

Atividade Somativa 2

Aluna: Vanessa Milani Ratusznei

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Design Thinking

1. **Imersão:** A fase de imersão no *Design Thinking* é a fase inicial do projeto e requer uma imersão profunda para o entendimento dos problemas que envolvem o usuário final. Afim de compreender de maneira profunda as experiências do usuário final, essa fase consiste em pesquisa de campo, onde o objetivo é observar, engajar e empatizar com as pessoas para quem estão projetando. Essa etapa busca compreender não apenas o que os usuários precisam, mas também o que desejam e valorizam.
2. **Ideação:** Após absorver uma quantidade rica de informações, a próxima etapa é a ideação. Durante essa fase, as equipes se reúnem no intuito de gerar várias ideias e propostas de soluções através de técnicas criativas como o brainstorming. Este é o momento de pensar fora da caixa e gerar soluções inovadoras sem restrições, que posteriormente serão avaliadas pela viabilidade e impacto.
3. **Prototipação:** Com a seleção de ideias de soluções em potencial, o próximo passo é a prototipação. Essa fase transforma conceitos em protótipos tangíveis. O propósito é experimentar; cada protótipo é testado, ajustado e às vezes descartado, conforme a equipe aprende mais sobre o que funciona ou não. Estes protótipos são essenciais para visualizar como e se as soluções funcionam na prática, permitindo ajustes e feedback iterativo antes do desenvolvimento final.
4. **Desenvolvimento:** O desenvolvimento é a fase final do *Design Thinking*, onde os protótipos são refinados, aprovados, e transformados em soluções efetivas, prontas para serem lançadas no mercado. Esta fase pode envolver testes adicionais, ajustes de design e preparação para a produção ou lançamento. Dessa forma consiste em trabalho colaborativo envolvendo designers, desenvolvedores e stakeholders, assegurando que o produto final esteja alinhado com as necessidades do usuário e pronto para fazer uma diferença significativa na vida das pessoas.

DevOps

1. **Codificar:** A jornada *DevOps* começa com a codificação, onde os desenvolvedores criam e revisam o código, implementando novas funcionalidades ou atualizações com o intuito de manter o código organizado e acessível. Os desenvolvedores usam práticas como revisão de código, programação em par e desenvolvimento orientado por testes para garantir que o código seja de alta qualidade e fácil de integrar com outros sistemas.
2. **Construir:** Depois da codificação, entra a fase de construção. Nela o código é compilado ou transformado em artefatos executáveis, sobre o qual ferramentas executam testes para garantir que o build seja estável e pronto para ser testado em um ambiente semelhante ao de produção.
3. **Teste:** Esta etapa envolve testar intensivamente o software para garantir que todos os bugs sejam identificados e corrigidos antes do lançamento. Também é de fundamental importância para garantir que o software atenda às expectativas dos usuários. Os testes podem incluir testes unitários, de integração, de desempenho, ... eles são automatizados para permitir que sejam repetidos facilmente e em vários ambientes, assegurando que o produto seja rápido, eficiente, e de alta qualidade.
4. **Planejar:** No *DevOps*, o planejamento é contínuo e envolve a definição de objetivos de lançamentos futuros, cronogramas e recursos para cada sprint ou ciclo de release, bem como revisões das iterações anteriores para ajustar práticas e melhorar os resultados. Portanto a fase de planejamento é crucial para alinhar as expectativas e recursos do projeto, para tanto as equipes usam ferramentas de gerenciamento de projeto para visualizar progresso e ajustar prioridades em tempo real.
5. **Lançamento:** A fase de lançamento prepara o software para ser lançado no mercado. Para tanto as equipes de *DevOps* devem garantir que o software seja estável, e estratégias como blue-green deployment são usadas para minimizar riscos durante o lançamento. Dessa forma esta fase envolve todas as atividades necessárias para preparar o software para implantação, incluindo a configuração do ambiente de produção, finalização das configurações de segurança e execução de scripts de migração.
6. **Implantar:** É na fase de implantação que o software é colocado em operação no ambiente de produção. Isso geralmente é feito de forma automatizada para minimizar o tempo de inatividade e o impacto no usuário final, garantindo que o processo seja rápido, seguro e sem erros.