

Sprint 3 – Operation Men At Work

Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Vytvoriť nové wireframy celej aplikácie	2 zo 4 wireframov sú hotové	35%	Všetky wireframy hotové	100%
Samuel Kačeriak	Metodika a prepojenia medzi uzlami siete	Metodika vyzerá hnusne, šípky sú ok	50%	Ondrej mu vymazal šípky, ale je done	100%
Andrej Dubovský	Lepší drag and drop, vytvorenie storu	Nevie čo ďalej, je úplne stratený	70%	Dokončil svoju prácu ale sám nevie ako	100%
Roman Grom	Komponent pre odosielanie dát do backendu	Briefing hotový, ešte nezačal s prácou	10%	Komponent dokončený	100%
Ondrej Martinka	Oprava drag and dropu po Andrejovi, backend	Docker integrácia hotová, komponenty pre drag and drop	50%	Rework frontendu hotový, zakomponovanie dockera a prepojenia	100%
Vojtech Fudaly	Tímová webstránka, komponenty na frontend	Väčšina práce hotová, stále je srdce tímu	70%	Tech support, opravovanie bugov	100%

Zhrnutie:

- Trvanie sprintu: 15.11 – 29.11

Vytvorenie funkčného prototypu frontendu aplikácie a prepojenie s backendom. Po tomto sprinte je základná funkcionálna aplikácia hotová. Nové wireframy, metodika a komponenty tímovej stránky.

Začiatok sprintu:

Cieľom tohto sprintu je vytvoriť prezentovateľnú verziu aplikácie, čo už vyzerá v pohode. Stále však zostáva veľa práce a Andrej a Richard stále netušia čo sa v tomto projekte robí. Sprint obsahuje menšie množstvo komplikovanejších úloh ako obyčajne. Potrvá štandardných 14 dní a všetci máme už od začiatku rozdelené nejaké úlohy, ktorými začneme hneď.

Rekapitulácia v strede sprintu:

Prvý krát sme počas sprintu pod priamkou ideálneho trendu. Máme ideálne množstvo úloh na dĺžku sprintu. Všetky úlohy sú rozdelené a pracuje sa na nich postupne, žiadne dodatočné pridelenie nemusí scrum master v strede sprintu vykonávať. Väčšina úloh je už dokončená, mnohé sa práve vykonávajú a len málo úloh nebolo vôbec začatých. Týmto tempom skončíme s úlohami s miernym náskokom.

Reflexia sprintu:

Na konci sprintu sme v pohode hotový s úlohami. Niektorí z nás stihli urobiť úlohy v prvý týždeň a nemali prácu na druhý. Prvý krát sme skončili s náskokom aj keď máme problémy vymýšľať úlohy pre všetkých na ďalší sprint. V ďalšom sprinte plánujeme dať trochu viac úloh a prácu na aplikáciu pre všetkých aby boli všetci zoznámení s kódom.

Burndown graf:

