IF2140 - Pemodelan Basis Data Laporan Tugas Besar Milestone 1 *ER Modelling*



Kelompok 8

18221075	Vania Salsabila
18221079	Jonathan Arthurito Aldi Sinaga
18221125	Adrenalin Apprizal
18221149	Rayhan Nugraha Putra

Sistem dan Teknologi Informasi Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung 2022

I. Deskripsi Sistem

Grab



Grab adalah sebuah perusahaan teknologi yang menyediakan platform bagi konsumen untuk membeli atau menerima barang dan jasa dari mitra. Grab merupakan salah satu perusahaan jasa transportasi yang menyediakan layanan berbasis *mobile* untuk meningkatkan akses bagi pelanggan dan kesejahteraan pekerja di berbagai sektor informal di Indonesia. Grab menyediakan layanan untuk memenuhi kebutuhan dan memfasilitasi aktivitas sehari-hari masyarakat, termasuk transportasi, pengiriman bahan makanan, pengiriman barang ke lokasi dalam kota yang sama, dan berbagai layanan lainnya dengan detail sebagai berikut:

No	Jenis Layanan	Deskripsi
1	Grab Bike	Fitur untuk pemesanan layanan Transportasi dengan menggunakan kendaraan roda dua.
2	Grab Car	Fitur untuk pemesanan layanan penyewaan kendaraan pribadi (mobil) dengan sopir.
3	Grab Express	Fitur untuk pemesanan layanan pengantaran barang
4	Grab Food	Fitur untuk penyedia jasa pemesan makanan melalui aplikasi Grab
5	Grab Mart	Fitur untuk layanan pengiriman barang kebutuhan sehari-hari
6.	Grab Pulsa	Fitur untuk pembelian Pulsa/Token

Dari enam fitur utama yang tersedia di aplikasi Grab, kelompok kami memilih dua fitur yaitu, **Grab Bike** dan **Grab Food** dalam pemodelan *ER Diagram* pada tugas Milestone 1 ini. Dalam aplikasi tersebut seorang pengguna yang terdaftar akan memiliki ID user yang unik dan disertai informasi tambahan berupa nama pelanggan, nomor telepon pelanggan yang dapat berjumlah lebih dari satu, dan alamat email. Seorang pengguna bisa saja memiliki promo yang berisi kode promo, nama promo, deskripsi promo, dan besar diskon. Tiap pengguna dapat memiliki promo yang berbeda-

beda dan sebuah promo dengan nama yang sama dapat digunakan oleh lebih dari satu pengguna.

Seorang pengguna dapat menaruh beberapa orderan yang tercatat dengan ID orderan yang hanya berlaku untuk sebuah orderan dari seorang pengguna dan alamat pemesan yang terdiri atas nama jalan dan nama kota. Tersimpan juga nilai jarak yang merupakan fungsi dari alamat pemesan dan alamat tujuan. Selain itu, ada pula nilai waktu yang merupakan estimasi waktu yang diperlukan oleh *driver* untuk menyelesaikan orderan yang dihitung berdasarkan jarak orderan, waktu perjalanan, dan kejadian tak terduga lainnya seperti ban motor kempis. Interaksi antara pelanggan dan *driver* juga dicatat yakni berupa rekaman *chat* ketika orderan masih berjalan dan *rating* pengguna terhadap *driver* ketika orderan telah selesai. Jenis orderan yang dipesan oleh pengguna juga disimpan dan terbagi menjadi dua, yaitu "GrabFood" dan "GrabBike". Total biaya yang harus dibayar oleh pengguna juga tercatat dihitung berdasarkan jarak, jumlah permintaan, dan total harga pesanan "GrabFood" apabila pengguna memilih opsi tersebut.

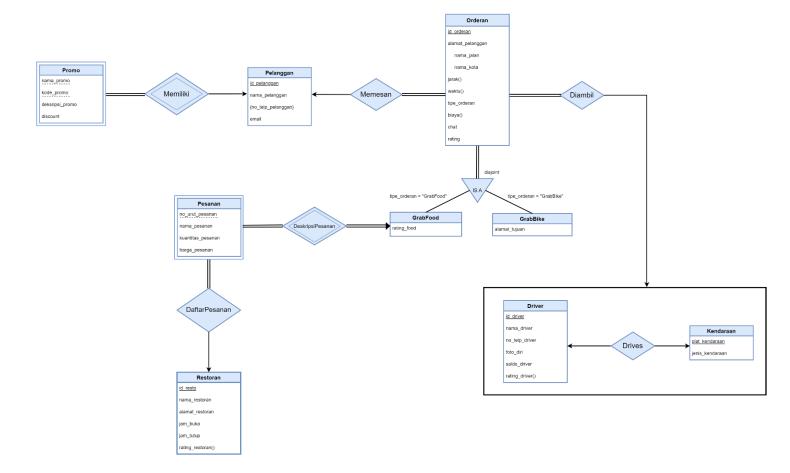
Apabila pengguna memilih "GrabBike", maka perlu disimpan data alamat tujuan. Sedangkan apabila pengguna memilih opsi "GrabFood", maka perlu disimpan info berupa nilai *rating* makanan yang diberikan oleh pengguna setelah pesanan diterima oleh pengguna.

Sebuah orderan "GrabFood" memiliki detail berupa nomor urut pesanan, nama objek yang dipesan, kuantitas, dan harga pangan yang dipesan. Sebuah orderan "GrabFood" sudah pasti memiliki setidaknya sebuah pesanan dan sebuah pesanan pasti terhubung ke sebuah orderan "GrabFood". Jenis makanan yang dipesan dapat berjumlah lebih dari satu, sehingga banyak pesanan dalam sebuah orderan "GrabFood" dapat berjumlah lebih dari satu.

Makanan yang dibeli oleh pengguna dilayani oleh sebuah restoran yang memiliki info ID Resto yang berbeda untuk tiap restoran dan cabang, nama restoran, alamat restoran, jam buka dan tutup yang diasumsikan sama setiap harinya, serta *rating* restoran yang merupakan akumulasi dari *rating-rating* makanan yang diberikan oleh pengguna terdahulu.

Semua orderan yang dimasukkan oleh pengguna akan dilayani oleh sebuah kombinasi antara data *driver* yang terdiri atas ID driver yang berbeda untuk tiap *driver*, nama *driver*, nomor telepon *driver* yang dibatasi hanya sebanyak satu, foto sang *driver*, saldo yang dimiliki oleh *driver*, dan rating *driver* yang merupakan rata-rata *rating* yang diberikan oleh pengguna, dengan sebuah data kendaraan yang digunakan oleh seorang *driver* yang berisi nomor polisi kendaraan yang unik, jenis kendaraan. Belum tentu semua *driver* mengambil orderan, tetapi sebuah orderan pasti diambil oleh seorang *driver*.

II. E-R Diagram



Link ER-Diagram : <u>ER-Diagram G08_K1_Revisi</u>

Asumsi:

- 1. Setiap *driver* hanya memiliki satu nomor telepon saja.
- 2. Setiap Pelanggan dapat memiliki lebih dari satu nomor telepon.
- 3. Setiap *driver* hanya memiliki satu kendaraan dan setiap kendaraan hanya dimiliki satu *driver*.
- 4. Setiap pesanan baik Grab Bike maupun Grab Food yang sudah diambil *driver* tidak bisa dibatalkan pesanannya.
- 5. Setiap pesanan tergantung kepada orderan dari pelanggannya.
- 6. Setiap pelanggan dapat memiliki lebih dari satu promo yang berbeda-beda.

Hal yang tidak dapat ditulis dalam E-R:

1. Rating dan ulasan hanya dapat ditulis setelah melakukan transaksi.

III. Pembagian Tugas

Nama Lengkap - NIM	Deskripsi Tugas
Vania Salsabila - 18221075	 Mengisi dokumen Deskripsi Sistem tentang Grab secara umum Berkontribusi dalam membuat dan merapikan seluruh ER Diagram Menulis MoM Merapikan dokumen laporan Tugas Besar
Jonathan Arthurito Aldi Sinaga - 18221079	 Membantu membuat abstraksi ER Diagram Berkontribusi dalam membuat dan merapikan seluruh ER Diagram
Adrenalin Apprizal - 18221125	 Membuat Grup Line kelompok Tubes PBD. Mengontak dan Menjadwalkan Asistensi dengan Asisten Menyusun dan merapikan ERD Membuat asumsi berdasarkan ERD Menambahkan Entity Promo dan Agregat yang berisikan Entity dari driver dan kendaraan
Rayhan Nugraha Putra - 18221149	 Membuat deskripsi berdasarkan ER Diagram dan asumsi yang telah dibuat Memodifikasi Entity Orderan dan Pesanan untuk menyesuaikan dengan relasi DeskripsiPesanan dan asumsi tambahan

LAMPIRAN

Moments of Meeting

Tugas Besar IF2140 Pemodelan Basis Data

Hari	Minggu	Tanggal	23/10/2022
Kelas	01	Kelompok	8
Waktu	20.00 - 20:25	Tempat	Zoom Meeting
	NIM	Nama	
	18221075	Vania Salsabila	
Anggota Kelompok	18221079	Jonathan Arthurito Aldi Sinaga	
	18221125	Adrenalin Apprizal	
	18221149	Rayhan Nugraha Putra	
Milestone	Milestone 01		
Nama Asisten	Gratia Nindyaratri		

	Hasil Asistensi		
No.	Pertanyaan	Jawaban	
1	Mau tanya kak, lebih baik entitiy restoran yang di weak entity atau entity pesanan?	Lebih baik entity restoran jadi strong entitiy, tapi kalau pesanan yang di weak entity itu jadi beda ide sama weak entitynya. Tapi untuk lebih lanjut nanti aku pikirin dulu, ntar jawabannya dikirim ke line adre.	
2	Mau tanya, Tapi sebenarnya perlu pake weak entity gak kak?	Sebenernya bisa aja tidak pake weak entity, tapi emang biasanya jadi weak entity. Kalau menurut kalian emang harus pake weak entity, silahkan tulis saja di Asumsi agar lebih jelas.	

3	Kelompok kami kan belum ada ide untuk ternary, kira kira dari kakak ada ide gak?	Kalau sejauh ini aku belum kepikiran sih. Kalau gak ada, gak usah memaksakan karena itu kan bonus, jadi kalau gak ada juga tidak apa-apa
4	Mau nanya kak, jadi lebih baik weak entitynya ke entity orderan atau entity restoran?	Kalau menurut aku sih, ke entity orderan tapi boleh dipikirin lagi baiknya gimana, cuman biasanya ke entity orderan.
5	Kalau untuk deksripsi sistem ada komentar gak kak?	Aku udah baca sekilas sih tadi, kalau menurut aku, udah bagus sih yang penting kalian tulis semua entity entity dan ketentuan lainnya sesuai sama ER Diagram kelompok kalian.

