

Xây dựng phần mềm Quản Lý ô Tô

=====QUẢN LÝ Ô TÔ=====

An phím1: Thêm xe

An phím 2: In Danh Sách xe

An phím 3: Thoát

=====

Moi Nhap Chon Lua:

- Định nghĩa interface **IXe** với các phương thức giaTien() : double
- Định nghĩa lớp **XeOTO** triển khai interface IXe, với các thuộc tính
 - o - ma : String
 - o - hangXe : String
 - o - giaXeCanBan: double
 - o Phương thức: giaTien() : double
- Định nghĩa lớp **XeNhapKhau** kế thừa lớp XeOTO
 - o - giaPhuThu : double
 - o - giaKemThue : double
 - o Phương thức : giaTien(): double
 - giaXeCanBan + giaPhuThu + giaKemThue
- Định nghĩa lớp **XeNoiDia** kế thừa lớp XeOTO
 - o - congLapRap : double
 - o - soNgay : int
 - o Phương thức : giaTien(): double
 - congLapRap * soNgay + giaXeCanBan
- Định nghĩa lớp **DSXeOTO** với các chức năng:
 - o Thêm xe vào danh sách: **themXe(): void**
 - o Hiển thị danh sách các Xe trong danh sách: **hienThiDanhSach(): void**, in giá tiền đi kèm

Chú ý: chương trình chạy, SV mới được chấm điểm.