

Задача 13. Swap two integers

Анализ на задачата

Създаваме 3та променлива от тип int. и присвояваме първата променлива.

Напрмер int third=first.

След това на първата променлива присвояваме втората променлива.

И накрая на втората променлива присвояваме третата променлива.

След това размяната е на лице.

Решение (сорс код)

```
using System;

namespace swap
{
    class swap
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int fistNumber = int.Parse(Console.ReadLine());
            int secondNumber = int.Parse(Console.ReadLine());
            int tempNumber = fistNumbet;
            fistNumber = secondNumber;
            secondNumber=tempNumber;
            Console.WriteLine(fistNumber);
            Console.WriteLine(secondNumber);

        }
    }
}
```