



VANESSA FRANÇA ROCHA

UI DESIGNER SÊNIOR AND
FRONT-END DEVELOPER PLENO

PERFIL PESSOAL

Sou uma designer de aplicativos, sites e desenvolvedora Front-End. Sou graduada em Sistemas de Informação e trabalho profissionalmente com design desde 2016, utilizando ferramentas de edição de imagem e criações gráficas para mídias sociais e produtos para sites. Desde 2018, desenvolvo aplicações em Vue.js, utilizando o Quasar Framework e Typescript. Trabalho com interfaces de sites, sistemas e aplicativos como UI Designer Pleno utilizando Figma e ferramentas como Photoshop e Illustrator para suporte em ícones, imagens e componentes, e sou aspirante em UX Designer.

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Figma, Photoshop e Illustrator.
- Html, CSS, Sass, Javascript, Typescript.
- Vue.js, Quasar Framework, Tailwind, Wordpress.
- Metodologias Ágeis.

CONTATO

Celular: (63) 99291-6364
vanfranrocha@gmail.com
vanfranrocha.github.io

HISTÓRICO PROFISSIONAL

UI Designer Sênior and Front-End Developer Pleno

Datapage (2018 - Presente)

Desenvolvimento de aplicações em Vue.js, designer UI/UX e desenvolvedora Front End de Sites e Aplicativos.

Designer Social Media

Agência CCM (2016 - 2018)

Programadora e Designer (Desenvolvimento de sites em PHP Wordpress, Design de Interfaces(Sketch, Adobe XD), Criação de mídias para redes sociais e desenvolvimento de artes para flyers, foldes, panfletos, cartões de visitas, outdoors e dentre outros (Photoshop, Illustrator)).

Estagiária Técnica em Informática

Senai Tocantins (2014 - 2016)

Configuração de Impressoras, atendimento aos usuários, gerenciamento de servidores, manutenção de computadores, dentre outros.

Estagiária Técnica em Informática

Polícia Federal (2014 - 2014)

Configuração de Impressoras, atendimento aos usuários, gerenciamento de servidores, manutenção de computadores, dentre outros.

HISTÓRICO EDUCACIONAL

Universidade Federal de Goiás - UFG

Mestrado em Engenharia de Software. 2018

Fui aluna especial do curso, participando de disciplinas e projetos importantes publicando artigos em congressos nacionais e internacionais.

PUC Minas

Pós Graduação em Engenharia de Software, 2018 - 2019.

Nota: Incompleto.

Instituto Tocantinense Presidente Antônio Carlos - ITPAC

Bacharelado em Sistemas de Informação. 2013 - 2016.

Graduação concluída, com artigos aprovados e publicados, em Araguaína-TO, Palmas-TO, Criciúma-SC, Roma - Itália, Orlando-USA.

INTERESSES E HOBBIES

Tenho interesse em ampliar meus conhecimentos em UX Design pra ajudar no desenvolvimento dos meus projetos como UI Designer e sou praticante de Vôlei nas minhas horas livres.