

# Plano de Teste

[trabalho-na\\_minha\\_maq\\_funciona](#)

**Sistema:** APS-04-Lanchonete-Online-em-Java

**Alunos:** Iris Café, Isabella Cunha, Luis Adriano, Gustavo Locatelli e Maurício

## Registro de Mudanças

		Data de Mudança	Por	Descrição
		15/05/2025	Iris	Criação Documento + escopo
		16/05/2025	Isabella	Teste Manuais
		17/05/2025	Mauricio	Teste Unitario Classe getRelatorioGastosTest
		17/05/2025	Iris	Teste Unitario Classe ComprarTest
		17/05/2025	Isabella	Teste Unitário Classe FuncionarioLoginTest
		17/05/2025	Iris	Teste Unitario Classe SalvarFuncionarioTest
		17/05/2025	Isabella	Teste Unitario Classe SalvarLancheTest
		17/05/2025	Luis Adrino	Teste Unitário Classe CadastroTest

## Sumário

<b>1.1 Escopo</b>	<b>5</b>
1.1.1 No escopo	5
1.1.2 Fora do escopo	5
<b>1.2 Objetivos de Qualidade</b>	<b>6</b>
<b>1.3 Fases de Teste</b>	<b>6</b>
<b>1.4 Critérios de Suspensão e Requisitos de Retomada</b>	<b>6</b>
<b>1.5 Completude do Teste</b>	<b>7</b>
<b>1.6 Atividades do projeto, estimativas e cronograma</b>	<b>7</b>
<b>1.7 Ferramentas de Teste</b>	<b>8</b>
<b>1.8 Ambiente de Teste</b>	<b>8</b>

# Introdução

O Plano de Teste é desenvolvido para definir o escopo, a abordagem, os recursos e o cronograma das atividades de teste do sistema de lanchonete online.

Este plano identifica os itens e funcionalidades a serem testados, os recursos envolvidos, os tipos de testes a serem aplicados, o pessoal responsável pelos testes, os recursos e o cronograma necessários para a conclusão das atividades, além dos riscos associados ao processo de teste.

O objetivo principal é garantir que todas as funcionalidades do sistema — desde o cadastro de usuários, controle de produtos, personalização de lanches, até a gestão de pedidos e emissão de relatórios — funcionem conforme especificado, assegurando a qualidade antes da implantação em produção.

## 1.1 Escopo

---

### 1.1.1 No escopo

Todos do site Banco Guru99 que foram definidos nas especificações de requisitos de software precisam ser testados.

Nome do Módulo	Papéis aplicáveis	Descrição
Autenticação	Cliente, Funcionário	Cliente: pode fazer login para acessar o sistema e realizar pedidos. Funcionário: pode fazer login para gerenciar produtos e pedidos
Cadastro de Produtos	Funcionário	Funcionário: pode cadastrar, alterar e remover lanches, bebidas e ingredientes
Montagem de Lanche	Cliente	Cliente: pode criar seu próprio lanche personalizado escolhendo ingredientes disponíveis
Processamento de Pedidos	Cliente, Funcionário	Cliente: pode realizar pedidos. Funcionário: pode visualizar e gerenciar pedidos
Gestão de Estoque	Funcionário	Funcionário: pode controlar o estoque de ingredientes, lanches e bebidas
Relatórios	Funcionários	Funcionário: pode gerar relatórios de bebidas, lanches e gastos

### 1.1.2 Fora do escopo

Esses recursos não serão testados porque não estão incluídos nas especificações de requisitos do software

- Interfaces de usuário (HTML/CSS)
- Interfaces de hardware
- Interfaces de software externas
- Lógica de banco de dados (queries SQL)
- Interfaces de comunicação
- Segurança e desempenho do site
- Testes de carga
- Testes de compatibilidade com navegadores
- Testes de backup e recuperação
- Testes de interface gráfica
- Testes de integração com sistemas externos

## 1.2 Objetivos de Qualidade

---

Os objetivos do teste são verificar a funcionalidade do sistema de Lanchonete Online, concentrando-se em testar as operações principais do negócio, como Autenticação de Usuários, Gestão de Produtos, Montagem de Lanches, Processamento de Pedidos, Controle de Estoque e Geração de Relatórios. O projeto visa garantir que todas essas operações possam funcionar normalmente em um ambiente real de negócios, assegurando uma experiência satisfatória tanto para os clientes quanto para os funcionários da lanchonete.

## Metodologia de Teste

### 1.3 Fases de Teste

---

No projeto da Lanchonete Online, serão conduzidas as seguintes fases de teste:

#### Teste de Unidade

- Teste individual dos módulos do sistema
- Validação das classes de modelo (Cliente, Funcionário, Produto, etc.)
- Teste dos métodos de validação e regras de negócio
- Verificação dos DAOs e suas operações

#### Teste de Integração

- Teste da integração entre módulos
- Validação do fluxo de pedidos (cliente -> carrinho -> pagamento)
- Teste da integração com o banco de dados
- Verificação da comunicação entre controllers e models

#### Teste de API

- Teste de todos os endpoints REST
- Validação das requisições e respostas
- Teste de autenticação e autorização
- Verificação do formato JSON das respostas

#### Teste de Sistema

- Teste do sistema completo e integrado
- Validação dos requisitos especificados
- Teste dos fluxos completos de negócio
- Verificação da experiência do usuário final

## 1.4 Critérios de Suspensão e Requisitos de Retomada

---

Se os membros da equipe relatarem que há **40%** dos casos de teste com **falha**, suspenda o teste até que a equipe de desenvolvimento corrija todos os casos com falha.

## 1.5 Completude do Teste

---

- Especifica os critérios que denotam a conclusão **bem-sucedida** de uma fase de teste
- A taxa de 100% de **execução** dos testes é **obrigatória**, a menos que um motivo claro seja fornecido.
- A taxa de **80%** de **aprovação** dos testes é **obrigatória**.

## 1.6 Atividades do projeto, estimativas e cronograma

---

Tarefa	Membros	Estimativa de esforço
Criar a especificação de testes	Projetista de teste	120 homens/hora
Executar os testes	Testador, Administrador de teste	160 homens/hora
Criar o relatório de testes	Testador	20 homens/hora
Entregar os testes		30 homens/hora
<b>Total</b>		280 homens/hora

## Entregáveis de Teste

Os entregáveis de teste são fornecidos conforme abaixo

### Antes da fase de teste

- Documento de planos de teste
- Documentos de casos de teste
- Especificações de projeto de teste

### Durante o teste

- Simuladores de ferramentas de teste
- Dados de teste
- Matriz de rastreabilidade de testes
- Logs de erros e logs de execução

### Após o término dos ciclos de teste

- Resultados de teste / relatórios
- Relatório de erros
- Diretrizes para instalação e para procedimentos de teste
- Notas de lançamento

# Necessidades de Recursos e Ambiente

## 1.7 Ferramentas de Teste

---

No.	Recursos	Descrição
1	Servidor	Necessário um servidor de banco de dados com MySQL instalado e um servidor Web com Apache instalado
2	Ferramenta de teste	Desenvolver uma ferramenta de teste que pode gerar automaticamente o resultado do teste para o formato predefinido e execute o teste de forma automatizada
3	Rede	Configure uma LAN Gigabit e 1 linha de internet com velocidade de pelo menos 5 Mb/s
4	Computador	Pelo menos 4 computadores rodando Windows 7, Ram 2GB, CPU 3.4GHZ

## 1.8 Ambiente de Teste

---

Ambiente de teste a ser configurado de acordo com a figura abaixo:

[Cliente] <--> [Frontend] <--> [Backend] <--> [Banco de Dados]

TERMO / ACRÔNIMO	DEFINIÇÃO
API	Application Program Interface
SUT	Software Under Test