Задача 15. Most suitable type for Value

Анализ на задачата

За да може да вкючим долната граница на long и горната на ulong ние в началото правим проверка дали числото е положително и ако е така декларираме ulong и прочитаме число от конзолата което може да е максималното за типа ulong и ако сме избрали друг тип няма да можем да продължим.

Ако числото е отрицателно така декларираме long и прочитаме число от конзолата което може да е минималното за типа long и ако сме избрали друг тип няма да можем да продължим.

За да изкраме типовете в подреден вид без да изполваме масиви и сортирания, когато видим къде сме просто от условието премахваме по малките типове от данни и извеждаме останалите типове който са в сортиран вид за числото.

За да разберем кой тип е най-подходящ на дадена стойност започваме с една проверка дали стойността е положителна за да знаем дали да вкючваме променливите типове без знак. След това продължаваме проверка от най-малкия интервал на оста ако той съовества и извеждаме типа, който съответства на интервала в който сме.

Решение (сорс код)

```
using System;
using System.Linq;
namespace MostSuitableType
    class MostSuitableType
        static void Main(string[] args)
            char sign = char.Parse(Console.ReadLine());
            if (sign == '+')
                 ulong inputNumber = ulong.Parse(Console.ReadLine());
                 if (inputNumber <= 127)</pre>
                 {
                     Console.WriteLine("sbyte");
                 else if (inputNumber <= 255)</pre>
                     Console.WriteLine("byte");
                 else if (inputNumber <= 32767)</pre>
                     Console.WriteLine("short");
                 else if (inputNumber <= 65535)</pre>
                     Console.WriteLine("ushort");
                 else if (inputNumber <= 2147483647)</pre>
                 {
                     Console.WriteLine("int");
                 else if (inputNumber <= 4294967295)</pre>
```

Задача 15. Most suitable type for Value

```
{
                    Console.WriteLine("uint");
                else if (inputNumber <= 9223372036854775807)</pre>
                    Console.WriteLine("long");
                else if (inputNumber <= 18446744073709551615)</pre>
                    Console.WriteLine("ulong");
                }
            }
else
                long inputNumber = long.Parse(Console.ReadLine());
                if (inputNumber >= -128)
                    Console.WriteLine("sbyte");
                else if (inputNumber >= -32768)
                    Console.WriteLine("short");
                else if (inputNumber >= -2147483648)
                    Console.WriteLine("int");
                else if (inputNumber >= -9223372036854775808)
                    Console.WriteLine("long");
            }
       }
   }
}
```