

Sprint 5 – Generations

Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Updatovanie tímovej stránky, ukladanie	Málo hotové, treba viac popracovať ďalší týždeň	20%	Úlohy hotové, stránku treba updatovať po dokončení zhrnutia	100%
Samuel Kačeriak	SDN – NS3 prepojenie, analýza minuloročných projektov	Má silu, ale nemá smer :(40%	Analýza hotová a spracovaná, pomáhal Ondrejovi	100%
Andrej Dubovský	SUMO – NS3 prepojenie a wifi scenáre	Úloha je označená ako hotová, ale má to nejaké muchy	90%		100%
Roman Grom	Vytváranie JSONu	Správne sa usmieva a pritakáva	10%	JSON dokončený	100%
Ondrej Martinka	Backend ascii logovanie a nejaké scenáre	Nikto z nás nerozumie čo robí, ale ide mu to skvele	50%	Pridal scenáre a logovanie dokončené	100%
Vojtech Fudaly	Komponenty vo frontende a TCP	Postupne updatuje frontend	50%	Komponenty hotové	100%

Zhrnutie:

- Trvanie sprintu: 17.2 – 3.3

Prvý sprint druhého semestra, v ktorom je menšie množstvo úloh. Dokončenie zbytkových úloh z prvého semestra a rozširovanie hlavnej funkcionality aplikácie.

Začiatok sprintu:

Začíname prvý sprint semestra a morálka je vysoká. Potrebujeme sa dostať späť do rytmu práce ako v zimnom semestri. Máme malé množstvo úloh pričom niektorí z nás nemajú skoro žiadnu prácu. Úlohy sú hlavne nevyvážené, lebo sa snažíme nadviazať na to, kde sme skončili minulý semester. V tomto sprinte budeme rozširovať hlavnú funkcionality aplikácie, opravovať chyby a ošetrovať krajné prípady.

Rekapitulácia v strede sprintu:

Postupne sa dostávame do správneho rytmu. Úspešne sme si pospomínali čo sme mali robiť. Ostáva v DevOps veľa nesplnených úloh, ale je to skôr kvôli tomu, že ich zabúdame presúvať do hotových. Výzor aplikácie sa úplne zmenil znovu cez prázdniny, čo niektorých z nás vystrašilo. Máme problémy so spoločnou víziou, ale to by sa mohlo samé opraviť. Vieme čo budeme do konca sprintu robiť a týmto tempom to v pohode stihneme.

Reflexia sprintu:

Na konci sprintu sú všetky úlohy dávno hotové a aj viac. Dokončené boli dokonca v predstihu tak 2 dní. Sme presne v takom bode, kde všetci vieme na čom sme a s čím bude každý z nás pokračovať. Základná funkcionality je teraz 100% hotová a od teraz ideme už len rozširovať. Keďže sme všetci dobehnutí a motivovaní, nasledujúci sprint bude mať o veľa viac ťažších úloh.

Burndown graf:

