

### Задача 15. Most suitable type for Value / Най-подходящ тип за дадено число

#### Условие

На първия ред получаваме какво число ще получим за положително символа "+" за отрицателно символа "-"

Получаваме едно цяло число **N** от конзолата и да кажем кой от всички целочислени типовете **sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long** и **ulong** е "най-подходящ за него".

Като за "най-подходящ за него" се разбира най-малкия възможен в който променливата може да бъде съхранена.

Градацията на типовете е следната: **sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long, ulong.**

**Като условие на същата задача с малка предистория следното условие:**

Ники е много талантлив по информатика и може да прецени много добре кой тип (**sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long, ulong**) е най-подходящ за дадено цяло число. Той е решил че това е талант подходящ за книгата на Гинес. Изпитваща комисия от Гинес иска да прецени дали наистина Ники е толкова талантлив в това което смята и дали заслужава да влезе в книгата на рекорди Гинес. Но комисията няма и наидея затова какво са типове данни в информатиката и кой е „най-подходящия тип“ за дадено число. Затова комисията Ви плаща за да и направите програма, която при дадено цяло число **N**, кой от всички целочислени типовете **sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long** и **ulong** е "най-подходящ за него".

Като за "най-подходящ за него" се разбира най-малкия възможен в който променливата може да бъде съхранена.

Градацията на типовете е следната: **sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long, ulong.**

#### Описание на входа

На първия ред получавате символа + или - които определя знака на числото.

На втория ред получавате числото **N**

#### Ограничения:

$-9223372036854775808 \leq N \leq 18446744073709551615$ .

#### Условия:

Данните са винаги валидни.

Числото 0 считаме за положително число.

#### Примерен вход:

+

1553

**Описание на изхода**

На единствения изход извеждаме стринг с всички променливи в азбучен ред в които може да бъде записана променливата.

**Примерен изход:**

short