

Instalacija PyCharm

1 INSTALACIJA JAVE

Za pokretanje PyCharm okruženja potrebno je da imate instaliranu Javu.

1.1 INSTALACIJA ZA WINDOWS

Za instalaciju na Windows platformi treba prvo da preuzmete .exe fajl sa sajta:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Imate dve verzije koje možete skinuti:

- jdk-8u221-windows-i586.exe
- jdk-8u221-windows-x64.exe

Koju verziju ćete skinuti zavisi od verzije operativnog sistema da li je 32-bitna ili 64-bitna verzija. Za 32-bitni operativni sistem skidate fajl sa i586 u nazivu, a za 64-bitni skidate fajl sa x64 u nazivu. Da biste mogli da skinete morate na sajtu selektovati opciju Accept License Agreement.

Duplim klikom na skinuti fajl pokrećete instalaciju i potrebno je da ispratite instalacioni wizard. Instalacioni folder Jave za Windows operativne sisteme zavisi od njegove verzije (x86 ili x64) i najčešće je nalik:

- C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_XY\
- C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.8.0_XY\

Kad se završi instalacija potrebno je postaviti JAVA_HOME i PATH sistemsku varijablu, na sledeći način:

- Za Windows 7
 - Desni klik miša na **My Computer** ikonu sa desktopa i selekcija stavke **Properties**.
 - Klik na **Advanced** karticu.
- Za Windows 10
 - Klik na **Control Panel**
 - Klik na **System**
 - Klik na **Advanced System Settings**
- Klik na **Environment Variables** dugme.
- Pod stvakom **System Variables**, kliknuti dugme **New**.
- Uneti naziv nove varijable JAVA_HOME.
- Uneti vrednost varijable kao putanje do instalacionog foldera Java Development Kit.
 - (kao na primer C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.8.0_XY\)
- Dugme potvrde OK.

- Izmeniti vrednost sistemske varijable Path tako da se na kraju doda vrednost %JAVA_HOME%\bin;
– ; je separator vrednosti unutar varijable
- Dugme potvrde Apply Changes
- Ponovo porenuti Windows. (obavezno)

1.2 INSTALACIJA ZA LINUX

Za instalaciju Jave na različitim verzijama Linux operativnog sistema najbolje je koristiti repozitorijume na kojima se redovno održavaju najnovije verzije, a za samu instalaciju se koriste programi koji preuzimaju odgovarajući softver sa odgovarajućeg repozitorijuma. Za instalaciju Jave na Ubuntu možete ispratiti upustvo sa sajta:

<http://askubuntu.com/a/521154>

2 INSTALACIJA PYCHARM

Potrebno je skinuti odgovarajući fajl sa adrese:

<https://www.jetbrains.com/pycharm/download/>

Na toj stranici treba da skinete Community verziju koja je besplatna i treba da izaberete za koji operativni sistem skidate. Za Linux se skida .tar.gz fajl, a za Windows se skida .exe fajl.

2.1 INSTALACIJA WINDOWS

Kada skinete pycharm-community-Y.Y.Y.exe fajl, gde će Y.Y.Y biti brojevi koji predstavljaju verziju, možete odmah duplim klikom na taj fajl pokrenuti instalaciju. Potrebno je da ispratite sve korake i instaliraće se IntelliJ na Windows-u. Nakon instalacije trebalo bi da dobijete ikonicu sa nazivom *JetBrains PyCharm Community Edition* sa kojom možete da pokrenete razvojno okruženje PyCharm.

2.2 INSTALACIJA LINUX

Kada skinete .tar.gz fajl sa sajta, trebalo bi da se nalazi u Downloads folderu sa nazivom pycharm-community-Y.Y.Y.tar.gz, gde će Y.Y.Y biti brojevi koji predstavljaju verziju. Sledeće što treba da uradite jeste da otvorite Terminal aplikaciju Linux-a i da ukucate sledeće komande:

1. cd /Downloads
2. tar -zxvf pycharm-community-Y.Y.Y.tar.gz

Sa prvom komandom pozicionirate se u Downloads folder, a sa drugom komandom otpakujete .tar.gz fajl i trebalo bi da dobijete novi folder pycharm-Y.Y.Y gde će Y.Y.Y biti brojevi verzije. Čim ste otpakovali možete pokrenuti sa komandom:

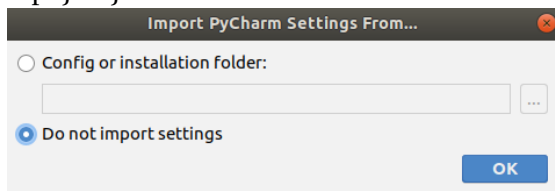
1. cd pycharm-Y.Y.Y
2. cd bin

3. ./pycharm.sh

Prvom komandom se prelazi u taj novi folder pycharm-YYY, zatim sa drugom komandom se ulazi u bin podfolder i sa poslednjom komandom se pokreće skripta pycharm.sh koja će pokrenuti razvojno okruženje PyCharm, a koja se nalazi u bin folderu.

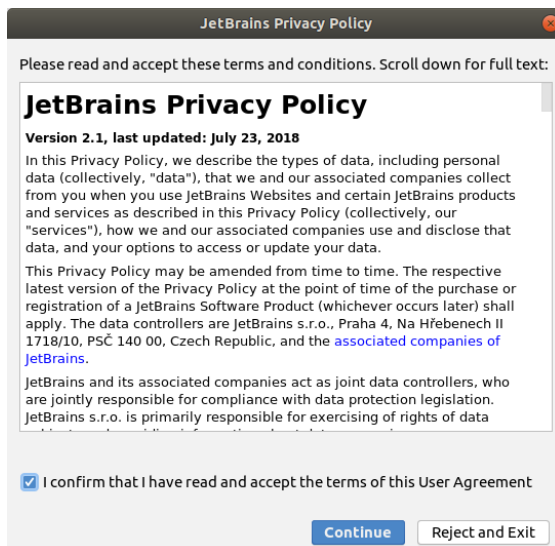
2.3 INICIJALNA PODEŠAVANJA

Kada se prvi put pokrene PyCharm razvojno okruženje moraćete postaviti početna podešavanja. Prvi prozor koji se pojavi je isti kao na slici 2.1.



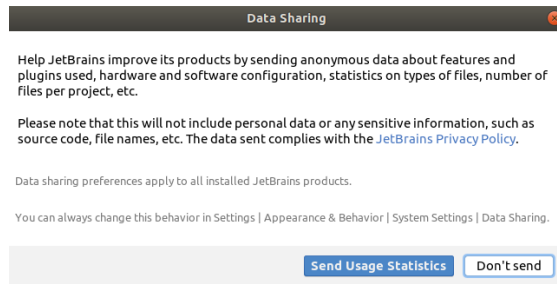
Slika 2.1: Import podešavanja

Na ovom prozoru izaberete da se ništa ne import-uje i možete pritisnuti dugme OK. Zatim će se pojaviti prozor, kao na slici 2.2, na kojem treba da potvrdite da se slažete sa svim stavkama i pritisnete Continue.



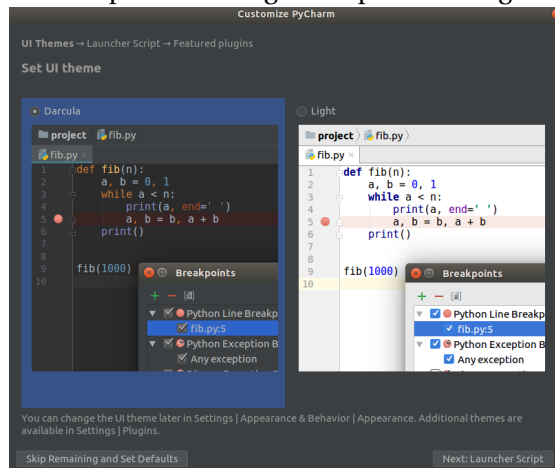
Slika 2.2: Potvrda licence

Na sledećem prozoru, sa slike 2.3, treba da odredite da li želite da šalžete informacije o korišćenju PyCharm okruženja. Možete da pritisnete Don't send dugme.



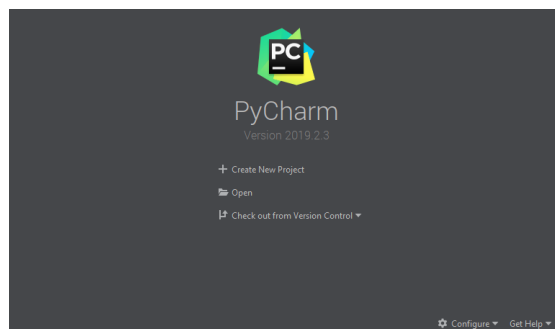
Slika 2.3: Slanje informacija

Na sledećem prozoru, sa slike 2.4, možete da izaberete početna podešavanja za PyCharm razvojno okruženje. Možete da pritisnete dugme Skip Remaining and Set Defaults.



Slika 2.4: Izbor početnih podešavanja

Nakon što se odrede podešavanja pojavljuje se početni prozor razvojnog okruženja kao na slici 2.5



Slika 2.5: Početni prozor