

Sprint 6 – Fan Overclock

Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Formality, dokumentácia stretnutí	Polovica formalít hotová	50%	Zvyšok formalít je hotový, nadrobené pre ďalší sprint	100%
Samuel Kačeriak	Integrácia SUMO do frontendu, biela mágia	Stále pracuje na parseri, zasekáva sa	50%	Parser dokončený, SUMO úspešne integrované	100%
Andrej Dubovský	Zmena praveho draweru vo frontende, pomoc wizardom	Urobil pravý drawer a viac chýb pre Ondreja	60%	Pravý drawer už nemá chyby, pomohol ostatným	100%
Roman Grom	Oprava chýb s uzlami vo frontende	Dôkladne analyzoval problém	20%	Chyby s uzlami sú teraz opravené	100%
Ondrej Martinka	Rework backendu, temná mágia	Svoje veci má dokončné, pomáha pri zaseknutiach	100%	Stále je už hotový, pomohol ostatným s úlohami	100%
Vojtech Fudaly	Zmena ľaveho draweru vo frontende, pomoc wizardom	Vojto je presvedčený, že jeho drawer je hotový; neveríme mu	80%	Teraz je už Vojtov drawer naozaj hotový, prerobil canvas	100%

Zhrnutie:

- Trvanie sprintu: 3.3 – 17.3

Rozširovanie funkcionality aplikácie, prerábanie backendu a babračky s drawerami.

Začiatok sprintu:

Hlavným cieľom tohto sprintu je definitívna integrácia SUMO do aplikácie. Máme o mnoho viac o veľa zložitejších úloh ako v minulom sprinte. Máme aj úlohy, ktoré si vyžadujú kolaboráciu viacerých ľudí. Preto som pre jednoduchosť v tomto zhrnutí spojil čarodejníkov, ktorí robia na tom istom. Základný princíp je, že keď robia na backende aplikácie, tak praktizujú bielu mágiu a ak robia na frontende, tak robia temnú mágiu. Zatiaľ máme predstavu že Ondrej bude viesť cez sprint kruh temnej mágie a Samo kruh bielej mágie. Počas sprintu uvidíme, kto sa do ich kruhov pridá.

Rekapitulácia v strede sprintu:

V tomto sprinte sa dostávame do stavu, kde projekt vyzerá tak, ako by sme chceli. Máme však niekoľko ťažko riešiteľných problémov pri integrácii SUMO. Preto máme hotových o dosť menej úloh ako by sme chceli. Množstvo úloh na ľudí je trochu posunuté, niektorí z nás sú viac-menej hotoví, a iní sú zaseknutí na začiatku. Čo sa týka práce, kruhy mágie sa úplne zmenili. Samo s Ondrejom teraz obaja praktizujú temnú mágiu a Vojto s Andrejom bielu. Cieľ sprintu je stihnuteľný ale musíme prekonať problémy a viac zabrať aby sme to zvládli.

Reflexia sprintu:

Tentoraz aj s vyššou komplexitou úloh sa nám podarilo dokončiť všetky úlohy pred skončením sprintu. Všetci členovia tímu boli veľmi zapálení a pracovali s vyššou efektivitou, hlavne Vojto. Nemyslím si, že by zvýšenie počtu úloh bolo efektívne, lebo všetci boli časovo vyťažení oveľa viac ako normálne. Venovali teda projektu oveľa viac času. Ďalší týždeň skúsime dať rovnaké množstvo úloh aby som mohol porovnať ich pracovitosť.

Burndown graf:

