

Задача 1. Choose all possible primitive type for Value / Избиране на всички възможни типове за дадено число

Условие

На първия ред получаваме какво число ще получим за положително символа "+" за отрицателно символа "-"

Получаваме едно цяло число N от конзолата и да кажем кои са всички целочислени типовете **sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long** и **ulong** в които може да бъде съхранена променливата. Типовете в сортиран в азбучен ред вид изглеждат така „byte, int, long, sbyte, short, uint, ulong, ushort“

Като условие на същата задача с малка предистория следното условие:

Питър е много палав ученик и не може да прецени от какъв тип е дадена число, което учителката му казва затова той моли вас за помощ. Всеки път когато учителката пита Питър за дадено число от какъв типове може да е преди това му казва дали числото е положително или отрицателно. Задачата на Питър е да намери всички целочислени типовете **sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long** и **ulong**, в които може да бъде записано числото и ги изведе на конзолата в сортирани по азбучен ред разделени с ", " (запетая и интервал). Типовете в сортиран в азбучен ред вид изглеждат така „byte, int, long, sbyte, short, uint, ulong, ushort“

Описание на входа

На първия ред получавате символа + или - които определя знака на числото.

На втория ред получавате числото **N**

Ограничения:

$-9223372036854775808 \leq N \leq 18446744073709551615$.

Условия:

Данните са винаги валидни.

Числото 0 считаме за положително число.

Примерен вход:

+

1553

Описание на изхода

На единствения изход извеждаме стринг с всички променливи в азбучен ред в които може да бъде записана променливата.

Примерен изход:

int, long, short, uint, ulong, ushort