

Sprint 1 – Operation Homemasters

Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Analýza VANET technológií	PN prvý týždeň, žiaden postup	0%	Analýza hotová, kvalitné, stručné spracovanie	100%
Samuel Kačeriak	Analýza SDN, tmavý mód a spodný komponent pre webstránku	Komponenty hotové, SDN nie je začatý	80%	Dokumentácia SDN dokončená, do hĺbky vypracované	100%
Andrej Dubovský	Analýza SUMO a komponent na dokumenty	Všetko hotové	100%	Stále všetko hotové	100%
Roman Grom	Vedenie analýzy SUMO a inštalácia	SUMO nainštalované, treba sa na to viac pozrieť	80%	Naučil sa ako SUMO funguje	100%
Ondrej Martinka	Množstvo komponentov pre stránku, analýza a inštalácia ns-3	Šikovne porobil množstvo funkcií do webstránky, ns-3 analýza ešte nie je	60%	Analýza ns-3 úplne dokončená, naštudované aj alternatívy	100%
Vojtech Fudaly	Výplň webstránky, srdce tímu	Srdce tímu na 100% Stránka vyzerá pekne	70%	Dokončený zvyšok komponentov	100%

Zhrnutie:

- Trvanie sprintu: 18.10 – 4.11

V tomto sprinte sme vykonali množstvo dôležitej analýzy ohľadom technológií potrebných na prácu na projekte. Okrem toho sme vytvorili domovskú stránku tímu a zoznámili sa s agile pracovným postupom.

Začiatok sprintu:

Cieľom prvého, testovacieho sprintu je navedenie sa do agile pracovného štýlu a otestovanie si agile praktík. Úlohy v prvom sprinte boli vytvorenie tímovej stránky analýza technológií, ktoré budú v projekte používané a vytvorenie organizácie na GitHube, kde budeme verziovať náš kód. Na druhom stretnutí tímového projektu, boli rozdelené všetky úlohy. Tento sprint trval štandardný čas, teda dva týždne.

Rekapitulácia v strede sprintu:

V strede sprintu sme prišli hlavne na to že rozdelených úloh bolo málo, keďže viacerí z nás by dokázali všetku pridelenú prácu urobiť za deň. Za prvý týždeň šprintu sme urobili viac práce na webstránke a menej analýzy, lebo to sa nikomu z nás nechce. V strede sprintu je približne 60-70% práce hotová.

Reflexia sprintu

Ondrej efektívne analyzoval ns-3 a odovzdal výbornú ns3 dokumentáciu a urobil základ a množstvo komponentov tímovej stránky. Samo dokázal efektívne urobiť dokumentáciu o SDN a urobil parádny spodný komponent pre stránku. Roman nainštaloval SUMO a dokázal spustiť a rozumieť testovacej simulácii v SUMOe. Andrej parádne analyzoval SUMO, čo pomohlo Romanovej práci a pridal komponenty na vkladanie súborov na tímovú stránku. Vojto dokončil jemu priradené komponenty na tímovú stránku a teraz stránka vyzerá bezchybne. Rišo urobil dokonalú 10/10 dokumentáciu o VANET technológii a spravoval parádne tím ako pravý scrum master.

Prvý sprint bol dokončený úspešne, všetky úlohy boli splnené včas. Z organizačných dôvodov sme boli nútení presunúť koniec šprintu o dva dni. V rámci reflexie sme si uvedomili, že množstvo zadaných úloh bolo príliš nízke. V druhom šprinte zadáme väčšie množstvo úloh na každého člena.

V rámci sprintu bola úspešne urobená začiatková analýza potrebná pre začatie projektu. Taktiež sa nám podarilo vytvoriť parádnu tímovú stránku. Počas prvého sprintu sme si medzi sebou teoretické znalosti potrebné k rozvoju projektu. Do budúceho sprintu je potrebné určiť, ako bude aplikácia vyzeráť. Bude potrebné vytvoriť wireframy a endpointy aplikácie, ktorých sa môžeme držať pri vývoji. Okrem toho bude potrebné vytvoriť minimálne základy pre aplikáciu, do ktorých budeme dorábať.

Burndown graf:

