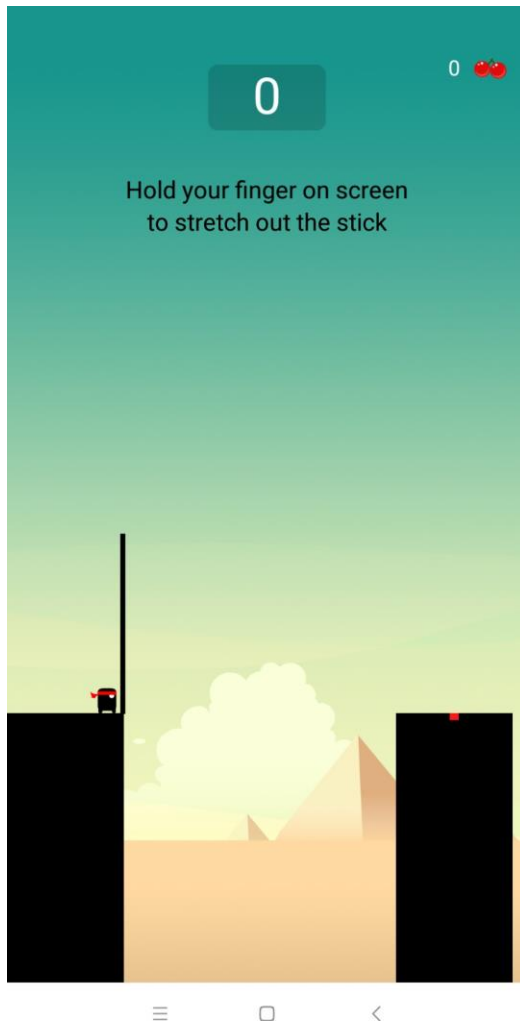


II) Game Play



1. Các chức năng chính

- Sinh ra cái cầu để đi qua
- Sinh ra cái trụ để cho các cầu bắc vào
- Cho hero đi qua cái cầu

2. Chi tiết các chức năng chính

- **Sinh ra cái cầu đi qua**
 - Cách làm
 - Bước 1: giữ vào màn hình (giữ càng lâu cầu càng dài)
 - Bước 2: thả tay ra nó đổ về bên trái để khi gặp collider
- **Sinh ra cái trụ**
 - Có 2 loại trụ
 - + trụ có cái dấu đỏ
 - + trụ không có dấu đỏ
 - Cách làm
 - Bước 1: Random trụ, random vị trí của trụ

Bước 2: chi chuyển trụ đến điểm đã ra random

- Lưu ý
 - Nếu trụ có dầu đỏ, và cái cột nó đổ vào đến gần 1 nửa cái dầu dấy thì cộng điểm lên một

- Cho hero đi qua cầu

- Cầu có 2 loại
 - + cầu có cherry
 - + cầu không có cherry

- Cách làm

Bước 1: cho herro đi về bên phải đến khi nào hết cầu thì thôi

- + nếu có cherry trên cầu thì có thể radom di xuống lấy cherray hoặc không
- + nếu hết cầu mà qua cái cầu này bắc qua hoặc không tới cái trụ thì nó bị rơi xuống