

Типы фишей и разбивка

Задача: нужно как-то разбить фишей на основные подгруппы

Проблема: по ВВСФ разбивать фишей нет смысла, т.к. во время игры на фишей всегда мало раздач, и неизвестно какой у них ВВСФ. А если косвенно пытаться его определить - всегда ошибешься, т.к. мы не знаем точно какие статьи за это отвечают.

А значит нужно искать новый подход.

Идея: Делить фишей и для ресерчей и в игре по тем статам которые быстро набираются. Как пример - агра по улицам, а конкретнее - агра ривера.

Предположение: даже агра ривера набирается очень быстро.

Доказательство:

Мы разбили фишей на 2 группы:

	group1	group2
Фильтры	AggFreqRiver > 45 Hands > 300	AggFreqRiver > 45 Hands [80; 300]
Плееров	4810	9162
Рук	4.7m	1.4m

Уже отсюда можно сделать вывод что вторые игроки будут намного чаще попадаться за столами.

Сравним их между собой:

?

g1

RES_fish_aggRiv_45+, (4810 players)

4.7m hands

IP as

IP vs

OOP as

OOP vs

111 - legend

as RFI

vs RFI

Player Profile

Preflop tot

111 - color test

Hands

Tech

Winning graph

Profile 1

Profile 2

Profile 3

Basic stats

	Flop	Turn	River	...
Bet	38	47	60	...
Raise	11	11	18	...
Fold v Bet	35	40	50	...
Fold v R	37	42	56	...
bet / 3b	9	9	7.6	...
Afq	36	42	54	...
2.3	1.6	2.4	4.9	...

SD stats

	HU	Raise	Call	...	m-way
WTSD	31	29	31	...	29
WonSD	42	43	42	...	38
WWSF non SD	52	75	45	...	33
hands	4689278			...	
...				...	
WWSF with SD	49	66	44	...	34
WWSF std	48			...	
WWSF true regs	60			...	

BET tot size

	Flop	Turn	River	...
tot	38	47	60	...
small	10	15	14	...
mid	20	24	26	...
big	2.9	2.8	4.7	...
ob	7.4	7.5	18	...
...				...

BET

	Flop	Turn	River	...
IP	53	56	57	...
OOP	29	42	62	...
bet/3b	9	9	7.6	...
m-way	33	42	45	...

RAISE tot vs size

	Flop	Turn	River	...
tot	11	11	18	...
small	13	17	28	...
mid	9	11	17	...
big	6.5	8	14	...
ob	7.1	7.1	11	...
...				...

RAISE

	Flop	Turn	River	...
IP	15	12	21	...
OOP	9	10	10	...
RF tot	29	22	28	...
Wsd aft R	39	43	53	...

FOLD tot vs size

	Flop	Turn	River	TOT	...
tot	35	40	50
small	28	23	30
mid	39	38	48
big	49	46	54
ob	56	57	64
...			

FOLD

	Flop	Turn	River	...
IP	29	36	45	...
OOP	38	45	59	...
...				...
m-way	48	56	68	...

BET RIVER

	any bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	...		
tot	60	70	64	74	...	60	50	65		
small	14	18	...	13	22	...	12	...	13	...		
mid	26	30	...	28	31	...	25	...	29	...		
big	4.7	5.5	...	5.8	5.3	...	4.5	...	4.5	...		
ob	18	18	...	20	17	...	20	...	20	...		
...										...		
...	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	...		
pot 7-16	65	45	70	...	64	74	...	67	...	55	71	...
pot 16-42	61	44	69	...	62	74	...	68	...	56	73	...
pot 42+	59	42	69	...	62	73	...	65	...	53 658	73	...
SPR <1,5	62	39	73	...	67	77	...	64	...	53 767	72	...

after B_or_R turn

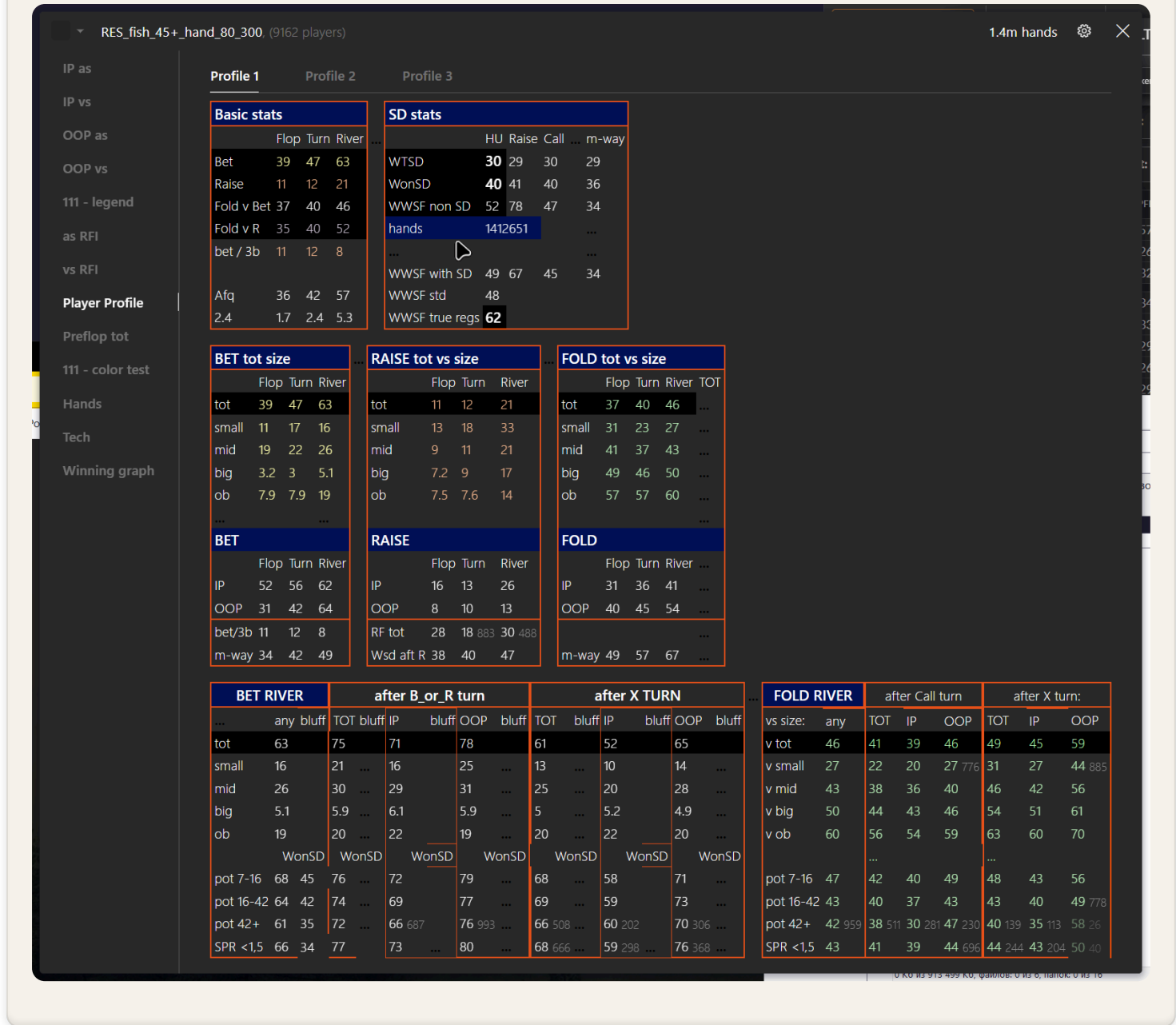
	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	...			
...	any bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	...		
tot	60	70	64	74	...	60	50	65		
small	14	18	...	13	22	...	12	...	13	...		
mid	26	30	...	28	31	...	25	...	29	...		
big	4.7	5.5	...	5.8	5.3	...	4.5	...	4.5	...		
ob	18	18	...	20	17	...	20	...	20	...		
...										...		
...	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	...		
pot 7-16	65	45	70	...	64	74	...	67	...	55	71	...
pot 16-42	61	44	69	...	62	74	...	68	...	56	73	...
pot 42+	59	42	69	...	62	73	...	65	...	53 658	73	...
SPR <1,5	62	39	73	...	67	77	...	64	...	53 767	72	...

after X TURN

	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	...			
...	any bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	TOT bluff	IP	bluff	OOP bluff	...		
tot	60	70	64	74	...	60	50	65		
small	14	18	...	13	22	...	12	...	13	...		
mid	26	30	...	28	31	...	25	...	29	...		
big	4.7	5.5	...	5.8	5.3	...	4.5	...	4.5	...		
ob	18	18	...	20	17	...	20	...	20	...		
...										...		
...	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	WonSD	...		
pot 7-16	65	45	70	...	64	74	...	67	...	55	71	...
pot 16-42	61	44	69	...	62	74	...	68	...	56	73	...
pot 42+	59	42	69	...	62	73	...	65	...	53 658	73	...
SPR <1,5	62	39	73	...	67	77	...	64	...	53 767	72	...

FOLD RIVER

	any	TOT IP	OOP	TOT	IP	OOP	...
vs size:	any	TOT IP	OOP	TOT	IP	OOP	...
v tot	50	44	41	50	53	49	64
v small	30	24	21	33	34	30	48
v mid	48	41	39	45	51	47	62
v big	54	48	46	51	58	54	68
v ob	64	58	56	60	69	66	77
...							...
...							...
pot 7-16	51	45	41	54	53	49	62
pot 16-42	47	43	39	47	48	45	58
pot 42+	47	44	39 860	49 745	46 575	44 477	56 98
SPR <1,5	46	44	39	50	51 748	46 603	68 145



Наполнение бета ривера:

WCH.m - stat - River_B ⓘ

Stat Value 60 45% weak

Vs-User 60 45% weak

68 47 45 56 39 7.6 -- --
Won Hand WTSD W%SD Fold Call Raise Bet Check

Range Boards Bet Sizes Hands

Bet Size Fre... Range Fold/Call/... Bet/Check...

(09) 0-15 3.1 54% weak → 60/36/5.6 --/--

(17) 15-29 5.4 46% weak → 57/40/3.8 --/--

(20) 29-45 8 46% weak → 59/37/6.3 --/--

(25) 45-55 17 47% weak → 57/38/7 --/--

(28) 55-70 6.3 46% weak → 56/38/11 --/--

(30) 70-90 4.7 46% weak → 55/37/14 783 --/--

(33) 90-110 12 40% weak → 45/48/16 --/--

(36) 110-140 2.2 39% weak → 41 311/48 311/29 119 --/--

(38) 140-170 1.3 36% weak → 39 135/56 135/11 56 --/--

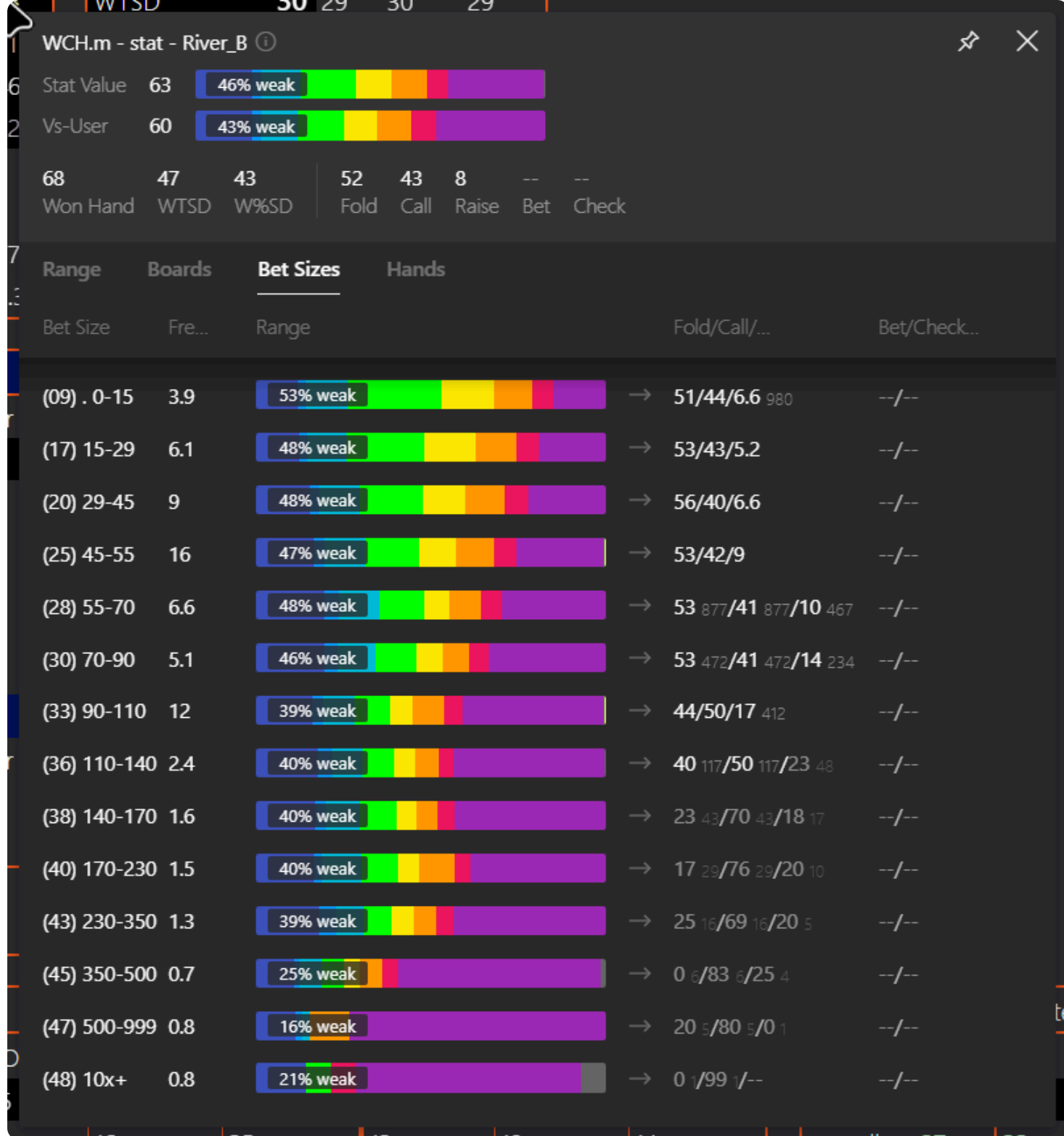
(40) 170-230 1.2 34% weak → 32 98/53 98/33 45 --/--

(43) 230-350 0.9 34% weak → 31 36/58 36/29 14 --/--

(45) 350-500 0.4 31% weak → 0 3/99 3/-- --/--

(47) 500-999 0.5 24% weak → 0 9/78 9/67 3 --/--

(48) 10x+ 0.5 20% weak → 0 1/99 1/-- --/--



<https://i.gyazo.com/74dec0c83fb2dc4f4aa78dfcf731d232.png>

Таким образом мы видим что стат агры ривера репрезентативен на выборках 80_300 рук. И обе группы почти идентичные.

И это имеет практический эффект:

Когда мы видим за столом фиша с количеством раздач 80+ и агрой ривера 45+, мы можем сразу пользоваться ресерчами на эту группу фишей.

(ресерчем, который сделан по еще большей выборке - по сумме этих фишей)

ВЫВОД:

Нам достаточно иметь 80 раздач на фиша, чтобы его агра по улицам была репрезентативной.