

BARRETT Molly	n°étudiant : 14501697
MENAA Aness	n°étudiant : 14505963
PLAVSIC Vanja	n°étudiant : 15603105

Javascript Projet n° 12 : **Jeu multi-écran**

Le but du jeu est d'arriver à consommer la cigarette en entier en premier. Le joueur a une seconde pour marteler sa souris avant que ce ne soit le tour d'un autre joueur (et ainsi de suite).

Pour lancer le jeu, il faut d'abord lancer le serveur (dans un terminal avec la commande : `node serveur.js`) puis entrer l'url `localhost:8081` dans un navigateur (notre port étant 8081).

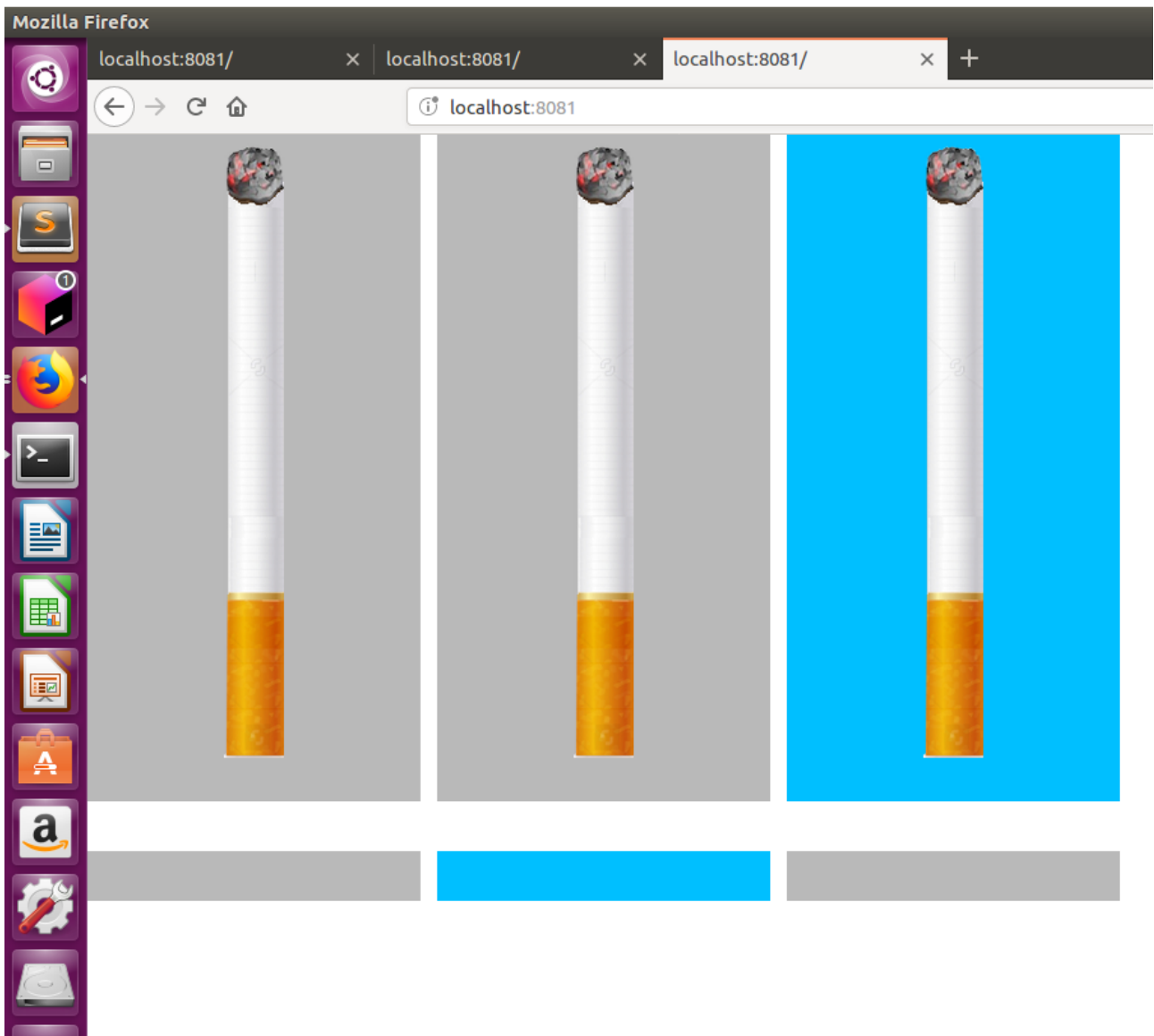
Lorsque l'utilisateur lance le serveur et le jeu, un écran demandant le pseudo s'affiche.

Une fois le pseudo saisi, le joueur se retrouve dans un salon (en attendant que d'autres joueurs se connectent). Lorsque tout le monde est prêt, il suffit de l'indiquer en cliquant sur le bouton « Je suis prêt(e) ». La partie se lance.

Une partie de plus de deux joueurs se met à créer des bugs (nous rencontrons de gros problèmes de latence avec plus de joueurs).

Pour modifier le nombre de joueurs, il faut modifier la variable `nPlayer` dans `index.html` et `serveur.js`.

Chaque joueur se retrouve alors avec sa cigarette (sous fond bleu) et la cigarette du/des joueur(s) adverse(s) (sous fond gris). Une petite barre située sous les sprites passe du bleu au gris pour indiquer les tours des joueurs (lorsqu'elle est bleue, c'est à votre tour).



Nous nous en sommes rendu compte trop tard que notre code est trop gourmand, et avons découvert d'autres méthodes beaucoup plus optimales (surtout concernant les méthodes en js) qui auraient allégé notre programme.