



PLANO DE TRABALHO PARA TERMO DE EXECUÇÃO DESCENTRALIZADA ENTRE
A SECRETARIA NACIONAL DE JUVENTUDE E O INSTITUTO FEDERAL DE
ALAGOAS





### PLANO DE TRABALHO PARA TERMO DE EXECUÇÃO DESCENTRALIZADA ENTRE A SECRETARIA NACIONAL DE JUVENTUDE E O INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS

### GERENCIAMENTO DE AÇÕES E MECANISMOS PARA GARANTIA DE ACESSO AOS DIREITOS PREVISTOS NO ESTATUTO DA JUVENTUDE VIA INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS - IFAL

1. DADOS CADASTRAIS								
1.1. UNIDADE DESCENTRALIZADORA	A .							
NOME	CNPJ							
Secretaria Nacional da Juventude - SNJ		27.136.980/0011-82						
NATUREZA JURÍDICA: Órgão Público o	lo Poder Executivo F	-ederal						
ENDEREÇO CEP								
Setor Bancário Sul, Quadra 02, lote 08,	Bloco H, 13°	70.073-902						
andar - Edifício Sede II - Banco do Brasi	l							
UNIDADE GESTORA: 810014 – Secret	aria Nacional	<b>GESTÃO</b> :00001						
		3201110100001						
de Juventude (SNJ)								
REPRESENTANTE DA UNIDADE DES	CENTRALIZADORA	7						
Jayana Nicaretta da Silva								
CPF Nº 009.331.279-28	MATRÍCULA	CARGO/FUNÇÃO						
		Secretária Nacional da Juventude						
1.2. UNIDADE RECEBEDORA DOS RE	CURSOS							
NOME		CNPJ						
Instituto Federal de Alagoas - IFAL		10.825.373/0001-55						
NATUREZA JURÍDICA: Autarquia Fede	eral							
UNIDADE GESTORA: 158147								
<b>GESTÃO</b> : 158147								
<b>3231A3.</b> 130147								
ENDEREÇO		CEP 57035-660						
Rua Odilon Vasconcelos, nº 103, Jatiúca	a, Maceió, AL	<b>JEI</b> 37003-000						
REPRESENTANTE DA UNIDADE REC	EBEDORA							
Carlos Guedes de Lacerda								
CPF N°	MATRÍCULA:	CARGO/FUNÇÃO						
475.046.174-15	1085939	Reitor						
ENDEREÇO	1	CEP						
Rua Clodoaldo da Fonseca, 278, Paraís Índios, AL	o, Palmeira dos	57602-010						
maios, AL								





COORDENADOR GERAL DO TERMO DE EXECUÇÃO DESCENTRALIZADA										
Eunice Palmeira da Silva										
CPF N° MATRÍCULA: CARGO/FUNÇÃO										
911.983.994-	911.983.994-49 2422219 Pró-reitora de Pesquisa, Pós- graduação e Inovação									
ENDEREÇO										
Rua Dr. Luis	Rua Dr. Luis de Mascarenhas, n. 66, Ap. 904,									
Farol – Mace	Farol – Maceió-AL. 57055-030									
2. IDENTIFICAÇÃO										
	Implantar 02 (duas	s) unidades do Prog	grama Espaço 4.0 no Instituto Federal							
Objeto:	de Alagoas, para atender jovens de 15 a 29 anos.									

Início – A partir da assinatura do TED.

#### 3. JUSTIFICATIVA

Vigência\*

O Estado de Alagoas, que ocupa uma área territorial de 27.848,14 km², correspondendo a 1,8% da região Nordeste (a qual representa 18% do território brasileiro), tem como limites os estados de Pernambuco, Sergipe e Bahia. Sua divisão político-administrativa é composta por 102 municípios, agrupados em três mesorregiões: Leste Alagoano, Agreste Alagoano e Sertão Alagoano.

Término – 24 (vinte e quatro) meses após a assinatura do TED.

De acordo com dados divulgados em 2018 pelo Programa das Nações Unidas para o Desenvolvimento Humano (Pnud), o Brasil apresenta um Índice de Desenvolvimento Humano (IDH) de 0,759, considerado de desenvolvimento alto, ocupando o 79° lugar no ranking global com 189 países analisados.

Nesse cenário, o IDH de Alagoas apresenta o pior resultado de todas as Unidades da Federação: 0,633 (2015). Para os municípios, os dados mais atualizados são do Censo 2010. A Figura 1 mostra os municípios alagoanos classificados de acordo com seu Índice de Desenvolvimento Humano Municipal (IDHM). A taxa média anual de desemprego alagoana, em 2018, ficou em 17%, o segundo pior desempenho, à frente apenas do Amapá (20,2%). Já o rendimento domiciliar per capita mensal do trabalhador alagoano, em 2017, ficou em R\$ 658, abaixo do salário mínimo vigente naquele ano (R\$ 937,00) e do rendimento médio do país (R\$ 1.268,00), sendo o segundo pior resultado, à frente apenas do Maranhão (R\$ 597,00). Além disso, 49,8% da população encontra-se abaixo





da linha de pobreza, ou seja, possui rendimento de até R\$ 406,00 por mês, de acordo com a Síntese de Indicadores Sociais (IBGE, 2017).

Como objetivo deste projeto, pretende-se instalar duas unidades do Programa Espaço 4.0 nos municípios de Arapiraca e Rio Largo, destacados na Figura 1. Ambos os municípios possuem um campus do Instituto Federal de Alagoas (IFAL).

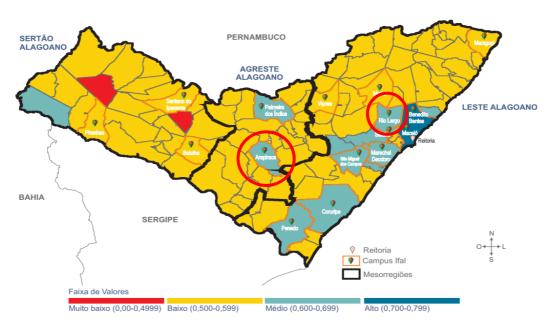


Figura 1. Mapa de Alagoas contendo os municípios alagoanos classificados de acordo com o IDHM.

Como a educação serve de parâmetro para o IFAL compreender o ambiente educacional no qual os campi estão inseridos, cabe registrar que a taxa de analfabetismo de Alagoas em 2017, entre pessoas com 15 anos ou mais, foi de 18,2%. Embora tenha caído 1,2% quando comparada ao ano de 2016, essa é a maior taxa de analfabetismo do país. Ademais, considerando que a maior parte das matrículas do IFAL é realizada nos cursos técnicos de nível médio, também é interessante analisar os seguintes indicadores do ensino médio em Alagoas, divulgados pelo Inep para a rede pública (municipal, estadual e federal):

- Taxa de Aprovação, que em 2011 era de apenas 67%, em 2017 teve resultado de 81,6%, igualando-se à do Nordeste e ultrapassando a taxa nacional (81,4%);
- Taxa de Reprovação, que oscilou nos primeiros anos da década, desde 2015 está reduzindo, fechando 2017, em Alagoas, em 8,4%, enquanto no Nordeste ficou em 10,7% e, no Brasil, em 11,8%;
- Taxa de Abandono em Alagoas, apesar de apresentar pior resultado quando comparada ao desempenho nacional e na Região Nordeste, vem em trajetória





decrescente, passando de 21,6% em 2011 para 10% em 2017.

Atualmente o IFAL compõe-se por 16 campi distribuídos pelo Estado. Em Arapiraca, o IFAL chegou em setembro de 2010. O município, que fica na região do agreste alagoano, é o segundo maior do estado, com 231.000 habitantes (IBGE, 2019) e o mais desenvolvido do interior. Em setembro de 2018, o IFAL Campus Arapiraca instalou-se na sua sede própria, na rodovia AL-110, no bairro Deputado Nezinho. Atualmente, a instituição acolhe quase 1.000 estudantes vindos de Arapiraca e de 20 cidades vizinhas.

O IFAL Arapiraca oferece dois cursos técnicos integrados ao ensino médio: Eletroeletrônica e Informática. Quem já concluiu o ensino médio pode fazer os cursos técnicos subsequentes de Logística e Eletroeletrônica, ofertados no turno noturno. O campus também oferta vagas em cursos superiores: Licenciatura em Letras-Português e Bacharelado em Sistemas de Informação; e em duas especializações: Ensino das Ciências e Matemática e a segunda, Linguagem e Práticas Sociais. Ao todo, são ofertadas aproximadamente 300 novas vagas anuais em todos os níveis de ensino.

A fim de executar as ações propostas dentro do Espaço 4.0, o campus Arapiraca conta com um corpo docente altamente qualificado e com grande experiência em suas áreas de atuação. Na área de Informática são 09 professores (05 doutores e 04 mestres) e na área de Eletroeletrônica também 09 professores (01 doutor, 06 mestres e 02 especialistas). Como resultado da dedicação de seus servidores e estudantes, o campus tem alcançado resultados bastante expressivos a cada ano. Em pesquisa realizada pela Folha de São Paulo - com base nos resultados do ENEM - o campus foi eleito a melhor escola pública do estado de Alagoas; a 6° melhor escola do estado entre todas as escolas públicas e privadas; e a melhor escola do município de Arapiraca entre todas as escolas públicas e privadas. Com isso, o campus vem se firmando no cenário regional e nacional pela excelência dos serviços prestados à comunidade e consolidando sua proposta de desenvolvimento de uma educação transformadora e comprometida com a formação integral do sujeito para novas demandas do mundo do trabalho.

O Campus Rio Largo, localizado na região metropolitana de Maceió, com população de 75.000 habitantes em 2019 segundo o IBGE, iniciou suas atividades em abril de 2014, com os cursos de Pronatec. Em Outubro de 2014, iniciou o Curso Técnico Subsequente de Informática. A aula inaugural da primeira turma de informática ocorreu em 30/10/2014. O Campus Rio Largo vem se integrando ao setor produtivo da região do Tabuleiro dos Martins, Rio Largo e adjacências, procurando maior aproximação entre as empresas e o IFAL, a fim de atender às demandas de mão de obra qualificada e o





desenvolvimento de novas tecnologias que possam contribuir com a melhoria da produtividade das organizações.

Desta forma, o Programa Espaço 4.0 promovido pelo Governo Federal através da Secretaria Nacional de Juventude será de grande relevância e avanço para os municípios neste sentido, pois suas diretrizes condizem com essas especificidades do mercado atual e atuação do IFAL nessas regiões. Cabe mencionar a importância da inclusão digital diante do atual cenário de ascensão tecnológica, o que se faz necessário para o desenvolvimento de ações que possibilitem oportunidades de trabalho para a juventude, assim como, ampliar o acesso às novas tecnologias. Está sendo planejada de forma integral a definição do público alvo para o projeto, sendo que o foco será assistir de forma prioritária os jovens que estão em situação de vulnerabilidade e risco social, trazendo, assim, a possibilidade de ações integradas com parceiros em uma educação voltada ao mundo do trabalho. Este novo espaço estimulará discentes e jovens provenientes das mais distintas regiões do agreste, sertão alagoano e região metropolitana, ampliando habilidades técnicas e suas perspectivas de ingresso ao mundo do trabalho. Além disso, esse espaço não formal de aprendizagem, tem potencial de contribuir com pesquisa e desenvolvimento de novos projetos tecnológicos de inovação.

#### 4. FUNDAMENTO LEGAL

O presente Termo de Execução Descentralizada encontra amparo no DECRETO Nº 6.170, DE 25 DE JULHO DE 2007, que dispõe sobre as normas relativas às transferências de recursos da União mediante convênios e contratos de repasse, e dá outras providências.

Os projetos desenvolvidos no âmbito da parceria entre o Instituto Federal de Alagoas e a Secretaria Nacional de Juventude têm, enquanto diretriz fundamental, as garantias e direitos cristalizados na LEI Nº 12.852, DE 5 DE AGOSTO DE 2013, ou simplesmente, Estatuto da Juventude.





### 5. PLANEJAMENTO DE AÇÕES

O Espaço 4.0 será implementado em 02 (dois) Campi do Instituto Federal de Alagoas (IFAL) nos municípios de Arapiraca e Rio Largo. A reitoria, sede administrativa do IFAL, localiza-se na Rua Odilon Vasconcelos, nº 103, Jatiúca, Maceió, AL.

O projeto ESPAÇO 4.0 será desenvolvido através das seguintes etapas:

- •Levantamento e preparo do local onde será instalado o ESPAÇO 4.0.
- Faturamento e compra do contêiner para implementação do projeto.
- Construção e implementação do ESPAÇO 4.0.
- Faturamento e compra do material a ser utilizado no ESPAÇO 4.0.
- Realização de atividades de manutenção do ESPAÇO 4.0.
- Planejamento e implementação das ações a serem desenvolvidas no ESPAÇO 4.0.
- Seleção dos jovens a serem atendidos no ESPAÇO 4.0.
- Realização de cursos e oficinas de capacitação no ESPAÇO 4.0.
- Desenvolvimento de projetos no ESPAÇO 4.0.
- Aplicação de questionários avaliativos, análise dos projetos finais desenvolvidos por cada turma, realização de seminários e registro das atividades para avaliação do alcance dos objetivos das atividades propostas.
- Realização de relatórios semestrais e final, seguindo o modelo padrão definido pela SNJ, para acompanhamento do alcance e metas, bem como da execução das ações planejadas no projeto.

#### 5.1 Definição das ações

As atividades de capacitação dos jovens na faixa etária de 15 a 29 anos serão desenvolvidas no interior no ESPAÇO 4.0. Serão ofertados por semestre 10 (dez) cursos/subprojetos abaixo relacionados, com turmas de 8 (oito) alunos, com carga horária semanal a ser definida de acordo com a disponibilidade dos instrutores (professores do IFAL) selecionados para o projeto.

Os dois cursos de 20h serão aplicados quatro vezes ao ano, portanto, o projeto propõe capacitar 192 (cento e noventa e dois) jovens por ano, totalizando 384 (trezentos e oitenta e quatro) nas duas unidades ao término do programa. Os jovens serão previamente selecionados e receberão certificado ao concluir os cursos.

Os cursos, aplicados à prática no contexto da Inovação e da Indústria 4.0, foram definidos com base no material prático a ser adquirido (conforme planilha orçamentária deste projeto) e pensados para serem rápidos, promovendo rotatividade. Assim, será atingido o maior número de jovens possível, dando oportunidade, para que mais jovens tenham acesso ao conhecimento tecnológico e vivenciem experiências que facilitem sua inserção no mercado. Os cursos que serão desenvolvidos como subprojetos estão abaixo descritos:

1. Desenho 2D (40h)





- 2. Desenho e Impressão 3D (40h)
- 3. Introdução à Programação Web (20h)
- 4. Desenvolvimento de aplicativo Android (20h)
- 5. Montagem e manutenção de computadores (40h)
- Análise e interpretação de esquemas elétricos de notebook Módulo 1 (20h);
   Manutenção de Notebook Módulo 2 (20h)
- 7. Instalação e configuração de redes de computadores (40h)
- 8. Eletrônica Básica (40h)
- 9. Internet das Coisas (40h)
- 10. Robótica Educacional (40h)

O resultado principal a ser obtido com essas ações é a redução do desemprego de jovens, através da capacitação em tecnologia e inovação para facilitar sua inserção no mundo do trabalho no contexto da Indústria 4.0. Obtendo-se assim uma melhoria da qualidade de vida dos jovens e da comunidade a partir de novas formas de geração de renda em áreas com diversas oportunidades de crescimento profissional.

Serão reservados horários, nos momentos em que não estiver sendo ministrado nenhum curso, para que os jovens possam desenvolver projetos no Espaço 4.0, aplicando os conceitos trabalhados nos cursos e promovendo troca de ideias e interação entre os jovens durante o desenvolvimento colaborativo.

O detalhamento de cada ação pode ser verificado na tabela do item 5.2.

#### 5.2 Equipe de Trabalho

As atividades serão coordenadas pelos servidores do IFAL, CASSIANO HENRIQUE DE ALBUQUERQUE, matrícula SIAPE nº 1502364 e RENATA IMACULADA SOARES PEREIRA, matrícula SIAPE nº 3138736, com o objetivo de coordenar as unidades do Espaço 4.0 no Instituto Federal de Alagoas – IFAL, devendo esta coordenação se reportar ao coordenador geral do termo de execução descentralizada do referido projeto.

Os demais membros da equipe, composta por monitores e professores, serão definidos durante as etapas da execução, em sintonia com o Cronograma de Desembolso, item 6 desse documento e será composto de no mínimo dois terços de pessoas vinculadas à instituição apoiada.





#### 5.3 Detalhamento das ações:

Nome da Ação 1: Desenho 2D

**Objetivo da Ação:** Capacitação para utilização de softwares básicos para desenho 2D de peças proporcionando novas perspectivas de trabalho.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40 h

Resultados Esperados: Aumento no número de jovens capacitados na utilização de

ferramentas básicas do mundo do trabalho em Informática.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

Nome da Ação 2: Desenho e Impressão 3D

Objetivo da Ação: Capacitação técnica para o uso de impressoras 3D permitindo

crescimento profissional.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40 h

Resultados Esperados: Aumento no número de jovens capacitados na utilização de

impressoras 3D.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

Nome da Ação 3: Introdução à Programação Web

Objetivo da Ação: Acesso a novas ferramentas e tecnologias, proporcionando novas

perspectivas de trabalho.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Quatro turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 64 nas duas unidades.

Carga Horária: 20 h

Resultados Esperados: Aumento no número de jovens capacitados para criação de

páginas Web.

**Produtos:** Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.





Nome da Ação 4: Desenvolvimento de aplicativo Android

Objetivo da Ação: Acesso a novas ferramentas e tecnologias, proporcionando novas

perspectivas de trabalho.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Quatro turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 64 nas duas unidades.

Carga Horária: 20 h

Resultados Esperados: Aumento no número de jovens capacitados na utilização e na

criação de ferramentas básicas do mundo do trabalho em Informática.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

Nome da Ação 5: Montagem e manutenção de computadores

**Objetivo da Ação:** Capacitação técnica permitindo novas formas de geração de renda para inserção do jovem no mercado e alavancagem da economia local.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40 h

**Resultados Esperados:** Aumento no número de jovens capacitados na manutenção de computadores, item básico do mundo do trabalho em Informática.

**Produtos:** Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

**Nome da Ação 6:** Módulo 1: Análise e interpretação de esquemas elétricos de notebook; Módulo 2: Manutenção de Notebook

**Objetivo da Ação:** Desenvolvimento de competências técnicas para alavancagem da economia local através de novas oportunidades de trabalho na área de Informática.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: Módulo 1 - 20 h; Módulo 2 - 20h. Total 40h

**Resultados Esperados:** Aumento no número de jovens capacitados na manutenção de notebooks, área específica do mundo do trabalho em Informática.

**Produtos:** Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.





Nome da Ação 7: Instalação e configuração de redes de computadores

Objetivo da Ação: Desenvolvimento de competências técnicas para alavancagem da

economia local através de novas oportunidades de trabalho.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40h

Resultados Esperados: Aumento no número de jovens capacitados em instalação e redes

de computadores, área com escassez de profissionais qualificados.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

#### Nome da Ação 8: Eletrônica Básica

**Objetivo da Ação:** Promover o conhecimento básico requerido para o engajamento às novas tecnologias do mercado da inovação e da Indústria 4.0.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40h

**Resultados Esperados:** Aumento no número de jovens capacitados em Eletrônica Básica, para que possam compreender melhor como funcionam dispositivos e equipamentos eletroeletrônicos, permitindo inclusive conhecimentos em manutenção de placas e circuitos.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

#### Nome da Ação 9: Internet das Coisas

**Objetivo da Ação:** Desenvolvimento de competências inovadoras para criação de produtos inteligentes no contexto da Indústria 4.0 e alavancagem da economia local.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40h

**Resultados Esperados:** Aumento no número de jovens capazes de criar e programar sistemas eletrônicos automatizados no contexto de Internet das Coisas.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.





Nome da Ação 10: Robótica Educacional

Objetivo da Ação: Estimular habilidade e criatividade envolvendo ferramentas tecnológicas

interdisciplinares.

Público Alvo: Jovens de 15 a 29 anos.

Quantidade de vezes que ação será realizada: Duas turmas por ano

Quantidade de Jovens serão atendidos na realização de uma ação: turmas de 08 alunos.

Quantidade Total de Jovens que serão atendidos na Ação: 32 nas duas unidades.

Carga Horária: 40h

Resultados Esperados: Aumento no número de jovens capazes de criar e programar robôs

móveis/braços automatizados e controláveis via aplicativo de celular.

Produtos: Registro dos cursos. Relatório de atividades. Projeto final.

Observação: Observação: Existe a possibilidade de ofertar mais turmas das ações supracitadas ao longo do ano. Após definição dos professores instrutores, será elaborado um cronograma com o objetivo de atingir o maior número de jovens possível. Nesse caso, serão previamente solicitados ajustes no Plano de Trabalho.





### 6. CRONOGRAMAS DE EXECUÇÃO

**a)** Cronograma Físico: Definição das etapas da execução, em sintonia com o Cronograma de Desembolso, abaixo:

**Meta 1:** Implantar duas unidades do programa Espaço 4.0 em dois municípios alagoanos que sejam campi do IFAL: Arapiraca e Rio Largo.

alagoanos que sejam campi do IFAL: Arapiraca e Rio Largo.								
Etapa	Descrição	Valor	Data Início	Data Fim				
1.1	Adquirir e instalar contêiner adaptado para implantar o Espaço 4.0, conforme padrão arquitetônico estabelecido pela SNJ	R\$ 220.000,00	Mês 1	Mês 4				
1.2	Adquirir impressoras 3D, cortadora a laser, plotter de recorte e cadeiras para equipar o Espaço 4.0	R\$ 96.800,00	Mês 1	Mês 2				
1.3	Adquirir equipamentos de informática para equipar o Espaço 4.0	R\$ 64.000,00	Mês 3	Mês 4				
1.4	Adquirir equipamentos de Internet das Coisas	R\$ 37.020,00	Mês 3	Mês 4 Mês 6				
1.5	Adquirir equipamentos de som e áudio visual	R\$ 8.000,00	Mês 5					
1.6	Adquirir suprimentos de informática	R\$ 9.525,00	Mês 6	Mês 7				
1.7	Adquirir ferramentas, acessórios e instrumentos	R\$ 9.055,00	Mês 6	Mês 7				
Meta 2: Ca	apacitar jovens de 15 a 29 anos.							
2.0	Montagem dos equipamentos e capacitação dos alunos monitores e professores para operar as tecnologias disponíveis no Espaço 4.0.		Mês 7	Mês 12				
2.1	Bolsa para monitores	R\$ 14.400,00	Ano 2	Ano 2				
2.2	Bolsa para professores	R\$ 67.200,00	Ano 2	Ano 2				
2.3	Bolsa para 2 coordenadores do programa	R\$ 44.000,00	Ano 1	Ano 2				
2.4	Taxas administrativas	R\$ 30.000,00	Ano 1	Ano 2				





Observação: O período estimado é apenas uma previsão, pois as etapas só poderão ser realizadas após compra e instalação do contêiner.





b) Plano de aplicação dos recursos financeiros								
Programa de Trabalho/Projeto/ Atividade	Fonte	PTRES	Natureza de Despesa	Valor (R\$)				
04.122.2044.217Y.0001 – Gestão de Políticas Públicas	0.400	100500	4.4.90.39	400.000,00				
de Juventude	0100	162588	3.3.90.39	200.000,00				
TOTAL (R\$)				600.000,00				

c) Cronograma de desembolso									
Programa de Trabalho/Pro jeto/ Atividade	Fonte	PTRES Natureza de Despes a			PERÍODO				
04.122.2044. 217Y.0001 – Gestão	0100	162588	4.4.90. 39	400.000,00	MAIO/2020				
de Políticas Públicas de Juventude			3.3.90. 39	200.000,00	MAIO/2020				
TOTAL (R\$)				600.000,00					





Orcar	nento [	Detalhado – Valores Estimados						
Meta	Etapa		Quant.	Un.	Valor U	nitário	Valo	or Total
1	1.1	Contêiner adaptado, conforme padrão arquitetônico estabelecido pela SNJ, com Equipamentos/Material de Infraestrutura e de copa e banheiro.	2	Un	R\$ 110.0	000,00	R\$	220.000,00
1	1.2	Impressora 3 D	8	Un	R\$ 7.0	00,00	R\$	56.000,00
		Cortadora laser de Grande Formato	2	Un	R\$ 15.0	00,00	R\$	30.000,00
		Plotter de Recorte	2	Un	R\$ 3.0	00,000	R\$	6.000,00
		Cadeira escritório	16	Un	R\$ :	300,00	R\$	4.800,00
1	1.3	Equipamentos de informáti	ica:					
		Tablets	4	Un	R\$ 2.0	00,000	R\$	8.000,00
		Computador Desktop	4	Un	R\$ 3.5	500,00	R\$	14.000,0
		Notebook	12	Un	R\$ 3.0	00,000	R\$	36.000,0
		Smartphone	4	Un	R\$ 1.5	500,00	R\$	6.000,0
1	1.4	Equipamentos de Internet das (	Coisas:					
		Kit Internet das Coisas (IoT)	26	Un	R\$ 4	430,00	R\$	11.180,0
		Kit Robô Móvel	20	Un	R\$	55,00	R\$	1.100,0
		Kit Robô seguidor de linha	20	Un	R\$	55,00	R\$	1.100,0
		Kit Braço Robótico	10	Un	R\$	60,00	R\$	600,0
		Kit Engrenagens, Polias, Correias - diversos (75 peças)	20	Un	R\$	40,00	R\$	800,0
		Drone Branco Câmera 5 MP Vídeo HD	4	Un	R\$ 5	500,00	R\$	2.000,0
		Drone Branco Câmera 12 MP Vídeo Full HD	2	Un	R\$ 2.5	500,00	R\$	5.000,0
		Raspberry Pi Zero W	20	Un	R\$	150,00	R\$	3.000,0
		Raspberry Pi 4 Model B	10	Un	R\$ 4	470,00	R\$	4.700,0
		Módulo WiFi ESP32 com Suporte de Bateria, GPS e LORA 915MHZ	16	Un	R\$	300,00	R\$	4.800,0
		Conversor Analógico Digital 4 canais ADS1115	16	Un	R\$	40,00	R\$	640,0
		Tomada Inteligente WI-FI 16A Bivolt Plug Padrão Brasil 3 pinos - branco WI-FI 2.4GHz	10	Un	R\$	110,00	R\$	1.100,0
		Smart Lâmpada Wi-Fi, Positivo Casa Inteligente, LED 10W, Branco Frio e Quente, compatível com Alexa	10	Un	R\$	100,00	R\$	1.000,0
1	1.5	Equipamentos de som e áudio	visual:					
		SmartTV	2	Un	R\$ 1.5	500,00	R\$	3.000,0
		Kit de Iluminação para Estúdio	2	Un	R\$ 8	300,00	R\$	1.600,0
		Kit de Microfones	2	Un	R\$ 2	200,00	R\$	400,0
		Projetor Multimídia	2	Un	R\$ 1.5	500,00	R\$	3.000,0
1	1.6	Suprimentos de informátio	ca:					
		Filamento PLA (1 kg)	20	Un	R\$	115,00	R\$	2.300,0
		Filamento ABS (1 kg)	20	Un	R\$	150,00	R\$	3.000,0
_		Filamento FLEX (1 kg)	5	Un	R\$	165,00	R\$	825,0
		Micro SD card 32GB - U3	10	Un	R\$	60,00	R\$	600,0





		Cabo Micro HDMI v1.4 1,5m	10	Un	R\$	30,00	R\$	300,00
		Cabo Mini HDMI v1.4 1,5m	10	Un	R\$	25,00	R\$	250,00
		Adaptador HDMI Fêmea para Mini HDMI Macho	10	Un	R\$	10,00	R\$	100,00
		Fonte DC Chaveada 5V 2A Micro USB	10	Un	R\$	35,00	R\$	350,00
		Fonte DC Chaveada 5V 3A USB Tipo C	10	Un	R\$	50,00	R\$	500,00
		Lipo Bateria 2200 mAh 3s 25C-35C 11.1V	10	Un	R\$	130,00	R\$	1.300,00
1	1.7	Ferramentas, acessórios e instru	ımentos	:				
		Kit de ferramentas manuais	4	Un	R\$	120,00	R\$	480,00
		Kit de ferramentas para reparo de celular, notebook e tablet	4	Un	R\$	70,00	R\$	280,00
		Kit Retifica com 36 acessórios e 3 acoplamentos + Kit 160 Peças + Suporte vertical para bancada	2	Un	R\$	1.095,00	R\$	2.190,00
		Furadeira e Parafusadeira + kit brocas e bits	2	Un	R\$	500,00	R\$	1.000,00
		Fita Isolante Antichama 20 Metros Preto	45	Un	R\$	5,00	R\$	225,00
		Ferro de soldar, potência 60 W, tensão 220 V	16	Un	R\$	40,00	R\$	640,00
		Suporte para ferro de solda	16	Un	R\$	12,50	R\$	200,00
		Suporte para Placa de Circuito Impresso SP-1	16	Un	R\$	25,00	R\$	400,00
		Sugador de Solda	16	Un	R\$	60,00	R\$	960,00
		Painel Solar Fotovoltaico 60W	4	Un	R\$	265,00	R\$	1.060,00
		Lâmpada de LED 220V x 10 Watt Base E27	16	Un	R\$	10,00	R\$	160,00
		Kits de material de expediente: resma de papel, canetas, pincel, post it	4	Un	R\$	200,00	R\$	800,00
		Quadro Branco	2	Un	R\$	130,00	R\$	260,00
		Câmera de vigilância para o contêiner	2	Un	R\$	200,00	R\$	400,00
		Bolsas:						
2	2.1	Bolsa para alunos monitores (12 meses)	4	Un	R\$	300,00	R\$	14.400,00
2	2.2	Bolsas para professores (12 meses)	8	Un	R\$	700,00	R\$	67.200,00
2	2.3	Bolsa para Coordenador Geral (22 meses)	2	Un	R\$	1.000,00	R\$	44.000,00
2	2.4	Taxas administrativas	1	Un	R\$	30.000,00	R\$	30.000,00
		TOTAL					R\$	600.000,00





### 8. ANÁLISE DE RESULTADOS E MANUTENÇÃO FUTURA

O principal produto do presente projeto são as duas unidades do Programa Espaço 4.0 em pleno funcionamento, tanto no sentido do maquinário, quanto de monitores e alunos capacitados. Para análise dos resultados, será elaborado um relatório final a partir dos relatórios obtidos em cada ação realizada e durante o desenvolvimento de projetos no Espaço.

Espera-se capacitar o maior número de jovens possível, aumentando o conhecimento e qualificação profissional para que possam ingressar no mercado de trabalho com um diferencial no currículo. Assim, aumentando sua qualidade de vida e de sua família, bem como da sociedade em que vive, através de novas oportunidades de atuação, evitando assim sua exposição à criminalidade e à dependência química.

Após a conclusão das ações propostas durante a vigência deste projeto, pretende-se dar continuidade às ações, uma vez que a estrutura estará instalada e em pleno funcionamento. O ambiente tem potencial de servir como apoio à pesquisa e desenvolvimento de projetos de inovação através de parcerias que venham a ser firmadas.





#### 9- DECLARAÇÃO DO PROPONENTE - GESTÃO RECEBEDORA

Na qualidade de representante legal do proponente, declaro para fins de prova junto à Secretaria Nacional da Juventude da Presidência da República, para efeitos e sob as penas da Lei, que inexiste qualquer débito em mora ou situação de inadimplência com o Tesouro Nacional ou qualquer órgão ou entidade da administração Pública Federal que impeça a transferência de recursos oriundos de dotação consignada nos Orçamentos da União na forma deste Plano de Trabalho.

Maceió, AL, 29 de maio de 2020.

Carlos Guedes de Lacerda Unidade Recebedora dos Recursos

#### 10- APROVAÇÃO DA GESTÃO DESCENTRALIZADORA

Brasília-DF, de de 2020.

#### **JAYANA NICARETTA DA SILVA**

Secretária Nacional da Juventude

Ministério da Mulher, da Família e dos Direitos Humanos

Ordenador de Despesas da UG 810014

Unidade Descentralizadora dos Recursos

#### FOLHA DE ASSINATURAS

Emitido em 29/05/2020

#### PROJETO Nº 35/2020 - REIT-PRPPI (11.01.04)

 $(N^o$  do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 29/05/2020 18:29 ) CARLOS GUEDES DE LACERDA REITOR 1085939

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <a href="https://sipac.ifal.edu.br/documentos/">https://sipac.ifal.edu.br/documentos/</a> informando seu número: 35, ano: 2020, tipo: PROJETO, data de emissão: 29/05/2020 e o código de verificação: 23d759901c