

Thuộc tính:

- Phần giờ.
- Phần phút
- Phần giây

- Phương thức:

- Nhóm các phương thức khởi tạo.
- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin.
- Nhóm phương thức cập nhật thông tin.
- Nhóm các phương thức kiểm tra.
- Nhóm các phương thức xử lý.

- Nhóm các phương thức khởi tạo:
 - 1. Phương thức khởi tạo mặc định.
 - 2. Phương thức khởi tạo sao chép.
 - 3. Phương thức khởi tạo khi biết đầy đủ thông tin.
 - 4. Phương thức thiết lập mặc định.
 - 5. Phương thức thiết lập sao chép.
 - 6. Phương thức thiết lập khi biết đầy đủ thông tin.
 - 7. Phương thức Nhập.
 - 8. Toán tử vào.

- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin:
 - 1. Phương thức Xuất.
 - 2. Toán tử ra.
 - 3. Phương thức cung cấp phần giờ.
 - 4. Phương thức cung cấp phần phút.
 - 5. Phương thức cung cấp phần giây

- Nhóm các phương thức cập nhật thông tin:
 - 1. Toán tử gán.
 - 2. Phương thức cập nhật phần giờ.
 - 3. Phương thức cập nhật phần phút.
 - 4. Phương thức cập nhật phần giây

- Phương thức kiểm tra:

- 1. Toán tử so sánh lớn hơn
- 2. Toán tử so sánh nhỏ hơn
- 3. Toán tử so sánh bằng
- 4. Toán tử so sánh nhỏ hơn bằng
- 5. Toán tử so sánh lớn hơn bằng
- 6. Toán tử so sánh khác
- 7. Kiếm tra thời gian có hợp lệ không

- Nhóm các phương thức xử lý:

- 1. Toán tử cộng thời gian
- 2. Toán tử trừ thời gian
- 3. Cộng thời điểm hiện tại với khoảng thời gian
- 4. Trừ thời điểm hiện tại với khoảng thời gian
- 5. Tính khoảng cách giữa 2 thời điểm bất kì
- 6. Tính giờ tiếp theo
- 7. Tình phút tiếp theo
- 8. Tính giây tiếp theo
- 9. Phương thức phá hủy

Thuộc tính:

- Phần giờ.
- Phần phút.
- Phần giây

```
class CThoiGian
{
private:
int gio;
int phut;
int giay;
public:
```

Thuộc tính:

- Phần giờ.
- Phần phút
- Phần giây

- Phương thức:

- Nhóm các phương thức khởi tạo.
- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin.
- Nhóm phương thức cập nhật thông tin.
- Nhóm các phương thức kiểm tra.
- Nhóm các phương thức xử lý.

```
class CThoiGian
private:
int gio;
int phut;
int giay;
public:
     // Nhóm phương thức khởi tạo
     // Nhóm phương thức cung cấp thông tin
     // Nhóm phương thức cập nhật thông tin
     // Nhóm phương thức kiểm tra
     // Nhóm phương thức xử lý
```

- Nhóm các phương thức khởi tạo:
 - 1. Phương thức khởi tạo mặc định.
 - 2. Phương thức khởi tạo sao chép.
 - 3. Phương thức khởi tạo khi biết đầy đủ thông tin.
 - 4. Phương thức thiết lập mặc định.
 - 5. Phương thức thiết lập sao chép.
 - 6. Phương thức thiết lập khi biết đầy đủ thông tin.
 - 7. Phương thức Nhập.
 - 8. Toán tử vào.

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
CThoiGian();
CThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian(int, int, int);
void KhoiTao();
void KhoiTao(int, int, int);
void KhoiTao(const CThoiGian&);
friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
void Nhap();
```

- Nhóm các phương thức cung cấp thông tin:
 - 1. Phương thức Xuất.
 - 2. Toán tử ra.
 - 3. Phương thức cung cấp phần giờ.
 - 4. Phương thức cung cấp phần phút
 - 5. Phương thức cung cấp phần giây

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
friend ostream& operator<<(ostream&,
CThoiGian&);
void xuat();
int GetGio();
int GetPhut();
int GetGiay();</pre>
```

- Nhóm các phương thức cập nhật thông tin:
 - 1. Toán tử gán.
 - 2. Phương thức cập nhật phần giờ.
 - 3. Phương thức cập nhật phần phút.
 - 4. Phương thức cập nhật phần giây

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CThoiGian& operator=(const CThoiGian&);
void SetGio();
void SetPhut();
void SetGiay();
```

- Phương thức kiểm tra:

- 1. Toán tử so sánh lớn hơn
- 2. Toán tử so sánh nhỏ hơn
- 3. Toán tử so sánh bằng
- 4. Toán tử so sánh nhỏ hơn bằng
- 5. Toán tử so sánh lớn hơn bằng
- 6. Toán tử so sánh khác
- 7. Kiếm tra thời gian có hợp lệ không

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
int KTHopLe();</pre>
```

- Nhóm các phương thức xử lý:
 - 1. Toán tử cộng thời gian
 - 2. Toán tử trừ thời gian
 - 3. Cộng thời điểm hiện tại với khoảng thời gian
 - 4. Trừ thời điểm hiện tại với khoảng thời gian
 - 5. Tính khoảng cách giữa 2 thời điểm bất kì
 - 6. Tính giờ tiếp theo
 - 7. Tình phút tiếp theo
 - 8. Tính giây tiếp theo
 - 9. Phương thức phá hủy

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const
CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

Thiết kế lớp số phức

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
CThoiGian::CThoiGian() {
gio = 0;
phut = 0;
giay = 0;
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
CThoiGian::CThoiGian(const CThoiGian& tgian) {
  gio = tgian.gio;
  phut = tgian.phut;
  giay = tgian.giay;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
CThoiGian::CThoiGian(int hr, int mn, int sc) {
gio = hr;
phut = mn;
giay = sc;
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
istream& operator >>(istream& is, CThoiGian& tg)
{
  cout << "Nhap mot thoi gian moi:" << endl;
  cout << "Nhap gio:";
  is >> tg.gio;
  while (tg.gio < 0 || tg.gio > 23)
  {
    cout << "Nhap lai gio:";
    is >> tg.gio;
}
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
cout << "Nhap phut:";</pre>
is >> tg.phut;
while (tg.phut < 0 || tg.phut > 59)
cout << "Nhap lai phut:";</pre>
is >> tg.phut;
cout << "Nhap giay:";</pre>
is >> tg.giay;
while (tg.giay < 0 || tg.giay > 59)
cout << "Nhap lai giay:";</pre>
is >> tg.giay;
return is;
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CThoiGian::KhoiTao()
{
gio = 0;
phut = 0;
giay = 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CThoiGian::KhoiTao(int hr, int mn, int sc)
{
gio = hr;
phut = mn;
giay = sc;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CThoiGian::KhoiTao(const CThoiGian& tgian)
{
gio = tgian.gio;
phut = tgian.phut;
giay = tgian.giay;
}
```

```
// Nhóm phương thức khởi tạo
     CThoiGian();
     CThoiGian(const CThoiGian&);
     CThoiGian(int, int, int);
     friend istream& operator>>(istream&,
CThoiGian&);
     void KhoiTao();
     void KhoiTao(int, int, int);
     void KhoiTao(const CThoiGian&);
     void Nhap();
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
void CThoiGian:: Nhap()
cout << "Nhap mot thoi gian moi:" << endl;</pre>
cout << "Nhap gio:";</pre>
cin >> gio;
while (gio < 0 || gio > 23)
cout << "Nhap lai gio:";</pre>
cin >> gio;
cout << "Nhap phut:";</pre>
cin >> phut;
while (phut < 0 || phut > 59)
cout << "Nhap lai phut:";</pre>
cin >> phut;
```

NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
cout << "Nhap giay:";
cin >> giay;
while (giay < 0 || giay > 59)
{
cout << "Nhap lai giay:";
cin >> giay;
}
}
```

PHƯƠNG THỰC CUNG CẤP THÔNG TIN

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
friend ostream& operator<<(ostream&, CThoiGian&
void Xuat();
int GetGio();
int GetPhut();
int GetGiay();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
ostream & operator <<(ostream& os, CThoiGian& tg)
{
os << tg.gio << ':' << tg.phut << ':' << tg.giay;
return os;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
friend ostream& operator<<(ostream&, CThoiGian&
void Xuat();
int GetGio();
int GetPhut();
int GetGiay();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
void CThoiGian::xuat()
{
  cout << gio << ':' << phut << ':' << giay;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
friend ostream& operator<<(ostream&, CThoiGian&
void Xuat();
int GetGio();
int GetPhut();
int GetGiay();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
int CThoiGian::GetGio()
{
return gio;
}
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
friend ostream& operator<<(ostream&,
CThoiGian&);
  void Xuat();
  int GetGio();
  int GetPhut();
  int GetGiay();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
int CThoiGian::GetPhut()
{
return phut;
}
```

```
// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
friend ostream& operator<<(ostream&,
CThoiGian&);
  void Xuat();
  int GetGio();
  int GetPhut();
  int GetGiay();</pre>
```

Nhóm phương thức cung cấp thông tin

```
int CThoiGian::GetGiay()
{
return giay;
}
```

PHƯƠNG THỰC CẬP NHẬT THÔNG TIN

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CThoiGian& operator=(const CThoiGian&);
void SetGio();
void SetPhut();
void SetGiay();
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
CThoiGian & CThoiGian::operator=(const CThoiGian& tg)
{
  this->gio = tg.gio;
  this->phut = tg.phut;
  this->giay = tg.giay;
  return *this;
}
```

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CThoiGian& operator=(const CThoiGian&);
void SetGio();
void SetPhut();
void SetGiay();
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
void CThoiGian::SetGio()
{
int x;
do
{
cout << "Nhap gio moi:";
cin >> x;
} while (x < 0 || x > 23);
this->gio = x;
}
```

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CThoiGian& operator=(const CThoiGian&);
void SetGio();
void SetPhut();
void SetGiay();
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
void CThoiGian::SetPhut()
{
int x;
do
{
  cout << "Nhap phut moi:";
  cin >> x;
} while (x < 0 || x > 59);
this->phut = x;
}
```

```
// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
CThoiGian& operator=(const CThoiGian&);
void SetGio();
void SetPhut();
void SetGiay();
```

Nhóm phương thức cập nhật thông tin

```
void CThoiGian::SetGiay()
{
int x;
do
{
cout << "Nhap giay moi:";
cin >> x;
} while (x < 0 || x > 59);
this->giay = x;
}
```

PHƯƠNG THỰC KIỂM TRA

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian:: KTHopLe()
{
if (gio < 0 || phut < 0 || giay < 0) return 0;
if (gio > 23 || phut > 60 || giay > 60) return 0;
return 1;
}
```

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian::operator>(const CThoiGian& tg)
{
  if (gio < tg.gio) return 0;
  else if (gio == tg.gio && phut < tg.phut) return 0;
  else if (gio == tg.gio && phut == tg.phut && giay <= tg.giay)
  return 0;
  else return 1;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian::operator<(const CThoiGian& tg)
{
  if (gio > tg.gio) return 0;
  else if (gio == tg.gio && phut > tg.phut) return 0;
  else if (gio == tg.gio && phut == tg.phut && giay >= tg.giay)
  return 0;
  else return 1;
}
```

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian::operator==(const CThoiGian& tg)
{
  if (tg.gio == gio && tg.phut == phut && tg.giay == giay) return 1;
  else return 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian::operator<=(const CThoiGian& tg)
{
  if (*this < tg || *this == tg) return 1;
  else return 0;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian::operator>=(const CThoiGian& tg)
{
if (*this > tg || *this == tg) return 1;
else return 0;
}
```

```
// Nhóm phương thức kiểm tra
int KTHopLe();
int operator >(const CThoiGian&);
int operator <(const CThoiGian&);
int operator ==(const CThoiGian&);
int operator <=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator >=(const CThoiGian&);
int operator !=(const CThoiGian&);
```

Nhóm phương thức kiểm tra

```
int CThoiGian::operator!=(const CThoiGian& tg)
{
  if (tg.gio == gio && tg.phut == phut && tg.giay == giay) return 0;
  else return 1;
}
```

PHƯƠNG THỰC XỬ LÝ

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::CongNgay(int time)
CThoiGian temp = *this;
int preday;
int max;
if (time < 0)
temp.KhoiTao(0, 0, 0);
return temp;
while (time > 0)
max = temp.maxday();
preday = temp.day;
temp.day = temp.day + time;
if (temp.day > max)
```

```
time = time - (max - preday) - 1;
temp.day = 1;
temp.month++;
if (temp.month > 12)
temp.month = 1;
temp.year++;
else if (temp.day <= max)</pre>
time = 0;
return temp;
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::CongThang(int time)
CThoiGian temp = *this;
int premonth;
int max = 12;
if (time < 0)
temp.KhoiTao(0, 0, 0);
return temp;
while (time > 0)
premonth = temp.month;
temp.month = temp.month + time;
if (temp.month > max)
```

```
time = time - (max - premonth) - 1;
temp.month = 1;
temp.year++;
}
else if (temp.month <= max)
{
time = 0;
}
return temp;
}</pre>
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::CongCThoiGian()
CThoiGian re, tg;
cout << "Nhap khoang thoi gian muon cong vao:" << endl;</pre>
cout << "Nhap so gio cong them:";</pre>
cin >> tg.gio;
while (tg.gio < 0)</pre>
cout << "Nhap lai so gio:";</pre>
cin >> tg.gio;
cout << "Nhap so phut muon cong them:";</pre>
cin >> tg.phut;
while (tg.phut < 0 || tg.phut > 59)
```

```
cout << "Nhap lai so phut:";</pre>
cin >> tg.phut;
cout << "Nhap so giay muon cong them:";</pre>
cin >> tg.giay;
while (tg.giay < 0 || tg.giay > 59)
cout << "Nhap lai so giay:";</pre>
cin >> tg.giay;
re = *this;
re.AddTime(tg);
return re;
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::TruCThoiGian()
{
   CThoiGian re, tg;
   cout << "Nhap khoang thoi gian muon tru di:" << endl;
   cout << "Nhap gio:";
   cin >> tg.gio;
   while (tg.gio < 0)
   {
    cout << "Nhap lai gio:";
   cin >> tg.gio;
}
```

```
cout << "Nhap phut:";</pre>
cin >> tg.phut;
while (tg.phut < 0 || tg.phut > 59)
cout << "Nhap lai phut:";</pre>
cin >> tg.phut;
cout << "Nhap giay:";</pre>
cin >> tg.giay;
while (tg.giay < 0 || tg.giay > 59)
cout << "Nhap lai giay:";</pre>
cin >> tg.giay;
re = *this;
re.SubTime(tg);
return re;
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
void CThoiGian::AddTime(const CThoiGian& tg)
int sec = tg.giay;
int pregiay;
while (sec > 0)
pregiay = giay;
giay = giay + sec;
if (giay > 59)
sec = sec - (60 - pregiay);
giay = 0;
phut++;
if (phut > 59)
phut = 0;
gio++;
   (gio > 23)
```

```
gio = 0;
else if (giay <= 59)</pre>
sec = 0;
int min = tg.phut;
int prephut;
while (min > 0)
prephut = phut;
phut = phut + min;
if (phut > 59)
min = min - (60 - prephut);
phut = 0;
gio++;
```

```
else if (phut <= 59)</pre>
min = 0;
int hrs = tg.gio;
int pregio;
while (hrs > 0)
pregio = gio;
gio = gio + hrs;
if (gio > 23)
hrs = hrs - (24 - pregio);
gio = 0;
else if (gio < 23)</pre>
hrs = 0;
```

Thiết kế lớp thờ<mark>i</mark> gian

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
void CThoiGian::SubTime(const CThoiGian& tg)
int sec = tg.giay;
int pregiay;
while (sec > 0)
pregiay = giay;
giay = giay - sec;
if (giay < 0)
sec = sec - (pregiay + 1);
giay = 59;
phut--;
if (phut < 0)
phut = 59;
```

```
if (gio < 0)
gio = 23;
if (giay >= 0)
sec = 0;
int min = tg.phut;
int prephut;
while (min > 0)
prephut = phut;
phut = phut - min;
if (phut < 0)
min = min - (prephut + 1);
phut = 59;
gio--;
```

```
if (gio < 0)
gio = 23;
if (phut >= 0)
min = 0;
int hrs = tg.gio;
int pregio;
while (hrs > 0)
pregio = gio;
gio = gio - hrs;
if (gio < 0)
hrs = hrs - (pregio + 1);
gio = 23;
   (gio >= 0)
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::KhoangCThoiGian(const CThoiGian&tg1)
CThoiGian re, temp, tg;
tg = tg1;
if (*this < tg)</pre>
temp = *this;
*this = tg;
tg = temp;
re = *this;
re.SubTime(tg);
return re;
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::GioKeTiep()
{
CThoiGian tg(1, 0, 0), re;
re = *this;
re.AddTime(tg);
return re;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::PhutKeTiep()
{
CThoiGian tg(0, 1, 0), re;
re = *this;
re.AddTime(tg);
return re;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian CThoiGian::GiayKeTiep()
{
CThoiGian tg(0, 0, 1), re;
re = *this;
re.AddTime(tg);
return re;
}
```

```
// Nhóm phương thức xử lý
CThoiGian CongCThoiGian();
CThoiGian TruCThoiGian();
void AddTime(const CThoiGian&);
void SubTime(const CThoiGian&);
CThoiGian KhoangCThoiGian(const CThoiGian&);
CThoiGian GioKeTiep();
CThoiGian PhutKeTiep();
CThoiGian GiayKeTiep();
~CThoiGian();
```

```
CThoiGian::~CThoiGian() {
return;
}
```

Kết thúc.

- Nguyễn Văn Linh 20520613
 - Hồng Gia Hy 20520561
- Nguyễn Huy Trí Dũng -20520459
 - Đỗ Trọng Tình 20520318
 - Nguyễn Công Đoàn 20520447

Thiết kế lớp CThoiGian