Lab 09 Nạp chồng toán tử

Lập trình hướng đối tượng

Mục tiêu

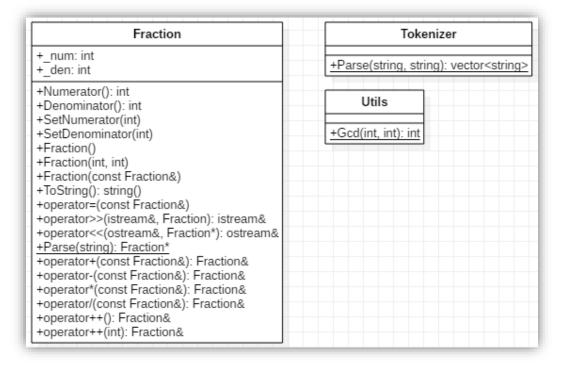
Nạp chồng các toán tử đơn giản





Mô tả bài tập

Cho trước lớp phân số như thiết kế sau:



Hãy cài đặt các toán tử:

- +, -, *, /: hỗ trợ thao tác với hai phân số
- ++, --: tác động lên phân số hiện tại, cộng với 1

Hướng dẫn cài đặt

Bước 1: Cài đặt lớp hỗ trợ việc tính ước chung lớn nhất như sau

```
class Utils {
public:
    // Tìm ước số chung lớn nhất
    static unsigned Gcd(unsigned a, unsigned b) {
        if (b != 0) {
            return Gcd(b, a % b);
        }
        else {
            return a;
        }
    }
};
```

Bước 2: Cải tiến trở thành lớp Tokenizer như sau

```
class Tokenizer {
public:
   static vector<string> Parse(string line, string seperator) {
       vector<string> tokens;
       int startPos = 0; // Bắt đầu tìm ở đầu chuỗi
        size_t foundPos = line.find_first_of(seperator, startPos);
       while (foundPos != string::npos) {
           // Tìm thấy thì cắt chuỗi con ra
           int count = foundPos - startPos; // Số lượng kí tự
            string token = line.substr(startPos, count);
           tokens.push back(token);
           // Cập nhật vị trí bắt đầu tìm chuỗi mới
            startPos = foundPos + seperator.length();
           // Tiếp tục tìm kiếm
           foundPos = line.find_first_of(seperator, startPos);
        }
       // Phần còn lại
        int count = line.length() - startPos;
        string token = line.substr(startPos, count);
       tokens.push_back(token);
        return tokens;
};
```

Cài đặt lớp Fraction như sau:

```
class Fraction {
private:
    static string SEPERATOR;
private:
    int _num;
    int _den;
public:
    int Numerator() { return _num; }
    int Denominator() { return _den; }
   void SetNumerator(int value) {  num = value; }
    void SetDenominator(int value) { _den = value; }
public:
   Fraction() {
        _{num} = 0;
        den = 1;
    Fraction(int num, int den) {
        num = num;
       den = den;
    Fraction(const Fraction& other) {
       _num = other._num;
        _den = other._den;
    }
    Fraction& operator=(const Fraction& other) {
        num = other. num;
        _den = other._den;
        return *this;
```

```
public:
    string ToString() const{
        stringstream writer;
        writer << _num << SEPERATOR << _den;</pre>
        return writer.str();
    }
    friend istream& operator>>(istream& reader, Fraction& f) {
        cout << "Nhap tu:";
        reader >> f._num;
        cout << "Nhap mau:";</pre>
        reader >> f. den;
        return reader;
    friend ostream& operator<<(ostream& writer, const Fraction* f) {
        writer << f->ToString();
        return writer;
public:
    static Fraction* Parse(string line) {
        vector<string> tokens = Tokenizer::Parse(line, SEPERATOR);
        int num = stoi(tokens[0]);
        int den = stoi(tokens[1]);
        return new Fraction(num, den);
```

```
public:
    static Fraction* Parse(string line) {
        vector<string> tokens = Tokenizer::Parse(line, SEPERATOR);
        int num = stoi(tokens[0]);
        int den = stoi(tokens[1]);
        return new Fraction(num, den);
public:
    Fraction& operator+(const Fraction& other) {
        int num = _num * other._den + _den * other._num;
        int den = _den * other._den;
        int gcd = Utils::Gcd(num, den);
        Fraction result(num / gcd, den / gcd);
        return result;
    Fraction& operator++() {
        _{num} = _{num} * 1 + _{den} * 1;
        int gcd = Utils::Gcd(_num, _den);
        num /= gcd;
        _den /= gcd;
        return *this;
};
```

```
string Fraction::SEPERATOR = "/";
int main()
{
```



Yêu cầu

Hoàn thiện các cài đặt hàm còn lại theo như thiết kế.

Chú ý:

operator++() là toán tử ++ ở phía $\underline{trước}$ (ví dụ ++i), còn định nghĩa chồng toán tử ++ ở phía \underline{sau} (ví dụ i++) thì nguyên mẫu hàm là operator++(int) trong đó đối số int là đối số giả để phân biệt mà thôi.

3 Hướng dẫn nộp bài

- + Mỗi bài tương ứng với 1 folder. Chỉ chứa file .h và .cpp và Makefile
- + Tổng hợp tất cả folder vào folder MSSV.
- + Nén lại tất cả thành một tập tin duy nhất MSSV.zip.

Để nộp bài, nén tất cả lại và đặt tên với định dạng MSSV.zip

-- HẾT --