# 一、前景回顾

- 1、location 匹配规则: 精准 --》普通 --》正则(非正则除外)
- 2、代理传参: proxy\_pass = ip:port , 将整个 path 部分传入 tomcat proxy\_pass = ip:port/xxx , 只将匹配 path 的剩余部分传入 tomcat
- 3、rewrite 【break/last/redirect/permanent/null】

中断无 location/中断 location/中断 302/中断 301/不中断 location

4、request 全阶段

Server\_rewrite/Find\_config/Rewrite/access.../Content 前一阶段命令全部执行完毕 ----》进行下一阶段命令

5、index 命令 ----》查找文件存在? ----》是,刷新 location 匹配(回 Find\_config 阶段)

# 二、upstream--负载

```
语法格式:
upstream 负载名 {
    [ip_hash;]
    server ip:port [weight=数字] [down];
    server ip:port [weight=数字];
}
[]内容为可选项
```

# 1、轮询(默认)

```
upstream order {
    server 192.168.0.128:8383;
    server 192.168.244.233:8383;
}
不配置 weight (即默认 weight 均为 1)
```

每个请求按时间顺序逐一分配到不同的后端服务器,如果后端服务器 down 掉,能自动剔除。

# 2, weight

```
upstream order {
    server 192.168.0.128:8383 weight=3;
    server 192.168.244.233:8383 weight=1 down;
}
指定轮询几率,weight 和访问比率成正比,用于后端服务器性能不均的情况。
down 暂时不参与负载
```

## 3, ip\_hash

```
upstream order {
    ip_hash;
    server 192.168.0.128:8383;
    server 192.168.244.233:8383;
}
```

每个请求按访问 ip 的 hash 结果分配,这样同一客户端的请求总是发往同一个后端服务器,可以解决 session 的问题。

# 4、代理时的负载使用

格式: proxy\_pass http://负载名;

如下图,其传参到下游服务器的规则,与 proxy\_pass = http://ip:port 一样

```
location /order/enjoy {
    ##后台请求为: http://192.168.0.128:8383/enjoy/getPage
    ##调整后请求: http://test.enjoy.com/order/enjoy/getPage
    ##故代理需要关闭path1的传递
    proxy_pass http://order/enjoy;
}
```

# 三、Openresty 使用

OpenResty 是一个全功能的 Web 应用服务器。它打包了标准的 Nginx 核心,常用的第三方模块以及大多数依赖项。 可以把它看成是 Nginx 附加众多的第三方插件的合集。其主体是嵌入 lua 脚本的支持,让你能够使用 lua 灵活地处理运算逻辑。

本课程主要讲 lua 为 Nginx 带来的新的处理方式,及 OpenResty 组件的使用。

## 1、Openresty 的安装配置

### 1.1、简易的 yum 安装方式

此方式简单,缺点是无法干预启停插件 yum install yum-utils yum-config-manager --add-repo https://openresty.org/package/centos/openresty.repo yum install openresty

### 1.2、源码安装方式

wget <a href="https://openresty.org/download/openresty-1.15.8.1.tar.gz">https://openresty.org/download/openresty-1.15.8.1.tar.gz</a>

tar -zxvf openresty-1.15.8.1.tar.gz

##选择需要的插件启用, --with-Components 激活组件, --without 则是禁止组件

./configure --without-http\_redis2\_module --with-http\_iconv\_module

make && make install

vi /etc/profile ##加入 path 路径

export PATH=\$PATH:/usr/local/openresty/nginx/sbin/

source /etc/profile ##生效配置

## 1.3、安装检测

nginx -V ##如下显示,则表示安装成功

```
| Indicated the proof of the pr
```

# 2、Lua 介入 Nginx 带来的基础 api

主要帮助对 http 请求取参、取 header 头、输出等

ngx.arg 指令参数,如跟在 content\_by\_lua\_file 后面的参数

ngx.var request 变量,ngx.var.VARIABLE 引用某个变量

ngx.ctx 请求的 lua 上下文

ngx.header 响应头,ngx.header.HEADER 引用某个头

ngx.status 响应码

ngx.log 输出到 error.log ngx.send\_headers 发送响应头

ngx.headers\_sent 响应头是否已发送

ngx.resp.get\_headers 获取响应头

ngx.is\_subrequest 当前请求是否是子请求

ngx.location.capture 发布一个子请求ngx.location.capture\_multi发布多个子请求

ngx.print 输出响应

ngx.say 输出响应,自动添加'\n'

ngx.flush 刷新响应

结束请求

# 3、Lua 嵌入 Nginx 的时机阶段

Nginx 执行 lua 脚本片断时,需要明确指明执行的 nginx 阶段时机。主要有以下几种时机:

```
set_by_lua*:设置 nginx 变量,实现复杂的赋值逻辑 rewrite_by_lua*:实现转发、重定向等功能 access_by_lua*:IP 准入、接口访问权限等情况集中处理 content_by_lua*:接收请求处理并输出响应 header_filter_by_lua*:设置 header 和 cookie body_filter_by_lua*:对响应数据进行过滤,如截断/替换等
```

### 4、Lua 基础功能使用介绍

#### 4.1 hello world

在 content 阶段,执行 lua 脚本,输出 hello, peter

```
location /hello {
    ##ngx.say--输出内容print
    content_by_lua 'ngx.say("Hello, Peter!")';
}
```

# 4.2、执行 lua 脚本文件

```
location /args_read {
    ##执行lua文件脚本
    content_by_lua_file /etc/nginx/lua/lua_args.lua;
}
```

# 4.3、lua 取 get 参数

页面请求路径: <a href="http://lua.enjoy.com/args?a=20&b=50">http://lua.enjoy.com/args?a=20&b=50</a>
则 ngx.var.arg\_a 即取得 a 参数值,如下图:

```
location /args {
    ##ngx.var--取请求参数,arg_a指参数a
    content_by_lua_block {
        ngx.say(ngx.var.arg_a)
        ngx.say(ngx.var.arg_b)
    }
}
```

### 4.4、lua 取全量参数

请求: http://lua.enjoy.com/args\_read?a=20&b=50

```
--lua的注释
--key-value形式取得所有的url上的参数--get型参数
local arg = ngx.req.get_uri_args()
for k,v in pairs(arg) do
    ngx.say("[GET ] ", k, " :", v)
end

--key-value形式取得所有post的参数
ngx.req.read_body()-- 解析 body 参数之前一定要先读取 body
local arg = ngx.req.get_post_args()
for k,v in pairs(arg) do
    ngx.say("[POST] ", k, " :", v)
end
```

## 4.5、lua 取 request 中 header 信息

### 4.6、给 lua 脚本传参

使用端传参:

```
location /setfile {
    ##给lua脚本传递参数
    set_by_lua_file $val "/etc/nginx/lua/set.lua" $arg_a $arg_b;
    echo $val;
}

脚本中借助 ngx.arg 取参

local a=tonumber(ngx.arg[1])
    取第一个参数
```

### 4.7、权限校验

return a + b

一般校验动作,指定在 access 阶段执行脚本

### 4.8、内容过滤

Nginx 有时候,需要对下游服务生成的内容进行处理过滤,如下图

```
location /filter {
    echo 'hello Peter';
    echo 'you are welcome!';
    ##内容过滤
    body_filter_by_lua_file "/etc/nginx/lua/filter.lua";
}
```

脚本中的处理

```
--ngx.arg[1]是输出块内容
local chunk = ngx.arg[1]
if string.match(chunk, "hello") then
    ngx.arg[2] = true -- 设置为true,表示输出结束 eof
    return
end
```

### 5、Lua 引入第三方模块的使用

OpenResty 提供了非常多的第三方插件,支持操作 redis/mysql 等服务,lua 使用它们的模式 一般按以下流程

- ◆ require "resty/xxx": 导入模块功能,类似 java 中的 import 导入类
- ◆ local obj = xxx:new() : 模块创建对象 obj
- ◆ local ok, err = obj :connect : 对象连接到目标库
- ◆ obj:method:这里可以为所欲为,尽情操纵目标库了

# 1、Lua-resty-redis 连接 redis 用法

Lua-resty-redis 插件,对 Nginx 操作 redis 的支持十分强大,成熟的用法演示如下:基础的引入、连接动作

```
local redis = require "resty.redis"
 -打开redis连接
local function open_redis()
   local red = redis:new()
   red:set timeout(1000) -- 超时时间1 second
   local res = red:connect('192.168.0.128',6379)
   if not res then
       return nil
   end
       res = red:auth(123456) --密码校验
       if not res then
                                 如果redis有密码,此处校验
           return nil
       end
   red.close = close
   return red
end
```

redis 操作动作

具体全量的程序, 见源码配置包

# 2、Lua-resty-mysql 连接 mysql 数据库

#### 引入模块、创建连接

```
local mysql = require "resty.mysql"
local cjson = require "cjson"
--配置
local config = {
    host = "192.168.0.128",
    port = 3303,
database = "enjoy",
    user = "root",
    password = "root"
--打开连接
local function open_mysql()
    local db, err = mysql:new()
    if not db then
        return nil
    end
    db:set timeout(1000) -- 1 sec
    local ok, err, errno, sqlstate = db:connect(config)
    if not ok then
        return nil
    db.close = close
    return db
end
```

mysql 查询操作

```
local db = open_mysql()
local sql = "select * from t_account "
--设置中文编码
ngx.header['Content-Type']="text/html;charset=UTF-8"

local res, err, errno, sqlstate = db:query(sql)
close(db)
if not res then
    ngx.say(err)
    return {}
end

#结果集转换为json串,输出到页面

--json方式输出
ngx.say(cjson.encode(res))
```

