

Задача 8. Casting type

Анализ на задачата

При деклариране две променливи от тип `string` `hello="Hello"` , `string` `world="World"` променлива `object` `helloPlusWorld = hello + " " + world;` и променлива от тип `string` `helloPlusWorldString = helloPlusWorldString = (string)helloPlusWorld;`

Със (тип-променлива)променлива взимаме нова променлива от този тип – “тип-променлива”

Решение (сорс код)

```
using System;

namespace castObjectToString
{
    class castObjectToString
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string word1 = Console.ReadLine();
            string word2 = Console.ReadLine();
            object word1PlusWord2 = word1 + " " + word2;
            string word1PlusWord2String = (string)word1PlusWord2;
            Console.WriteLine(word1PlusWord2String);
        }
    }
}
```