

## 目录

1	MyBatis 快速入门 .....	2
1.1	为什么需要 ORM 框架? .....	2
1.2	MyBatis 快速入门.....	2
2	resultType 还是 resultMap? .....	2
2.1	resultType.....	2
2.2	resultMap .....	3
2.3	到底应该用 resultType 还是 resultMap? .....	3
3	怎么传递多个参数? .....	3
4	怎么样获取主键? .....	4
4.1	通过 insert/update 标签相关属性 .....	4
4.2	通过 selectKey 元素 .....	4
5	SQL 元素和 SQL 的参数.....	5
6	动态 SQL.....	5
6.1	动态 SQL 元素.....	5
6.2	示例代码说明.....	6
6.3	通过 Mybatis 怎么样进行批量的操作 .....	6
7	代码生成器 .....	6
8	关联查询 .....	7
8.1	关联查询几个需要注意的细节 .....	7
8.2	一对一关联嵌套结果方式.....	8
8.3	一对一关联嵌套查询方式.....	8
8.4	一对多关联.....	8
8.5	多对多关联.....	9
9	缓存.....	9
9.1	一级缓存.....	9
9.2	二级缓存.....	9
9.3	缓存调用过程.....	10

# 1 MyBatis 快速入门

## 1.1 为什么需要 ORM 框架？

传统的 JDBC 编程存在的弊端：

- ✓ 工作量大，操作数据库至少要 5 步；
- ✓ 业务代码和技术代码耦合；
- ✓ 连接资源手动关闭，带来了隐患；

MyBatis 前身是 iBatis,其源于 “Internet” 和 “ibatis” 的组合，本质是一种半自动的 ORM 框架，除了 POJO 和映射关系之外，还需要编写 SQL 语句；Mybatis 映射文件三要素：SQL、映射规则和 POJO；

## 1.2 MyBatis 快速入门

步骤如下：

1. 加入 mybatis 的依赖，版本 3.5.x
2. 添加 mybatis 的配置文件，包括 MyBatis 核心文件和 mapper.xml 文件
3. 场景介绍：基于 t\_user 表单数据查询、多数据查询；
4. 编写实体类、mapper 接口以及 mapper.xml 文件；
5. 编写实例代码：com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.quickStart

核心类分析：

1. SqlSessionFactoryBuilder：读取配置信息创建 SqlSessionFactory，建造者模式，方法级别生命周期；
2. SqlSessionFactory：创建 SqlSession，工厂单例模式，存在于程序的整个生命周期；
3. SqlSession：代表一次数据库连接，一般通过调用 Mapper 访问数据库，也可以直接发送 SQL 执行，；线程不安全，要保证线程独享（方法级）；
4. SQL Mapper：由一个 Java 接口和 XML 文件组成，包含了要执行的 SQL 语句和结果集映射规则。方法级别生命周期；

# 2 resultType 还是 resultMap?

## 2.1 resultType

**resultType**：当使用 resultType 做 SQL 语句返回结果类型处理时，对于 SQL 语句查询出的字段在相应的 pojo 中必须有和它相同的字段对应，而 resultType 中的内容就是 pojo 在本项目中的位置。

自动映射注意事项：

1. 前提：SQL 列名和 JavaBean 的属性是一致的；
2. 使用 `resultType`，如用简写需要配置 `typeAliases`（别名）；
3. 如果列名和 JavaBean 不一致，但列名符合单词下划线分割，Java 是驼峰命名法，则 `mapUnderscoreToCamelCase` 可设置为 `true`；

演示代码：`com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testAutoMapping`

## 2.2 resultMap

`resultMap` 元素是 MyBatis 中最重要最强大的元素。它可以让你从 90% 的 JDBC ResultSets 数据提取代码中解放出来,在对复杂语句进行联合映射的时候，它很可能可以代替数千行的同等功能的代码。`ResultMap` 的设计思想是，简单的语句不需要明确的结果映射，而复杂一点的语句只需要描述它们的关系就行了。

属性	描述
id	当前命名空间中的一个唯一标识，用于标识一个 <code>result map</code> 。
type	类的完全限定名，或者一个类型别名。
autoMapping	如果设置这个属性，MyBatis 将会为这个 <code>ResultMap</code> 开启或者关闭自动映射。这个属性会覆盖全局的属性 <code>autoMappingBehavior</code> 。默认值为： <code>unset</code> 。

使用场景总结：1. 字段有自定义的转化规则；2. 复杂的多表查询

演示代码：`com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testResultMap`

## 2.3 到底应该用 `resultType` 还是 `resultMap`?

强制使用 `resultMap`，不要用 `resultClass` 当返回参数，即使所有类属性名与数据库字段一一对应，也需要定义；见《Java 开发手册 1.5》之 5.4.3；

## 3 怎么传递多个参数？

传递参数有三种方式：

方式	描述
使用 <code>map</code> 传递参数	可读性差，导致可维护性和可扩展性差，杜绝使用
使用注解传递参数	直观明了，当参数较少一般小于 5 个的时候，建议使用
使用 Java Bean 的方式传递参数	当参数大于 5 个的时候，建议使用

建议不要用 `Map` 作为 `mapper` 的输入和输出，不利于代码的可读性和可维护性；见《Java

开发手册 1.5》之 5.4.6;  
演示代码: `com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testManyParamQuery`

代码是给系统运行的，但代码更是给人用的，写下一行可能只要1分钟，但未来会被一代代工程师读很多次、改很多次。代码的可读性与可维护性，是我心目中的代码第一标准。

系统恒久远，代码永流传！  
@鲁肃

## 4 怎么样获取主键？

### 4.1 通过 insert/update 标签相关属性

属性	描述
useGeneratedKeys	（仅对 insert 和 update 有用）这会令 MyBatis 使用 JDBC 的 <code>getGeneratedKeys</code> 方法来取出由数据库内部生成的主键（比如：像 MySQL 和 SQL Server 这样的关系数据库管理系统的自动递增字段），默认值：false。
keyProperty	（仅对 insert 和 update 有用）唯一标记一个属性，MyBatis 会通过 <code>getGeneratedKeys</code> 的返回值或者通过 insert 语句的 <code>selectKey</code> 子元素设置它的键值，默认：unset。如果希望得到多个生成的列，也可以是逗号分隔的属性名称列表。

注意：自增长序号不是简单的行数+1，而是序号最大值+1；  
示例代码: `com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testInsertGenerateld1`

### 4.2 通过 selectKey 元素

属性	描述
keyProperty	<code>selectKey</code> 语句结果应该被设置的目标属性。如果希望得到多个生成的列，也可以是逗号分隔的属性名称列表。
resultType	结果的类型。MyBatis 通常可以推算出来，但是为了更加确定写上也不会有什么問題。MyBatis 允许任何简单类型用作主键的类型，包括字符串。如果希望作用于多个生成的列，则可以使用一个包含期望属性的 <code>Object</code> 或一个 <code>Map</code> 。

order	这可以被设置为 BEFORE 或 AFTER。如果设置为 BEFORE，那么它会首先选择主键，设置 keyProperty 然后执行插入语句。如果设置为 AFTER，那么先执行插入语句，然后获取主键字段；mysql 数据库自增长的方式 order 设置为 After，oracle 数据库通过 sequence 获取主键 order 设置为 Before
-------	---

Oracle 通过 sequence 获取主键示例：

```
<selectKey keyProperty="id" order=" Before" resultType="int">
    select SEQ_ID.nextval from dual
</selectKey>
```

Mysql 通过自增长序号获取主键示例：

```
<selectKey keyProperty="id" order="AFTER" resultType="int">
    select    LAST_INSERT_ID()
</selectKey>
```

示例代码：com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testInsertGenerateId2

## 5 SQL 元素和 SQL 的参数

SQL 元素：用来定义可重用的 SQL 代码段，可以包含在其他语句中；

SQL 参数：向 sql 语句中传递的可变参数，分为预编译#{ } 和传值\${ } 两种

- ✓ 预编译 #{ }：将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个单引号，能够很大程度防止 sql 注入；
- ✓ 传值 \${ }：传入的数据直接显示生成在 sql 中，无法防止 sql 注入；适用场景：动态报表，表名、选取的列是动态的，order by 和 in 操作， 可以考虑使用\$

示例代码：com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testSymbol

建议：sql.xml 配置参数使用：#{ }，#param# 不要使用 \${ } 此种方式容易出现 SQL 注入。见《Java 开发手册 1.5》之 5.4.4；

## 6 动态 SQL

### 6.1 动态 SQL 元素

元素	作用	备注
if	判断语句	单条件分支判断
choose、when、otherwise	相当于 java 的 case when	多条件分支判断

Trim、where、set	辅助元素	用于处理 sql 拼装问题
foreach	循环语句	在 in 语句等列举条件常用，常用于实现批量操作

## 6.2 示例代码说明

示例代码	说明
com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testSelectIfOper	在 select 中使用 if 元素，where 元素可以在查询条件之前加 where 关键字，同时去掉语句的第一个 and 或 or
com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testUpdateIfOper	在 update 中使用 if 元素，set 元素可以在值设置之前加 set 关键字，同时去掉语句最有一个逗号
com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testInsertIfOper	在 insert 中使用 if 元素，trim 元素可以帮助拼装 columns 和 values
com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testForeach4In	使用 foreach 拼装 in 条件

## 6.3 通过 Mybatis 怎么样进行批量的操作

1. 通过 foreach 动态拼装 SQL 语句，参考代码见：  
com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testForeach4In. testForeach4Insert
2. 使用 BATCH 类型的 excutor,参考代码块见：
  - ✓ com.enjoylearning.mybatis.JdbcDemo.updateDemo，jdbc 批处理的原理；
  - ✓ com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testForeach4Insert，基于 Mybatis 怎么用 Batch 类型的 excutor；

## 7 代码生成器

**MyBatis Generator:** MyBatis 的开发团队提供了一个很强大的代码生成器，代码包含了数据库表对应的实体类、Mapper 接口类、Mapper XML 文件等，这些代码文件中几乎包含了全部的单表操作方法，使用 MBG 可以极大程度上方便我们使用 MyBatis，还可以减少很多重复操作；MyBatis Generator 的核心就是配置文件，完整的配置文件见：



generatorConfig.xml

运行 MGB 的方式有三种，见下表：

方式	运行代码	推荐使用场景
作为 Maven Plugin 运行	<code>mvn mybatis-generator:generate</code>	对逆向工程定制较多，项目工程结构比较单一的情况
运行 Java 程序使用 XML 配置文件	<code>com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.mybatisGeneratorTest</code>	
从命令提示符使用 XML 配置文件	<code>java -jar mybatis-generator-core-x.x.x.jar -configfile generatorConfig.xml</code> 具体见网盘：逆向工程	对逆向工程定制较少，项目工程结构比较复杂的情况

## 8 关联查询

### 8.1 关联查询几个需要注意的细节

1. 超过三个表禁止 join。需要 join 的字段，数据类型必须绝对一致；多表关联查询时，保证被关联的字段需要有索引；见《Java 开发手册 1.5》之 5.2.2；
2. 不得使用外键与级联，一切外键概念必须在应用层解决；见《Java 开发手册 1.5》之 5.3.6；
3. 字段允许适当冗余，以提高查询性能，但必须考虑数据一致；见《Java 开发手册 1.5》之 5.1.13；

**思考问题：为什么超过三个表禁止 join？**

答：大部分数据库的性能都太弱了，尤其是涉及到大数据量的多表 join 的查询，需要的对比与运算的量是会急速增长的，而数据库优化器在多表场景可能不是执行最优的计划，所以这条规范限制了 join 表的个数，还提及了 join 字段类型必须一致并有索引；那有这种约束复杂 SQL 怎么实现？考虑如下三种方式减少 join 表的关联：

1. 字段允许适当冗余，以提高查询性能，见《Java 开发手册 1.5》之 5.1.13；
2. 分两次 select，第一次 select 取得主表数据，第二次查从表数据；
3. 将热点数据存缓存，提高数据的读取效率；

关联元素：association 用于表示一对一关系，collection 用于表示一对多关系；

关联方式：

- ✓ 嵌套结果:使用嵌套结果映射来处理重复的联合结果的子集
- ✓ 嵌套查询:通过执行另外一个 SQL 映射语句来返回预期的复杂类型

## 8.2 一对一关联嵌套结果方式

association 标签 嵌套结果方式 常用属性:

- ✓ **property** : 对应实体类中的属性名, 必填项。
- ✓ **javaType** : 属性对应的 Java 类型。
- ✓ **resultMap** : 可以直接使用现有的 resultMap , 而不需要在这里配置映射关系。
- ✓ **columnPrefix** : 查询列的前缀, 配置前缀后, 在子标签配置 result 的 column 时可以省略前缀

示例代码: `com.enjoylearning.mybatis.testOneToOne`。

开发小技巧:

1. **resultMap** 可以通过使用 **extends** 实现继承关系, 简化很多配置工作量;
2. 关联的表查询的类添加前缀是编程的好习惯;
3. 通过添加完整的命名空间, 可以引用其他 xml 文件的 resultMap;

## 8.3 一对一关联嵌套查询方式

association 标签 嵌套查询方式 常用属性:

- ✓ **select** : 另一个映射查询的 id, MyBatis 会额外执行这个查询获取嵌套对象的结果。
- ✓ **column** : 列名 (或别名), 将主查询中列的结果作为嵌套查询的参数。
- ✓ **fetchType** : 数据加载方式, 可选值为 **lazy** 和 **eager**, 分别为延迟加载和积极加载, 这个配置会覆盖全局的 **lazyLoadingEnabled** 配置;

示例代码: `com.enjoylearning.mybatis.testOneToOne()`。

嵌套查询会导致 “N+1 查询问题”, 导致该问题产生的原因:

1. 你执行了一个单独的 SQL 语句来获取结果列表(就是 “+1”)。
2. 对返回的每条记录,你执行了一个查询语句来为每个加载细节(就是 “N”)。

这个问题会导致成百上千的 SQL 语句被执行。这通常不是期望的。

解决 “N+1 查询问题” 的办法就是开启懒加载、按需加载数据, 开启懒加载配置:

在<select>节点上配置 “**fetchType=lazy**”

在 MyBatis 核心配置文件中加入如下配置:

```
<!-- 开启懒加载, 当启用时, 有延迟加载属性的对象在被调用时将会完全加载任意属性。否则, 每种属性将会按需要加载。默认: true -->
<setting name="aggressiveLazyLoading" value="false" />
```

## 8.4 一对多关联

collection 支持的属性以及属性的作用和 association 完全相同。mybatis 会根据 id 标签, 进行字段的合并, 合理配置好 ID 标签可以提高处理的效率;

示例代码: `com.enjoylearning.mybatis.MybatisDemo.testManyParamQuery()`

开发小技巧: 如果要配置一个相当复杂的映射, 一定要从基础映射开始配置, 每增加一些配置就进行对应的测试, 在循序渐进的过程中更容易发现和解决问题。



## 8.5 多对多关联

要实现多对多的关联，需要满足如下两个条件：

1. 先决条件一：多对多需要一种中间表建立连接关系；
2. 先决条件二：多对多关系是由两个一对多关系组成的，一对多可以也可以用两种方式实现；

示例代码：com.enjoylearning.mybatis.AssociationQueryTest.testManyToMany()

## 9 缓存

MyBatis 包含一个非常强大的查询缓存特性，使用缓存可以使应用更快地获取数据，避免频繁的数据库交互；

### 9.1 一级缓存

一级缓存默认会启用，想要关闭一级缓存可以在 select 标签上配置 flushCache=“true”；一级缓存存在于 **SqlSession 的生命周期** 中，在同一个 SqlSession 中查询时，MyBatis 会把执行的方法和参数通过算法生成缓存的键值，将键值和查询结果存入一个 Map 对象中。如果同一个 SqlSession 中执行的方法和参数完全一致，那么通过算法会生成相同的键值，当 Map 缓存对象中已经存在该键值时，则会返回缓存中的对象；任何的 INSERT、UPDATE、DELETE 操作都会清空一级缓存；

示例代码：com.enjoylearning.mybatis.MybatisCacheTest.Test1LevelCache()

### 9.2 二级缓存

二级缓存也叫应用缓存，存在于 **SqlSessionFactory 的生命周期** 中，可以理解为跨 sqlSession；缓存是以 namespace 为单位的，不同 namespace 下的操作互不影响。在 MyBatis 的核心配置文件中 cacheEnabled 参数是二级缓存的全局开关，默认值是 true，如果把这个参数设置为 false，即使有后面的二级缓存配置，也不会生效；

要开启二级缓存,你需要在你的 SQL Mapper 文件中添加配置：

```
<cache eviction= "LRU" flushInterval="60000" size="512" readOnly="true"/>
```

这段配置的效果如下：

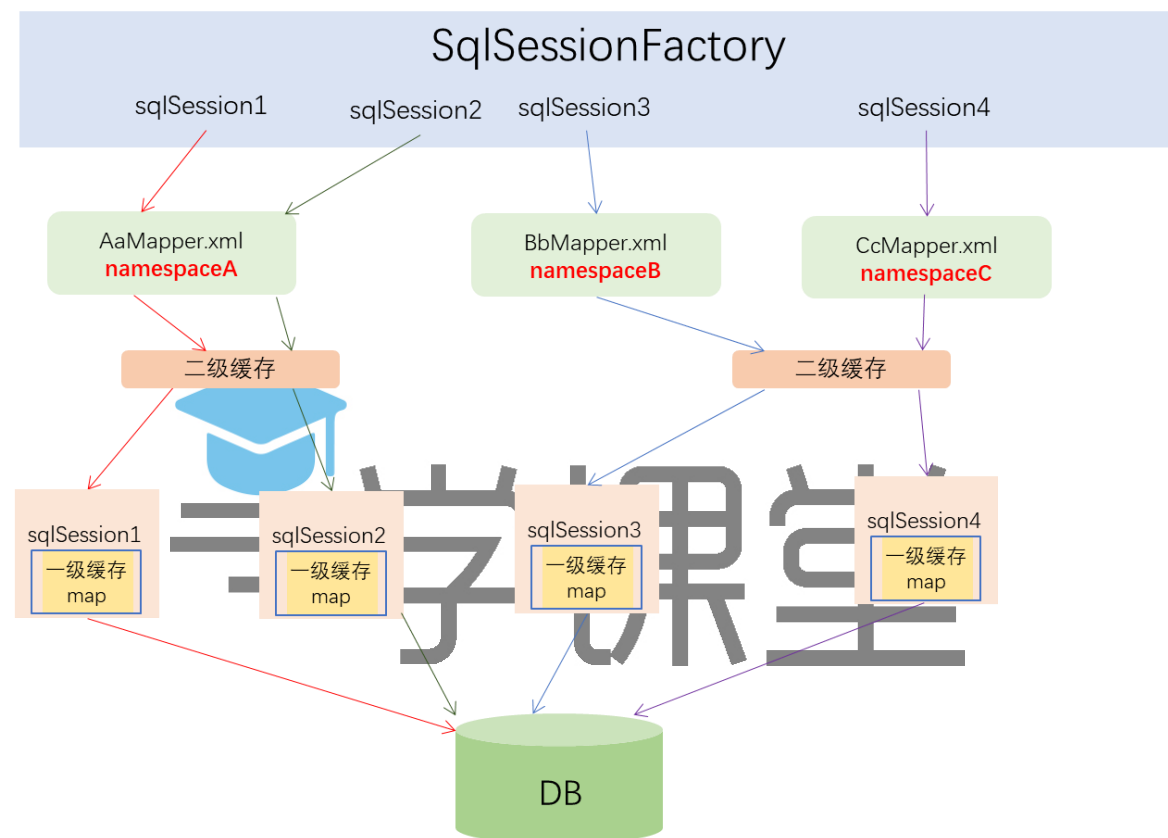
- ✓ 映射语句文件中的所有 select 语句将会被缓存。
- ✓ 映射语句文件中的所有 insert,update 和 delete 语句会刷新缓存。
- ✓ 缓存会使用 Least Recently Used(LRU,最近最少使用的)算法来收回。
- ✓ 根据时间表(比如 no Flush Interval,没有刷新闻隔), 缓存不会以任何时间顺序 来刷新。
- ✓ 缓存会存储列表集合或对象(无论查询方法返回什么)的 512 个引用。
- ✓ 缓存会被视为是 read/write(可读/可写)的缓存；

开发建议：使用二级缓存容易出现脏读，建议避免使用二级缓存，在业务层使用可控制的缓存代替更好；

示例代码：com.enjoylearning.mybatis.MybatisCacheTest.Test2LevelCache()

### 9.3 缓存调用过程

缓存的调用过程如下：



调用过程解读：

1. 每次与数据库的连接都会优先从缓存中获取数据
2. 先查二级缓存，再查一级缓存
3. 二级缓存以 namespace 为单位的，是 SqlSession 共享的，容易出现脏读，建议避免使用二级缓存
4. 一级缓存是 SqlSession 独享的，建议开启；