágil. É bastante conhecido e utilizado, adaptável a vários tipos de times de trabalho do conhecimento.

| **Uma maneira melhor de construir produtos**

Scrum é um método com o qual as pessoas podem resolver problemas adaptativos complexos, ao mesmo tempo em que entregam produtos do mais alto valor possível, de forma produtiva e criativa.

Ele ajuda pessoas, equipes e organizações a gerarem valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos. Os seus cocriadores, Ken Schwaber e Jeff Sutherland, escreveram o guia do *scrum* para defini-lo e explicá-lo de forma clara e sucinta. Essa definição consiste nas responsabilidades, eventos, artefatos do *scrum* e as regras que os unem.

Em suma, é necessário um *scrum master* para promover um ambiente em que:

1. Um *product owner* priorize o trabalho de um problema complexo em um *product backlog*.
2. O time *scrum* desenvolva itens selecionados de trabalho em um incremento de valor durante um *sprint*.
3. O time *scrum* e seus *stakeholders* inspecionem os resultados e se ajustem para o próximo *sprint*.
4. Repetir.

| O método *scrum*

Scrum é simples: implementa o método científico de empirismo. A Figura 1 apresenta o *scrum* em ação, conforme descrito por Ken Schwaber e Jeff Sutherland, em sua obra *Software in 30 days*, do planejamento à entrega do software.

Figura 1: Método *scrum*

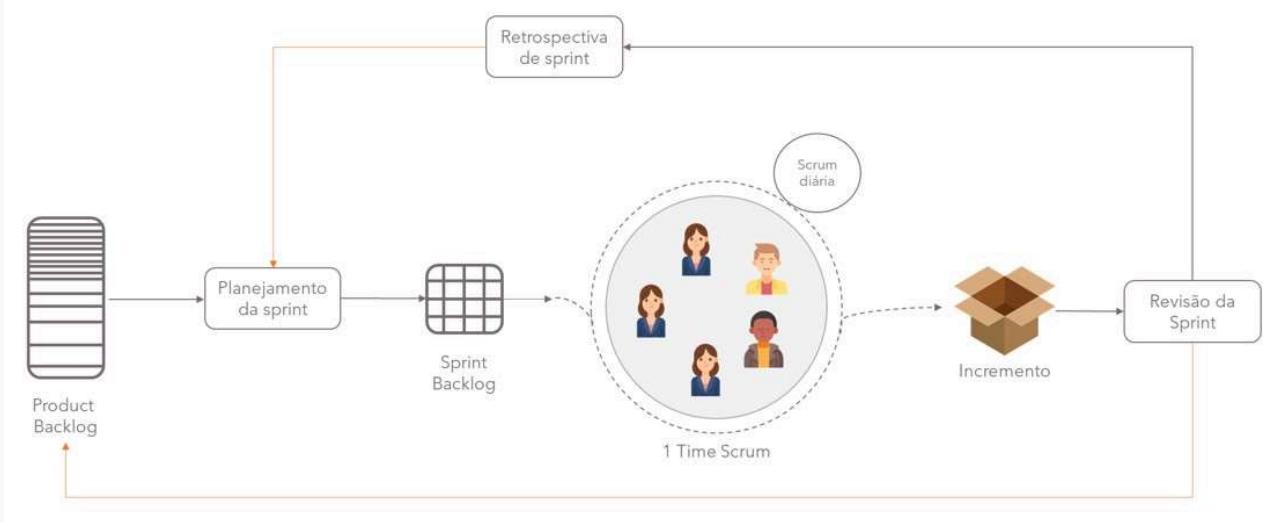


Diagrama do método *scrum*. Fonte: The Scrum Guide (2021).

| O guia do *scrum*

A melhor forma de estudar *scrum* é lendo o seu guia. Ele define papéis, cerimônias, artefatos e as regras que os unem, escritos pelos seus criadores. É o principal material de estudo e deve ser o foco central das definições.

Acesse a última versão do guia e leia-o por completo em: <https://scrumguides.org/>. Existe uma versão em português, traduzida por voluntários, se preferir.

Agora que você já leu, vamos interpretar e destacar alguns pontos no vídeo a seguir. Além disso, teremos um momento de conversa com um profissional de métodos ágeis, que nos aconselhará sobre o uso do método.

| O método *scrum*

Neste vídeo, avaliaremos juntos os papéis, eventos e artefatos do *scrum*, bem como as regras que os unem.

O que é Scrum?



Entrevista sobre Scrum



Entrevista sobre o método *scrum*

Neste vídeo, será entrevistado um profissional de métodos ágeis. Discutiremos as principais características do scrum. Tudo com uma visão atual e prática, de mercado.

Conclusão

Nesta Unidade, estudamos os papéis, as cerimônias e os artefatos *scrum*, bem como as regras que os unem. Adotar *scrum* pode trazer muitas vantagens a um time de desenvolvimento de *software*, mas, apesar de as suas definições serem simples, exige disciplina e seriedade.

| Referências

THE SCRUM GUIDE. What is scrum? **Scrum.org**, 2021. Disponível em:
<https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum>. Acesso em: 18 abr. 2021.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. O guia do scrum. **ScrumGuides**, 2020. Disponível em:
<https://scrumguides.org/>. Acesso em: 18 abr. 2021.



© PUCPR - Todos os direitos reservados.