A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Step 2:

Graphical user interface

Description automatically generated

Step 3:

Graphical user interface

Description automatically generated

Step 4: resize bằng với thằng image UI thì nó mới được

Graphical user interface

Description automatically generated

Step 5:

Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

Hình cở camera chuyển thành texture từ texture lại cho vào UI như bình thường

Step 6:

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Step 7:

Có thể tạo 1 script có vào thằng camera mà nó làm minimap để rotation and move theo player

Text

Description automatically generated

Muốn lấy goc quay của một gameObject đơn giản .eulerAngles là được

# How to make Minimap in Unity | Beginner Friendly

https://www.youtube.com/watch?v=goo0lEKaLSQ&ab\_channel=TheGameGuy

Step 1: create a camera

Graphical user interface

Description automatically generated

Step 2: Orthographic

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Step 3: render textTrue

Graphical user interface, application, email

Description automatically generated

Step 4:

Graphical user interface

Description automatically generated

Step 5

Tạo 1 cái UI image kéo vào là có ảnh hiện luôn ra đấy rồi

Graphical user interface, PowerPoint

Description automatically generated

Step 6: tạo border cho nó đơn giản là tạo 1 image mới rồi cho nó nằm sau và to hơn

Graphical user interface

Description automatically generated

Step 7:

Graphical user interface, application, PowerPoint

Description automatically generated

* Tạo 1 icon cho có và cần phải gán layer thì thằng camera loại bỏ không hiển thị layer này

Step 8: đây thằng camera nó có thể không hiển thị thằng nào nó mong muốn

A screenshot of a video game

Description automatically generated

* Cấy culling mark