

CHƯƠNG 2-TIẾN TRÌNH

1. Kể tên 1 hệ thống chỉ cho phép một tiến trình thực thi tại một thời điểm thời gian?

1 hệ thống cho phép nhiều tiến trình thực thi đồng thời?

- Hệ thống có k sd pineline
- Hệ thống có sử dụng pineline, linux

2. Trong Unix, lời gọi hệ thống nào được sử dụng để tạo tiến trình. Fork ()

3. Một tiến trình sẽ bị kết thúc trong các trường hợp nào?

- Con đã vượt quá tài nguyên được cấp
- Nhiệm vụ được giao cho tt không còn cần thiết
- Tt cha đang thoát ra

4. Trạng thái Sẵn sàng của tiến trình là gì?

- Tiến trình đang đợi để đc gán cho một quá trình xử lý

5. Các tiến trình liên lạc với nhau để làm gì?

- Chia sẻ thông tin
- Hợp tác hoàn thành tác vụ

6. Khi mở một tab mới trên trình duyệt chrome, trình duyệt này có tạo ra tiến trình mới không? Có

7. Khi mở một tab mới trên trình duyệt chrome, trình duyệt này có tạo ra tiến trình mới không? Có

8. Sự khác biệt, mối quan hệ giữa tiến trình và tiểu trình ?

- Tiến trình có không gian địa chỉ và chỉ có một dòng xử lý. Các tiểu trình thì chia sẻ một không gian địa chỉ,
- Một tiến trình có thể có nhiều tiểu trình chạy đồng thời

9. Tại sao các hệ điều hành hiện đại hỗ trợ môi trường đa nhiệm ?

- Như vậy sẽ tăng hiệu suất sd CPU và tăng tốc độ xử lý

10.Sự khác biệt, mối quan hệ giữa tiến trình và tiểu trình ?

- Tiến trình có không gian địa chỉ và chỉ có 1 dòng xử lý. Tiểu trình chia sẻ 1 không gian

địa chỉ và các dòng này hđ song song như các tiến trình phân biệt.

- Một tiến trình có thể có nh tiểu trình chạy đồng thời

11.Tiến trình và luồng khác nhau gì?

- Tiến trình là sự thực thi của chương trình (tức là những hoạt động của chương trình đó). Luồng là một sự thực thi đơn lẻ có tuần tự bên trong tiến trình (tức là những nhiệm vụ mà tiến trình đó phải thực hiện). Một tiến trình có thể chứa nhiều luồng cũng như một chương trình có thể chứa nhiều tiến trình. Vậy nên có thể nói luồng là đơn vị nhỏ nhất trong một chương trình và đôi khi một luồng được xem như là một tiến trình nhỏ (tiểu trình) bên trong một tiến trình lớn. Hiểu được sự khác biệt này chúng ta có thể phân bố tốt chương trình để có thể giải quyết chương trình đó một cách tối ưu nhất.

12.Phân biệt sự khác nhau trong cách tiếp cận để ưu tiên cho tiến trình ngắn trong các thuật toán điều phối sau: FCFS, RR, và điều phối với độ ưu tiên đa cấp

- FCFS:Trong thuật toán này, độ ưu tiên phục vụ tiến trình căn cứ vào thời điểm hình thành tiến trình. Hàng đợi các tiến trình được tổ chức theo kiểu FIFO. Mọi tiến trình đều được phục vụ theo trình tự xuất hiện cho đến khi kết thúc hoặc bị ngắt

- RR: Tương tự như định thời FIFO nhưng sự trưng dụng CPU được thêm vào để chuyển CPU giữa các quá trình. Hàng đợi sẵn sàng được xem như một hàng đợi vòng. Bộ định thời CPU di chuyển vòng quanh hàng đợi sẵn sàng, cấp phát CPU tới mỗi quá trình có khoảng thời gian tối đa bằng một định mức thời gian.