

## Các bài toán về phép tịnh tiến

### I. Lý thuyết ngắn gọn

1. Trong mặt phẳng cho vector  $\vec{v}$ . Phép biến hình biến mỗi điểm M thành điểm M' sao cho  $\overrightarrow{MM'} = \vec{v}$  được gọi là phép tịnh tiến theo vector  $\vec{v}$ , ký hiệu  $T_{\vec{v}}$

$$T_{\vec{v}}(M) = M' \Leftrightarrow \overrightarrow{MM'} = \vec{v}$$

2. Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho điểm M (x; y) và  $\vec{v} = (a; b)$ . Khi

$$\text{đó: } M'(x'; y') = T_{\vec{v}}(M) \Leftrightarrow \overrightarrow{MM'} = \vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} x' - x = a \\ y' - y = b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x' = x + a \\ y' = y + b \end{cases}$$

3. Các tính chất của phép tịnh tiến:

- Phép tịnh tiến bảo toàn khoảng cách giữa hai điểm bất kỳ

- Phép tịnh tiến biến đường thẳng thành đường thẳng song song hoặc trùng với nó, biến đoạn thẳng thành đoạn thẳng bằng nó, biến tam giác thành tam giác bằng nó, biến đường tròn thành đường tròn cùng bán kính

### II. Các dạng toán phép tịnh tiến

**Dạng 1:** Xác định ảnh của một hình qua phép tịnh tiến

**Phương pháp giải:** Sử dụng định nghĩa và các tính chất hoặc biểu thức tọa độ của phép tịnh tiến

**Ví dụ 1:** Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho  $\vec{v} = (3; 4)$ . Hãy tìm ảnh của điểm A (1; -1) qua phép tịnh tiến theo vector  $\vec{v}$

#### Lời giải

Gọi A' (x'; y') là ảnh của điểm A qua phép tịnh tiến theo vector  $\vec{v}$

Áp dụng biểu thức tọa độ của phép tịnh tiến:  $\begin{cases} x' = x + a \\ y' = y + b \end{cases}$

$$\text{Ta có } A'(x'; y') = T_{\vec{v}}(A) \Rightarrow \begin{cases} x' = 1 + 3 \\ y' = -1 + 4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x' = 4 \\ y' = 3 \end{cases} \Rightarrow A'(4; 3)$$

**Ví dụ 2:** Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho  $\vec{v} = (2; -4)$  và đường thẳng d có phương trình  $2x - 3y + 5 = 0$ . Viết phương trình đường thẳng d' là ảnh của d qua phép tịnh tiến  $T_{\vec{v}}$

### Lời giải

Lấy điểm  $M(x; y)$  tùy ý thuộc  $d$ , ta có:  $2x - 3y + 5 = 0$  (1)

$$\text{Gọi } M'(x'; y') = T_{\vec{v}}(M) \Rightarrow \begin{cases} x' = x + 2 \\ y' = y - 4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = x' - 2 \\ y = y' + 4 \end{cases}$$

Thay vào (1) ta được phương trình:

$$2(x' - 2) - 3(y' + 4) + 5 = 0 \Rightarrow 2x' - 3y' - 11 = 0$$

Vậy ảnh của  $d$  là đường thẳng  $d'$ :  $2x - 3y - 11 = 0$

### Dạng 2: Xác định phép tịnh tiến khi biết ảnh và tạo ảnh

**Phương pháp giải:** Xác định phép tịnh tiến tức là tìm tọa độ của  $\vec{v}$ . Để tìm tọa độ của  $\vec{v}$ , ta có thể giả sử  $v = (a; b)$ , sử dụng các dữ kiện trong giả thiết của bài toán để thiết lập hệ phương trình hai ẩn  $a, b$  và giải hệ tìm  $a, b$

**Ví dụ 3:** Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho đường thẳng  $d: 3x + y - 9 = 0$ . Tìm phép tịnh tiến theo vector  $\vec{v}$  có giá song song với Oy biến  $d$  thành  $d'$  đi qua điểm  $A(2; 4)$

### Lời giải

Vì  $\vec{v}$  có giá song song với Oy nên  $\vec{v} = (0; k)$  ( $k \neq 0$ )

$$\text{Lấy } M(x; y) \in d \Rightarrow 3x + y - 9 = 0 \quad (1)$$

$$\text{Gọi } M'(x'; y') = T_{\vec{v}}(M) \Rightarrow \begin{cases} x' = x \\ y' = y + k \end{cases}$$

Thay vào (1) ta được:  $3x' + y' - k - 9 = 0$

$$\text{Do đó } T_{\vec{v}}(d) = d': 3x + y - k - 9 = 0$$

Mà  $A(2; 4)$  thuộc  $d$ , suy ra  $k = 1$

$$\text{Vậy } \vec{v} = (0; 1)$$

**Ví dụ 4:** Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho hai đường thẳng  $d: 2x - 3y + 3 = 0$  và  $d': 2x - 3y - 5 = 0$ . Tìm tọa độ  $\vec{v}$  có phương vuông góc với  $d$  để  $T_{\vec{v}}(d) = d'$

### Lời giải

$$\text{Gọi } \vec{v} = (a; b)$$

Lấy điểm  $M(x; y)$  tùy ý thuộc  $d$ , ta có:  $d: 2x - 3y + 3 = 0$  (1)

Gọi  $M'(x'; y') = T_{\vec{v}}(M)$

$$\text{Ta có: } \begin{cases} x' = x + a \\ y' = y + b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = x' - a \\ y = y' - b \end{cases}$$

Thay vào (1) được:  $2x' - 3y' - 2a + 3b + 3 = 0$

Suy ra:  $-2a + 3b + 3 = -5 \Leftrightarrow 2a - 3b = 8$  Chuyển vế sai

Vectơ pháp tuyến của đường thẳng  $d$  là  $\vec{n} = (2; -3)$  suy ra vectơ chỉ phương của  $d$  là  $\vec{u} = (3; 2)$

Suy ra:  $\vec{v} \cdot \vec{u} = 3a + 2b = 0$

$$\text{Có hệ phương trình: } \begin{cases} 2a - 3b = 8 \\ 3a + 2b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = \frac{16}{13} \\ b = \frac{-24}{13} \end{cases}$$

$$\text{Vậy } \vec{v} = \left( \frac{16}{13}; \frac{-24}{13} \right)$$

### **Dạng 3: Dùng phép tịnh tiến để giải các bài toán dựng hình**

#### **Phương pháp giải:**

- Để dựng một điểm  $M$  ta tìm cách xem nó là ảnh của một điểm đã biết qua một phép tịnh tiến, hoặc xem  $M$  là giao điểm của hai đường trong đó một đường cố định còn một đường là ảnh của một đường đã biết qua phép tịnh tiến

- Sử dụng kết quả: Nếu  $T_{\vec{v}}(N) = M$  và  $N \in H$  thì  $N \in (H')$ , trong đó  $(H') = T_{\vec{v}}(H)$  và kết hợp với  $M$  thuộc hình  $(K)$  để suy ra  $M \in (H') \cap (K)$

**Ví dụ 5:** Trong mặt phẳng cho hai đường thẳng  $d$  và  $d_1$  cắt nhau và hai điểm  $A, B$  không thuộc hai đường thẳng đó sao cho đường thẳng  $AB$  không song song hoặc trùng với  $d$  (hay  $d_1$ ). Hãy tìm điểm  $M$  trên  $d$  và điểm  $M'$  trên  $d_1$  để tứ giác  $ABMM'$  là hình bình hành

#### **Lời giải:**

Điểm  $M'$  là ảnh của điểm  $M$  qua phép tịnh tiến theo vectơ  $\overrightarrow{BA}$ . Khi đó điểm  $M'$  vừa thuộc  $d_1$  vừa thuộc  $d'$  là ảnh của  $d$  qua phép tịnh tiến theo vectơ  $\overrightarrow{BA}$

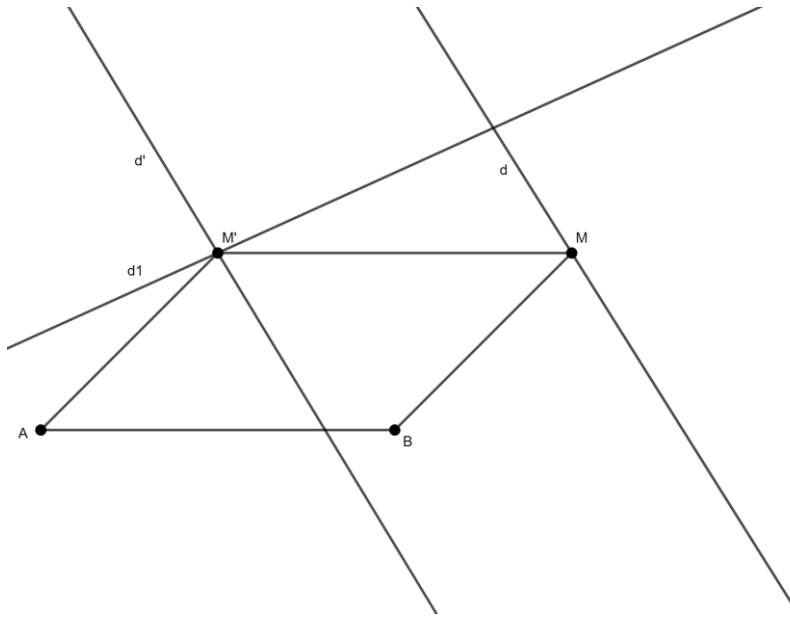
Từ đó có thể suy ra cách dựng:

-Dựng  $d'$  là ảnh của  $d$  qua phép tịnh tiến theo vector  $\overrightarrow{BA}$

- $M'$  là giao điểm của  $d'$  và  $d_1$

-Dựng điểm  $M$  là ảnh của điểm  $M'$  qua phép tịnh tiến theo vector  $\overrightarrow{BA}$

Suy ra tứ giác  $ABMM'$  chính là hình bình hành thoả mãn yêu cầu của đầu bài



**Ví dụ 6:** Cho tam giác  $ABC$ . Dựng đường thẳng  $d$  song song với  $BC$ , cắt hai cạnh  $AB$ ,  $AC$  lần lượt tại  $M$ ,  $N$  sao cho  $AM = CN$

### Lời giải

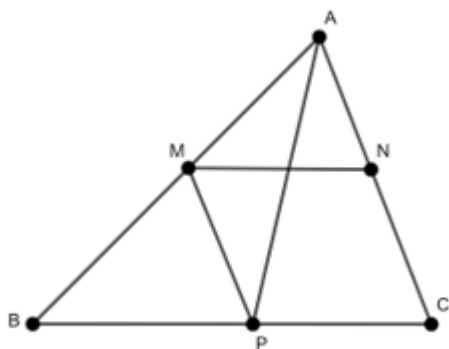
Cách dựng:

-Dựng phân giác trong  $AP$  của góc  $A$

-Dựng đường thẳng đi qua  $P$  song song với  $AC$  cắt  $AB$  tại  $M$

-Dựng ảnh  $N = T_{\overrightarrow{PM}}(C)$

Đường thẳng  $MN$  chính là đường thẳng thỏa yêu cầu bài toán



#### **Dạng 4: Sử dụng phép tịnh tiến để giải bài toán tìm tập hợp điểm**

**Phương pháp giải:** Nếu  $T_{\vec{v}}(M) = M'$  và điểm M di động trên hình (H) thì điểm  $M'$  thuộc hình (H'), trong đó (H') là ảnh của hình (H) qua  $T_{\vec{v}}$

**Ví dụ 7:** Cho hai điểm phân biệt B và C cố định trên đường tròn (O) tâm O, điểm A di động trên đường tròn (O). Chứng minh rằng khi A di động trên đường tròn (O) thì trục tâm của tam giác ABC di động trên một đường tròn

#### **Lời giải**

Gọi H là trục tâm của tam giác ABC và M là trung điểm của BC. Tia BO cắt đường tròn ngoại tiếp tam giác ABC tại D

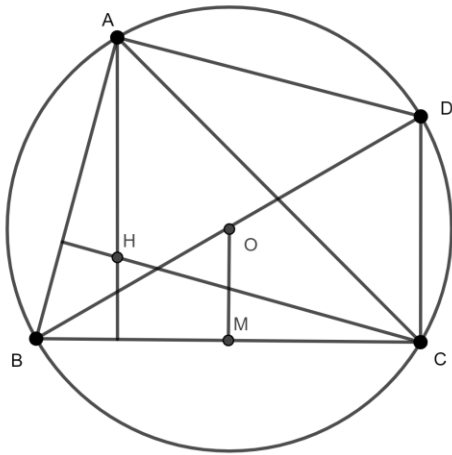
$$\angle BCD = 90^\circ \text{ nên } DC \parallel AH$$

Tương tự  $AD \parallel CH$

Suy ra: ADCH là hình bình hành

$$\overrightarrow{AH} = \overrightarrow{DC} = 2\overrightarrow{OM}$$

OM không đổi nên H là ảnh của A qua phép tịnh tiến theo vector  $2\overrightarrow{OM}$ . Do đó khi điểm A di động trên đường tròn (O) thì H di động trên đường tròn (O') là ảnh của (O) qua phép tịnh tiến theo vector  $2\overrightarrow{OM}$



**Ví dụ 8:** Cho tam giác ABC có đỉnh A cố định,  $BAC = \alpha$  và  $\overrightarrow{BC} = \vec{v}$  không đổi. Tìm tập hợp các điểm B, C

### Lời giải

Gọi O là tâm đường tròn ngoại tiếp tam giác ABC

Khi đó theo định lí sin ta có  $\frac{BC}{\sin \alpha} = 2R$  không đổi

Vậy  $\frac{BC}{2 \sin \alpha} = OA = R$  không đổi nên O di động trên đường tròn tâm A bán

kính  $\frac{BC}{2 \sin \alpha} = AO$

Ta có  $OB = OC = R$  không đổi và  $BOC = 2\alpha$  không đổi suy ra

$OBC = OCB = \frac{180^\circ - 2\alpha}{2}$  không đổi

Mặt khác  $\overrightarrow{BC}$  có phương không đổi nên  $\overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}$  cũng có phương không đổi

Đặt  $\overrightarrow{OB} = \vec{v}_1$ ,  $\overrightarrow{OC} = \vec{v}_2$  không đổi thì  $T_{\vec{v}_1}(O) = B, T_{\vec{v}_2}(O) = C$

Vậy tập hợp điểm B là đường tròn  $\left(A_1; \frac{BC}{2\sin\alpha}\right)$  ảnh của  $\left(A; \frac{BC}{2\sin\alpha}\right)$  qua  $T_{\vec{v}_1}$  và tập hợp điểm C là đường tròn  $\left(A_2; \frac{BC}{2\sin\alpha}\right)$  ảnh của  $\left(A; \frac{BC}{2\sin\alpha}\right)$  qua  $T_{\vec{v}_2}$

### III. Bài tập áp dụng

**Bài 1:** Cho hai điểm phân biệt B, C cố định trên đường tròn (O) tâm O. Điểm A di động trên (O). Chứng minh khi A di động trên (O) thì trục tâm của tam giác ABC di động trên một đường tròn

**Bài 2:** Trong mặt phẳng Oxy cho đường thẳng d có phương trình  $3x - y - 9 = 0$ . Tìm phép tịnh tiến theo vector có phương song song với trục Ox biến d thành đường thẳng d' đi qua gốc toạ độ và viết phương trình đường thẳng d'

**Bài 3:** Cho đoạn thẳng AB và đường tròn (C) tâm O, bán kính r nằm về một phía của đường thẳng AB. Lấy điểm M trên (C), rồi dựng hình bình hành ABMM'. Tìm tập hợp các điểm M' khi M di động trên (C)

**Bài 4:** Trong mặt phẳng toạ độ Oxy cho ba điểm A (-1; -1), B (3; 1), C (2; 3). Xác định toạ độ điểm D sao cho tứ giác ABCD là hình bình hành

**Bài 5:** Trong mặt phẳng toạ độ Oxy cho đường tròn (C) có phương trình:  $x^2 + y^2 - 2x + 4y - 4 = 0$ . Tìm ảnh của (C) qua phép tịnh tiến theo vector  $\vec{v} = (-2; 3)$

**Bài 6:** Cho hình bình hành ABCD. Dựng ảnh của tam giác ABC qua phép tịnh tiến theo vector  $\overrightarrow{AD}$

**Bài 7:** Cho đường (O) với đường kính AB cố định, một đường kính MN thay đổi. Các đường thẳng AM, AN cắt tiếp tuyến tại B tại P và Q. Tìm quỹ tích trục tâm các tam giác MPQ và NPQ

**Bài 8:** Tam giác ABC cố định trục tâm H. Vẽ hình thoi BCDE. Từ D và E vẽ các đường vuông góc với AB và AC, các đường thẳng này cắt nhau tại M. Tìm tập hợp điểm M

**Bài 9:** Trong mặt phẳng với hệ toạ độ Oxy, cho hai parabol (P):  $y = x^2$  và (Q):  $y = x^2 + 2x + 2$ . Tìm phép tịnh tiến T biến (Q) thành (P)

**Bài 10:** Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho parabol  $(P): y = -x^2 + 2x + 1$ . Viết phương trình  $(P')$  sao cho qua phép tịnh tiến theo  $\vec{v} = (1;1)$  thì  $(P)$  là ảnh của  $(P')$