СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	2
Раздел 1. ВВЕДЕНИЕ	4
1.1 Пояснение темы	4
1.2 Цель работы	7
1.3 Актуальность работы	8
1.4 Задачи исследования	9
Раздел 2. ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ	0
2.2 Предлагаемый метод распознавания	0
2.2.1 Анализ литературы 10	0
2.2.2 Описание модели	0
2.2.3 Функция потерь1	6
2.3 Подготовка данных	8
2.3.1 Анализ литературы	8
2.3.2 Подход к созданию синтетических данных 1	9
2.3.3 Используемые наборы данных 20	0
2.3.4 Методы наложения рукописей	1
2.3.5 Разделение данных	2
2.3.6 Результаты	3
2.4 Процесс обучения и результаты	4
2.4.1 Описание процесса	4
2.4.2 Параметры обучения	4
2.4.3 Аугментации данных	5
2.4.4. Валидационные метрики	5
2.4.5 Результаты	7
2.5 Проверка на реальных данных	
2.5.1 Методология	0
2.5.2 Результаты и выводы	1
Раздел 3. ЗАКЛЮЧЕНИЕ	4

3.1 Выводы и ключевые результаты	34
3.2 Цели и задачи для дальнейшего исследования	35
СПИСОК ИСТОЧНИКОВ	37
ПРИЛОЖЕНИЯ	42

Раздел 1. ВВЕДЕНИЕ

1.1 Пояснение темы

История распознавания текста восходит к разработке оптического распознавания символов в середине 20-го века. Технология OCR предполагала печатной сканирование страницы, определение каждой буквы преобразование ее в машиночитаемый код. Ранние системы OCR были распознаванием ограничены только печатного текста, скорость распознавания была низкой. С тех пор предложено огромное количество методов [Belaïd, Santosh, D'Andecy, 2013] для решения многих видов подзадач, таких как оптическое распознавание символов (англ. OCR), сегментация текстовых строк, анализ макета документа и так далее [Smith, 2007], [Ryu, Koo, Cho, 2014], [Koo, Cho, 2012].

Оцифровка рукописей и использование планшетов и ручек-стилусов привели к развитию технологий распознавания рукописного текста. Тем не менее, существуют области, в которых распознавание документов всё ещё вызывает трудности.

Например, распознавание заполненных от руки форм, рукописный текст на которых соседствует с печатным или даже залезает на него.

164500. АРУАНІЕЛЕСКАЯ ОБЛАСТЬ, С. ССВЕРОПВИЧІТ АРХАНГЕЛЬСКОЕ ШОССЕ, 70. ТЕЛЕВОН 50-47-1 ЛИВЕНВИЯ В ФАДООДО-01-000-72 7072 8. 12, 201; АОГРИДАНА ФЕЛЕТАННЯ СЛУЖОВ ПО НАПАДРІВ СЕТЬ - ДРАВООХГЯНЕННЯ ПО АРХАНЕ СОВОДОВЕСЬКА 13, () 2 3 9	Форма № 057/у-04 Утверждена приказом Минздравсоцразвития России От 22.11.2004г. № 255
Направление на госпитализацию, обследование З Ги у по (примов правидууги) 2	e, консультацию
(наименование медицинского учреждения, к)	да направлен пациент)
Номер страхового полиса ОМС	
Рамилия, имя, отчество. Тата рождения 3 196 2 Тата рождения 3 196 2 прес постоянного места жительства прес постоянного места жительства престо работы, должность Ракторы вредности В до ефе	2. Kod hurotis
Іомер полиса ОМС, название страховой медицинской организации 2956	7300 4400084411-100 Me
траховое свидетельство обязательного пенсионного страхования	· wer
Код дивгноза по МКБ (1513 5) вода провед и	preces acreeses-
redocat	•
E MANAGE E	
ржность медицинского работника, напрациящего больного вольного во	

Рисунок 1 — Медицинская форма с рукописным и печатным текстом

Многие исследователи решали эту проблему, распознавая сразу весь текст: для начала они отделяли рукописные (или напечатанные на машинке) тексты от фона [Li, Yin, Liu, 2018]. Исследователи извлекли связанные компоненты (англ. Connected Components — CCs) и векторы признаков для них, используя векторизованное распределение высот, ширин и расстояний [Franke, Oberlander, 1993]. компонентами Наконец, между ОНИ классифицировали каждый компонент, применяя классификатор ближайшего соседа (англ. k-NN). Тем не менее, большинство из этих традиционных методов использовали бинаризацию и извлечение связанных компонентов в качестве основных этапов предварительной обработки. Эти двухэтапные подходы имеют преимущества в том, что они позволяют нам использовать множество обычных алгоритмов компьютерной обработки изображений, но методы извлечения связанных компонентов подвержены ошибкам, когда два разных типа текстов накладываются друг на друга. Намного лучше в таких задачах сейчас себя показывают сверточные нейронные (англ. Convolutional Neural Networks — CNN) — недавно такие модели превзошли традиционные методы во многих областях [Long, Shelhamer, Darrell, 2015], [He и др., 2016], [Lin и др., 2017]. Например, группа исследователей использовала модели типа CNN для классификации связанных компонентов [Li, Yin, Liu, 2018].

Альтернативным подходом является разделение изображений рукописный и печатный текст, их раздельное распознавание и объединение полученного результата. Для этого формы размечают так, чтобы области с рукописным текстом были ограничены некими рамками, но это накладывает серьезные ограничения на подготовку формы и требует от заполняющего следованию правилам. Таким образом, данный метод не применим к архивным документам и требует дополнительных вложений для организаций, собирающих какие-либо формы.

	Report of	ent of Homeland hip and Immigra	Security	don Record	USCIS Form I-693 OMB No. 1615-0033 Expires 07/31/2022
	RE - Type or print in b	eted by the pers	on requestin	g a medical exan	nination, NOT the
civil surgeon					
1. Your Full !					
Family Nan	ne (Last Name)	Given Name (Firs	t Name)	Middle Na	ame
2. Physical Ac	ldress				
Street Numb	per and Name			Apt. Ste. Flr. Nu	ımber
	n			State ZI	P Code

Рисунок 2 — Медицинская форма с рамками для рукописного текста

Однако, разделять изображения на печатный и рукописный текст можно и с помощью компьютерной обработки. Как раз выделению из изображения рукописного текст будет посвящена данная работа.

При работе с оцифрованными изображениями для выделения рукописного текста возникает задача сегментации рукописного текста. Сегментация рукописного текста — это задача из области сегментации изображений. Если сегментация изображения — это сопоставление каждого пикселя изображения какому-то класса, то сегментация рукописного текста — это совокупность задач бинарной классификации для каждого пикселя: определение, является пиксель рукописным текстом или нет.

1.2 Цель работы

Целью данной работы является разработка интеллектуальной системы для сегментации рукописного текста с использованием передовых алгоритмов машинного обучения, таких как сверточные нейронные сети, для улучшения распознавания и обработки рукописных документов. Особое внимание уделяется алгоритму подготовки данных для машинного обучения и созданию системы, которая позволит готовить синтетические данные в области сегментации и распознавания рукописного текста.

THE TO ALL NOTES CANGES 119 out of hold colleged to the college of	deviation. Per-pixel displacements are then computed using bicubic interpolation crop-out layers at the end of the contracting path perform further implicit data augmentation. $P(\overrightarrow{x} \mid \overrightarrow{g}) = \prod_{x \in \mathcal{X}} P(x, y)$
art 14. Interpreter's Contact Information, Certification, and Signature	$=\frac{1}{2}\left(\left(\left$
wide the following information about the interpreter.	We demonstrate the application of the u-net to three different segmentation = P(F F, 2)
nterpreter's Full Name	croscopic recordings. An example of the data set and our obtained segmentation
Interpreter's Family Name (Last Name) KONTON NATURAL BEING Interpreter's Given Name (First Name) Interpreter's Mailing Address Interpreter's Mailing Address Interpreter's Mailing Address Interpreter's Given Name (First Name) Interpreter's Mailing Address Interpreter's Mailing Address Interpreter's Given Name (First Name	is displayed in Figure 2. We provide the full result as Supplementary Material. The data set is provided by the Eds segmentation challenge [14] that was started at ISBI 2012 and is still open for new contributions. The training data is a set of 30 images [S12/42] pixels [Om serial section transmission electron microscopy of the Drosophila final-mixed large material section transmission electron microscopy of the Drosophila final-mixed large material segmentation map for cells (white) and membranes (black). The test set is publicly available, but its segmentation maps are kept secret. An evaluation can be obtained by sending the predicted membrane probability map to the organizers. The evaluation is done [37] thresholding the map at 10 different levels and computation of the "warping lower," the "Rand error" and the "pixel error" [14]. The u-net (averaged over 7 rotated versions of the input data) schieves without any further pre- or postprocessing a warping error of 0.0003529 (the new lowest core, see Table 1) and a rand-error of 0.0382. This is significantly better than the disting-window convolutional network result by Ciresan et al. [1), whose best submission had a warping error of 0.0004020 and a rand-error of 0.0504.

Рисунок 4 — Примеры страниц, на которых рукописный текст соседствует с печатным

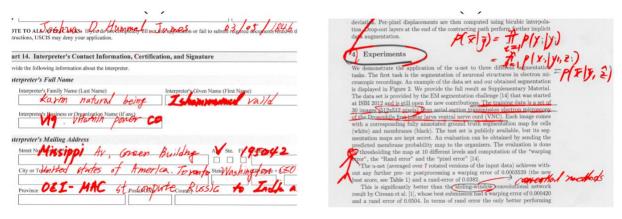


Рисунок 3 — Примеры страниц, на которых рукописный текст соседствует с печатным, весь печатный текст выделен красным (результат сегментации)

1.3 Актуальность работы

Сегментация рукописного текста — это задача актуальна для двух применений:

- При создании рукописей генеративными нейронными сетями (GAN) часто возникают артефакты генерации в виде печатного текста. Попискельная сегментация в таком применении может помочь избавиться от артефактов и выделить весь рукописный текст.
- Попискельная сегментация рукописного текста может быть полезна сама по себе в случаях, когда рукописный текст пересекается с печатным, и это мешает распознаванию одного или другого вида текста.

Тема «Сегментации рукописного текста» не освещена в достаточной мере в существующих публикациях. Существует один пример подобной работы [Јо и др., 2020], но она не ссылается ни на какой программный код, с помощью которого можно было бы проверить полученные в работе результаты. Кроме того, в той работе не были продемонстрированы результаты работы системы на реальных данных.

В данной же работе, кроме создания систем подготовки данных и сегментации рукописного текста на изображениях, будет представлен исходный программный код и примеры работы системы на реальных примерах.

1.4 Задачи исследования

Для достижения цели работы были выполнены следующие задачи:

- 1. Изучение литературы, касающейся темы исследования.
- 2. Изучение архитектуры нейронных сетей для сегментации изображений и функций потерь, выбор и реализация подходящих вариантов.
- 3. Определение алгоритма подготовки данных, реализация системы подготовки данных (фреймворка) и подготовка данных для обучения.
- 4. Обучение моделей (алгоритмов машинного обучения) и измерение качества.
- 5. Тестовое применение модели на реальных примерах и анализ результатов.

Раздел 2. ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ

2.2 Предлагаемый метод распознавания

2.2.1 Анализ литературы

Сегментация рукописного текста — сложная задача в области обработки изображений и анализа документов.

Всесторонний анализ литературы показывает, что сверточные нейронные сети (англ. CNN) стоит использовать для решения этой задачи благодаря их превосходной точности, устойчивости и обобщаемости.

[Afzal Во-первых, статья И др., 2015] продемонстрировала эффективность CNN для сегментации текста на уровне слов в рукописных документах. Они использовали глубокую архитектуру CNN, которая достигла самых современных результатов на базе данных IAM Handwriting Database для сравнения систем распознавания наборе используемом данных, рукописного текста [Marti, Bunke, 2002]. Авторы пришли к выводу, что CNN могут точно распознавать рукописный текст даже в зашумленных и искусственно ухудшенных фотографиях документов [Renton и др., 2017].

Во-вторых, в научной статье [Renton и др., 2017] году, была предложена конволюционная нейронная сеть полностью для сегментации строк рукописного текста. Предложенная сеть, основанная на архитектуре U-Net [Ronneberger, Fischer, Brox, 2015], достигла конкурентоспособных результатов на общедоступных наборах данных рукописного текста, таких как IAM Handwriting Database [Marti, Bunke, 2002]. Авторы пришли к выводу, что CNN могут точно сегментировать текстовые строки в различных стилях почерка и с различными уровнями деградации.

В целом, анализ литературы показывает, что CNN весьма эффективны для задач, связанных с сегментацией изображений с рукописным текстом.

2.2.2 Описание модели

Архитектура U-Net состоит из сокращающегося пути, нижнего уровня (англ. bottleneck) и расширяющегося пути. Сокращающийся и

расширяющийся пути, в свою очередь, состоят из нескольких уровней, где каждый уровень состоит из двух частей: операции понижающей выборки (down-sampling) и набора сверточных слоев (англ. CNN layers). Целью операции понижающей выборки является уменьшение пространственного разрешения изображения и захват только наиболее заметных объектов. Далее, существует несколько уровней декодирования, которые состоят из набора сверточных уровней и операции повышения дискретизации. Операция увеличения выборки увеличивает пространственное разрешение карт объектов И объединяет ИХ c объектами высокого разрешения сокращающейся траектории. Это помогает восстановить пространственную информацию, которая была утеряна во время операции понижающей выборки сокращающегося пути.

Модель U-Net также включает в себя пропускные соединения (англ. skip-connections), которые соединяют соответствующие слои от сужающегося и расширяющегося путей. Эти соединения помогают сохранить пространственную информацию на картах объектов и повышают точность сегментации.

Конечный слой модели должен иметь те же пространственные размеры, что и входное изображение, и быть пропущен через функцию активации, а именно через многопеременную логистичесую функцию (англ. SoftMax), также известную как SoftArgMax [Courville, 2016] и нормализованная экспоненциальная функция [Bishop, 2006], которая выдает пикселя изображения вероятности каждого принадлежать Функцию иллюстрирует Рисунок определенному классу.

Output Softmax Probabilities $\begin{bmatrix}
1.3 \\
5.1 \\
2.2 \\
0.7 \\
1.1
\end{bmatrix}$ $\xrightarrow{K} e^{z_{j}} e^{z_{j}}$ Output Softmax Probabilities $\begin{bmatrix}
0.02 \\
0.90 \\
0.05 \\
0.01 \\
0.02
\end{bmatrix}$

В работе была использована модель типа U-Net, которая использовалась для end-to-end сегментации. Получая на вход 1-канальное изображение в градациях серого, модель отдавала на выход 1-канальную маску рукописного текста (насыщенность пикселя соответствовала вероятности пикселя принадлежать классу рукописного текста) такого же разрешения.

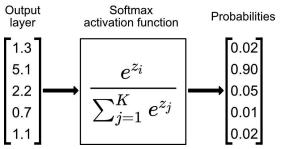


Рисунок 5 — Принцип работы функции SoftMax из [Radečić, 2022]

Каждый понижающий уровне в модели состоял из двух сверток с ядром 3х3, шагом (англ. stride) в 1 пиксель и отступом (англ. padding) в 1 пиксель и операции понижающей выборки; после каждого из сверточных слоев дополнительно стоял слой Batch normalization [Ioffe, Szegedy, 2015] и функция активации ReLU [Brownlee, 2019], [Liu, 2017]. Код представлен в Программный код 1.

```
class DoubleConv(nn.Module):
    def __init__(self, in_channels, out_channels) -> None:
        super(DoubleConv, self).__init__()

self.conv = nn.Sequential(
        nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size=3, stride=1, padding=1, bias=False),
        nn.BatchNorm2d(out_channels),
        nn.ReLU(inplace=True),

nn.Conv2d(out_channels, out_channels, kernel_size=3, stride=1, padding=1, bias=False),
        nn.BatchNorm2d(out_channels),
        nn.ReLU(inplace=True),
)
```

Программный код 1 — Реализация двух сверточных слоев с дополнительными слоями Batch Norm и ReLU

В качестве операции понижающей выборки использовалась операция выбора максимального пикселя для ядра размером 2х2 пикселя (англ. Max Pooling 2D), которая уменьшала на каждом шаге пространственное разрешение в 2 раза.

В качестве серединного слоя использовался слой «DoubleConv».

На расширяющемся пути использовались такие же уровни с двумя свертками и дополнительными слоями после них, но в качестве повышающей выборки использовался слой деконволюции (ConvTranspose2d) [Zeiler и др., 2010].

```
# down part
for feature in features:
    self.downs.append(DoubleConv(in_channels, feature))
    in_channels = feature

# bottleneck layer
self.bottleneck = DoubleConv(features[-1], features[-1] * 2)

# up part
for feature in reversed(features):
    self.ups.append(nn.ConvTranspose2d(feature * 2, feature, kernel_size=2, stride=2))
    self.ups.append(DoubleConv(feature * 2, feature))
```

Программный код 2 — Последовательность слоев модели

Первый уровень сокращающегося пути имел наименьшую глубину в свертках, а каждый следующий за ним — вдвое большую. Например, если всего в модели 4 уровня, то первый мог бы иметь глубину 16, второй — 32, третий — 64, четвертый — 128, а нижний уровень — 256. Расширяющиеся уровни в данном случае имели глубину 128, 64 и 32, соответственно, а последний слой (final layer) — 16. Skip-connections были реализованы с помощью конкатенации информации, полученной в момент сокращающегося пути (до применения операции понижающей выборки) и информации, поступающей на вход уровня расширяющегося пути. Программный код последовательности выполнения алгоритма «прямого прохода» представлен на Программный код 3. Полную же схему модели такого типа можно увидеть на Рисунок 6.

```
def forward(self, x):
    skip_connections = []

# down
for down in self.downs:
    x = down(x)
    skip_connections.append(x)
    x = self.pool(x)

x = self.bottleneck(x)
    skip_connections = skip_connections[::-1]

# up with skip connections
for idx in range(0, len(self.ups), 2):
    # UP by ConvTranspose and Double conv on each iteration
    x = self.ups[idx](x)
    skip_connection = skip_connections[idx // 2]

if x.shape != skip_connection.shape:
```

Программный код 3 — «Прямой проход» модели

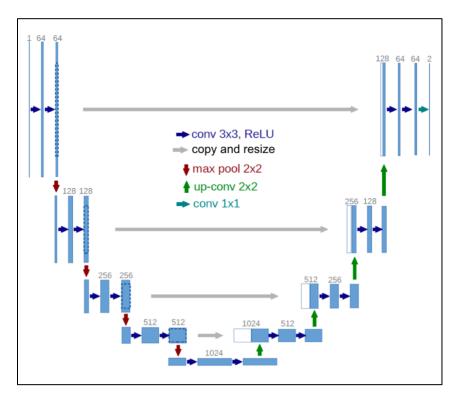


Рисунок 6 — Схема модели

2.2.3 Функция потерь

Функция потерь нужна для оценки того, насколько хорошо модель обучается на данных. Функция измеряет разницу между прогнозами модели и истинными значениями в обучающих данных. Цель заключается в достижении минимальной функции потерь.

В задачах сегментации изображений принято использовать функции потерь, которые оценивают сходство между маской классов, полученной от модели, и истинной маской сегментации на изображении.

Одной из наиболее распространенных функций потерь является перекрестная энтропия (cross-entropy) [Wikipedia contributors, 2023], которая работает для сегментации пиксельных масок.

Более сложные функции потерь, такие как Focal Loss [Lin и др., 2017] и Lovász-Softmax Loss [Berman, Triki, Blaschko, 2018] могут использоваться для решения проблем несбалансированности классов.

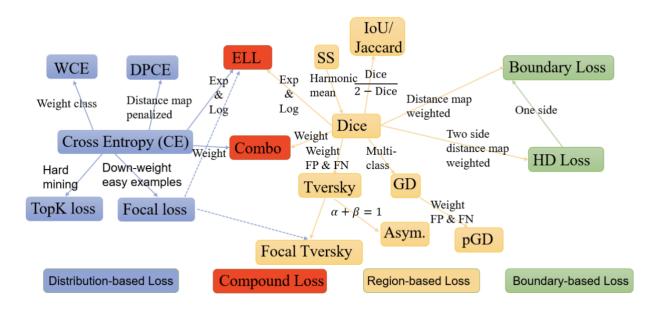


Рисунок 7 — Связь функция потерь [Ма и др., 2020]

Функция потерь Dice Loss может также использоваться для пиксельной классификации в наличии масок изображений класса. Dice Loss принимает во внимание размеры областей объектов и работает путем измерения сходства

между пиксельными областями. Dice Loss получается вычитанием из единицы коэффициента Дайса [Dice, 1945]

$$D_{p} = \frac{2\sum_{i,j} p_{i,j} m_{i,j}}{\sum_{i,j} p_{i,j} + \sum_{i,j} m_{i,j}}$$

где

- $p_{i,j}$ это предсказанная вероятность для пикселя принадлежать к целевому классу (от 0 до 1)
- $m_{i,j}$ значение маски в пикселе (от 0 до 1)

2.3 Подготовка данных

2.3.1 Анализ литературы

Модели глубокого обучения, такие как CNN, требуют большого объема данных для обучения, поскольку у них есть много параметров, которые необходимо извлечь из данных. Эти параметры представляют характеристики и веса нейронной сети, которая может фиксировать сложные и нелинейные взаимосвязи в данных [Woodie, 2019].

Ученым часто приходится использовать синтетические данные для сегментации рукописного текста из-за отсутствия реальных данных, которые аннотируются на уровне пикселей [Dansena, Bag, Pal, 2021]. Аннотирование реальных данных для сегментации рукописного текста — утомительная и дорогостоящая задача, требующая от специалистов-людей пометить каждый пиксель изображения как принадлежащий рукописному или печатному тексту [Јо и др., 2020], [Souibgui и др., 2022]. Более того, реальные данные могут не охватывать все вариации и сценарии рукописного текста, такие как различные шрифты, языки, шрифты, стили, ориентация и фон [Dansena, Bag, Pal, 2021], [Li, Wu, Zhou, 2021].

Таким образом, использование синтетических данных — это хороший способ дополнить реальные данные и улучшения обучения глубоких нейронных сетей сегментации рукописного текста [Jo и др., 2020], [Davila и др., 2022], [Li, Wu, Zhou, 2021]. Синтетические данные могут быть сгенерированы с использованием существующих наборов рукописных символов или шрифтов и применением различных преобразований и эффектов для создания реалистичных изображений рукописного текста [Souibgui и др., 2022], [Davila и др., 2022], [Dansena, Bag, Pal, 2021].

Однако для данной задачи открытых данных нет вообще. Это также отмечают другие исследователи []о и др., 2020].

2.3.2 Подход к созданию синтетических данных

В данной работе был реализован метод создания синтетических данных, заключающийся в следующем:

1. Из страниц датасета с рукописными текстами создаются рукописи (фрагменты рукописного текста).

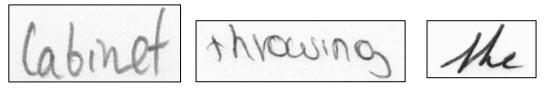


Рисунок 8 — Примеры фрагментов рукописей, полученные из ІАМ

2. На каждой странице печатного текста случайно размещается какое-то количество рукописей (фрагментов рукописного текста) с применением методов компьютерных преобразований изображений.

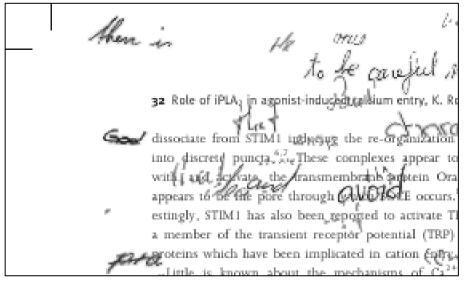


Рисунок 9 — Фрагмент печатной страницы с наложенными рукописями

3. Для каждой страницы готовится попиксельная маска рукописного текста.

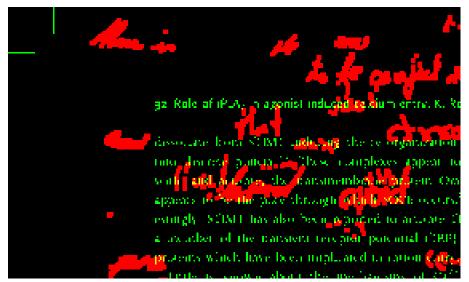


Рисунок 10 — Фрагмент маски для страницы рукописного текста (красный — пиксели рукописного текста)

Предполагается использовать существующие наборы (англ. dataset) данных с печатными и рукописными текстами, а синтезировать только смешанный dataset — dataset с рукописями, наложенными на печатные страницы.

2.3.3 Используемые наборы данных

Были использованы следующие dataset:

- ІАМ Набор данных с рукописями с рукописями.
- PubLayNet Набор данных с рукописями с отсканированными документами.

IAM dataset — это набор данных, используемый для задач распознавания рукописного ввода Marti, Bunke, 2002]. Он содержит образцы рукописного текста в формате фотографий страниц A4. Набор данных включает тексты на различных европейских языках и предназначен для исследования и сравнения производительности различных методов распознавания текста.

В работе использовался вариант IAM с 2197 страниц. Пример страницы из IAM на в Приложениях (Рисунок 18).

PubLayNet — это открытый набор данных, содержащий данные, для аннотации и классификации многостраничных научных статей и других типов документов [Zhong, Tang, Jimeno Yepes, 2019]. Он содержит более 900 000 изображений и связанных с ними аннотаций, в основном в формате СОСО. Набор данных включает в себя 24 класса документов и может быть использован для обучения модели машинного обучения в таких задачах, как автоматическое распознавание текста и классификация научных документов.

В работе использовалась часть этого набора данных объемом в 10081 страниц. Пример страницы в Приложениях (Рисунок 19).

2.3.4 Методы наложения рукописей

Для реалистичного синтеза данных основной задачей было сохранение текстур изображений рукописного текста и шумов оригинальных документов. Во-первых, следует отметить, что текстуры изображений рукописного текста могут быть решающим признаком, позволяющим отличить их от текстов, напечатанных машинным способом. Во-вторых, необходимо сохранить постоянный шум, унаследованный от процесса сканирования, чтобы уменьшить расхождения между распределениями синтетических и реальных данных. Если просто добавить изображение рукописного текста на изображение печатного текста, то фон будет более насыщенным, и большинство шумов сканирования исчезнут.

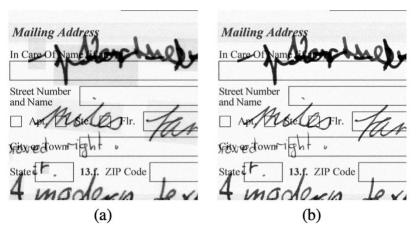


Рисунок 11 — Наложение рукописей на отсканированный документ

В статье [Јо и др., 2020] описывается подход, который позволяет решить эту проблему. Для каждой рукописи создается бинарная маска, которая потом используется для наложения рукописи на страницу печатного текста особенным образом.

Непосредственно алгоритмов наложения есть несколько:

Как описан в статье [Јо и др., 2020]

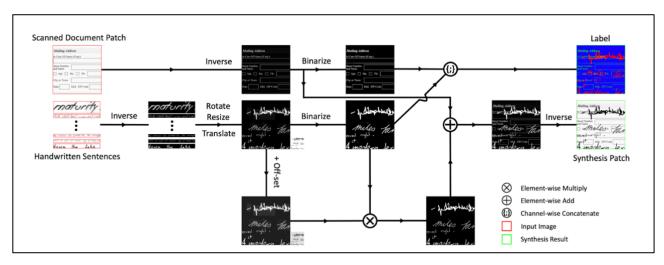


Рисунок 12 — Схема подготовки данных из статьи [Јо и др., 2020]

- Альфа-смешивание (англ. alpha-blending) [Porter, Duff, 1984]
- Алгоритм, реализованный в данной работе.

Алгоритм, реализованный в данной работе похож на алгоритм из статьи [Јо и др., 2020], однако при наложении инвертированных изображений фрагмента рукописи и страницы документа используется попиксельный максимум, а не сложение. Исходный код представлен в GitHub проекта [vanka857].

2.3.5 Разделение данных

При машинном обучении крайне важно разделять данные так, чтобы выборки, используемые для обучения и для тестирования, не пересекались. Это нужно для предотвращения переобучения и повыщений общности модели [Agrawal, 2021].

В данной работе данные разделялись на 3 выборки: обучающая (train), валидационная (val) и тестовая (test). Для этого исходные датасеты (печатный и рукописный) были разделены на 3 выборки, а при генерации каждой из выборок смешанного датасета использовались соответсвующие выборки исходных датасетов. Таким образом рукописи со страниц, на которых модель тестировалась, не использовались в обучении.

2.3.6 Результаты

Всего, из 2197 страниц рукописного текста было получено 47 538 фрагментов рукописей. Далее для каждой из 10081 страниц печатного текста случайным образом выбиралось 300 фрагментов рукописей (повторы разрешались в пределах выборки). Таким образом, один и тот же рукописный фрагмент использовался, в среднем, 63 раза. Размер полученного датасета составил 10081 страница с масками. Размеры выборок составили, соответственно:

- Обучающая: 7057 страниц (7/10 от общего объема),
- Валидационная: 1008 страниц (1/10 от общего объема),
- Тестовая: 2016 страниц (2/10 от общего объема).

Кроме того, результатом является создание фреймворка для генерации подобных смешанных датасетов. Фреймворк включает в себя:

- Метод автоматического получения фрагментов рукописей из страницы рукописного текста, использующий морфологические преобразования и другие методы компьютерных преобразований изображений. Исходный код представлен в GitHub проекта [vanka857].
- Метод размещения рукописных фрагментов на странице печатного текста. Исходный код представлен в GitHub проекта [vanka857].
- Функции и классы, позволяющие автоматизировать процесс создания подобных наборов данных до создания нескольких объектов и

вызовов нескольких методов (Пример в файле «MIX_dataset_preparing.ipynb»).

2.4 Процесс обучения и результаты

2.4.1 Описание процесса

Обучение нейронной сети — это процесс, при котором нейронная сеть приспосабливается к решению конкретной задачи, благодаря обработке большого количества данных.

В ходе обучения нейронной сети, её параметры (веса и смещения) настраиваются таким образом, чтобы минимизировать ошибку предсказания сети на обучающих данных. Обучающие данные представляют собой наборы входных и выходных данных, на которых сеть тренируется.

Процесс обучения состоит из нескольких эпох, а эпохи — из шагов. На каждом шаге сеть делает предсказание на обучающих данных, сравнивает его с истинным значением и корректирует свои параметры для уменьшения ошибки предсказания. Одна эпоха — это совокупность шагов, которые охватывают всю обучающую выборку. Если сеть обучалась 5 эпох, то это значит, что она 5 раз предсказала результаты по всей обучающей выборке.

При обучении важную роль имеют функция ошибки (англ. loss), оптимизатор, который меняет веса модели при обратном распространении ошибки (англ. back propogation) и выбранные исследователем валидационные метрики, которые измеряют «качество» модели.

2.4.2 Параметры обучения

Если говорить про функцию ошибки, TO, RTOX градиенты, обратном распространении ошибки, рассчитываемые при перекрестной энтропии, эпмирически была выбрана функция потерь Dice Loss, потому что с ей помощью удалось достичь результатов. Функция потерь была детально описана в разделе про модель (2.2.3 Функция потерь).

В качестве оптимизатора был выбран Adam [Kingma, Ba, 2014] с начальным шагом 1е-2. Для оптимизации обучения был использован планировщик шага ReduceLROnPlateau [ReduceLROnPlateau, 2023].

Для автоматизации обучения использовались пакеты PyTorch [Paszke, Gross, Massa, 2019] и PyTorch Lightning [Lightning team, Falcon, 2019].

Картинки на вход подавались в разрешении 800x600. Обучение проходило пакетами (англ. batch) по 4–8 изображений.

Обучение производилось на сервере с использованием графического ускорителя (англ. GPU) Nvidea 2080ti, для визуализации процесса обучения использовался TensorBoard из пакета TensorFlow [TensorFlow Developers, 2023].

2.4.3 Аугментации данных

Аугментация данных — это процесс создания новых примеров данных путем внесения небольших случайных изменений в существующие данные. Эта техника повышает разнообразие и количество обучающих примеров и может быть полезна для уменьшения переобучения и улучшения обобщающей способности модели.

В качестве аугментаций в данной работе использовались следующие преобразования:

- Случайный поворот в пределах 35 градусов,
- Отражение по горизонтали с вероятностью 0.2,
- Отражение по вертикали с вероятностью 0.2.

Эти аугментации были реализованы с помощью пакета Albumentations [Buslaev и др., 2020].

2.4.4. Валидационные метрики

В качестве валидационных метрик в работе были использованы Accuracy, Precision, Recall, F1-score, которые выражаются через количество ТР, FP, FN, TN (определения будут даны ниже) результатов тестов. Единичным результатом теста считается бинаризованное значение пикселя

предсказания модели. Бинаризация осуществляется с порогом 0.5. Таким образом, для вычисления значение метрик и величин TP, FP, FN, TN используется сумма по всем пикселям по всем изображениям выборки.

- *TP* количество верно предсказанных результатов целевого класса (пикселей со значением 1, совпадающих по значению в предсказании и в маске);
- *TN* количество верно предсказанных результатов не целевого класса (пикселей со значением 0, совпадающих по значению в предсказании и в маске);
- *FP* количество негативных результатов (пикселей со значением 0, не принадлежащих к целевому классу), ошибочно отмеченных при тесте; ошибка первого рода, потому что верная нулевая гипотеза была отвергнута;
- *FN* количество позитивных результатов (пикселей со значением 1, принадлежащих к целевому классу), пропущенных при тесте; ошибка второго рода, потому что нулевая гипотеза была неверно принята;

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

$$F1 - score = \frac{2 * Recall * Precision}{Recall + Precision} = \frac{2 * TP}{2 * TP + FN + FN}$$

Интересно заметить, что если считать результаты предсказаний для всех пикселей бинарными, а не вероятностными: 0 или 1, то коэфициент Дайса соответствует в точности метрике точности теста, называемая F1-

score с показателем степени 1 [Wikipedia contributors, 2023], которую часто используют для измерения качества модели.

$$D_{binary} = F_1 = \frac{2*TP}{2*TP + FN + FP}$$

Преимущество метрики F1-score заключается в том, что она учитывает и полноту (Recall), и точность модели (Precision). Стоит отметить, что целевая метрика в разных задачах может быть разной. В данной же работе F1-score была выбрана целевой.

2.4.5 Результаты

Были обучены несколько моделей с архитектурой, описанной в разделе про модели (2.2.2 Описание модели). Примеры генерируемых моделью масок представлены ниже (Рисунок 13).

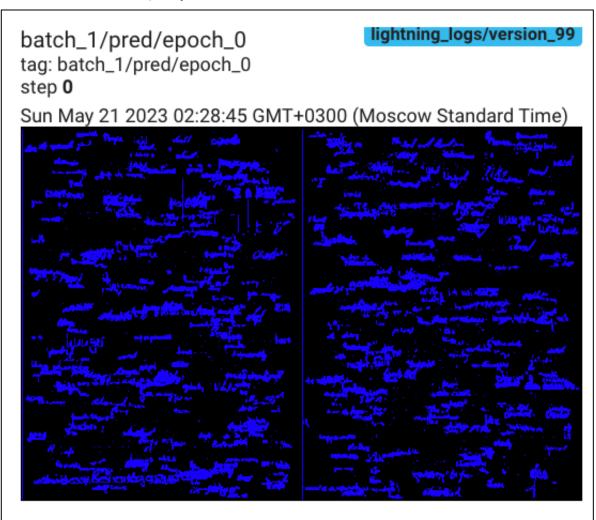


Рисунок 13 — Предсказанная моделью маска рукописного текста

Обучение каждой модели занимало несколько часов астрономического времени. За это время было пройдено 25 эпох. По графикам видно, что после 7 эпохи, качество предсказаний модели уже сильно не улучшалась.

Результаты обучения представлены ниже (Таблица 1). Цифры в названии моделей — это глубина уровней сокращающегося пути в модели. Таблица 1 — Результаты обучения

Модель	Кол-во	Accuracy	Precision	Recall	F1-score
	параметров				
Unet 16-32-64-128 (128)	1.9 M	0.976	0.942	0.892	0.916
Unet 32-64-128-256 (124)	7.8 M	0.979	0.949	0.910	0.929
Unet 64-128-256-512 (123)	31.0 M	0.983	0.959	0.924	0.941

Модели с текущими параметрами и подходами к обучению можно считать обученными, так как приближаясь к 25 эпохе значения метрик уже почти не меняются. Три лучших слепка каждой из модели были сохранены отдельно как чекпоинты (англ. checkpoints).

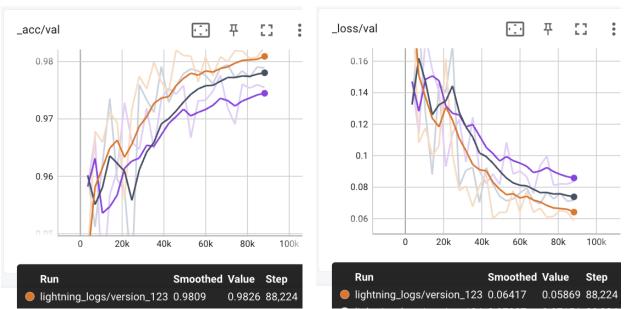


Рисунок 14 — Валидационные метрики при обучении (а — Accuracy, b — loss); на графике отражены 25 эпох (88 тыс. шагов), масштаб по горизонтали линейный

Лучшая модель по всем метрикам — это модель с наибольшим количеством параметров «Unet 64-128-256-512 (123)». Скорее всего, большее количество параметров позволяет ей лучше запоминать особенности данных.

Как видно, модель действительно очень хорошо сегментирует рукописный текст (ПРИЛОЖЕНИЯ, Рисунок 20). Невооруженным глазом даже не заметны участки, в которых модель ошибается.

2.5 Проверка на реальных данных

2.5.1 Методология

Для количественной проверки именно задачи сегментации рукописного текста нам нужны были бы размеченные наборы данных, которых нет, а готовить дорого (2.3.1 Анализ литературы). Альтернативными способами проверки является проверка в каких-то других задачах, в которых задача сегментации является промежуточной.

Например, есть гипотеза, что качество распознавания будет выше, если сначала сегментировать весь рукописный текст, вырезать его на отдельный слой, и только потом распознавать. Для проверки таким способом можно сравнить качество распознавания двумя способами:

- Сначала детектировать рукописи с помощью специальных алгоритмов (англ. Handwritten detector) а потом отмеченные участки (англ. bounding boxes) распознавать (англ. Handwritten recognizer);
- Сначала **сегментировать** рукописи с помощью специальных алгоритмов (англ. Handwritten detector) а потом распознавать по маске рукописного текста (англ. Handwritten recognizer)

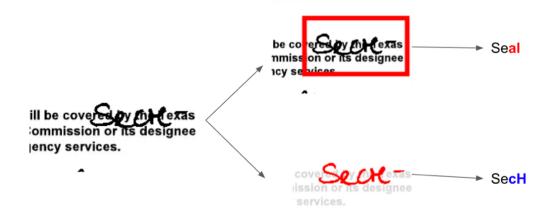


Рисунок 15 — Сравнение распознавания рукописного текста с использованием детекции и сегментации

В данной работе из-за своей простоты и наглядности было решено проверять работу сегментации качественно. Для этого были подготовлены

несколько заготовок, которые распознавались разными моделями (ПРИЛОЖЕНИЯ, Рисунок 21).

2.5.2 Результаты и выводы

Проверка на реальных данных позволяет сделать следующие выводы.

Во-первых, на отсканированных изображения модель почти ничего не распознает. Предполагаю, что это может быть связано со способом синтеза данных (при обучении использовались фотографии рукописей, а не сканы). Если сфотографировать документ, то модель работает лучше сегментирует рукописи. Если же к фотографии применить обработку, которая сделает её похожей на скан, например, используя приложение Adobe Scan, то сегментировано будет уже меньшее количество рукописного текста, чем на фотографии, но всё ещё лучше, чем на скане

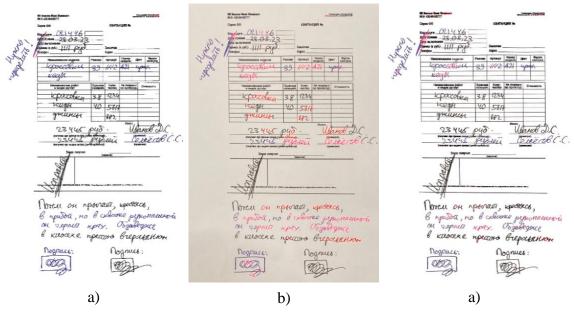


Рисунок 16 — Работа лучшей модели (128) на тестовом примере (из Рисунок 21а в ПРИЛОЖЕНИЯ); а — скан, b — фотографий, с — преобразованная фотография; рукописи выделены красным

Во-вторых, на фотографиях ни одна из моделей не распознает большинство рукописей, видно много пропусков и даже редкие ложные срабатывания (ПРИЛОЖЕНИЯ, Рисунок 22).

В-третьих, модели с меньшим количеством параметров лучше распознают рукописный текст на реальных данных. Скорее всего, модели с большим числом параметров сильнее переобучаются на специфичном тренировочном наборе данных.

Таблица 2 — Лучшие слепки моделей на реальных тестовых примерах (ПРИЛОЖЕНИЯ, Рисунок 21 — Заготовки для проверки (a, b, c, d)); здесь в модели указана одна и та же модель, но чекпоинты из разных эпох.

	Картинка а)	Картинка b)	Картинка с)
Номер лучшей модели по качественной проверке	128 (19 эпох)	128 (14 эпох)	256 (20 эпох)

В-четвертых, модели лучше сегментируют текст, написанный синими чернилами, несмотря преобразование в градации серого на входе в модель. Это можно объяснить тем, что яркость черных чернил ниже, чем у синих, поэтому синие чернила лучше отличаются от печатного текста. Тем не менее, черные рукописи тоже частично распознаются.



Рисунок 17 — Пример сегментации фотографии тестового примера **b**) (ПРИЛОЖЕНИЯ, Рисунок 21) с рукописями, написанными синими и черными чернилами; результат сегментации выделен красным

В целом, можно заключить, что на реальных данных модели работают, но недостаточно хорошо. При этом, на отсканированных документах модели работают совсем плохо. Гипотезы, объясняющие причины низкого качества сегментации, могут быть подтверждены или опровергнуты в будущем. Подробнее про это будет сказано в заключении (Раздел 3. ЗАКЛЮЧЕНИЕ).

Раздел 3. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

3.1 Выводы и ключевые результаты

Во-первых, создана система (framework) для подготовки синтетических данных в задаче сегментации рукописного текста, которая показала свою применимость (2.3.6 Результаты).

Во-вторых, было проведено исследование и получены практические результаты в виде алгоритма (модели) применимого к сегментации рукописного текста. Алгоритм показал хорошие результаты на синтезированном наборе данных (2.4.5 Результаты).

В-третьих, были рассмотрены несколько вариантов проверки качества работы алгоритма (2.5.2 Результаты и выводы) и была продемонстрирована работа алгоритма (модели) на реальных примерах.

3.2 Цели и задачи для дальнейшего исследования

В первую очередь в будущем стоит проверить гипотезы, почему на реальных примерах модель работает значительно хуже, чем на синтезированных данных, и добиться улучшения работы модели на реальных данных путем аугментации обучающей выборки, а именно:

- Попробовать брать фрагменты рукописного текста не только из фотографий, но и из сканов;
- Добавить к рукописям аугментации по типу grid distorsion, скашивания, skew, srink, аугментации с яркостью и контрастностью
- Попробовать брать страницы печатного текста как отсканированные, так и их фотографии.
- Провести эксперименты с методами наложения рукописей на печатный текст при генерации синтетических данных, например, попробовать альфа-смешивание (англ. alpha-blending) [Porter, Duff, 1984]

Во вторую очередь стоит качественно оценить модель на более разнообразных данных, например, взяв какой-то существующий набор данных с изображениями рукописных текстов.

По мере добавления новых аугментаций стоит заново обучать модели и проверять их на старых и новых реальных тестовых данных. Прогресс следует отслеживать и корректировать подходы.

Наконец, когда качественные результаты модели будут визуально хорошими и не будет находиться тестовых примеров, на которых модель работает плохо, стоит приступить к количественной проверке качества сегментации. Для количественной проверки нужно будет реализовать метод предложенный в (2.5.1 Методология) или альтернативный.

Также, стоит поэкспериментировать с архитектурой моделей:

- 1. Попробовать другие значения глубин слоев на уровнях сокращающегося и расширяющегося пути модели типа U-Net.
- 2. Попробовать увеличить количество уровней сокращающегося и расширяющегося пути.
- 3. Попробовать другие архитектуры моделей.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- 1. Afzal M. Z. и др. Deepdocclassifier: Document classification with deep Convolutional Neural Network // 2015 13th International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR). : IEEE, 2015.
- 2. Agrawal S. How to split data into three sets (train, validation, and test) And why? [Электронный ресурс]. URL: https://towardsdatascience.com/how-to-split-data-into-three-sets-train-validation-and-test-and-why-e50d22d3e54c (дата обращения: 13.05.2023).
- 3. Baidya E., Goel S. LectureKhoj: Automatic tagging and semantic segmentation of online lecture videos // 2014 Seventh International Conference on Contemporary Computing (IC3). : IEEE, 2014.
- 4. Belaïd A., Santosh K. C., D'Andecy V. P. Handwritten and Printed Text Separation in Real Document [Электронный ресурс]. URL: https://arxiv.org/abs/1303.4614 (дата обращения: 14.05.2023).
- 5. Berman M., Triki A. R., Blaschko M. B. The Lovasz-Softmax Loss: A Tractable Surrogate for the Optimization of the Intersection-Over-Union Measure in Neural Networks // 2018 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. : IEEE, 2018.
- 6. Bishop C. M. Pattern Recognition and Machine Learning. : Springer Verlag, 2006.
- 7. Brownlee J. A Gentle Introduction to the Rectified Linear Unit (ReLU) [Электронный ресурс]. URL: https://machinelearningmastery.com/rectified-linear-activation-function-for-deep-learning-neural-networks/ (дата обращения: 17.05.2023).
- 8. Buslaev A. и др. Albumentations: Fast and Flexible Image Augmentations // Information. 2020. Т. 11. № 2. С. 125.

- 9. Contributors to Wikimedia projects. F-score [Электронный ресурс]. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/F-score (дата обращения: 17.05.2023).
- 10. Courville A. Deep Feedforward Networks // Deep Learning. : MIT Press, 2016. C. 180–184.
- 11. Dansena P., Bag S., Pal R. Generation of Synthetic Data for Handwritten Word Alteration Detection // IEEE Access. 2021. T. 9. C. 38979–38990.
- 12. Dice L. R. Measures of the Amount of Ecologic Association Between Species // Ecology. 1945. T. 26. № 3. C. 297–302.
- 13. Franke J., Oberlander M. Writing style detection by statistical combination of classifiers in form reader applications // Proceedings of 2nd International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR '93). : IEEE Comput. Soc. Press, 1993.
- 14. He K. и др. Deep Residual Learning for Image Recognition // 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). : IEEE, 2016.
- 15. Ioffe S., Szegedy C. Batch Normalization: Accelerating Deep Network Training by Reducing Internal Covariate Shift [Электронный ресурс]. URL: https://arxiv.org/abs/1502.03167.
- 16. Jo J. и др. Handwritten Text Segmentation via End-to-End Learning of Convolutional Neural Networks // Multimedia Tools and Applications. 2020. Т. 79. № 43–44. С. 32137–32150.
- 17. Kandan R. и др. A Robust Two Level Classification Algorithm for Text Localization in Documents // Advances in Visual Computing. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg. C. 96–105.
- 18. Kingma D. P., Ba J. Adam: A Method for Stochastic Optimization [Электронный ресурс]. URL: https://arxiv.org/abs/1412.6980.

- 19. Koo H. I., Cho N. I. Text-Line Extraction in Handwritten Chinese Documents Based on an Energy Minimization Framework // IEEE Transactions on Image Processing. 2012. T. 21. № 3. C. 1169–1175.
- 20. Li D., Wu Y., Zhou Y. Linecounter: Learning Handwritten Text Line Segmentation By Counting // 2021 IEEE International Conference on Image Processing (ICIP). : IEEE, 2021.
- 21. Li L. и др. Semi-Supervised Remote Sensing Image Semantic Segmentation Method Based on Deep Learning // Electronics. 2023. T. 12. № 2. C. 348.
- 22. Li X.-H., Yin F., Liu C.-L. Printed/Handwritten Texts and Graphics Separation in Complex Documents Using Conditional Random Fields // 2018 13th IAPR International Workshop on Document Analysis Systems (DAS). : IEEE, 2018.
- 23. Lightning team, Falcon W. Pytorch Lightning [Электронный ресурс]. URL: https://github.com/Lightning-AI/lightning (дата обращения: 18.05.2023).
- 24. Lin T.-Y. и др. Focal Loss for Dense Object Detection // 2017 IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV). : IEEE, 2017a.
- 25. Lin T.-Y. и др. Focal Loss for Dense Object Detection // 2017 IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV). : IEEE, 2017b.
- 26. Liu D. A Practical Guide to ReLU Danqing Liu [Электронный ресурс]. URL: https://medium.com/@danqing/a-practical-guide-to-relu-b83ca804f1f7 (дата обращения: 17.05.2023).
- 27. Long J., Shelhamer E., Darrell T. Fully convolutional networks for semantic segmentation // 2015 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). : IEEE, 2015.
- 28. Ma J. и др. Loss odyssey in medical image segmentation // ArXiv. 2020. T. abs/2005.13449.

- 29. Marti U.-V., Bunke H. The IAM-database: an English sentence database for offline handwriting recognition // International Journal on Document Analysis and Recognition. 2002. T. 5. № 1. C. 39–46.
- 30. Paszke A., Gross S., Massa F. PyTorch: An Imperative Style, High-Performance Deep Learning Library // Advances in Neural Information Processing Systems 32 Pre-proceedings (NeurIPS 2019). : Curran Associates, Inc., 2019. C. 8024–8035.
- 31. Porter T., Duff T. Compositing digital images // Proceedings of the 11th annual conference on Computer graphics and interactive techniques. New York, NY, USA: ACM, 1984.
- 32. Radečić D. Softmax Activation Function Explained [Электронный ресурс]. URL: https://towardsdatascience.com/softmax-activation-function-explained-a7e1bc3ad60 (дата обращения: 17.05.2023).
- 33. Renton G. и др. Handwritten Text Line Segmentation Using Fully Convolutional Network // 2017 14th IAPR International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR). : IEEE, 2017.
- 34. Ronneberger O., Fischer P., Brox T. U-Net: Convolutional Networks for Biomedical Image Segmentation // Lecture Notes in Computer Science. Cham: Springer International Publishing, 2015. C. 234–241.
- 35. Ryu J., Koo H. I., Cho N. I. Language-Independent Text-Line Extraction Algorithm for Handwritten Documents // IEEE Signal Processing Letters. 2014. T. 21. № 9. C. 1115–1119.
- 36. Smith R. An Overview of the Tesseract OCR Engine // Ninth International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR 2007). : IEEE, 2007.

- 37. Souibgui M. A. и др. One-shot Compositional Data Generation for Low Resource Handwritten Text Recognition // 2022 IEEE/CVF Winter Conference on Applications of Computer Vision (WACV). : IEEE, 2022.
- 38. TensorFlow Developers. TensorFlow [Электронный ресурс]. URL: https://zenodo.org/record/4724125 (дата обращения: 19.05.2023).
- 39. vanka857. GitHub vanka857/Handwriting-Segmentation at dissertation [Электронный ресурс]. URL: https://github.com/vanka857/Handwriting-Segmentation/tree/dissertation (дата обращения: 22.06.2023).
- 40. Wikipedia contributors. Cross entropy [Электронный ресурс]. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Cross_entropy (дата обращения: 16.05.2023).
- 41. Woodie A. Deep Learning: The Confluence of Big Data, Big Models, Big Compute [Электронный ресурс]. URL: https://www.datanami.com/2019/01/10/deep-learning-the-confluence-of-big-data-big-models-big-compute/ (дата обращения: 12.05.2023).
- 42. Zeiler M. D. и др. Deconvolutional networks // 2010 IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. : IEEE, 2010.
- 43. Zhong X., Tang J., Jimeno Yepes A. PubLayNet: Largest Dataset Ever for Document Layout Analysis // 2019 International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR). : IEEE, 2019.
- 44. ReduceLROnPlateau [Электронный ресурс]. URL: https://pytorch.org/docs/stable/generated/torch.optim.lr_scheduler.ReduceLROnPl ateau.html (дата обращения: 18.05.2023).

приложения

ПРИЛОЖЕНИЕ

Sentence Database

A01-003

Though they may gather some Left-wing support, a large majority of Labour M Ps are likely to turn down the Foot-Griffiths resolution. Mr. Foot's line will be that as Labour M Ps opposed the Government Bill which brought life peers into existence, they should not now put forward nominees. He believes that the House of Lords should be abolished and that Labour should not take any steps which would appear to "prop up" an out-dated institution.

Though they may gather some Left-wing support, a large majority of Labour MPs are likely to turn down the Foot-Griffilms resolution. Mr. Foot's line will be that as Labour MPs opposed the Government Bill which brought life peors into existence, they schould not now put forward norminees. He believes that the House of Loras should be abolished and that Labour should not take any steps which would appear to a prop up an out.

Name:

Рисунок 18 — Пример из набора данных ІАМ

Malaria Journal



Research

Open Access

A weather-driven model of malaria transmission

Moshe B Hoshen*1 and Andrew P Morse2

Address: ¹Virtual Population Laboratory, Department of Physics, University of Liverpool, Liverpool L69 7ZE, UK and ²Department of Geography, University of Liverpool, P.O. Box 147, Liverpool, L69 38X, UK

Email: Moshe B Hoshen* - hoshen@liv.ac.uk; Andrew P Morse - apmorse@liv.ac.uk

* Corresponding author

Published: 06 September 2004

Received: 04 March 2004 Accepted: 06 September 2004

Malaria Journal 2004, 3:32 doi:10.1186/1475-2875-3-32

© 2004 Hoshen and Morse: licensee BioMed Central Ltd.

This article is available from: http://www.malariajournal.com/content/3/1/32

This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (http://creativecommons.org/licenses/by/2.0), which permits unrestricted use, distribution, and reproduction in any medium, provided the original work is properly cited.

Abstract

Background: Climate is a major driving force behind malaria transmission and climate data are often used to account for the spatial, seasonal and interannual variation in malaria transmission.

Methods: This paper describes a mathematical-biological model of the parasite dynamics, comprising both the weather-dependent within-vector stages and the weather-independent withinhost stages.

Results: Numerical evaluations of the model in both time and space show that it qualitatively reconstructs the prevalence of infection.

Conclusion: A process-based modelling structure has been developed that may be suitable for the simulation of malaria forecasts based on seasonal weather forecasts.

Background

The importance of climate as a driving force of malaria transmission has been known since the earliest days of research on this devastating parasitic disease. However, it is only with the advent of effective weather forecasting techniques that this knowledge may be implemented numerically. Seasonal climate forecasting (with up to six months lead time) has developed rapidly in recent years with a number of atmospheric climate modelling groups showing evidence of skill and reliability in their systems. Because of the chaotic nature of the atmosphere, seasonal forecasts are necessarily probabilistic. These probabilistic predictions are derived from multiple integrations of deterministic climate models. These models successfully predicted the onset and demise of the 1997/1998 El Nino event and its impact on weather in Africa [1]. That event in East Africa was associated with devastating malaria epidemics[2] and, consequently, the health community has shown an increasing interest in the use of seasonal forecasts for predicting epidemics of climate related diseases[3].

The DEMETER project http://www.ecmwf.int/research/demeter was aimed to advance the concept of seasonal climate forecasts based on multi-model ensembles. The DEMETER coupled models and the DEMETER retrospective forecast (hindcast) integrations are described elsewhere [4]. The European Centre for Medium Range Weather Forecasting (ECMWF) second-generation global weather re-analysis data set ERA-40, http://www.ecmwf.int/research/era is being used to test the accuracy ("skill") of the hindcasts. Central to the DEMETER project is an evaluation of the potential of seasonal climate forecasts for end-user communities, such as those concerned with agricultural output and malaria epidemic control[5]. ERA is thus being used as the "gold standard" for the weather forecasts, and in the research presented

Page 1 of 14 (page number not for citation purposes)

Рисунок 19 — Пример страницы из набора данных PubLayNet

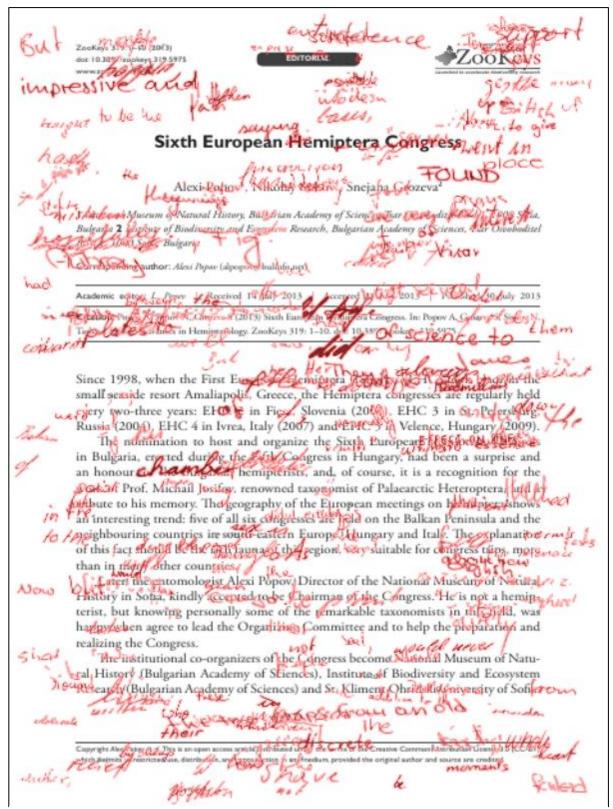


Рисунок 20 — Пример работы алгоритма сегментации на тестовых данных из сгенерированного датасета; результат сегментации выделен красным

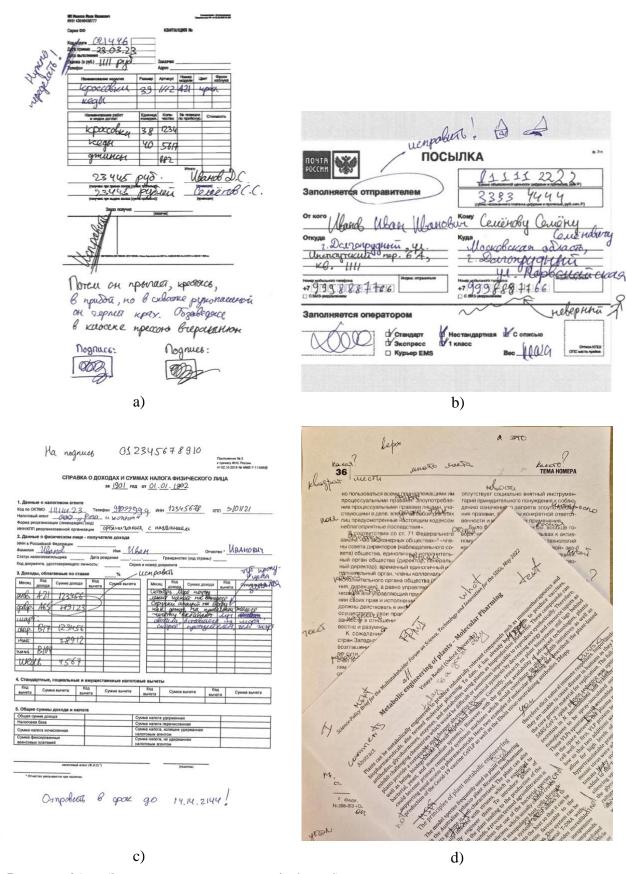


Рисунок 21 — Заготовки для проверки (a, b, c, d)

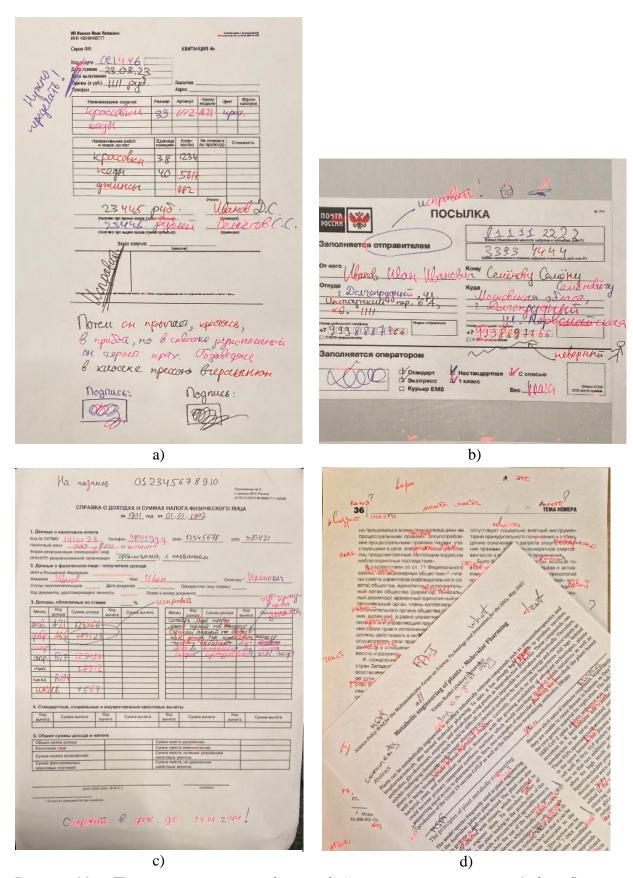


Рисунок 22 — Примеры сегментации фотографий заготовок для проверки (a,b,c,d); результат сегментации выделен красным