ĐẠI HỌC SƯ PHẠM THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH Khoa Công Nghệ Thông Tin



BÀI BÁO CÁO

DỤ ÁN PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG CHO THUỀ XE ĐẠP ECO BICYCLE FOR RENT

MÔN PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Giảng viên hướng dẫn: Lương Trần Ngọc Khiết Nhóm sinh viên thực hiện:

- 1. 4501104061 Nguyễn Văn Giàu
- 2. 4501104134 Huỳnh Bảo Lộc
- 3. 4501104184 Trần Thế Phương
- 4. $4501104239 \tilde{D0}$ Tín
- 4. 4501104273 Nguyễn Minh Văn

Thành phố Hồ Chí Minh, Tháng 10 / 2021

MỤC LỤC

I. ĐẶT VẤN ĐỀ	4
II. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ	4
1. Khảo sát hiện trạng và đặc tả yêu cầu	4
a. Khảo sát hiện trạng	4
b. Đặc tả yêu cầu	5
2. Mô hình nghiệp vụ	6
a. Phân tích Use Case Diagram	6
b. Phân tích Activity Diagram	14
c. Phân tích Sequence Diagram	19
3. Lược đồ quan hệ	20
a. Lược đồ quan hệ giữa các lớp phân tích	20
b. Lược đồ quan hệ giữa các bảng	21
4. So đồ trạng thái	
III. CÀI ĐẶT VÀ THỬ NGHIỆM	23
1. So đồ Communication diagram	23
2. Màn hình chương trình	
IV. TÀI LIỆU THAM KHẢO	

LỜI MỞ ĐẦU

Trong thời đại công nghệ thông tin phát triển nhanh chóng, được ứng dụng rộng rãi vào các lĩnh vực của đời sống như hiện nay, thì việc xây dựng một phần mềm phục vụ cho việc quản lý dược phẩm cũng không có gì xa lạ. Bởi lợi ích mà nó đem lại không hề nhỏ: tiết kiệm thời gian, công sức và tiền bạc, đem lại hiệu quả cao trong công tác quản lý.

Để có thể tạo ra một phần mềm hoàn hảo, đảm bảo đúng yêu cầu của khách hàng và phục vụ tốt trong quá trình sử dụng thì việc đầu tiên và quan trong nhất chính là giai đoạn phân tích thiết kế. Và một trong những kí thuật phân tích thiết kế hệ thống phổ biến nhất hiện nay là phân tích thiết kế hướng đối tượng với nhiều ưu điểm so với mô hình phân tích thiết kế hướng cấu trúc: tính tái sử dụng, tạo ra các phần mềm có tính thích ứng và bền chắc.

Chính vì những lý do đó mà nhóm chúng em đã áp dụng kí thuật phân tích thiết kế hướng đối tượng này vào trong việc xây dựng hệ thống cho thuê xe đạp thông minh của mình. Và mục đích chủ yếu là giúp mọi người hiểu rõ hơn thế nào là hướng đối tượng và nó có những đặc điểm gì, ứng dụng ra sao.

Với kiến thức còn hạn hẹp nên trong đồ án sẽ không tránh khỏi thiếu sót. Kính mong thầy cô cùng bạn bè thông cảm và góp ý để nhóm chúng em có thể sửa chữa kịp thời, phục vụ cho công tác nghiên cứu sau này.

I. ĐẶT VẤN ĐỀ

Cuộc sống càng hiện đại thì nhu cầu con người cũng càng gia tăng, người ta chú trọng đến những tiện ích nhanh gọn và đạt hiệu quả công việc cao. Cũng chính vậy mà hệ thống Eco Bicycle for Rent ra đời.

Eco Bicycle Rent cho phép người dân và khách du lịch mượn xe đạp để di chuyển từ nơi đến nơi khác. Để sử dụng dịch vụ, họ chỉ cần đến các trạm để xe đạp được đặt khắp thành phố và các địa điểm du lịch lân cận thành phố. Trước tiên người dùng sẽ mua thẻ (nếu chưa có) hoặc nạp thêm tiền vào thẻ (nếu thẻ hết tiền). Sau khi đã có thẻ, họ chỉ cần chọn xe đạp mình ưa thích và quét thẻ mượn xe đạp vào máy đăng kí được đặt ở kế bên xe đạp đó. Khi sử dụng xong, họ chỉ cần đến trạm để xe đạp gần nhất để trả xe đạp.

Ưu điểm của việc xây dựng hệ thống:

- + Bảo vệ môi trường, nhằm giảm lượng khí thải độc hại vào bầu không khí
 - + Quy trình hoạt động chặt chẽ đảm bảo cho người dùng Nhược điểm việc xây dựng hệ thống:
 - + Chi phí xây dựng hệ thống cao

II. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ

1. Khảo sát hiện trạng và đặc tả yêu cầu

a. Khảo sát hiện trạng

Vấn đề đặt ra

- Hệ thống cho thuê xe đạp tự động hay được gọi là "Eco Bicycle" là một loại hình dịch vụ giao thông công cộng linh hoạt, hoạt động theo kiểu tự phục vụ.
- Dự án cho thuê xe đạp với mục đích cung cấp và vận hành loại hình di chuyển bằng xe đạp tự động thân thiện với môi trường, góp phần làm giảm thiểu những tác động xấu đến môi trường. Từ đó các thiết bị thông minh ứng dụng công nghệ Eco có thể giúp tiết kiệm năng lượng, đồng thời loại bỏ các chất gây hại cho môi trường trong khi vẫn đảm bảo đáp ứng như cầu ngày càng cao của người tiêu dùng.
- Theo đó, mô hình này cho phép người dùng sử dụng thẻ khách hàng để mượn một chiếc xe đạp từ 1 trạm và trả lại ở một trạm khác, ứng dụng này rất phù hợp cho việc di chuyển của người dân trong nội khu hoặc khách du lịch đi tham quan.
- Nhược điểm:
 - + Chi phí để đăng ký mua thẻ cao

+ Khách hàng chỉ có thể tiếp cận hệ thống thông qua các thiết bị tự động. Vì vậy mà trong các trường hợp các thiết bị hư hỏng hay không đặt tại địa điểm thuận lợi thì rất khó thu hút được khách hàng.

Cơ cấu của hệ thống hiện nay

- Đối tượng sử dụng: Người có nhu cầu thuê xe
- Quy trình nghiệp vụ:
- + Quy trình đăng ký mua thẻ: Người dùng cần đến các trạm được đặt khắp thành phố để tiến hành đăng ký mua thẻ. Có 2 loại thẻ cho người dùng lựa chọn đăng ký là thẻ trả trước (người dùng phải nạp tối thiểu 1.000.000đ) và thẻ trả sau (liên kết thẻ ngân hàng). Người dùng thực hiện đăng ký bằng cách tương tác với hệ thống thông qua màn hình cảm ứng.
- + Quy trình chọn xe: Tại trạm mượn xe, người sử dụng quét thẻ lên đầu đọc thẻ tại trạm trung tâm, sau đó chọn xe mà mình thích. Hệ thống sẽ tiến hành kiểm tra thẻ và mở khóa xe đạp. Người dùng dắt xe ra và sử dụng. Hệ thống có cảm biến nhận biết xe, tình trạng xe đã ra khỏi trạm và ghi nhận thông tin khách hàng mươn xe vào cơ sở dữ liêu.
- + Quy trình trả xe: Khi sử dụng xong, người dùng đến trạm để xe đạp gần nhất để trả. Họ chỉ cần đưa xe đạp vào chỗ để xe đạp và quét thẻ mượn xe đạp. Có 2 trường hợp là nếu người dùng sử dụng thẻ trả trước thì hệ thống sẽ tự động trừ tiền vào thẻ, hoặc nếu người dùng sử dụng thẻ trả sau thì hệ thống sẽ truy vẫn trừ tiền vào thẻ ngân hàng.
- + Quy trình hoàn trả thẻ: Người dùng đưa thẻ mượn xe đạp vào máy và xác nhận hoàn trả thẻ. Nếu là thẻ trả trước thì hệ thống hoàn trả số tiền còn lại trong thẻ. Sau đó hệ thống sẽ reset thẻ mượn lại.
- + Quy trình nạp tiền vào thẻ: Chức năng nạp tiền chỉ áp dụng cho thẻ trả trước. Người dùng đưa thẻ mượn vào và nạp tiền bằng cách đưa các tờ tiền vào trong máy. Hệ thống trả lại thẻ mượn cho khách và ghi nhận số tiền nạp

b. Đặc tả yêu cầu

- a. Yêu cầu chức năng:
 - Đăng ký mua thẻ
 - Nạp tiền vào thẻ
 - Tìm kiếm xe
 - Thuê xe
 - Hoàn trả thẻ
 - Trå xe
- b. Yêu cầu không chức năng:

- Hệ thống đảm bảo tính dễ sử dụng cho người dùng
- Hệ thống sẽ chạy với màn hình cảm ứng
- Tốc độ phản hồi nhanh, hiệu suất cao

2. Mô hình nghiệp vụ

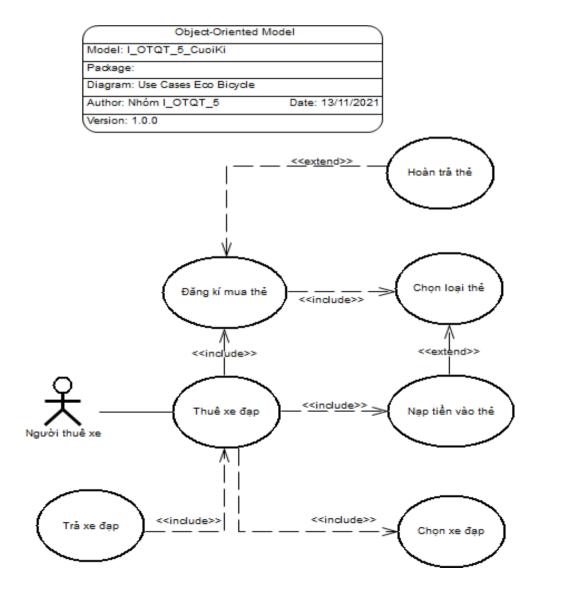
a. Phân tích Use Case Diagram

Use Case Diagram

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent



Use Case Description - Thuê xe đạp

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Thuê xe đạp	ID: UC01	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	: Detail, essential

Stackholders & Interests:

Người thuê xe - thực hiện quá trình thuê xe đạp

Brief Description: Use case này mô tả cách người dùng thực hiện thuê xe đạp

Trigger: Người thuê xe muốn thuê một chiếc xe đạp

Type: External

Relationship:

• Association: Người thuê xe

• Include: Đăng ký mua thẻ, Nạp tiền vào thẻ, Chọn xe đạp, Trả xe đạp

• Extend: (none)

• Generalization: (none)

Normal Flow of Events:

- 1. Người dùng bắt đầu thực hiện việc đăng ký mua thẻ bằng cách nhấn nút "Mua thẻ" trên màn hình.
- 2. Hệ thống sẽ thực hiện use case "Đăng ký mua thẻ"
- 3. Người dùng tiến hành nạp tiền vào thẻ
- 4. Hệ thống sẽ thực hiện use case "Nạp tiền vào thẻ"
- 5. Sau khi các quá trình trên đã hoàn tất, người dùng tiến hành chọn chiếc xe đạp mình muốn thuê
- 6. Hệ thống sẽ thực hiện use case "Chọn xe đạp"

Alternal/Exceptional flows:

1a. Nếu người dùng đã có thẻ thì hệ thống sẽ bỏ qua bước này

.

Use Case Description - Đăng ký mua thể

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Đăng ký mua thẻ	ID: UC02	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	e: Detail, essential
Stackholders & Interests:		
Người thuê xe - thực hiện quá trình đăng ký m	ua thẻ	
Brief Description: Use case này mô tả các bư	ớc thực hiện đăn	g ký mua thẻ
Trigger: Người thuê xe nhấn vào nút "Mua th	e" trên màn hình	l
Type: External		
Relationship:		
• Association: Người thuê xe		
• Include: Chọn loại thẻ		
• Extend: Hoàn trả thẻ		
• Generalization: (none)		
Normal Flow of Events:		
1. Hệ thống sẽ hiển thị trên màn hình hai o	cách để thực hiệr	n mua thẻ, kèm hướng

- dẫn cu thể
- 2. Người dùng tiến hành lựa chọn một trong hai cách trên để bắt đầu đăng ký
- 3. Hệ thống sẽ thực hiện use case "Chọn loại thẻ"

Alternal/Exceptional flows:	
(none)	

Use Case Description – Chọn loại thể

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Chọn loại thẻ	ID: UC03	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	: Detail, essential

Stackholders & Interests:

Người thuê xe - thực hiện chọn loại thẻ để mua

Brief Description: Use case này mô tả cách người thuê xe chọn loại thẻ để đăng ký

Trigger: Người dùng đăng ký mua thẻ để thuê xe

Type: Internal

Relationship:

• Association: Người thuê xe

• Include: (none)

Extend: Nap tiền vào thẻGeneralization: (none)

Normal Flow of Events:

- 1. Người dùng lựa chọn một trong hai loại thẻ là thẻ trả trước hoặc thẻ trả sau
- 2. Đối với thẻ trả trước, người dùng nap vào máy số tiền tối thiểu 1.000.000đ
- 3. Sau khi nạp tiền xong, hệ thống sẽ xuất trình thẻ mượn có số tiền đúng bằng số tiền mà khách hàng đã nạp
- 4. Đối với thẻ trả sau, người dùng xuất trình thẻ thanh toán ngân hàng để liên kết với tài khoản
- 5. Người dùng đưa thẻ vào máy và nhập mã số PIN
- 6. Hệ thống tiến hành xác thực thẻ ngân hàng
- 7. Sau khi thực hiện xong các bước trên, hệ thống xuất trình thẻ mượn cho khách hàng

Alternal/Exceptional flows:

2a. Nếu tiền nạp < 1.000.000 d thì hệ thống sẽ thông báo ra màn hình số tiền tối thiểu phải nạp và yêu cầu khách hàng nạp thêm tiền

5a. Nếu người dùng nhập sai mã PIN thì hệ thống sẽ thông báo ra màn hình yêu cầu người dùng nhập lại cho đến khi nhập đúng thì hệ thống sẽ xử lý tiếp

Use Case Description - Nap tiền vào thẻ

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Nạp tiền vào thẻ	ID: UC06	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	: Detail, essential

Stackholders & Interests:

Người thuê xe – thực hiện nạp tiền vào thẻ

Brief Description: Use case này mô tả cách người thuê xe nạp tiền vào thẻ mượn

Trigger: Người thuê xe đã đăng ký loại thẻ trả trước

Type: Internal

Relationship:

• Association: Người thuê xe

Include: (none)Extend: (none)

• Generalization: (none)

Normal Flow of Events:

- 1. Người dùng nhấn nút "Nạp tiền vào thẻ" trên màn hình
- 2. Người dùng đưa thẻ mượn cần nạp vào hệ thống
- 3. Hệ thống sẽ kiểm tra thẻ nạp có hợp lệ không.
- 4. Người dùng chuẩn bị các tờ tiền cần nạp và đưa vào trong máy
- 5. Hệ thống sẽ ghi nhận lại số tiền nạp và trả lại thẻ mượn cho khách hàng

Alternal/Exceptional flows:

3a. Nếu là thẻ trả sau thì hệ thống sẽ thông báo ra màn hình "Chức năng nạp tiền chỉ áp dụng đối với thẻ trả trước" và từ chối thực hiện giao dịch.

Use Case Description - Chon xe dap

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Chọn xe đạp	ID: UC07	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	: Detail, essential

Stackholders & Interests:

Người thuê xe - thực hiện chọn xe đạp

Brief Description: Use case này mô tả cách người dùng chọn xe đạp mong muốn

thuê

Trigger: Người thuê xe lựa chọn các loại xe đạp hiện trên màn hình

Type: Internal

Relationship:

• Association: Người thuê xe

Include: (none)Extend: (none)

• Generalization: (none)

Normal Flow of Events:

- 1. Người dùng lựa chọn xe đạp thích hợp mà mình muốn mượn
- 2. Sau đó người dùng nhấn nút "Xác nhận chọn xe" và đưa thẻ mượn vào hệ thống
- 3. Hệ thống tiếp nhận thông tin xe mà khách cần mượn và tiến hành quét thẻ mượn
- 4. Hệ thống sẽ mở khóa cho xe đạp
- 5. Người dùng dắt xe đạp ra và sử dụng

Alternal/Exceptional flows:

3a. Nếu thẻ mượn là thẻ trả trước thì hệ thống sẽ kiểm tra số tiền tối thiểu có trong thẻ phải >= 1.000.000đ thì mới mở khóa xe đạp cho khách. Nếu số tiền tối thiểu không đủ thì hệ thống sẽ thông báo ra màn hình yêu cầu nạp thêm tiền.

Use Case Description - Hoàn trả thể

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Hoàn trả thẻ	ID: UC08	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	: Detail, essential

Stackholders & Interests:

Người thuê xe - thực hiện việc hoàn trả thẻ

Brief Description: Use case này mô tả cách người thuê xe hoàn trả lại thẻ mượn

Trigger: Người thuê xe không có nhu cầu tiếp tục sử dụng dịch vụ

Type: External

Relationship:

• Association: Người thuê xe

Include: (none)Extend: (none)

• Generalization: (none)

Normal Flow of Events:

- 1. Người dùng đưa thẻ mượn vào hệ thống và nhấn nút "Xác nhận trả thẻ"
- 2. Hệ thống sẽ tiếp nhận và kiểm tra lại các thông tin trên thẻ
- 3. Sau đó hệ thống sẽ reset thẻ mượn lại.

Alternal/Exceptional flows:

2a. Nếu là thẻ trả trước thì hệ thống sẽ hoàn trả toàn bộ số tiền còn lại trong thẻ dành cho khách hàng

Use Case Description - Trå xe đạp

Dự án phát triển hệ thống cho thuê xe đạp Eco Bicycle for Rent

Date Services Performed By: Services Performed For:

November 11, 2021 OOAD Team EBicycleRent

Use Case Name: Trả xe đạp	ID: UC09	Importance level:
		High
Primary Actor: Người thuê xe	Use Case Type	: Detail, essential

Stackholders & Interests:

Người thuê xe – thực hiện trả xe đạp

Brief Description: Use case này mô tả cách người dùng thực hiện trả xe đạp

Trigger: Người thuê xe đã sử dụng xong dịch vụ

Type: External

Relationship:

• Association: Người thuê xe

Include: (none)Extend: (none)

• Generalization: (none)

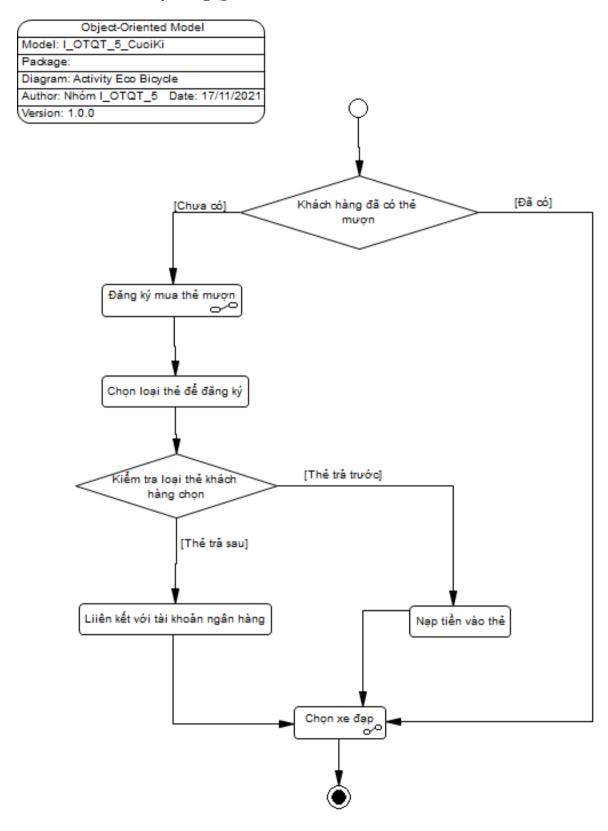
Normal Flow of Events:

- 1. Người dùng đưa xe đạp vào chỗ để xe
- 2. Người dùng tiến hành quét thẻ mượn để thực hiện thanh toán
- 3. Hệ thống kiểm tra loại thẻ và thực hiện các bước thanh toán phù hợp với loại thẻ đó
- 4. Sau khi hoàn tất, hệ thống sẽ trả lại thẻ mượn cho khách hàng

Alternal/Exceptional flows:

3a. Nếu là thẻ trả trước thì hệ thống sẽ trừ tiền vào thẻ. Nếu là thẻ trả sau thì hệ thống sẽ truy vấn trừ tiền vào thẻ ngân hàng

b. Phân tích Activity DiagramActivity Tổng Quát



Flow:

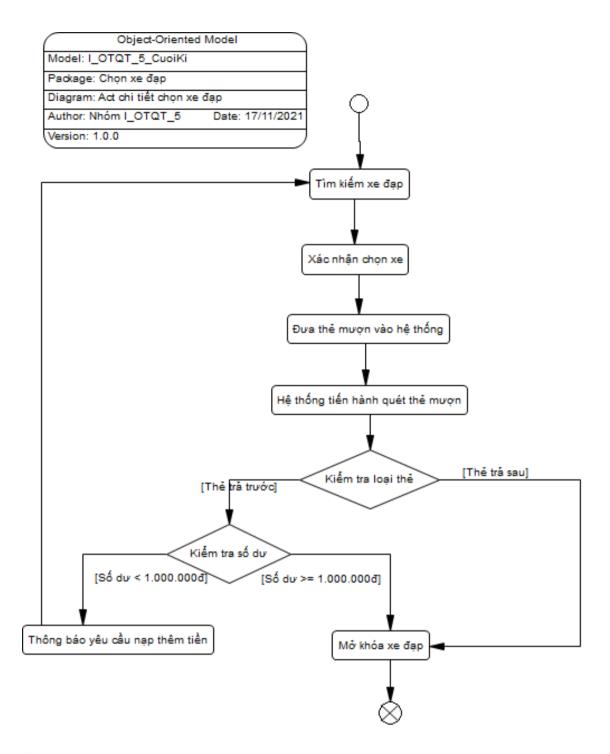
+ Người dùng muốn thuê xe đạp phải có thẻ

TH1: Nếu chưa có thẻ

- + Khách hàng phải đăng kí thẻ mượn
- + Khách hàng lựa chọn loại thẻ đăng kí (thẻ trả trước hoặc thẻ trả sau).
- + Đối với thẻ trả sau khách hàng phải liên kết ngân hàng.
- + Đối với thẻ trả trước khách hàng phải nạp tiền vào thẻ tối thiểu 1tr đồng.

TH2: Nếu có thẻ

- + Khách hàng tiến hành chọn xe đạp
- + Xử dụng xe đạp.
 - * Activity Chi tiết chọn xe đạp

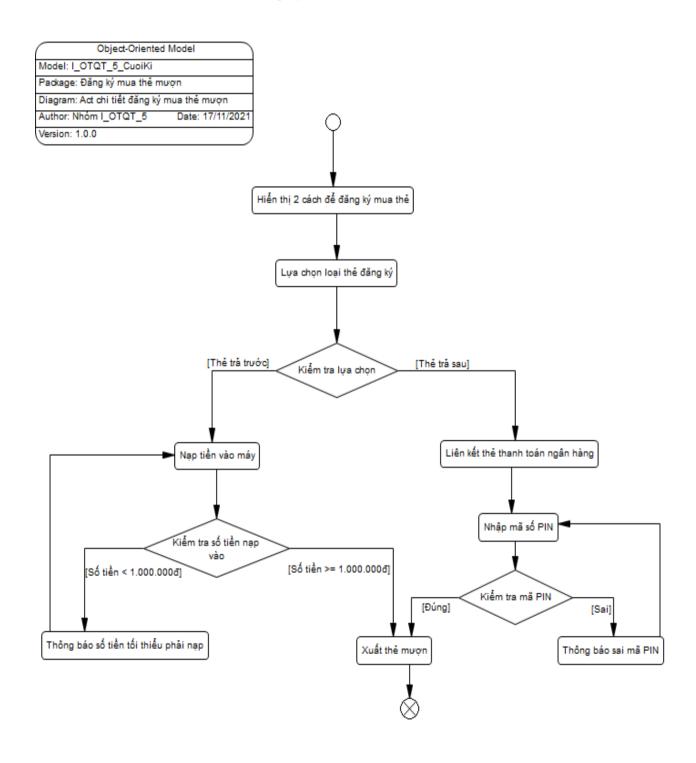


Flow:

- + Người dùng chọn chức năng Chọn xe đạp
- + Người dùng chọn chức năng tìm kiếm
- + Sau khi tìm kiếm được xe thì xác nhận chọn xe
- + Đưa thẻ mượn vào

- + Hệ thống kiểm tra thẻ:
- -Nếu là thẻ trả trước: Số dư < 1tr thì hệ thống sẽ thông báo nộp thêm tiền vào thẻ Số dư > 1tr thì hệ thống cho mở khóa xe đạp
- -Nếu là thẻ trả sau: Hệ thống sẽ cho mở khóa xe đạp

* Activity Chi tiết đăng ký thẻ mượn:



Flow:

- + Người dùng chưa có thẻ sẽ chọn chức năng Đăng kí thẻ
- + Khách hàng sẽ được đăng kí 1 trong 2 loại thẻ như sau :

• Thẻ trả trước:

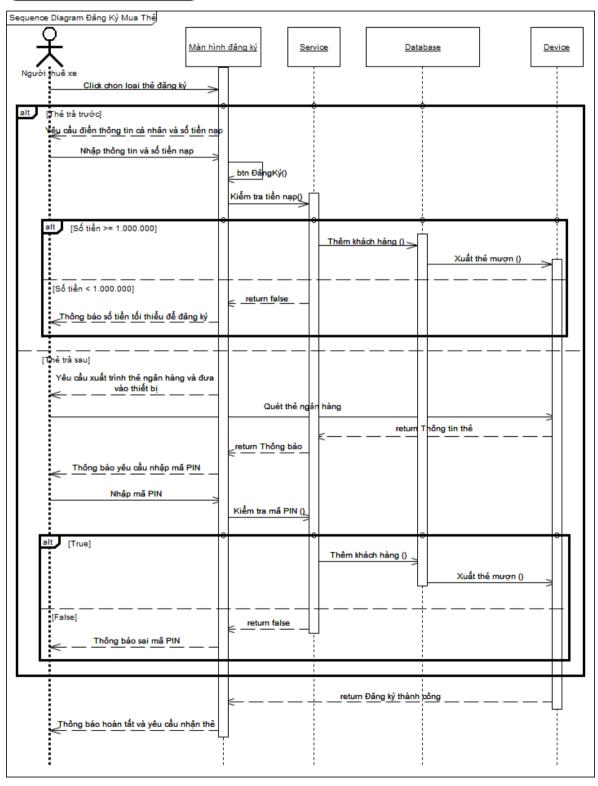
- o Nạp tiền vào máy
- o Kiểm tra số tiền nạp vào
- o Nếu số tiền nạp vào dưới 1 triệu thì thông báo số tiền tối thiểu phải nộp là 1 triệu
- o Nếu trên số tiền nạp vào trên 1tr thì xuất thẻ mượn

• <u>Thể trả sau:</u>

- o Liên kết thanh toán ngân hàng
- o Nhập mã số ping ngân hàng
- o Kiểm tra mã PIN
- o Nếu sai sẽ thông báo sai mã PIN và yêu cầu nhập lại
- o Nếu đúng xuất thẻ mượn

c. Phân tích Sequence Diagram

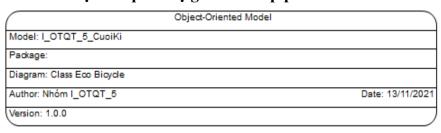
Object-Oriente	d Model
Model: I_OTQT_5_CuoiKi	
Package:	
Diagram: Sequence Diagram	n Đăng Ký Mua Thẻ
Author: Nhóm I_OTQT_5	Date: 17/11/2021
Version: 1.0.0	

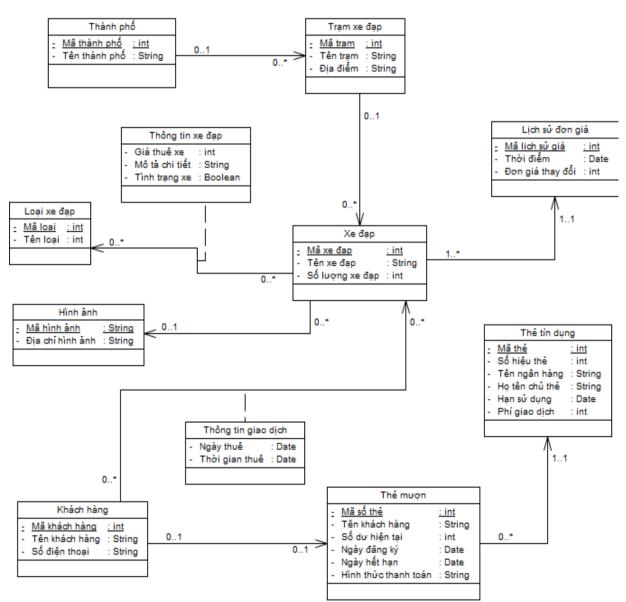


SƠ ĐỒ SEQUENCE CỦA CHỨC NĂNG ĐĂNG KÝ MUA THỂ

3. Lược đồ quan hệ

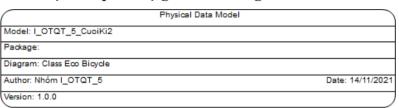
a. Lược đồ quan hệ giữa các lớp phân tích

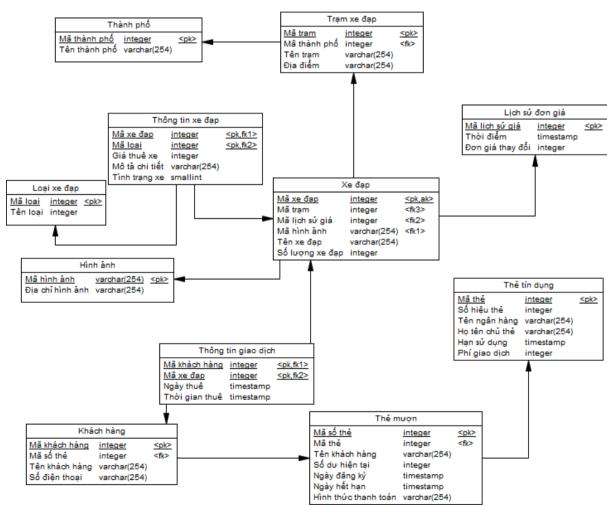




SƠ ĐỒ CLASS DIAGRAM CỦA HỆ THỐNG ECO BICYCLE FOR RENT

b. Lược đồ quan hệ giữa các bảng

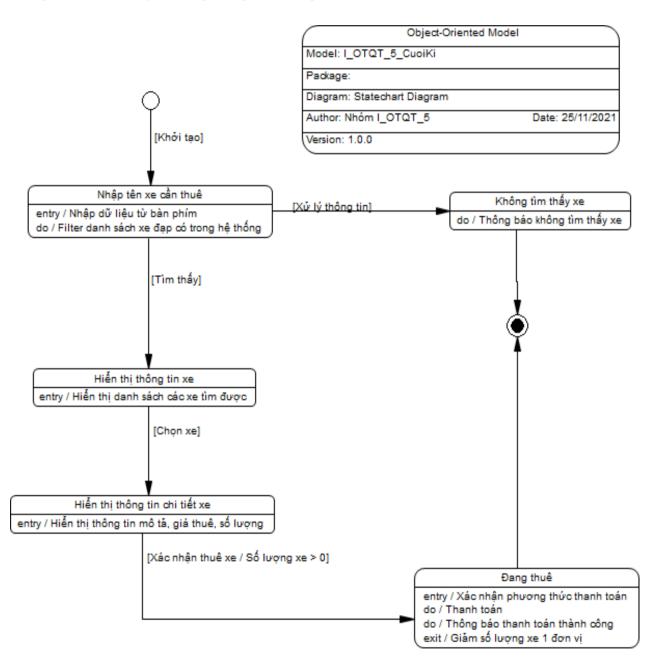




SO ĐÒ PDM CỦA HỆ THỐNG ECO BICYCLE FOR RENT

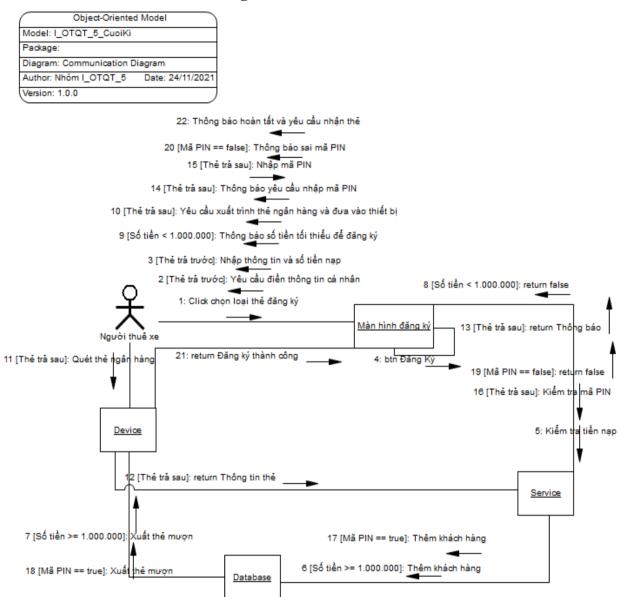
4. Sơ đồ trạng thái

Trong sơ đồ này, sau khi người dùng nhập tên xe cần thuế thì xuất hiện 2 trạng thái là không tìm thấy xe nào thỏa mãn yêu cầu của người dùng và hiển thị kết quả tìm kiếm tương ứng với dữ liệu người dùng nhập. Sau khi hiển thị kết quả tìm kiếm, người dùng chọn vào dòng xe mình muốn thuế sẽ chuyển sang trạng thái hiển thị thông tin chi tiết của xe đó. Người dùng tiếp tục xác nhận thuế xe nếu số lượng xe đó còn lại trong hệ thống > 0 thì sẽ chuyển sang trạng thái đang thuế.



III. CÀI ĐẶT VÀ THỬ NGHIỆM

1. Sơ đồ Communication diagram



SƠ ĐỒ COMMUNICATION DIAGRAM CHỨC NĂNG ĐĂNG KÝ MUA THỂ

2. Màn hình chương trình

Mô tả kịch bản qua các màn hình chương trình:

Ứng dụng được xây dựng bằng ngôn ngữ Java và chạy trên các thiết bị sử dụng hệ điều hành Android

Úng dụng bao gồm các chức năng chính như Đăng ký mua thẻ, Thuê xe, Nạp tiền vào thẻ, Tìm kiếm chọn xe và một số chức năng khác như Hoàn trả thẻ, Trả xe.

1. Giao diện sẽ xuất hiện như hình bên dưới sau khi mở ứng dụng



2. Nếu người dùng lần đầu tiên sử dụng dịch vụ thì ta tiến hành đăng ký mua thẻ Ở màn hình đăng ký này, hệ thống sẽ hiển thị 2 cách để mua thẻ và người dùng tiến hành chọn 1 trong 2 cách trên và nhấn nút "XÁC NHẬN CHỌN THỂ"

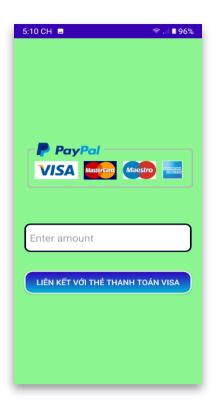


3. Sau khi chọn loại thẻ đăng ký, nếu là thẻ trả trước thì người dùng sẽ nhập các thông tin các nhân và số tiền nạp vào thẻ, sau đó người dùng đưa tiền nạp vào máy và nhấn "ĐĂNG KÝ MUA THỂ". Hệ thống sẽ tiến hành kiểm tra số tiền khách hàng nạp vào có >= 1.000.000đ hay không, nếu thỏa điều kiện thì hệ thống sẽ thông báo thành công và xuất trình thẻ mượn cho khách hàng như hình bên dưới





4. Trường hợp nếu là thẻ trả sau thì khách hàng cần liên kết với thẻ thanh toán ngân hàng. Người dùng đưa thẻ ngân hàng vào máy và tiến hành nhập mã PIN sau đó hệ thống sẽ tiến hành quét thẻ và lưu lại các thông tin trên thẻ



5. Sau khi đã có thẻ mượn, người dùng tiến hành chọn chức năng thuê xe bằng cách nhấn "THUÊ XE" trên giao diện màn hình trang chủ. Hệ thống sẽ hiển thị danh sách tất cả các xe đạp và người dùng có thể thực hiện chức năng tìm kiếm xe đạp mình muốn mượn bằng cách nhập tên xe trên thanh tìm kiếm.





6. Người dùng nhấp vào dòng xe muốn thuê để xem các thông tin chi tiết về xe sau đó chọn phương thức thanh toán và nhấn "XÁC NHẬN THUÊ XE" và đưa thẻ mượn vào máy hệ thống sẽ tiến hành quét thẻ.



7. Sau khi hệ thống kiểm tra thẻ hợp lệ thì sẽ thông báo ra màn hình và mở khóa xe đạp. Người dùng dắt xe đạp ra và sử dụng



IV. TÀI LIỆU THAM KHẢO

- + https://hienlth.weebly.com/ooad-hcmue.html
- $+ \underline{https://www.codeproject.com/Articles/1137299/Object-Oriented-Analysis-and-\underline{Design}}$