

Zadaci za vežbe iz predmeta

Softverski obrasci i komponente

Python zadaci za vežbanje

1 ZADACI FUNKCIJE

Kreirati novi projekat koji će imati naziv Vezbe1Zadaci. Unutar tog projekta dodati paket zadaci1. U paketu zadaci1 dodati modul funkcije.py.

1.1 ZADATAK 1

U modulu funkcije.py definisati novu funkciju brojanje_reci koja očekuje jedan parametar listu reči. Unutar funkcije, na osnovu dobijene liste reči, kreirati listu čiji n-ti član odgovara dužini n-te reči prve liste. Kao povratnu vrednost funkcije vratiti dobijenu listu sa dužinama. Napraviti listu proizvoljnih reči koja će biti prosleđena funkciji, a rezultat prikazati na konzoli.

1.2 ZADATAK 2

U modulu funkcije.py definisati novu funkciju switch koja treba da simulira datu switch naredbu pomoću rečnika i njegove get metode sa default-nom vrednošću.

```
String string;
switch(x){
    case 10:
        string = "deset";
        break;
    case 9:
        string = "devet";
        break;
    case 8:
        string = "osam";
        break;
    case 7:
        string = "sedam";
        break;
    case 6:
        string = "sest";
        break;
    default:
        string = "nije polozeno";
        break;
}
System.out.println(string);
```

1.3 ZADATAK 3

U paketu zadaci1 dodati novi modul parametri.py. U modulu parametri.py dodati tri posebne funkcije:

- a) prva funkcija očekuje parametre duzina, sirina i visina za koje su definisane defaultne vrednosti 1
- b) druga funkcija koja očekuje promenljivu vrednost parametara koristeći *args parametar
- c) treća funkcija koja očekuje promenljivu vrednost parametara koristeći **kwargs parametar

Sve tri funkcije treba da preuzmu vrednosti parametara duzina, sirina i visina, provere da su prosleđene vrednosti veće od 0 i vrate te tri vrednosti. Prilikom poziva funkcija proslediti samo duzinu, samo sirinu ili sve tri vrednosti za duzinu, sirinu i visinu.

2 ZADACI IMPORT

2.1 ZADATAK 1

U paketu zadaci1 dodati novi modul import1.py. Unutar tog modula pozvati funkcije iz modula funkcije.py i parametri.py koristeći samo import naredbu.

2.2 ZADATAK 2

U paketu zadaci1 dodati novi modul import2.py. Unutar tog modula pozvati funkcije iz modula funkcije.py i parametri.py koristeći from naredbu za import-vanje modula.

2.3 ZADATAK 3

U paketu zadaci1 dodati novi modul import3.py. Unutar tog modula pozvati funkcije iz modula funkcije.py i parametri.py koristeći from naredbu za import-vanje modula, ali korišćenjem relativne putanje do modula funkcije.py i parametri.py.

Da biste pokrenuli ovaj primer potrebno je u paket zadaci1 dodati novi modul pokretanje_import3.py i sa import naredbom importovati modul import3.py.

Napomena: Relativna putanja se navodi sa .:

```
from . import modul
```

tačka određuje da se koristi putanja paketa u kojem se trenutni modul nalazi. Modul u kojem se koristi relativni import ne treba koristiti kao glavni modul iz kojeg se pokreće aplikacija, jer se za relativni import koristi putanja koja je postavljena u `__name__` atributu modula.

2.4 ZADATAK 4

Direktno u projektu Vezbe1Zadaci dodati novi modul import4.py. Unutar tog modula pozvati funkcije iz modula funkcije.py i parametri.py tako što ćete import-ovati sve module iz paketa zadaci1.

Napomena: Da bi se omogućilo importovanje svih modula iz nekog paketa, nije dovoljno samo pozvati `from paket import *`. Neophodno je prvo definisati u `__init__.py` unutar paketa spisak svih njegovih sadržanih modula koji se importuju na sledeći način:

```
__all__ = ["modul1", "modul2", "modul3"]
```

3 ZADACI KLASE

U projekat Vezbe1Zadaci dodati paket zadaci2. U ovom paketu dodati modul model.py.

3.1 DODAVANJE KLASE IDENTIFIKACIJA

U modulu model.py definisati klasu Identifikacija sa atributima:

- a) oznaka koji čuva tekstualnu vrednosti
- b) opis koji čuva tekstualnu vrednost

Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

3.2 DODAVANJE KLASE DIMENZIJE

U modulu model.py definisati klasu Dimenzije sa atributima:

- a) duzina koji čuva decimalne vrednosti
- b) sirina koji čuva decimalne vrednosti
- c) visina koji čuva decimalne vrednosti

Za svaki atribut klase Dimenzije, prilikom dodele vrednosti proveriti da se dodeljuje vrednost veća od 0, a u suprotnom izazvati izuzetak. Proveru implementirati u posebni `get` i `set` metodama. Za definisanje `get` i `set` metoda koristiti dekoratore `property` i `setter`. Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

3.3 DODAVANJE KLASE DEO

U modulu model.py definisati klasu Deo i za nju definisati da nasleđuje klase Identifikacija i Dimenzije.

Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa iz klase Identifikacija i Dimenzije. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

Napomena: Potrebno je klasu Identifikacija proširiti da se u konstruktoru za prosleđivanje dodatnih parametara `sirina`, `duzina` i `visina` koristi `**kwargs` parametar.

3.4 DODAVANJE KLASJE MEHANICKI_DEO

U modulu model.py definisati klasu MehanickiDeo sa atributom:

- a) tezina koji čuva decimalne vrednosti

Za klasu MehanickiDeo definisati da nasleđuje klasu Deo.

Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

3.5 DODAVANJE KLASJE ELEKTRICNI_DEO

U modulu model.py definisati klasu ElektricniDeo sa metodom:

- a) elektricna_potrosnja preko koje se računa električna potrošnja dela i koja vraća decimalnu vrednost

Za metodu elektricna_potrosnja odrediti da je abstraktna metoda koristeći dekorator `abstractmethod`. Za klasu ElektricniDeo definisati da nasleđuje klasu Deo i klasu ABC. Napomena: Klasu ABC i dekorator `abstractmethod` treba importovati iz python modula `abc`.

3.6 DODAVANJE KLASJE OKVIR

U modulu model.py definisati klasu Okvir i u njoj definisati atribut:

- a) tip_materijala koji čuva tekstualne vrednosti

Za klasu Okvir definisati da nasleđuje klasu MehanickiDeo.

Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

3.7 DODAVANJE KLASJE MOTOR

U modulu model.py definisati klasu Motor i u njoj definisati attribute:

- a) vreme_rada koji čuva celobrojnu vrednost
- b) obrtaja_u_minuti koji čuva decimalnu vrednost
- c) potrosnja_po_obrtaju koji čuva decimalnu vrednost

Za klasu Motor definisati da nasleđuje klase MehanickiDeo i ElektricniDeo. Redefinisati metodu elektricna_potrosnja tako da računa električnu potrošnju kao proizvod vremena rada, obrtaja u minuti i potrošnje po obrtaju.

Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

3.8 DODAVANJE KLASSE SENZOR

U modulu `model.py` definisati klasu `Senzor` i u njoj definisati atribute:

- a) `tip` koji čuva tekstualnu vrednost (toplotni, svetlosni ...)
- b) `merna_jedinica` koji čuva tekstualnu vrednost
- c) `izmerena_vrednost` koji čuva decimalnu vrednost
- d) `potrosnja_po_merenju` koji čuva decimalnu vrednost
- e) `broj_merenja` koji čuva decimalnu vrednost

Za klasu `Senzor` definisati da nasleđuje klasu `ElektricniDeo`. Redefinisati metodu `elektricna_potrosnja` tako da racuna električnu potrošnju kao proizvod potrošnje po merenju i broja merenja.

Redefinisati `__str__` metodu tako da prikazuje vrednosti svih atributa. Koristiti format funkciju za prikaz vrednosti.

3.9 INSTANCIRANJE OBJEKATA

U paketu `zadaci2` dodati modul `test.py`. U ovom modulu instancirati objekte klase:

- a) Okvir
- b) Motor
- c) Senzor