

Peer-Review 2: UML

Adrian Pacheco, Diletta Screpis, Alfonso Shytani, Lorenzo Vaninetti

Gruppo GC 13

Valutazione del diagramma UML delle classi e UML sequence diagram del gruppo GC 03.

Lati positivi

- Struttura UML coerente con quanto presentato nella descrizione del progetto e completa delle classi in grado di coprire interamente il funzionamento del gioco comprensivo anche della parte di connessione di rete; ottima attenzione ai dettagli e diagramma UML ben leggibile e chiaro.
- Molto interessante la scelta di utilizzare degli oggetti Listener specifici per ciascuna componente del Model invece che un solo Listener generale. Questo sicuramente rende più immediata e facilmente realizzabile la dinamica di propagazione delle modifiche.
- Struttura rete RMI molto simile a quella anche da noi realizzata. Riguardo l'implementazione via Socket al momento ci riserviamo di non muovere critiche o elogi in quanto per nostra scelta abbiamo preferito non fornire al momento questa alternativa. Tuttavia, dovessimo riconsiderare la nostra idea, dal diagramma UML inviatoci appare in modo molto chiaro la struttura e le scelte implementative utilizzate che potranno tornarci utili come suggerimenti.
- Sequence diagram ben fatti e chiari. Anche a questo livello di astrazione ci sembra che le scelte per quanto riguarda la casistica RMI siano molto simili e pertanto assolutamente condivisibili. Come sopra, per quanto riguarda l'implementazione via Socket, i diagrammi rappresenteranno una valida fonte di ispirazione nel caso dovessimo sviluppare anche questa tipologia di connessione.

Lati negativi

- Non sono emerse, secondo il nostro giudizio, delle criticità particolari che ci sentiamo di sottolineare. Il progetto sembra davvero ben fatto, quantomeno nei documenti che ci sono stati forniti, e costruito in modo coerente alle specifiche e alle tematiche affrontate nel corso di studi. Pertanto non abbiamo ritenuto opportuno sollevare alcun tipo di aspetto negativo.

Confronto tra le architetture

- Dal confronto tra le due architetture è emerso che molti dei punti di forza del diagramma UML del gruppo GC 03 sono frutto di scelte implementative che, seppur con qualche piccola differenza, si possono ritrovare anche nel nostro diagramma. Soprattutto la componente RMI della rete è stata sviluppata in modo molto simile e con dinamiche affini.
- Ha destato in noi particolare interesse, come già sottolineato in precedenza, il ragionamento finalizzato alla gestione delle notifiche a seguito di modifiche sul Model. Sicuramente ne trarremo ispirazione perché si tratta di una scelta al contempo semplice ma di grande efficacia.