






Ignacio Soler

Desarrollador Web Front-End

 ignaciojsoler@gmail.com
 +342-435-0595
 www.github.com/ignaciojsoler

Sobre mí

Desarrollador web con React JS y estudiante de diseño UI/UX. Soy una persona enfocada y responsable. Apasionado por aprender sobre nuevas tecnologías y herramientas. Mi objetivo es ser parte de un proyecto donde pueda seguir mejorando mis habilidades mientras apporto mis conocimientos.

Idiomas

Español · nativo
Inglés · intermedio (B1)

Habilidades

React, Redux, JavaScript, ES6, Tailwind, NPM, SQL, Firebase, HTML, CSS3, SASS, Bootstrap, Figma, Adobe Xd, Photoshop, Illustrator, Git/Github.

Educación

Formación

Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
ISCP Instituto Superior Politécnico Córdoba (2022 - 2024)

Diseño UI/UX
NUCBA (2022)

Testing QA
Codo a Codo 4.0 (2022)

Bootcamp de Desarrollo Web Full Stack
IAC Instituto Argentino de Computación (2021 - 2022)

Cursos y capacitaciones

Argentina Programa
ICESSI - Cámara de la Industria Argentina de Software

Introducción al Desarrollo Web I
Google Activate

Introducción al Desarrollo Web II
Google Activate

Responsive Web Design
FreeCodeCamp

Excel
Udemy

Adobe Xd Ultimate Course
Udemy

Introducción a Figma y Diseño de Interfaces
Udemy

Experiencia

Desarrollador web

Freelance

Santa Fe

Jul. 2021 - Actualidad

- Traducción de diseño de interfaz a código. Maquetación web responsive con HTML, CSS, Tailwind, SASS, Bootstrap. Desarrollo con React JS, Redux, JavaScript, ES6, Firebase, SQL. Diseño de interfaces con Figma, Adobe Xd, Photoshop, Illustrator. Gestión de versiones Git, Github.

Compositor y diseñador de sonido

Krono Records

Santa Fe

Jul. 2018 - 2022

- Composición musical, diseño y edición de sonido para cine, publicidad y videojuegos. Participación en proyectos a nivel nacional e internacional junto a compañías como Cartoon Network LA, The Hong Kong Fixer, American International Assurance, entre otros.

Animador 2D

Odaclick

Córdoba

Jul. 2020 - Ene. 2021

- Animación 2D de personajes, equipamientos, fondos, items de videojuegos utilizando Adobe Animate y Unity. Trabajo en equipo de manera remota para proyecto desarrollado en Estados Unidos.

Profesor particular

Autónomo

Santa Fe

2015 - Jul. 2018

- Clases particulares de guitarra, piano y teoría de la música. Planificación, investigación en materiales y recursos educativos. Personalización de contenidos.