



Sistemas Web Seguros

UNIDADE 03

Autenticação em serviços SOAP

Nesta unidade, veremos o mecanismo de autenticação baseado em usuário e senha para *web services* SOAP, o tratamento de erros utilizando a especificação JAX-WS e o desenvolvimento do sistema SISRH no sentido de disponibilizar seus dados por meio de *web services* SOAP autenticados.

| AUTENTICAÇÃO EM SERVIÇOS SOAP

Tratamento de erros

Antes de falarmos da autenticação em *web services* SOAP, é preciso apresentar como os erros, inclusive os de autenticação, devem ser tratados conforme as especificações do SOAP. Erros podem acontecer a qualquer momento, por um problema interno, pelo

mau uso do serviço ou por motivos inesperados. Não podemos evitar que eles ocorram, mas podemos garantir o que deve ser feito quando o erro surge.

Vamos explicar cada detalhe por meio de um exemplo prático.

Volte ao nosso serviço **Calculadora** do **projeto soap**. Vamos ao serviço de divisão:

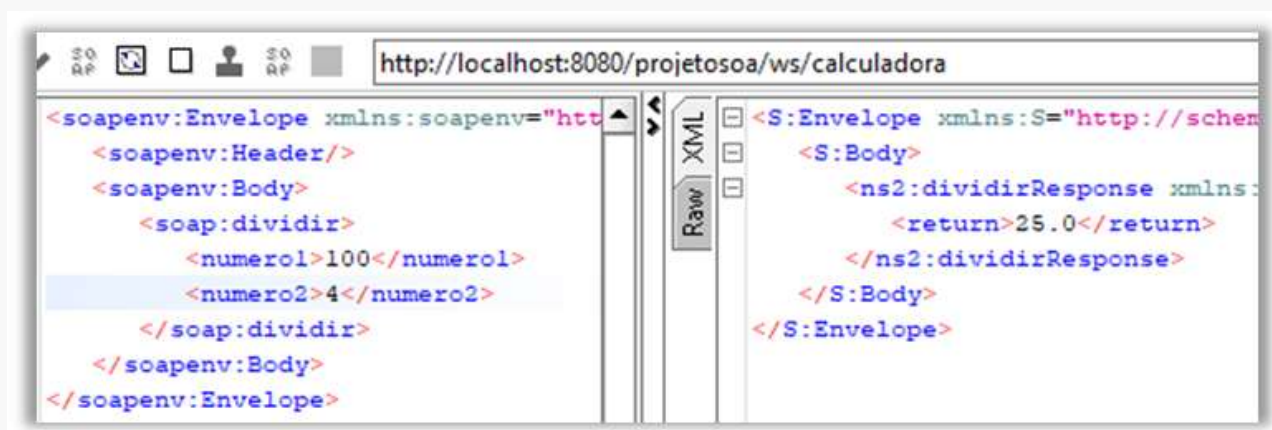
```
package soap;

import javax.jws.WebMethod;
import javax.jws.WebParam;
import javax.jws.WebService;
import javax.jws.soap.SOAPBinding;
import javax.jws.soap.SOAPBinding.Style;

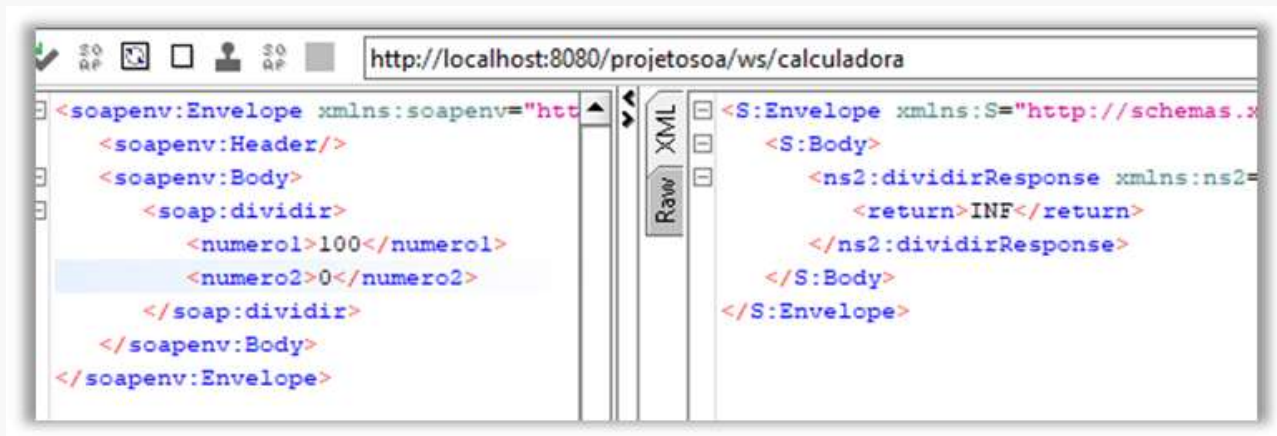
@WebService
@SOAPBinding(style = Style.RPC)
public class Calculadora {

    @WebMethod(action = "dividir")
    public double dividir(
        @WebParam(name
= "numero1") double numero1,
        @WebParam(name
= "numero2") double numero2) {
        return numero1 / numero2;
    }
}
```

Se usarmos o serviço corretamente, poderemos ver no SoapUI a divisão acontecendo conforme o esperado.



Mas o que acontecerá se tentarmos dividir 100 por zero?



Bom, neste caso, o próprio Java tentou resolver e retornou o texto **INF**, mas podemos deixar mais claro ao usuário que uma divisão por zero não é permitida e criar uma *fault*, ou seja, uma falha, que será um documento na WSDL; dessa forma, todos saberão o que pode acontecer ao chamar um serviço SOAP.

Vamos juntos construir essa solução? Vamos explicando aqui e você pode implementar no seu **projetosoa**.

Acesse o método **dividir**, que foi criado durante os exercícios da unidade anterior. Caso não tenha, tudo bem, você pode criá-lo agora, mas note que já vamos tratar o erro da divisão por zero.

```
@WebMethod(action = "dividir")
public double dividir(
    @WebParam(name = "numero1") double numero1,
    @WebParam(name = "numero2") double numero2) throws Exception {

    if (numero2 == 0) {
        throw new Exception("Divisão por zero não é permitida");
    }

    return numero1 / numero2;
}
```

Notou o que fizemos? Testamos o parâmetro **numero2**; caso seja igual a zero, lançaremos uma exceção Java com a mensagem de erro. Como o método **dividir** lança uma *exception*, precisamos mudar a assinatura do método informando o **throws Exception**.

Veja, agora, o comportamento do teste de divisão por zero no SoapUI:



Observe que o retorno do serviço é uma estrutura XML chamada **Fault**. Nela, temos algumas informações, tais como:

- **faultcode**: define o código da falha.
- **faultstring**: apresenta a descrição da falha.
- **detail**: apresenta mais detalhes sobre a falha.

No **detail**, podemos representar um objeto complexo. Neste exemplo, como retornamos um objeto do tipo **Exception**, ele foi representado apenas com a mensagem de exceção, mas poderíamos retornar outro objeto que herde de **Exception** para apresentar mais informações.

Queremos reforçar a importância de usar a especificação JAX-WS. Note que fizemos um simples ajuste no código Java e tudo passou a se comportar de acordo com o SOAP. Inclusive, nosso documento WSDL foi modificado para representar o novo comportamento da operação **dividir**. Veja:

```
<operation name="dividir">
  <soap:operation soapAction="dividir"/>
  <input>
    <soap:body use="literal" namespace="http://soap"/>
  </input>
  <output>
    <soap:body use="literal" namespace="http://soap"/>
  </output>
</operation>
```

```

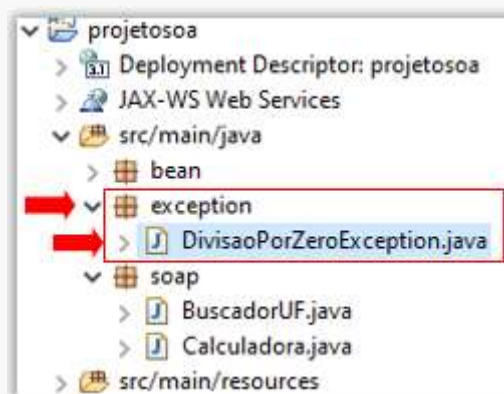
</output>
<fault name="Exception">
    <soap:fault name="Exception" use="literal"/>
</fault>
</operation>

```

Agora, a operação **dividir** terá, além das entradas e saída, a falha chamada **Exception**, que terá um atributo chamado **Exception**.

Podemos melhorar o tratamento de erro deixando-o mais claro. Em vez de termos uma falha chamada **Exception**, podemos deixar mais claro o tipo de erro e chamá-lo **DivisaoPorZeroException**. Isso ajudará na leitura do WSDL e ficará claro que a calculadora trata esse erro em específico.

Para isso, vamos organizar nosso **projetosoa**. Crie um pacote chamado **exception** e, nele, uma classe chamada **DivisaoPorZeroException**.



Nossa exceção herdará da classe **Exception** e terá a anotação **WebFault**. Informaremos a mensagem da falha no construtor de classe. Veja:

```
package exception;
```

```
import javax.xml.ws.WebFault;
```

```
@WebFault(name = "DivisaoPorZero")
```

```
public class DivisaoPorZeroException extends Exception {
```

```
    private static final long serialVersionUID = 1L;
```

```

        public DivisaoPorZeroException() {
            super("Divisão por zero não é permitida!");
        }
    }
}

```

Na classe **Calculadora**, precisaremos substituir a referência da classe **Exception** para a nossa classe **DivisaoPorZeroException**:

```

@WebMethod(action = "dividir")
public double dividir(
    @WebParam(name = "numero1") double numero1,
    @WebParam(name
= "numero2") double numero2) throws DivisaoPorZeroException {

    if (numero2 == 0) {
        throw new DivisaoPorZeroException();
    }

    return numero1 / numero2;
}

```

Inclusive, nosso código ficou “limpo”, pois a mensagem de erro está embutida na nossa exceção.

Vamos ver o resultado do teste no SoapUI:



Agora, veja a mudança na operação **dividir** no WSDL:

```

<operation name="dividir" parameterOrder="numero1 numero2">
  <input wsam:Action="dividir" message="tns:dividir"/>

```

```
<output wsam:Action="http://soap/Calculadora/dividirResponse"
" message="tns:dividirResponse"/>
<fault message="tns:DivisaoPorZeroException" name="DivisaoPo
rZeroException" wsam:Action="http://soap/Calculadora/dividir
/Fault/DivisaoPorZeroException"/>
</operation>
```

Uma boa prática no tratamento de erros é a criação de tipos específicos, pois sua API ficará mais bem documentada e mais fácil de entender. Com esse rico mecanismo para tratar falhas, vamos avançar na autenticação de *web services* SOAP.

Autenticação de *web service* por meio de *headers*

Conforme falamos no início desta unidade, nossos serviços são públicos, de forma que qualquer um que souber a URL dos *endpoints* poderá chamá-los indiscriminadamente. Vamos melhorar a segurança dos nossos serviços incluindo o método de autenticação baseado em usuário e senha.

Como você sabe incluir parâmetros nos serviços, poderia pensar: posso incluir na chamada do serviço os parâmetros **usuário** e **senha** e validá-los? Apesar de não ser uma solução muito elegante, seria possível. Veja como ficaria:

```
@WebMethod(action = "somar")
public int somar(
    @WebParam(name = "numero1") int numero1,
    @WebParam(name = "numero2") int numero2,
    @WebParam(name = "usuario") String usuario,
    @WebParam(name = "senha")
String senha) throws Exception {

    if (usuario.equals("user") && senha.equals("123")){
        return numero1 + numero2;
    }else {
        throw new Exception("Usuário e senha inválido");
    }

}
```

Como comentamos, esta não é uma solução elegante, pois interfere diretamente na definição do serviço. Veja por que não utilizar essa estratégia:

- Conceitualmente, uma soma não deve receber nada além de dois números.
- Se mudarmos o método de segurança de usuário e senha para um *token*, teríamos de mudar a assinatura do serviço, ou seja, mudar o WSDL por uma implementação de segurança.
- Detalhes de segurança devem ficar transparentes para a especificação do serviço.

Não há uma única solução para autenticação de serviços *web*. Neste momento, vamos utilizar um mecanismo simples e muito eficiente: passar o usuário e senha no *header* da requisição.

A chamada de um *web service* é feita por uma requisição HTTP, na qual enviamos os envelopes SOAP no corpo (*body*) da mensagem e podemos transmitir outras informações nos *headers* da requisição HTTP.

Vamos construir essa solução. Siga o passo a passo!

Volte para classe **Calculadora**. Nossa soma não receberá os parâmetros de usuário e senha, ok? Mas note que criaremos um atributo chamado **contexto**, do tipo **WebServiceContext**, com a anotação **@Resource**.

```
import javax.xml.ws.WebServiceContext;

@WebService
@SOAPBinding(style = Style.RPC)
public class Calculadora {

    @Resource
    WebServiceContext contexto;

    @WebMethod(action = "somar")
    public int somar(
        @WebParam(name = "numero1") int numero1,
        @WebParam(name = "numero2") int numero2) {
        return numero1 + numero2;
    }

    ...
}
```


Esse objeto **context** terá todas as informações da requisição HTTP que precisaremos para obter o usuário e senha.

Ainda na classe **Calculadora**, crie o método **autenticar**, que receberá o contexto e verificará os *headers* da requisição. Só vamos aceitar requisições do usuário **sisfin**, com senha **sisfin123**.

```
@SuppressWarnings("rawtypes")
private boolean autenticar
(WebServiceContext context) throws Exception {
    MessageContext mc = context.getMessageContext();
    Map httpHeaders =
(Map) mc.get(MessageContext.HTTP_REQUEST_HEADERS);

    if (!httpHeaders.containsKey("usuario"))
        throw new Exception("Informe um usuário");

    if (!httpHeaders.containsKey("senha"))
        throw new Exception("Informe uma senha");

    String usuario =
((List) httpHeaders.get("usuario")).get(0).toString();
    String senha =
((List) httpHeaders.get("senha")).get(0).toString();

    if (usuario.equals("sisfin") && senha.equals("sisfin123"))
    {
        return true;
    } else {
        throw new Exception("Usuário e senha inválido");
    }
}
```

Vamos incluir a chamada do método **autenticar** antes da soma no método **somar**.

```
@WebMethod(action = "somar")
public int somar(
    @WebParam(name = "numero1") int numero1,
```

```

        @WebParam(name
= "numero2") int numero2) throws Exception {
            autenticar(context);
            return numero1 + numero2;
        }

```

Lembre-se de que, na assinatura do método **soma**, precisamos informar que ele retornará **Exception** (**throws Exception**).

Observação: se por algum motivo tiver dúvidas nos *imports* da classe **Calculadora**, vamos deixar aqui todos os *imports* que utilizamos até o momento.

```

import java.util.List;
import java.util.Map;

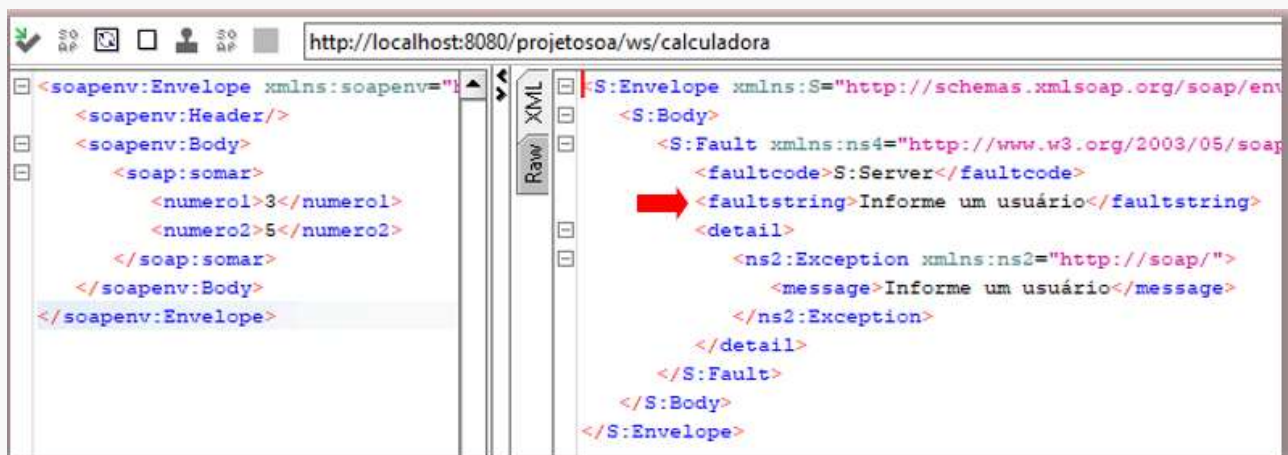
import javax.annotation.Resource;
import javax.jws.WebMethod;
import javax.jws.WebParam;
import javax.jws.WebService;
import javax.jws.soap.SOAPBinding;
import javax.jws.soap.SOAPBinding.Style;
import javax.xml.ws.WebServiceContext;
import javax.xml.ws.handler.MessageContext;

import exception.DivisaoPorZeroException;

```

Vamos testar?

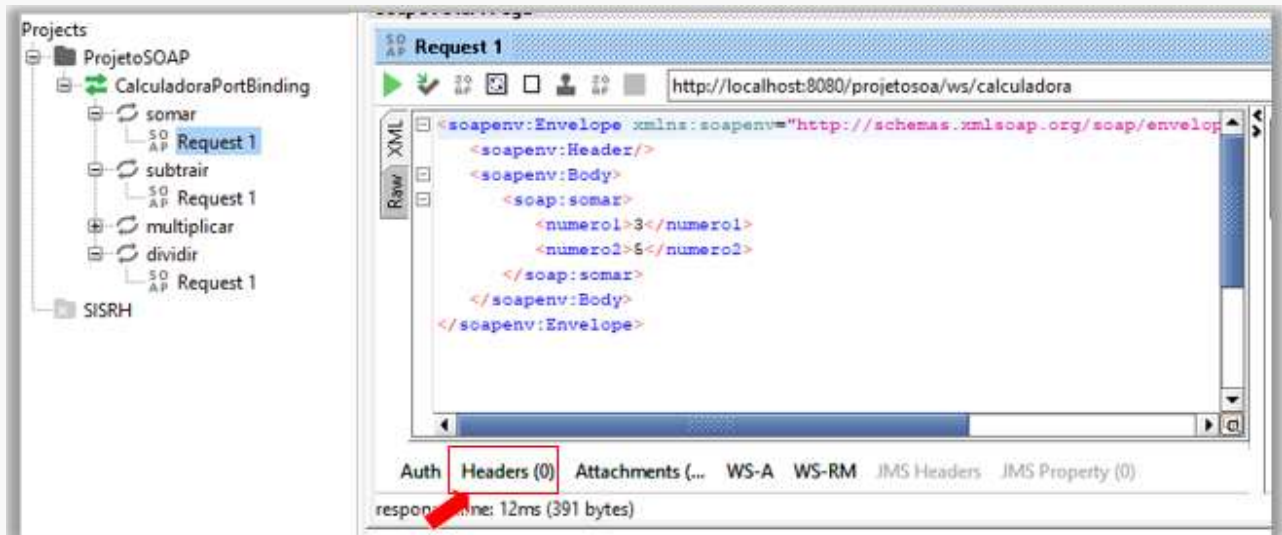
Nosso primeiro teste será a chamada do serviço sem passar os *headers*:



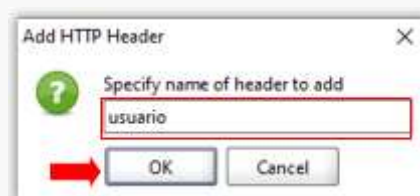
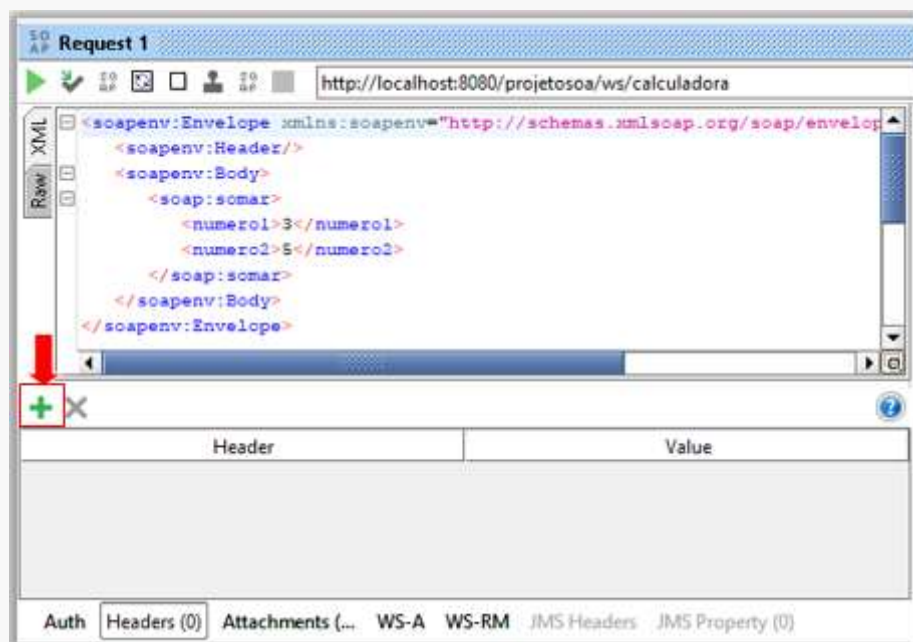
Aqui, utilizamos diretamente uma *exception*, mas você já entendeu que poderíamos criar uma falha personalizada, como, por exemplo, **FalhaDeAutenticacaoException**.

Agora, vamos passar o usuário e senha.

Na própria requisição de teste, selecione a aba **Headers**.



Adicione o *header* **usuario**.



Informe o valor **sisfin**.



A screenshot of a web client interface showing the 'Headers' tab. The interface has a table with two columns: 'Header' and 'Value'. The first row contains 'usuario' in the 'Header' column and 'sisfin' in the 'Value' column. Below the table, there are tabs for 'Auth', 'Headers (1)', 'Attachments (...)', 'WS-A', 'WS-RM', 'JMS Headers', and 'JMS Property (0)'. At the bottom, it says 'response time: 12ms (391 bytes)'.

Header	Value
usuario	sisfin

Auth Headers (1) Attachments (...) WS-A WS-RM JMS Headers JMS Property (0)

response time: 12ms (391 bytes)

Adicione o parâmetro **senha**.



A screenshot of the same web client interface, but with a red arrow pointing to the '+' icon in the top left corner of the 'Headers' tab, indicating where to click to add a new header.



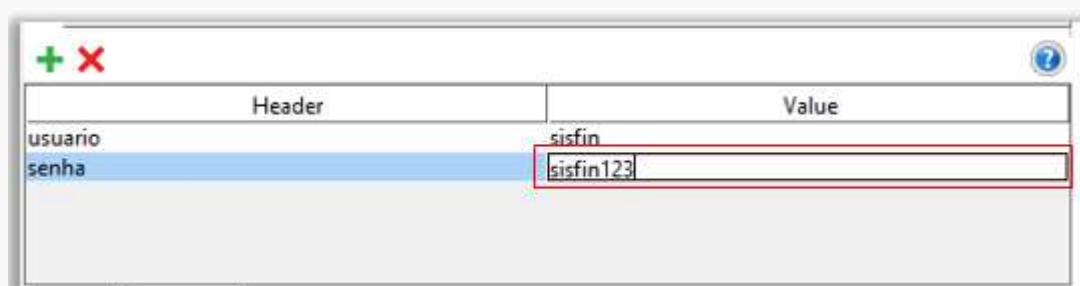
A screenshot of a small dialog box titled 'Add HTTP Header'. It has a green question mark icon and a text input field containing the word 'senha'. Below the input field are 'OK' and 'Cancel' buttons. A red arrow points to the 'OK' button.

Add HTTP Header

Specify name of header to add

senha

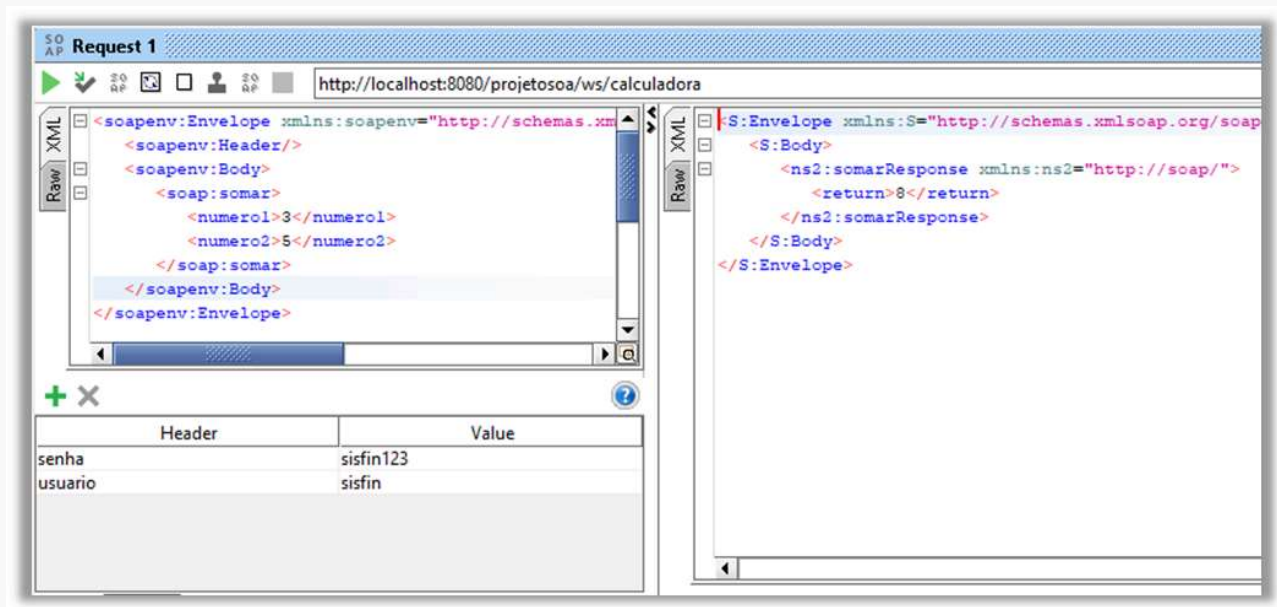
OK Cancel



A screenshot of the web client interface showing the 'Headers' tab with two header entries. The first row is 'usuario' with value 'sisfin'. The second row is 'senha' with value 'sisfin123'. The 'senha' row is highlighted in blue.

Header	Value
usuario	sisfin
senha	sisfin123

Execute o teste. Observe que o serviço voltou a funcionar corretamente.



Conforme mencionado, há outras estratégias para autenticação de *web services* SOAP. Pessoalmente, gostamos do envio de usuário e senha por *headers* da requisição HTTP; além de ser um dos meios mais utilizados, podemos incluir ou remover *headers* e a assinatura do serviço não mudará, ou seja, o documento WSDL não sofrerá interferência por conta dos mecanismos de autenticação.

Já temos o conhecimento necessário para iniciar a transformação do sistema SISRH, pois agora podemos expor seus dados por meio de *web services* SOAP e criar um mecanismo de autenticação para garantir que os dados dos funcionários não serão chamados por terceiros não autorizados.

Vamos conhecer o sistema SISRH.

SISRH

Faça o download do projeto **SISRH** pelo link abaixo:

[sisrh.zip](#)

Nesta videoaula, vamos explicar o projeto SISRH e criar o primeiro web service.

-



| CONCLUSÃO

- Falhas em *web services* SOAP são representadas no documento WSDL e possuem uma estrutura própria.
- A especificação JAX-WS automatiza o tratamento de erros por meio da anotação `@WebFault`.
- Uma alternativa para autenticação em *web services* SOAP é o envio das credenciais por meio de *headers* da requisição HTTP.
- Conhecemos o sistema SISRH e criamos os primeiros *web services*.

