

Plano de Teste

[trabalho-na_minha_maq_funciona](#)

Sistema: APS-04-Lanchonete-Online-em-Java

Alunos: Iris Café, Isabella Cunha, Adriano, Gustavo Locatelli e Maurício

Registro de Mudanças

		Data de Mudança	Por	Descrição
		15/05/2025	Iris	Criação Documento + escopo
		16/05/2025	Isabella	Teste Manuais
		17/05/2025	Mauricio	Teste Unitário Classe getRelatorioGastosTest
		17/05/2025	Iris	Teste Unitário Classe ComprarTest
		17/05/2025	Isabella	Teste Unitário Classe FuncionarioLoginTest
		17/05/2025	Iris	Teste Unitário Classe SalvarFuncionarioTest
		17/05/2025	Isabella	Teste Unitário Classe SalvarLancheTest
		13/07/2025	Mauricio	Correção do texto na 1.1.1

Sumário

1.1 Escopo	5
1.1.1 No escopo	5
1.1.2 Fora do escopo	5
1.2 Objetivos de Qualidade	6
1.3 Fases de Teste	6
1.4 Critérios de Suspensão e Requisitos de Retomada	6
1.5 Completude do Teste	7
1.6 Atividades do projeto, estimativas e cronograma	7
1.7 Ferramentas de Teste	8
1.8 Ambiente de Teste	8

Introdução

O Plano de Teste é desenvolvido para definir o escopo, a abordagem, os recursos e o cronograma das atividades de teste do sistema de lanchonete online.

Este plano identifica os itens e funcionalidades a serem testados, os recursos envolvidos, os tipos de testes a serem aplicados, o pessoal responsável pelos testes, os recursos e o cronograma necessários para a conclusão das atividades, além dos riscos associados ao processo de teste.

O objetivo principal é garantir que todas as funcionalidades do sistema — desde o cadastro de usuários, controle de produtos, personalização de lanches, até a gestão de pedidos e emissão de relatórios — funcionem conforme especificado, assegurando a qualidade antes da implantação em produção.

1.1 Escopo

1.1.1 No escopo

Todos do site Lanchonete Online que foram definidos nas especificações de requisitos de software precisam ser testados.

Nome do Módulo	Papéis aplicáveis	Descrição
Autenticação	Cliente, Funcionário	Cliente: pode fazer login para acessar o sistema e realizar pedidos. Funcionário: pode fazer login para gerenciar produtos e pedidos
Cadastro de Produtos	Funcionário	Funcionário: pode cadastrar, alterar e remover lanches, bebidas e ingredientes
Montagem de Lanche	Cliente	Cliente: pode criar seu próprio lanche personalizado escolhendo ingredientes disponíveis
Processamento de Pedidos	Cliente, Funcionário	Cliente: pode realizar pedidos. Funcionário: pode visualizar e gerenciar pedidos
Gestão de Estoque	Funcionário	Funcionário: pode controlar o estoque de ingredientes, lanches e bebidas
Relatórios	Funcionários	Funcionário: pode gerar relatórios de bebidas, lanches e gastos

1.1.2 Fora do escopo

Esses recursos não serão testados porque não estão incluídos nas especificações de requisitos do software

- Interfaces de usuário (HTML/CSS)
- Interfaces de hardware
- Interfaces de software externas
- Lógica de banco de dados (queries SQL)
- Interfaces de comunicação
- Segurança e desempenho do site
- Testes de carga
- Testes de compatibilidade com navegadores
- Testes de backup e recuperação
- Testes de interface gráfica
- Testes de integração com sistemas externos

1.2 Objetivos de Qualidade

Os objetivos do teste são verificar a funcionalidade do sistema de Lanchonete Online, concentrando-se em testar as operações principais do negócio, como Autenticação de Usuários, Gestão de Produtos, Montagem de Lanches, Processamento de Pedidos, Controle de Estoque e Geração de Relatórios. O projeto visa garantir que todas essas operações possam funcionar normalmente em um ambiente real de negócios, assegurando uma experiência satisfatória tanto para os clientes quanto para os funcionários da lanchonete.

Metodologia de Teste

1.3 Fases de Teste

No projeto da Lanchonete Online, serão conduzidas as seguintes fases de teste:

Teste de Unidade

- Teste individual dos módulos do sistema
- Validação das classes de modelo (Cliente, Funcionário, Produto, etc.)
- Teste dos métodos de validação e regras de negócio
- Verificação dos DAOs e suas operações

Teste de Integração

- Teste da integração entre módulos
- Validação do fluxo de pedidos (cliente -> carrinho -> pagamento)
- Teste da integração com o banco de dados
- Verificação da comunicação entre controllers e models

Teste de API

- Teste de todos os endpoints REST
- Validação das requisições e respostas
- Teste de autenticação e autorização
- Verificação do formato JSON das respostas

Teste de Sistema

- Teste do sistema completo e integrado
- Validação dos requisitos especificados
- Teste dos fluxos completos de negócio
- Verificação da experiência do usuário final

1.4 Critérios de Suspensão e Requisitos de Retomada

Se os membros da equipe relatarem que há **40%** dos casos de teste com **falha**, suspenda o teste até que a equipe de desenvolvimento corrija todos os casos com falha.

1.5 Completude do Teste

- Especifica os critérios que denotam a conclusão **bem-sucedida** de uma fase de teste
- A taxa de 100% de **execução** dos testes é **obrigatória**, a menos que um motivo claro seja fornecido.
- A taxa de **80%** de **aprovação** dos testes é **obrigatória**.

1.6 Atividades do projeto, estimativas e cronograma

Tarefa	Membros	Estimativa de esforço
Criar a especificação de testes	Projetista de teste	120 homens/hora
Executar os testes	Testador, Administrador de teste	160 homens/hora
Criar o relatório de testes	Testador	20 homens/hora
Entregar os testes		30 homens/hora
Total		280 homens/hora

Entregáveis de Teste

Os entregáveis de teste são fornecidos conforme abaixo

Antes da fase de teste

- Documento de planos de teste
- Documentos de casos de teste
- Especificações de projeto de teste

Durante o teste

- Simuladores de ferramentas de teste
- Dados de teste
- Matriz de rastreabilidade de testes
- Logs de erros e logs de execução

Após o término dos ciclos de teste

- Resultados de teste / relatórios
- Relatório de erros
- Diretrizes para instalação e para procedimentos de teste
- Notas de lançamento

Necessidades de Recursos e Ambiente

1.7 Ferramentas de Teste

No.	Recursos	Descrição
1	Servidor	Necessário um servidor de banco de dados com MySQL instalado e um servidor Web com Apache instalado
2	Ferramenta de teste	Desenvolver uma ferramenta de teste que pode gerar automaticamente o resultado do teste para o formato predefinido e execute o teste de forma automatizada
3	Rede	Configure uma LAN Gigabit e 1 linha de internet com velocidade de pelo menos 5 Mb/s
4	Computador	Pelo menos 4 computadores rodando Windows 7, Ram 2GB, CPU 3.4GHZ

1.8 Ambiente de Teste

Ambiente de teste a ser configurado de acordo com a figura abaixo:

None

[Cliente] <--> [Frontend] <--> [Backend] <--> [Banco de Dados]

TERMO / ACRÔNIMO	DEFINIÇÃO
API	Application Program Interface
SUT	Software Under Test