

Thuộc tính:

- Phần nguyên.
- Phần tử số.
- Phần mẫu số.

- Phương thức:

- Nhóm các phương thức khởi tạo.
- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin.
- Nhóm phương thức cập nhật thông tin.
- Nhóm các phương thức kiểm tra.
- Nhóm các phương thức xử lý.

- Nhóm các phương thức khởi tạo:

- 1. Phương thức khởi tạo mặc định.
- 2. Phương thức khởi tạo sao chép.
- 3. Phương thức khởi tạo khi biết đầy đủ thông tin.
- 4. Phương thức thiết lập mặc định.
- 5. Phương thức thiết lập sao chép.
- 6. Phương thức thiết lập khi biết đầy đủ thông tin.
- 7. Phương thức Nhập.
- 8. Toán tử vào.

- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin:
 - 1. Phương thức Xuất.
 - 2. Toán tử ra.
 - 3. Phương thức cung cấp phần nguyên.
 - 4. Phương thức cung cấp tử số.
 - 5. Phương thức cung cấp mẫu số.

- Nhóm các phương thức cập nhật thông tin:
 - 1. Toán tử gán.
 - 2. Phương thức cập nhật phần nguyên.
 - 3. Phương thức cập nhật phần tử số.
 - 4. Phương thức cập nhật phần mẫu số.

- Phương thức kiểm tra:
 - Kiểm tra có phải hỗn số không?

- Nhóm các phương thức xử lý:
 - 1. Toán tử so sánh bằng
 - 2. Toán tử so sánh khác
 - 3. Toán tử so sánh lớn hơn
 - 4. Toán tử so sánh nhỏ hơn
 - 5. Toán tử so sánh lớn hơn bằng
 - 6. Toán tử so sánh nhỏ hơn bằng

- Nhóm các phương thức xử lý:
 - 7. Toán tử cộng
 - 8. Toán tử trừ
 - 9. Toán tử nhân
 - 10. Toán tử chia
 - 11. Phương thức phá hủy

Thuộc tính:

- Phần nguyên.
- Phần tử số.
- Phần mẫu số.

```
class CHonSo
{
    private:
        int nguyen;
        int tu;
        int mau;
    public:
```

Thuộc tính:

- Phần nguyên.
- Phần tử số.
- Phần mẫu số.

- Phương thức:

- Nhóm các phương thức khởi tạo.
- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin.
- Nhóm phương thức cập nhật thông tin.
- Nhóm các phương thức kiểm tra.
- Nhóm các phương thức xử lý.

```
class CHonSo
  private:
     int nguyen;
     int tu;
     int mau;
  public:
     // Nhóm phương thức khởi tạo
     // Nhóm phương thức cung cấp thông tin
     // Nhóm phương thức cập nhật thông tin
     // Nhóm phương thức kiểm tra
     // Nhóm phương thức xử lý
```

- Nhóm các phương thức khởi tạo:

- 1. Phương thức khởi tạo mặc định.
- 2. Phương thức khởi tạo sao chép.
- 3. Phương thức khởi tạo khi biết đầy đủ thông tin.
- 4. Phương thức thiết lập mặc định.
- 5. Phương thức thiết lập sao chép.
- 6. Phương thức thiết lập khi biết đầy đủ thông tin.
- 7. Phương thức Nhập.
- 8. Toán tử vào.

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin:
 - 1. Phương thức Xuất.
 - 2. Toán tử ra.
 - 3. Phương thức cung cấp phần nguyên.
 - 4. Phương thức cung cấp tử số.
 - 5. Phương thức cung cấp mẫu số.

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
void Xuat();
friend ostream& operator<<(ostream&,CHonSo&);
int GetNguyen();
int GetTu();
int GetMau();</pre>
```

- Nhóm các phương thức cập nhật thông tin:
 - 1. Toán tử gán.
 - 2. Phương thức cập nhật phần nguyên.
 - 3. Phương thức cập nhật phần tử số.
 - 4. Phương thức cập nhật phần mẫu số.

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CHonSo& operator = (const CHonSo&);
void SetNguyen(int);
void SetTu(int);
void SetMau(int);
```

- Phương thức kiểm tra:
 - Kiểm tra có phải hỗn số không?

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int isHonSo();
```

- Nhóm các phương thức xử lý:
 - 1. Toán tử so sánh bằng
 - 2. Toán tử so sánh khác
 - 3. Toán tử so sánh lớn hơn
 - 4. Toán tử so sánh nhỏ hơn
 - 5. Toán tử so sánh lớn hơn bằng
 - 6. Toán tử so sánh nhỏ hơn bằng

```
// Nhóm phương thức xử lý
   int operator == (const CHonSo&);
   int operator != (const CHonSo&);
   int operator > (const CHonSo&);
   int operator >= (const CHonSo&);
   int operator < (const CHonSo&);
   int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

- Nhóm các phương thức xử lý:
 - 7. Toán tử cộng
 - 8. Toán tử trừ
 - 9. Toán tử nhân
 - 10. Toán tử chia
 - 11. Phương thức phá hủy

```
// Nhóm phương thức xử lý
CHonSo operator+(CHonSo);
CHonSo operator-(CHonSo);
CHonSo operator*(CHonSo);
CHonSo operator/(CHonSo);
~CHonSo();
```

PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CHonSo::KhoiTao()
{
    nguyen = 0;
    tu = 0;
    mau = 1;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CHonSo::KhoiTao(const CHonSo &P)
{
    nguyen = P.nguyen;
    tu = P.tu;
    mau = P.mau;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CHonSo::KhoiTao(int nn, int tt, int mm)
{
    nguyen = nn;
    tu = tt;
    mau = mm;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
CHonSo::CHonSo()
{
    nguyen = 0;
    tu = 0;
    mau = 1;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
CHonSo::CHonSo(int nn, int tt, int mm)
{
    nguyen = nn;
    tu = tt;
    mau = mm;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
CHonSo::CHonSo(const CHonSo &P)
{
    nguyen = P.nguyen;
    tu = P.tu;
    mau = P.mau;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CHonSo::Nhap()
{
    cout << "Nhap phan nguyen: ";
    cin >> nguyen;
    cout << "Nhap tu: ";
    cin >> tu;
    cout << "Nhap mau: ";
    cin >> mau;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
void KhoiTao();
void KhoiTao(const CHonSo&);
void KhoiTao(int, int, int);
CHonSo();
CHonSo(int, int, int);
CHonSo KhoiTao(const CHonSo&);
void Nhap();
friend istream& operator>>(istream&,CHonSo&);
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
istream& operator >> (istream& is, CHonSo &P)
    cout << "Nhap phan nguyen: ";</pre>
    is >> P.nguyen;
    cout << "Nhap tu: ";</pre>
    is >> P.tu;
    cout << "Nhap mau: ";</pre>
    is >> P.mau;
    return is;
```

PHƯƠNG THỰC CUNG CẤP THÔNG TIN

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
void Xuat();
friend ostream& operator<<(ostream&,CHonSo&);
int GetNguyen();
int GetTu();
int GetMau();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
void CHonSo::Xuat()
{
    cout<<nguyen<<" + ("<< tu<<" / "<<mau<< " ) ";
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
void Xuat();
friend ostream& operator<<(ostream&,CHonSo&);
int GetNguyen();
int GetTu();
int GetMau();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
ostream& operator << (ostream& os,CHonSo& P)
{
    os<<P.nguyen<<" + ("<<P.tu<<" / "<< P.mau<< " ) ";
    return os;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
void Xuat();
friend ostream& operator<<(ostream&,CHonSo&);
int GetNguyen();
int GetTu();
int GetMau();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
int CHonSo::GetNguyen()
{
    return nguyen;
}
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
void Xuat();
friend ostream& operator<<(ostream&,CHonSo&);
int GetNguyen();
int GetTu();
int GetMau();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
int CHonSo::GetTu()
{
    return tu;
}
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
void Xuat();
friend ostream& operator<<(ostream&,CHonSo&);
int GetNguyen();
int GetTu();
int GetMau();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
int CHonSo::GetMau()
{
    return mau;
}
```

PHƯƠNG THỰC CẬP NHẬT THÔNG TIN

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CHonSo& operator = (const CHonSo&);
void SetNguyen(int);
void SetTu(int);
void SetMau(int);
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
CHonSo& CHonSo::operator = (const CHonSo &P)
{
    nguyen = P.nguyen;
    tu = P.tu;
    mau = P.mau;
    return *this;
}
```

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CHonSo& operator = (const CHonSo&);
void SetNguyen(int);
void SetTu(int);
void SetMau(int);
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
void CHonSo::SetNguyen(int nn)
{
    nguyen = nn;
}
```

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CHonSo& operator = (const CHonSo&);
void SetNguyen(int);
void SetTu(int);
void SetMau(int);
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
void CHonSo::SetTu(int tt)
{
    tu = tt;
}
```

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CHonSo& operator = (const CHonSo&);
void SetNguyen(int);
void SetTu(int);
void SetMau(int);
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
void CHonSo::SetMau(int mm)
{
    mau = mm;
}
```

PHƯƠNG THỰC KIỂM TRA

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int isHonSo();
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CHonSo::isHonSo()
{
    if (mau != 0)
       return 1;
    return 0;
}
```

PHƯƠNG THỰC XỬ LÝ

```
// Nhóm phương thức xử lý
int operator == (const CHonSo&);
int operator != (const CHonSo&);
int operator > (const CHonSo&);
int operator >= (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

Nhóm phương thức xử lý

```
int CHonSo::operator==(const CHonSo &P)
{
    float a = (float)(((nguyen*mau)+tu)/mau);
    float b = (float)(((P.nguyen*P.mau)+P.tu)/P.mau);
    if(a == b)
        return 1;
    return 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
int operator == (const CHonSo&);
int operator != (const CHonSo&);
int operator > (const CHonSo&);
int operator >= (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

Nhóm phương thức xử lý

```
int CHonSo::operator!=(const CHonSo &P)
{
    float a = (float)(((nguyen*mau)+tu)/mau);
    float b = (float)(((P.nguyen*P.mau)+P.tu)/P.mau);
    if(a != b)
        return 1;
    return 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
int operator == (const CHonSo&);
int operator != (const CHonSo&);
int operator > (const CHonSo&);
int operator >= (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

```
int CHonSo::operator>(const CHonSo &P)
{
    float a = (float)(((nguyen*mau)+tu)/mau);
    float b = (float)(((P.nguyen*P.mau)+P.tu)/P.mau);
    if(a > b)
        return 1;
    return 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
int operator == (const CHonSo&);
int operator != (const CHonSo&);
int operator > (const CHonSo&);
int operator >= (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

```
int CHonSo::operator>=(const CHonSo &P)
{
    float a = (float)(((nguyen*mau)+tu)/mau);
    float b = (float)(((P.nguyen*P.mau)+P.tu)/P.mau);
    if(a >= b)
        return 1;
    return 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
int operator == (const CHonSo&);
int operator != (const CHonSo&);
int operator > (const CHonSo&);
int operator >= (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

```
int CHonSo::operator<(const CHonSo &P)
{
    float a = (float)(((nguyen*mau)+tu)/mau);
    float b = (float)(((P.nguyen*P.mau)+P.tu)/P.mau);
    if(a < b)
        return 1;
    return 0;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
int operator == (const CHonSo&);
int operator != (const CHonSo&);
int operator > (const CHonSo&);
int operator >= (const CHonSo&);
int operator < (const CHonSo&);
int operator <= (const CHonSo&);</pre>
```

```
int CHonSo::operator<=(const CHonSo &P)
{
    float a = (float)(((nguyen*mau)+tu)/mau);
    float b = (float)(((P.nguyen*P.mau)+P.tu)/P.mau);
    if(a <= b)
        return 1;
    return 0;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CHonSo operator+(CHonSo);
CHonSo operator-(CHonSo);
CHonSo operator*(CHonSo);
CHonSo operator/(CHonSo);
~CHonSo();
```

```
CHonSo CHonSo::operator+(CHonSo P)
{
    CHonSo temp;
    temp.nguyen = nguyen + P.nguyen;
    temp.tu = tu*P.mau + mau*P.tu;
    temp.mau = mau*P.mau;
    return temp;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CHonSo operator+(CHonSo);
CHonSo operator-(CHonSo);
CHonSo operator*(CHonSo);
CHonSo operator/(CHonSo);
~CHonSo();
```

```
CHonSo CHonSo::operator-(CHonSo P)
{
    CHonSo temp;
    temp.nguyen = nguyen - P.nguyen;
    temp.tu = tu*P.mau - mau*P.tu;
    temp.mau = mau*P.mau;
    return temp;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CHonSo operator+(CHonSo);
CHonSo operator-(CHonSo);
CHonSo operator*(CHonSo);
CHonSo operator/(CHonSo);
~CHonSo();
```

```
CHonSo CHonSo::operator*(CHonSo P)
{
    CHonSo temp;
    temp.tu = ((nguyen*mau)+tu)*((P.nguyen*P.mau)+P.tu);
    temp.mau = mau*P.mau;
    temp.nguyen = 0;
    return temp;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CHonSo operator+(CHonSo);
CHonSo operator-(CHonSo);
CHonSo operator*(CHonSo);
CHonSo operator/(CHonSo);
~CHonSo();
```

```
CHonSo CHonSo::operator/(CHonSo P)
{
    CHonSo temp;
    temp.tu = ((nguyen*mau)+tu)*P.mau;
    temp.mau = mau*((P.nguyen*P.mau)+P.tu);
    temp.nguyen = 0;
    return temp;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CHonSo operator+(CHonSo);
CHonSo operator-(CHonSo);
CHonSo operator*(CHonSo);
CHonSo operator/(CHonSo);
~CHonSo();
```

```
CHonSo::~CHonSo()
{
    return;
}
```

Kết thúc.

- Nguyễn Văn Linh 20520613
 - Hồng Gia Hy 20520561
- Nguyễn Huy Trí Dũng -20520459
 - Đỗ Trọng Tình 20520318
 - Nguyễn Công Đoàn 20520447

Thiết kế lớp CHonSo