Sprint 9 – Operation Cluster Master

Zhrnutie sprintu:

Meno	Úlohy	Mid-Sprint review	MS%	EOS review	ES%
Richard Andrášik (Scrum Master)	Dokončiť a skontrolovať všetky zápisnice a reflexie sprintov	Formality dokončené, časť zápisníc skontrolovaná	40%	Všetky dokumenty skontrolované a opravené	100%
Samuel Kačeriak	Bug fixer na plný úväzok	Opravuje bugy zanechané zvyškom tímu	50%	Opravil všetky bugy, čo mal a konzultoval s ostatnými členmi	100%
Andrej Dubovský	Lepšia validácia vstupov, opravovanie bugov	Validoval nový vstup	30%	Pomáhal opravovať bugy, viac validácii	100%
Roman Grom	Skrášlenie aplikácie, pomoc pri dokumentácii	Načal nové kapitoly v dokumentácii	50%	Pomáhal Vojtechovi a písal dokumentáciu	100%
Ondrej Martinka	Prispôsobovanie ns-3 scenárov, oprava bugov	Dáva s oddych tento týždeň	10%	Jeho robota je hotová s menšou pomocou	100%
Vojtech Fudaly	Dizajn úvodnej obrazovky + začíname dokumentáciu	Návrh nového loga aplikácie	40%	Nové logo dokončené a animované	100%

Zhrnutie:

Trvanie sprintu: 14.4 – 27.4

Funkcionalitu sme dokončili, tak robíme posledné opravovanie bugov a veľa potrebných kozmetických úprav. Začíname znovu s dokumentáciou.

Začiatok sprintu:

V tomto sprinte hlavne opravujeme okrajové chyby a robíme taký malý redesign. Mal by to byť posledný sprint, kde meníme funkcionalitu, lebo ďalší budeme písať dokumentáciu. Vieme však, že tieto ďalšie dva týždne budeme mať aj veľa iných povinností, tak to pôjde pomalšie. Napriek tomu som dosadil a rozdal veľké množstvo úloh. Sprint vyzerá pekne, máme jasné, čo budeme robiť aj keď nevieme kto. Úlohy sú tiež pekne rozpísané, takže ktokoľvek ich dostane bude vedieť čo robiť.

Rekapitulácia v strede sprintu:

Po prvom týždni tohto sprintu kvôli prezentáciám sme urobili len veľmi malé množstvo úloh. Na tímovom stretnutí sme prišli na mnohé veci, čo je stále potrebné opraviť. Zvýšil sa tým celkový počet bugov, čo budeme musieť počas tohto alebo ďalšieho sprintu opraviť. Stále potrebujeme dokončiť validáciu, keďže máme veľa možných vstupov, ktoré potrebujú ošetrenie. Tá kopa úloh, čo zostala do konca sprintu však vyzerá nezdolateľná.

Reflexia sprintu:

Na predposlednom tímovom stretnutí sme dostali veľké množstvo úloh na ktorých bolo potrebné pracovať. Celkovo nám tieto úlohy asi zdvojnásobili, potrebný čas na dokončenie sprintu. Náš tím sa však zaprel a dotiahol to do konca. Zaslúžia si posledný oddychový sprint. V poslednom sprinte, ešte nám ostalo pár chýb čo treba opraviť a pár malých funkcionalít čo treba pridať. Už nebudeme chytať hlavné funkcionality, budeme robiť skôr vizuálne zmeny. Budeme mať nízky počet úloh, lebo som si istý, že nejaké ďalšie problémy vyskočia.

Burndown graf:

