

## Sprint 8 – Operation Demolition

### Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Formality a opravovanie rôznych bugov	Formality idú priebežne, chyby zväčša opravené	60%	Práca dokončená včas	100%
Samuel Kačeriak	Popridávať SDNky a nový ns-3 scenár	Opravuje všetko po Andrejovi	20%	SDN a scenár pridané	100%
Andrej Dubovský	Validácia vstupov, WIFI štandardy a skrášlenie rozhrania	Štandardy pridané, zostáva validovať vstupy	50%	Validácia ako tak hotová, pravý drawer vyzerá dokonale	100%
Roman Grom	Náš obľúbený welcome menu komponent	50/50, či ho stihne dokončiť do konca	50%	Load local komponent konečne hotový	100%
Ondrej Martinka	Práca s naším virtual machinom	Pomáha zisťovať info o WIFI štandardoch	40%	Máme nový shiny certifikát na webe	100%
Vojtech Fudaly	Veľmi veľa rôznej funkcionality pre FE	Pekne sa s tým pohral, je to fluidné	70%	Zadané funkcionality sú hotové	100%

### Zhrnutie:

- Trvanie sprintu: 31.3 – 13.4

Hlavná funkcionality je hotová, tak pridávame veľa rôznych dôležitých ale okrajových funkcionalít do našej aplikácie. Buldozér.

### Začiatok sprintu:

Po poslednom sprinte sme už spokojní s hlavnou funkcionalitou našej aplikácie. Máme však kopu ďalšej funkcionality ako napríklad: načítavanie scenáru z lokálu alebo WIFI štandardy, čo ešte musíme urobiť. Taktiež sme zistili, že validácia bola urobená zle, tak to v tomto sprinte plánujeme urobiť od znova. Keďže nasledujúce dva týždne máme veľa roboty do školy a aj Veľká noc je ku koncu sprintu, úloh je o veľa menej. Napadlo nás aj naprogramovať buldozér, ktorý po stlačení bude odnášať nody preč z obrazovky pri mazaní.

### Rekapitulácia v strede sprintu:

Prešiel týždeň od zahájenia sprintu a my máme už skoro všetko hotové. Z hlavných vecí nám snáď zostáva len ten komponent na lokálne načítavanie scenáru. Nepredpokladáme, že budeme robiť veľa cez druhý týždeň tohto sprintu. Preto potrebujeme sa pohnať a dokončiť ten zvyšok úloh čo najskôr. Buldozér stále nie je implementovaný, uvidíme či sa k nemu vôbec dostaneme tento týždeň.

### Reflexia sprintu:

Po tomto sprinte máme úspešne integrované všetky potrebné ns-3 scenáre, WIFI scenáre dokonca aj lokálny load komponent. Nanešťastie sa nám v tomto sprinte nepodarilo vytvoriť funkčný buldozér na mazanie nodov. Ďalší týždeň budeme robiť určite o mnoho viac úloh aj cez zvyšujúci sa počet úloh na ostatných predmetoch. Budeme potrebovať dokončiť vizuálnu stránku projektu, pravdepodobne znovu prerobíme výzor alebo rozloženie aplikácie.

### Burndown graf:

