

# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ORIZABA

8gFA – Tecnologías de Programación Emergentes para la Web - Manuel Panzi Utrera  
21011009 - Muñoz Hernández Vania Lizeth

## REPORTE DE PRÁCTICA 07: ALMACENAMIENTO INTERNO

Durante las clases se comenzó a desarrollar la práctica 7, para crear y manejar archivos en la memoria interna y externa, para ello fue necesario crear el método de:

```
3 usages
238     private boolean isExternalStorageAvaible() {
239         String extStorageState = Environment.getExternalStorageState();
240
241         if (Environment.MEDIA_MOUNTED.equals(extStorageState))
242             return true;
243         else
244             return false;
245     }
246
247 }
```

Que permite acceder al entorno del dispositivo para poder obtener su capacidad, específicamente si hay espacio disponible o no, de esta forma poder crear los archivos correspondientes.

Además, se pidió que se pudiese agregar información al archivo, por lo que se agregaron dos botones en el XML, esto dentro de otro LinearLayout, y después los mismos fueron ligados desde el archivo java, para así crear sus correspondientes escuchadores de click, que fuesen los que dentro del método onCreate, y haciendo uso de las bibliotecas de archivos de Java (File, FileInputStream, FileOutputStream, etc.) junto con métodos específicos de Android (openFileInput, openFileOutput) para realizar operaciones de lectura, escritura y modificación de archivos en la memoria interna y externa.

```

191         button6.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
192             @Override
193             public void onClick(View v) {
194                 String nombre = editText1.getText().toString();
195                 String contenidoAdicional = " " + editText2.getText().toString();
196
197                 try {
198                     // Abre el archivo en modo append para agregar contenido
199                     OutputStreamWriter outputStreamWriter = new OutputStreamWriter(openFileOutput(nombre, Context.MODE_APPEND));
200                     outputStreamWriter.write(contenidoAdicional);
201                     outputStreamWriter.close();
202                     editText3.setText("Contenido agregado correctamente al archivo en la memoria interna.");
203                 } catch (Exception ex) {
204                     editText3.setText("Error al agregar el contenido al archivo en la memoria interna: " + ex.getMessage());
205                     Log.e( tag: "Archivos", msg: "Error al agregar contenido al archivo en la memoria interna");
206                 }
207                 editText1.setText("");
208                 editText2.setText("");
209             }
210         });

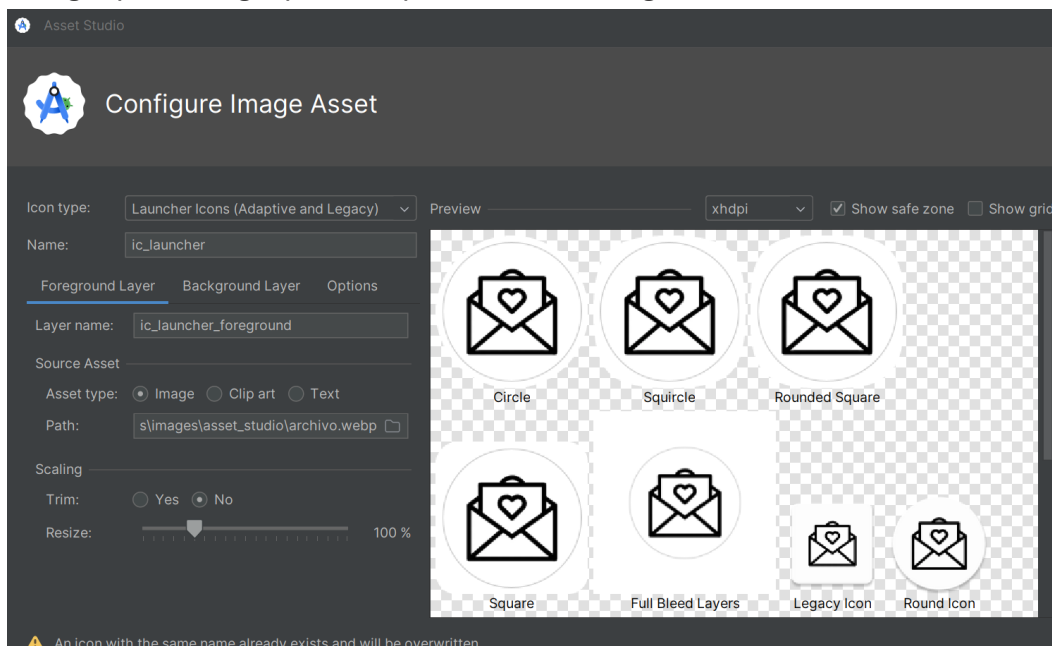
```

```

212         button7.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
213             @Override
214             public void onClick(View v) {
215                 String nombre = editText1.getText().toString();
216                 String filePath = "Memoria";
217                 String contenidoAdicional = " " + editText2.getText().toString();
218
219                 if (isExternalStorageAvailable()) {
220                     File file = new File(getExternalFilesDir(filePath), nombre);
221                     try {
222                         // Abre el archivo en modo append para agregar contenido
223                         FileOutputStream fileOutputStream = new FileOutputStream(file, append: true);
224                         fileOutputStream.write(contenidoAdicional.getBytes());
225                         fileOutputStream.close();
226                         editText3.setText("Contenido agregado correctamente al archivo en la memoria externa.");
227                     } catch (Exception e) {
228                         editText3.setText("Error al agregar el contenido al archivo en la memoria externa: " + e.getMessage());
229                         Log.e( tag: "Archivos", msg: "Error al agregar contenido al archivo en la memoria externa");
230                     }
231                 }
232             }
233         });
234     }
235 }

```

El logo que se eligió para la aplicación fue el siguiente:



**Ejecución:**

PruebaInt

PruebaExt

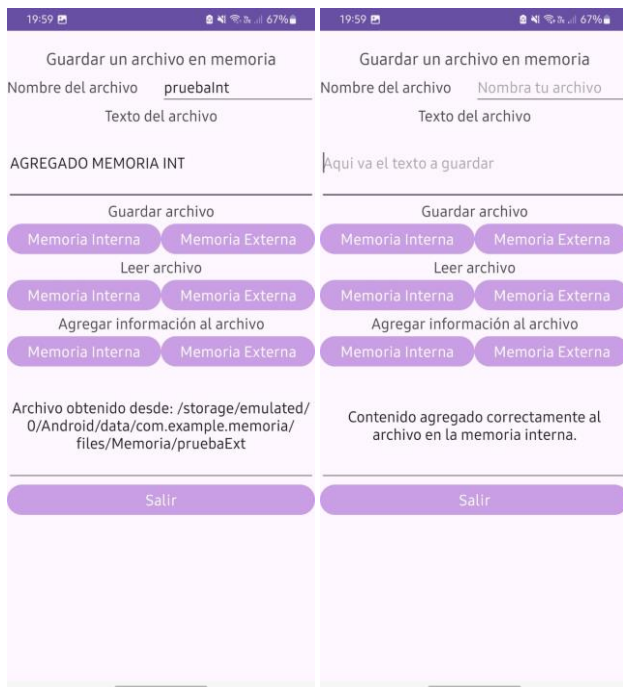
Se crean 2 archivos, pruebaInt y pruebaExt:

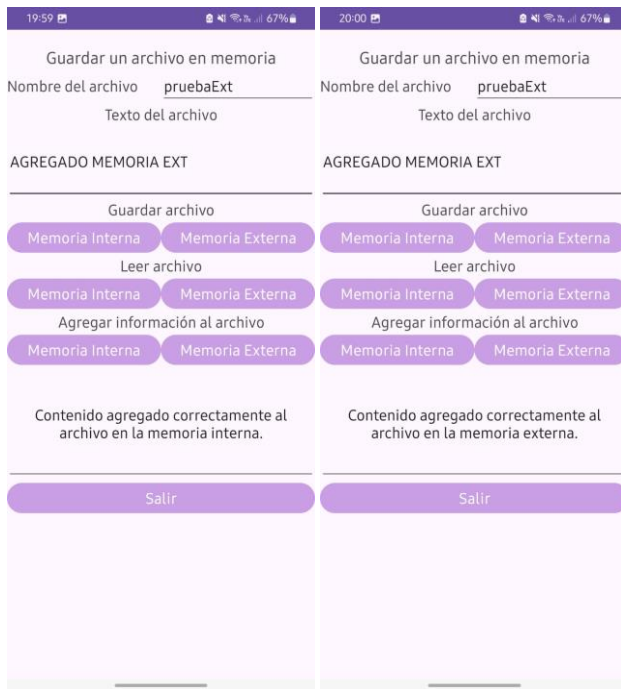


Se leen archivos: pruebaInt y pruebaExt

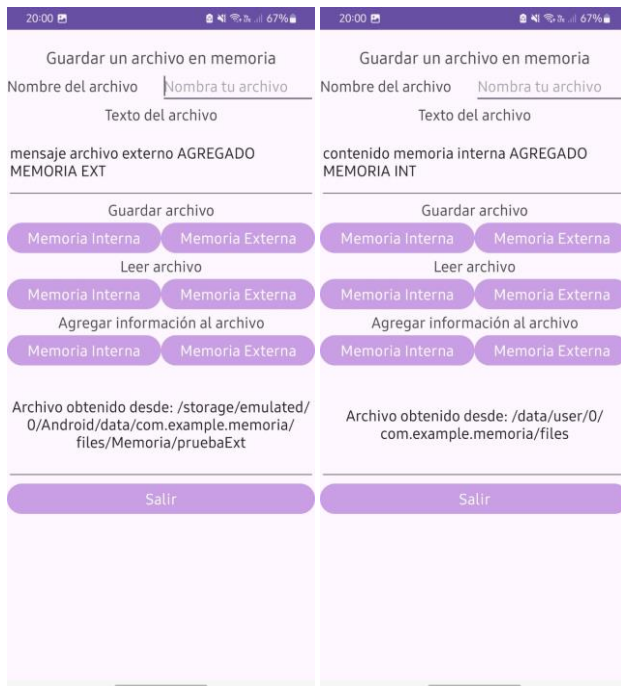


Se agrega el texto “AGREGADO” en ambos archivos





Se leen de nuevo ambos archivos:



En caso de que no exista el archivo al que se quiere agregar texto, se crea uno nuevo, eso se estableció desde el principio durante la elaboración del código en clases. Sin embargo, en caso de querer leer un archivo que no existe se muestran mensajes de error:

