

Especificação de uma Queue Java

Autor(a): Júlia Albuquerque Aguiar

Professor: Willy Tiengo

Disciplina: Teste de Software

Turma: COMP259-M

Uma Queue é uma classe em Java que representa uma fila para controle de elementos antes de um cenário de processamento.

Ela funciona de acordo com a regra de FIFO (first-in-first-out), ou seja, o primeiro a entrar na fila é o primeiro a sair.

Sumário de Métodos Queue

Método	Ação
<i>pop</i>	<i>pegar</i>
<i>push</i>	<i>inserir</i>
<i>remove</i>	<i>remover</i>
<i>size</i>	<i>tamanho</i>

Descrição dos Métodos:

pop: Ele retorna o primeiro elemento da fila, mas não remove esse elemento. Caso a fila esteja vazia, retorna nulo.

Type: E

push: Insere um novo elemento no final da fila, portanto que não viole a capacidade máxima permitida. Retorna verdadeira se tiver sucesso, e caso não, gera um `IndexOutOfBoundsException`.

Type: boolean

remove: Remove o primeiro elemento da fila. Em caso de sucesso, retorna o elemento removido, e se a fila estiver vazia, gera um NullPointerException.

Type: E

size: Retorna o tamanho da fila.

Type: int