

Weapon Master

VR app that combines interactive lessons on Japanese weapons with *game*-style combos, offering an engaging, gamified learning experience.

User Story Map (2p)

Enumerati si detaliati informatii despre fiecare componenta principala a aplicatiei. Incercati sa acoperiti toate cazurile posibile.

1. Utilizator 1

Brian este un student la master care a descoperit recent o pasiune pentru scrimă după ce a vizionat canale de YouTube precum Skallagrim.

Goal 1. Acesta își dorește să învețe cum să folosească armele medievale japoneze.

Activitate 1. Pentru asta, în aplicația noastră, el va putea să aleagă o armă din cele trei disponibile (katana, naginata, wakizashi) și să urmeze un tutorial interactiv.

- Feature 1. Tutoriale video pas cu pas care explică tehnicile de bază de utilizare a fiecărei arme.
- Feature 2. Exerciții interactive care permit utilizatorului să repete și să practice mișcările în timp real.
- Feature 3. Feedback instantaneu asupra execuției tehnicilor, oferind sugestii de îmbunătățire.

Activitate 2. Apoi va putea practica combo-uri inspirate din jocuri pentru a-și îmbunătăți abilitățile de luptă.

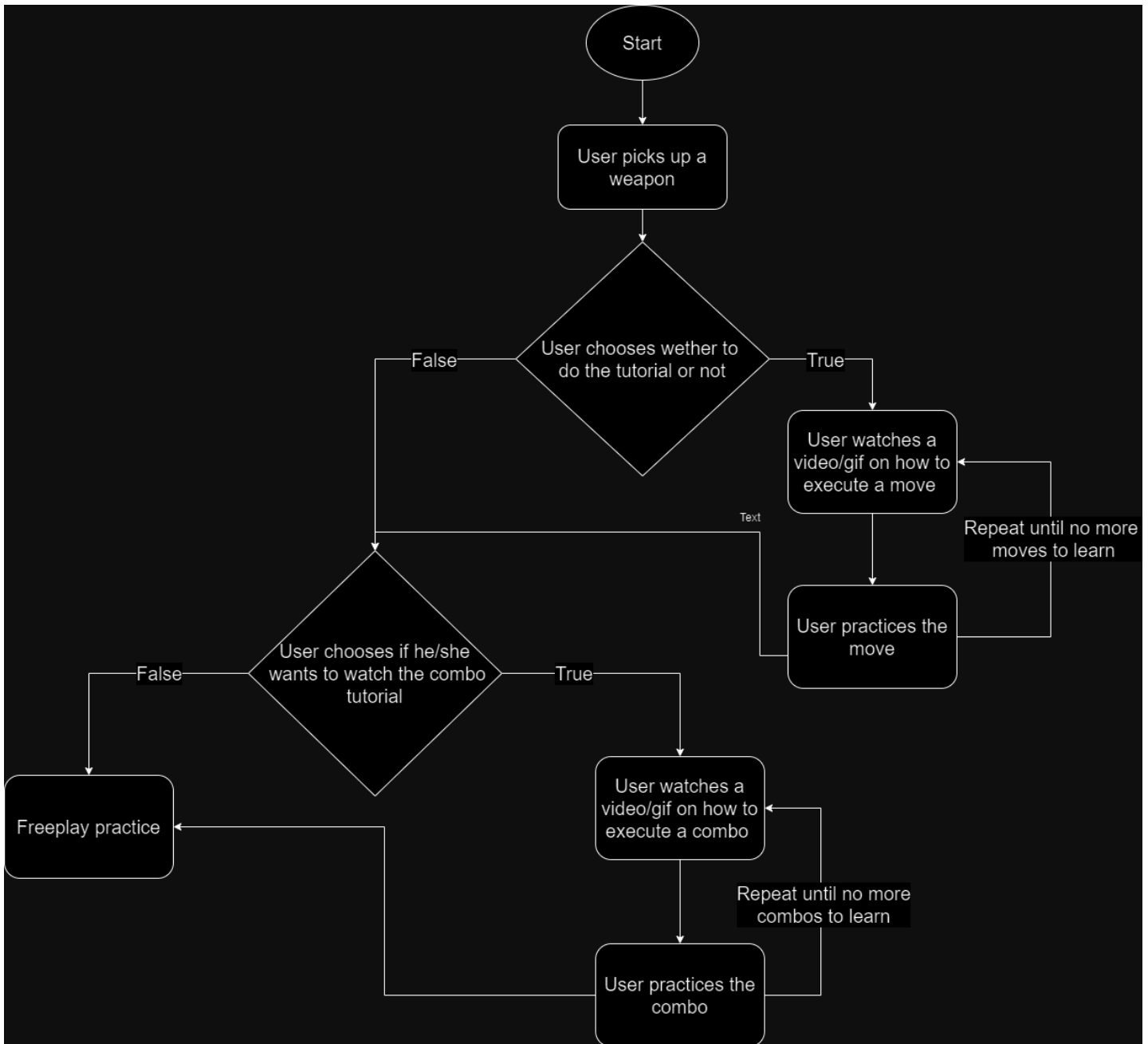
- Feature 1. Misiuni de tip „sarcină” care includ combinații de atacuri ce pot fi folosite în antrenamente.
- Feature 2. Un sistem de punctaj care recompensează utilizatorul pentru execuția corectă a combo-urilor.

Goal 2. Acesta își dorește să învețe mai multe despre istoria armelor medievale japoneze.

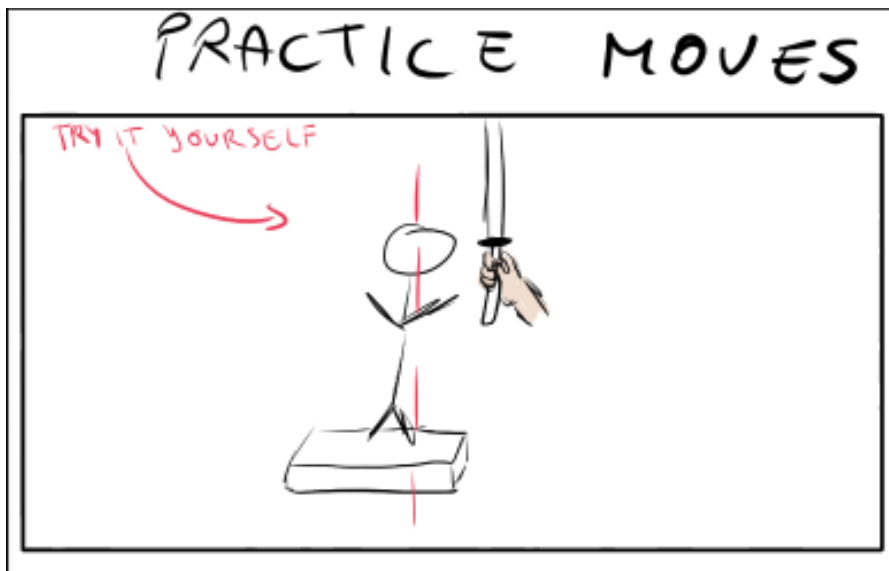
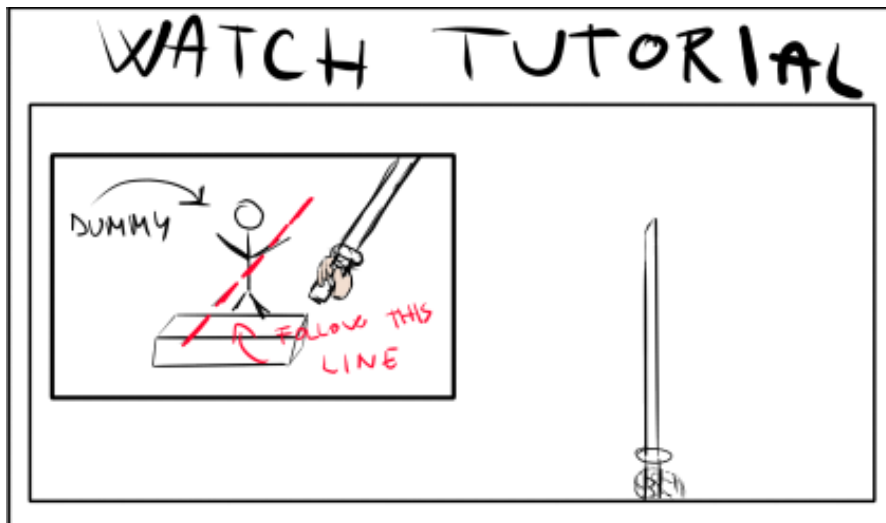
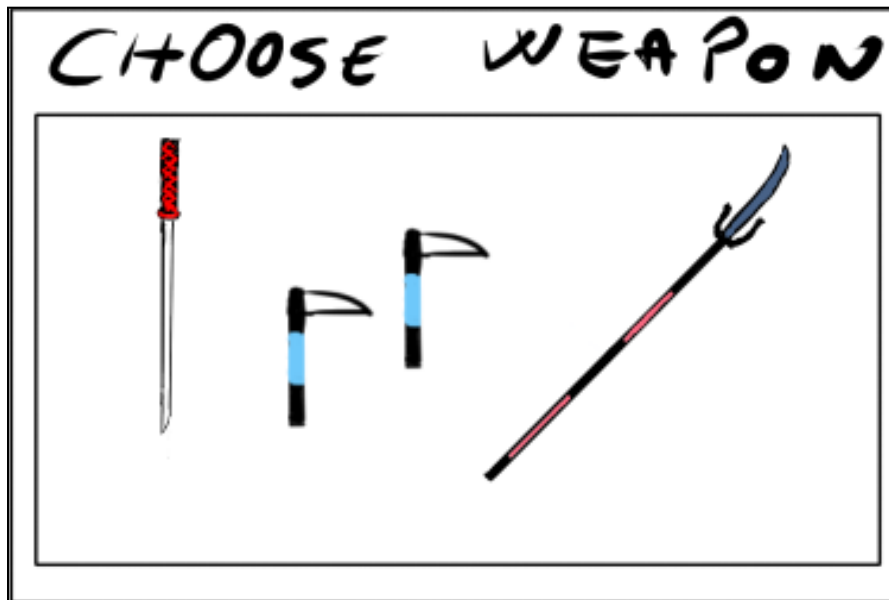
Activitate 1. În aplicație, va avea acces la informații detaliate despre fiecare armă.

- Feature 1. Secțiuni informative care descriu istoria și utilizarea fiecărei arme.
- Feature 2. Articole și video-uri documentare despre tehnici de luptă și tradițiile japoneze asociate cu armele.

Journey Map (2p)



Wireframing/Storyboarding (3p)



Planning Asset Creation(3p)

3D

(Unity Asset Store, *fab.com*, *sketchfab*, *TurboSquid*, *CGTrader...*)

- [Training Dummy](#)
- [Wood Table](#)
- [Bamboo Wall](#)
- [Katana](#)
- [Cherry Blossom 1 / 2](#)
- [Naginata](#)
- [Sky box](#)
- [Kama](#)
- [Naginata al. ver](#)
- [Katana al.ver \(maybe\)](#)
- [Training Map](#)

Graphics & 2D

- [Textures](#)
- [UI ecrane \(Design propriu\)](#)

Sounds

(*freesound.org*, *elevenlabs*, ...)

- [Sword Swing](#)
- [Background music \(Bleach OST 1\)](#)
- Slashing sounds, etc (from freesound)

VFX

- [Blood hit](#)
- [Metal sparks](#)