

Sprint 2 – Operation Bonfire

Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Formality, zápisnice a návrh aplikácie	Zjednotil reflexie a sprinty aby dobre vyzerali	40%	Urobil metodiku a wireframe aplikácie	100%
Samuel Kačeriak	Frontend upratovanie, zdravý rozum	Málo dokončenej práce, inštalácia ns-3	10%	Stále málo dokončenej práce, žiadne pridelené úlohy	20%
Andrej Dubovský	Vytváranie ns-3 editora	Pracoval na stránke, páči sa mu sprint, keďže tu je osobne	50%	Urobil mapku, kde môže posúvať cestičky	100%
Roman Grom	Analýza funkcionality aplikácie a práca na návrhu aplikácie	Zatiaľ nemal pridelenú prácu	0%	Pomoc pri analýze funkcionality aplikácie, logický model	100%
Ondrej Martinka	Backend aplikácie: generovanie pcap súborov	Vytvoril funkčný prototyp časti backendu	60%	Dokončenie funkcionality na backende	100%
Vojtech Fudaly	Opraviť chyby po Andrejovi, návrh frameworku	Opravoval chyby na tímovej stránke, mobilná stránka	30%	Opravovanie chýb, pridávanie frontend komponentov	100%

Zhrnutie:

- Trvanie sprintu: 4.11 – 15.11

Dokončenie a oprava komponentov na tímovej stránke. Položili sme základy frontendu a backendu Vanet simulátora. Urobili sme analýzu metódy drag and drop, ktorá končila neúspechom. Zjednotili sme výzor našich zápisníkov a reflexii sprintov a položili základ metodikám.

Začiatok sprintu:

V druhom sprinte je potrebné položiť minimálne základy aplikácie. V tomto sprinte vytvoríme drôtové a logické modely aplikácie, podľa ktorých vytvoríme základnú štruktúru aplikácie. Dohodli sme sa, že úlohy v tomto sprinte budú iba voľne rozdelené a členovia tímu si ich budú prideľovať podľa potreby. Tento sprint potrvá len 12 dní lebo sme

Rekapitulácia v strede sprintu:

Meeting v strede sprintu sme mali len 4 dni po začatí sprintu, takže členovia tímu neurobili príliš veľa. V porovnaní s prvým sprintom, v tomto sprinte je už úloh akurát. Jednoduchý backend aplikácie je už hotový. Na konci stretnutia sme si rozdelili zvyšok úloh aj kto bude na projekte, čo robiť. Ondrej sa rozhodol robiť backend a Samo, Vojtech a Andrej budú pracovať na frontende. Richard a Roman urobia návrh a drôtené modely aplikácie.

Reflexia sprintu:

Na konci sprintu máme stále niektoré tasky nedokončené. Môže za to niekoľko faktorov: po prvé sprint trval kratšie ako obvyčajne, ale počet úloh mal reprezentovať malé množstvo času. Niektorý/í nemenovaný/í člen/ovia tímu pomáhal/i iným namiesto robení vlastných úloh. Taktiež v tomto sprinte Scrum Master aplikoval metódu, kde nechal členov tímu vyberať úlohy počas celej práce. Touto metódou zostali úlohy na konci nepridelené.

V nasledujúcom sprinte Scrum Master nechá všetkých nech si sami pridávajú úlohy iba prvý týždeň. Pokiaľ pri rekapitulácii v strede sprintu zostanú úlohy nepridelené, pridelí ich sám tak ako zväži. Je potrebné dať aj viac pozor aby viacerí nerobili to isté a aby neboli prekrývajúce úlohy.

Burndown graf:

