

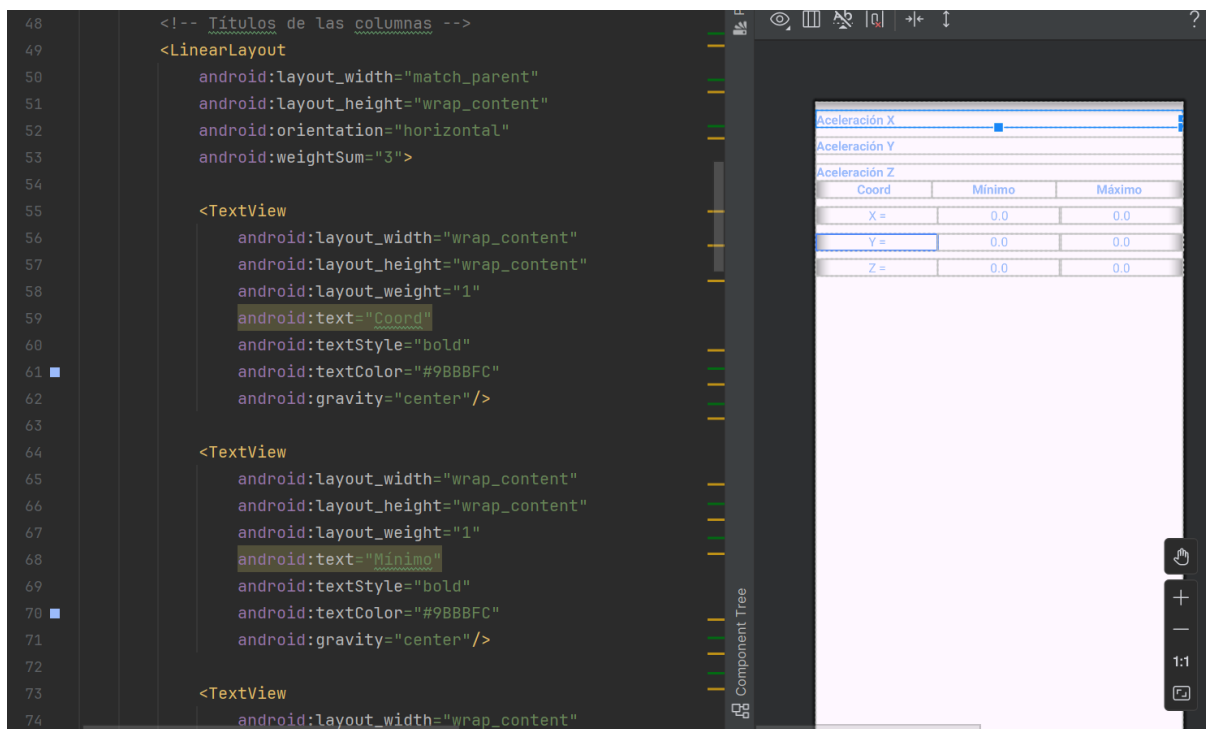
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ORIZABA

8gFA – Tecnologías de Programación Emergentes para la Web - Manuel Panzi Utrera
21011009 - Muñoz Hernández Vania Lizeth

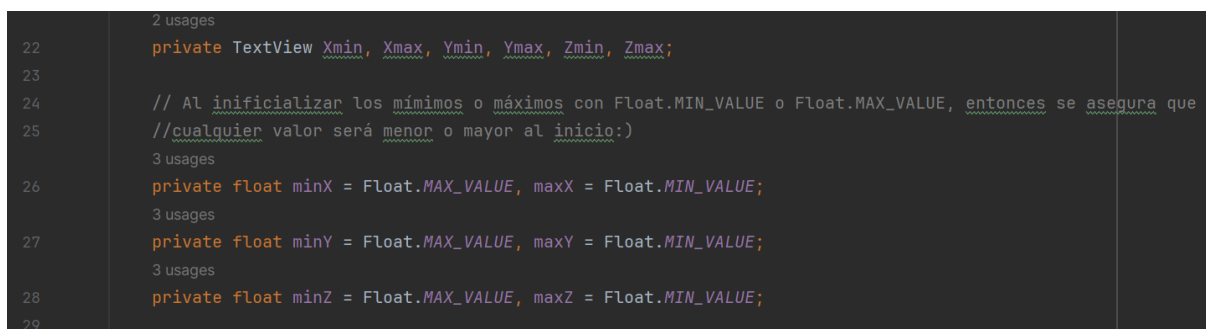
REPORTE DE PRÁCTICA 06: ACELERÓMETRO

Durante las clases se comenzó a desarrollar la práctica 6, para hacer uso del acelerómetro de nuestro dispositivo y poder mostrar los datos captados por el mismo.

Agregué en el XML los LinearLayout necesarios para formar las filas faltantes, de títulos (donde se muestra las coordenadas, mínimos y máximos), orientándose de forma horizontal.



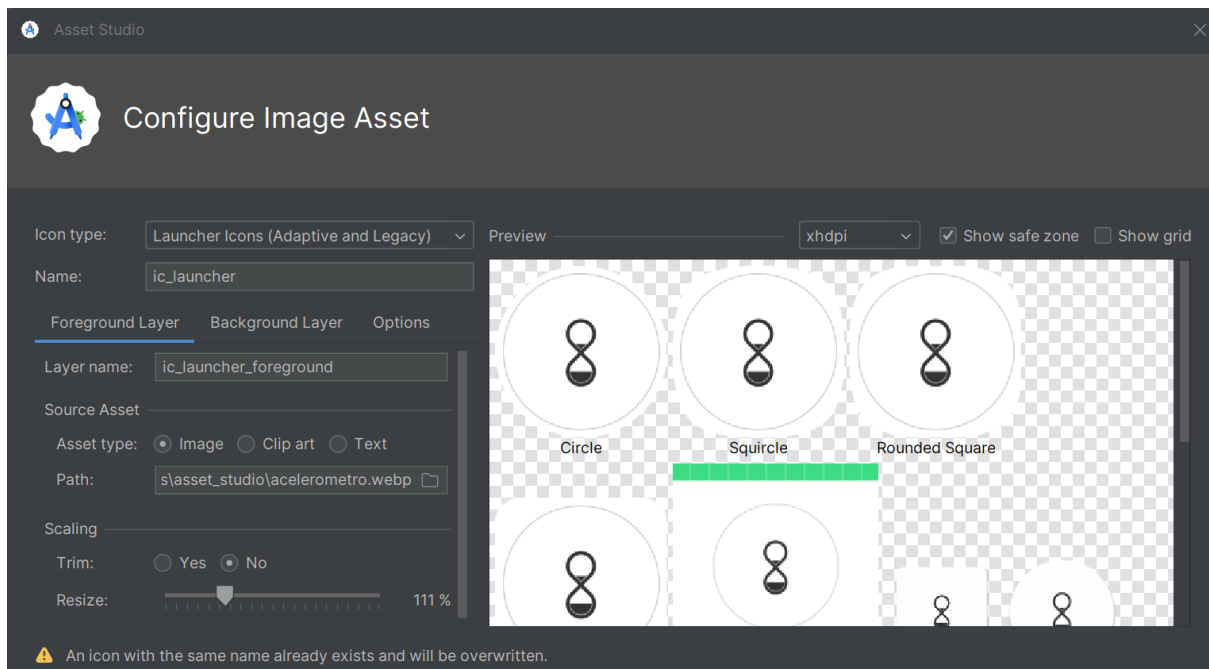
Así mismo, en el MainActivity.java se ligaron estos elementos a las variables declaradas:



Y se agregaron las comparaciones necesarias:

```
95 // mínimos y máximos de X
96 if (actualX < minX) {
97     minX = actualX;
98     Xmin.setText(String.valueOf(minX));
99 }else if(actualX > maxX) {
100     maxX = actualX;
101     Xmax.setText(String.valueOf(maxX));
102 }
103
104 // mínimos y máximos de Y
105 if (actualY < minY) {
106     minY = actualY;
107     Ymin.setText(String.valueOf(minY));
108 }else if (actualY > maxY) {
109     maxY = actualY;
110     Ymax.setText(String.valueOf(maxY));
111 }
112
113 // mínimos y máximos de Z
114 if (actualZ < minZ) {
115     minZ = actualZ;
116     Zmin.setText(String.valueOf(minZ));
117 } else if (actualZ > maxZ) {
118     maxZ = actualZ;
119     Zmax.setText(String.valueOf(maxZ));
120 }
121
```

Se configuró la imagen de la aplicación como:



EJECUCIÓN:

