

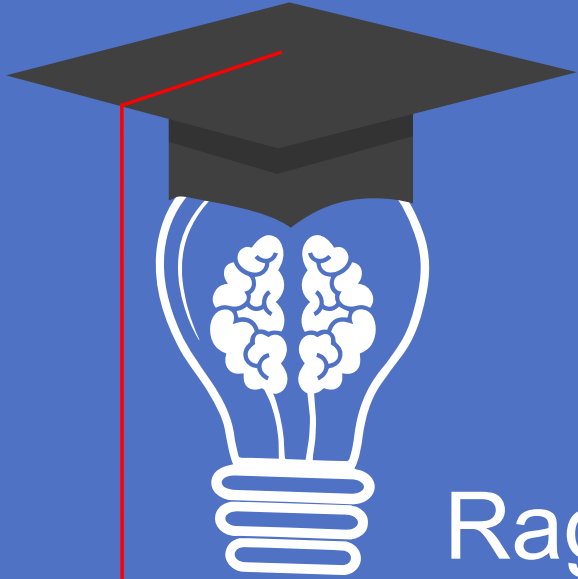
# Produk Kreatif dan Kewirausahaan

Insert the Subtitle of Your Presentation



# Menganalisis konsep **desain/prototype** dan **kemasan** produk barang/jasa

Insert the Subtitle of Your Presentation



# Ragam Marketplace

01

Tokopedia



02

Shopee



03

JD ID



04

Bukalapak



# Tugas

1

## Tentukan marketplace

Pilih salah satu marketplace yang akan di analisis

2

## Kebutuhan fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dari marketplace yg Anda pilih

3

## Use Case

Gambarkan hasil analisis tersebut ke dalam bentuk diagram usecase

15-10-2020

4

## Skenario

Sebutkan skenario dari setiap fungsi

22-10-2020

## Pengerjaan

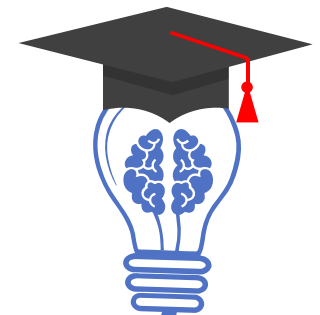
Tugas boleh ditulis tangan atau diketik di word, atau dengan bantuan software lain

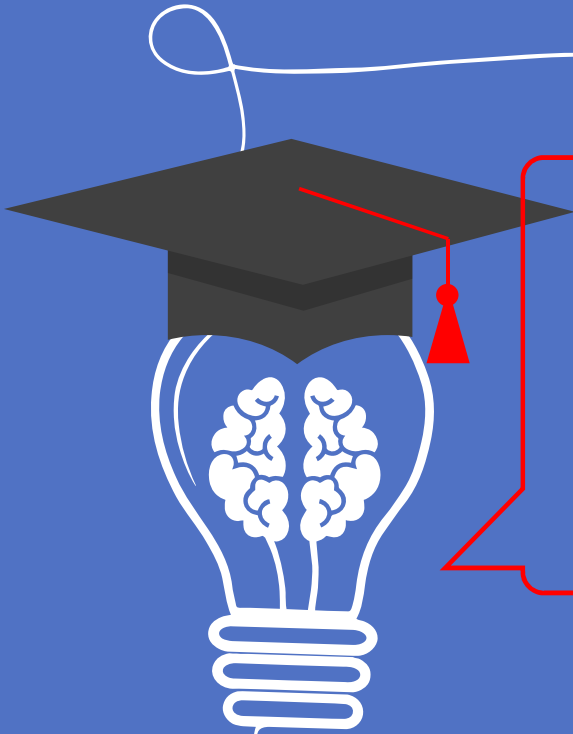
5

## Pengumpulan

6

Dikumpulkan dalam bentuk pdf, kirim ke [wanda.smkn4bgr@gmail.com](mailto:wanda.smkn4bgr@gmail.com)





Bertujuan menghasilkan spesifikasi / kebutuhan yang harus dimiliki oleh sistem yang akan dikembangkan dengan mempertimbangkan semua kebutuhan dari seluruh stakeholder.

## Analisis Kebutuhan Sistem

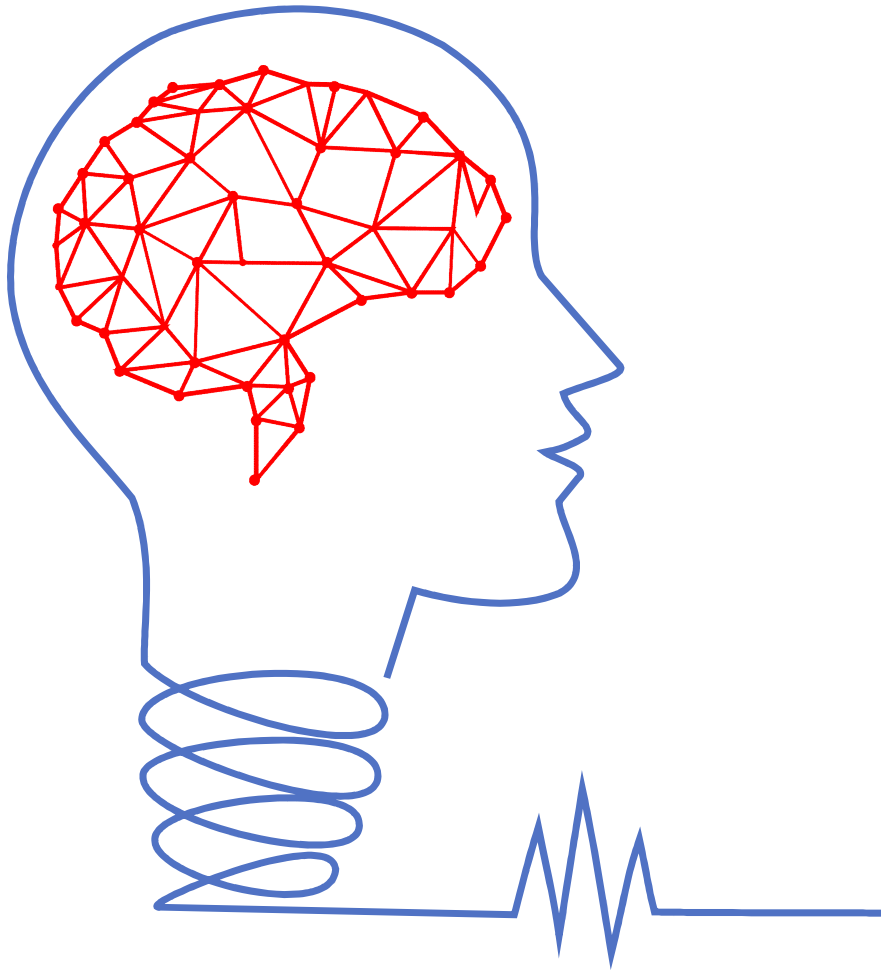
Untuk mempermudah tahap Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak dalam menentukan kebutuhan sebuah sistem, maka dibagilah kebutuhan sistem menjadi dua jenis kebutuhan, yaitu Kebutuhan Fungsional dan Kebutuhan NonFungsional.

**Kebutuhan Fungsional** adalah kebutuhan yang berisi proses/ layanan apa saja yang harus disediakan oleh sistem, mencakup bagaimana sistem harus bereaksi pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu.

**Kebutuhan Fungsional** sangat bergantung dari jenis perangkat lunak, pengguna sistem, dan jenis sistem dimana perangkat lunak tersebut digunakan. Kebutuhan Fungsional dapat dicari dari pertanyaan: Apa yang harus sistem lakukan ?. karena kebutuhan fungsional harus dapat menggambarkan layanan-layanan yang bisa diberikan sistem kepada pengguna secara mendetail

Sedangkan **Kebutuhan Non Fungsional** adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dan lain lain.

# Kebutuhan Fungsional



01

Kebutuhan fungsional sistem dapat dimodelkan dengan menggunakan pemodelan UML, use case. Dengan use case, pengguna system, fungsi-fungsi yang disediakan untuk setiap pengguna dan interaksi antara pengguna dengan sistem ketika menjalankan fungsi dapat digambarkan dengan jelas.

02

**Use Case Diagram** adalah pemodelan untuk menggambarkan behavior / kelakuan sistem yang akan dibuat. Use case diagram menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Secara sederhana, diagram use case digunakan untuk memahami fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang dapat menggunakan fungsi-fungsi tersebut.

03

Menurut Rosa dan Salahudin use case digram tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan tiap use case, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem. Melalui use case diagram kita dapat mengetahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem (Rosa-Salahudin, 2011: 130).

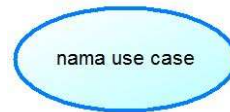
04

Adapun syarat penamaan pada use case digram sendiri adalah nama didefinisikan sesederhana mungkin sehingga bisa dipahami.

# Simbol-Symbol Use Case Diagram

## Use Case

fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antarunit atau aktor. penamaan use case diberikan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case



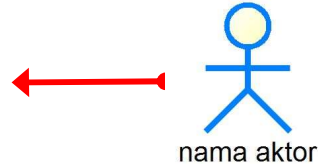
## Extend

Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri meski tanpa use case tambahan itu, arah panah mengarah pada use case yang ditambahkan



## Aktor / actor

orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat, meskipun simbol dari aktor ialah gambar orang tapi aktor belum tentu merupakan orang. Penamaan aktor menggunakan kata benda di awal frase nama aktor



## Include

Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan membutuhkan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini, arah panah include mengarah pada use case yang dipakai (dibutuhkan) atau mengarah pada use case tambahan



## Asosiasi

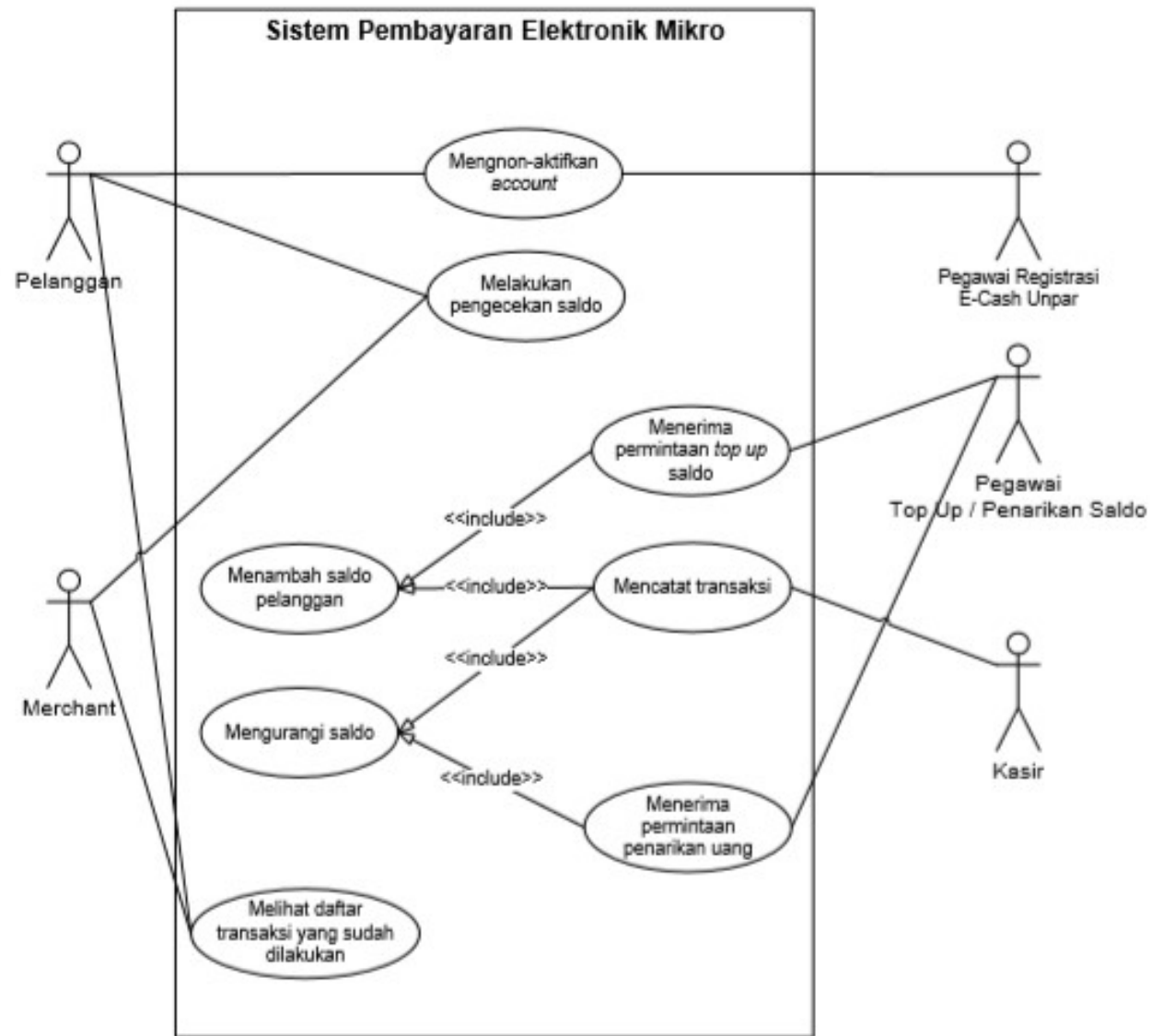
komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case diagram atau use case yang memiliki interaksi dengan aktor. Asosiasi merupakan simbol yang digunakan untuk menghubungkan link antar element.



## Generalisasi

Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu merupakan fungsi yang lebih umum dari lainnya arah panah mengarah pada use case yang menjadi generalisasinya (umum)





**Gambar 3.1.** Contoh diagram use-case [3].