

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC
MẠNG MÁY TÍNH
Packet Tracer**

Giảng viên lý thuyết: Thầy Đỗ Hoàng Cường

Giảng viên hướng dẫn thực hành:

- Thầy Lê Hà Minh
- Thầy Nguyễn Thanh Quân

Lớp: 20TN

Thành viên thực hiện:

- 20120131 – Nguyễn Văn Lộc
- 20120536 – Võ Trọng Nghĩa
- 20120572 – Nguyễn Kiều Minh Tâm

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 4 NĂM 2022

Mục lục

1	Thông tin của nhóm	2
2	Mức độ hoàn thành	2
3	Phiên bản Packet Tracer đã sử dụng trong bài làm: Cisco Packet Tracer	
8.1.1		2
4	Bài 1:	3
5	Bài 2:	14

Danh sách hình vẽ

1	Nội dung tập tin Project3_1.pkt ban đầu	3
2	Kiểm tra thông tin IP của PC	4
3	Kiểm tra thông tin IP của router	4
4	Mô hình mạng	5
5	Kiểm tra cấu hình gateway	5
6	Kiểm tra kết nối từ PC0 (192.168.1.10) đến PC1 (192.168.2.10) . . .	6
7	Trước khi thêm PC2	6
8	Thêm máy tính mới PC2	7
9	Mở cấu hình máy	7
10	Nối PC2 với Switch1 (Switch1 đang nối 2 router với các cổng 192.168.8.1 (của Router0), 192.168.8.2 (của Router1))	8
11	Cấu hình máy PC2, chọn default gateway là 192.168.8.1	8
12	Kiểm tra kết nối từ PC0 (192.168.1.10) đến PC2 (192.168.8.3) . . .	9
13	Cấu hình bảng định tuyến cho router0	10
14	Cấu hình bảng định tuyến router	10
15	Lệnh ping từ PC0 (192.168.1.10) đến PC1 (192.168.2.10) và PC2 (192.168.8.3) sau khi cấu hình bảng định tuyến tĩnh	11
16	Lệnh ping từ PC2 (192.168.8.3) đến PC0 (192.168.1.10) và PC1 (192.168.2.10) sau khi cấu hình bảng định tuyến tĩnh	12
17	Lệnh ping từ PC1 (192.168.2.10) đến PC0 (192.168.1.10) và PC2 (192.168.8.3) sau khi cấu hình bảng định tuyến tĩnh	13

Danh sách bảng

1	Bảng phân công thành viên	2
---	-------------------------------------	---

1 Thông tin của nhóm

MSSV	Họ và tên	Công việc
20120131	Nguyễn Văn Lộc	Bài
20120536	Võ Trọng Nghĩa	Bài
20120572	Nguyễn Kiều Minh Tâm	Bài

Bảng 1: Bảng phân công thành viên

2 Mức độ hoàn thành

Bài 1: 100% (8/8)

Bài 2: 100% (4/4)

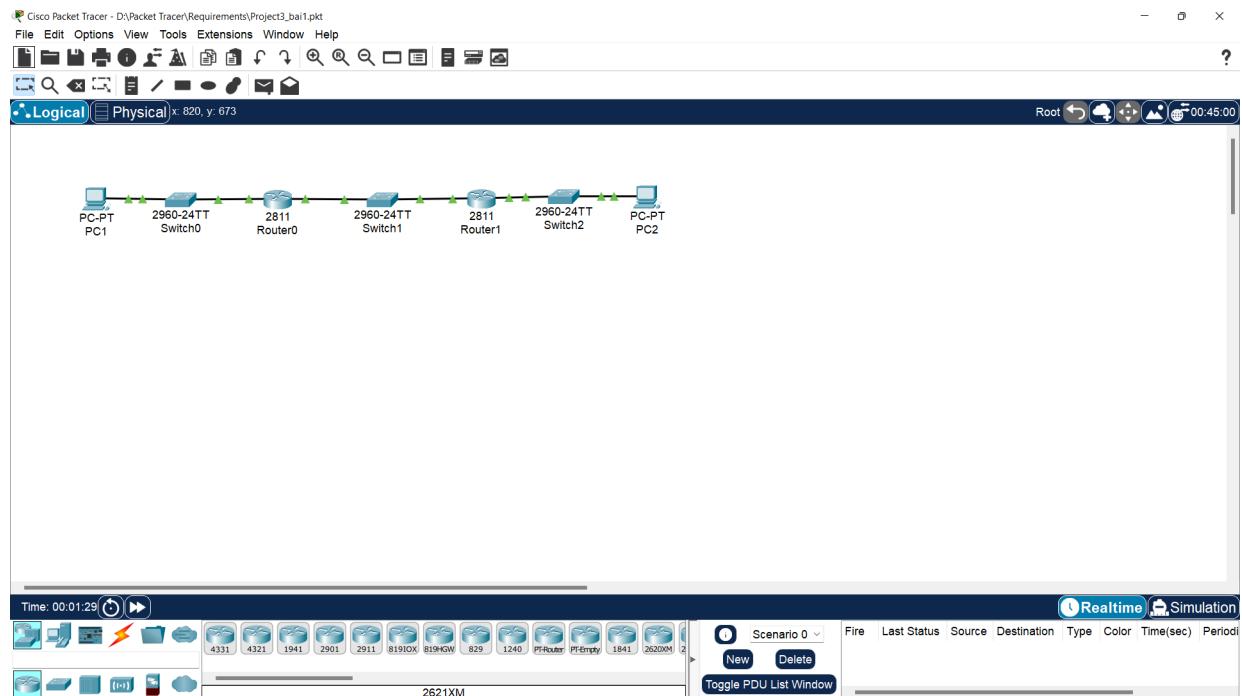
3 Phiên bản Packet Tracer đã sử dụng trong bài làm: Cisco Packet Tracer 8.1.1

4 Bài 1:

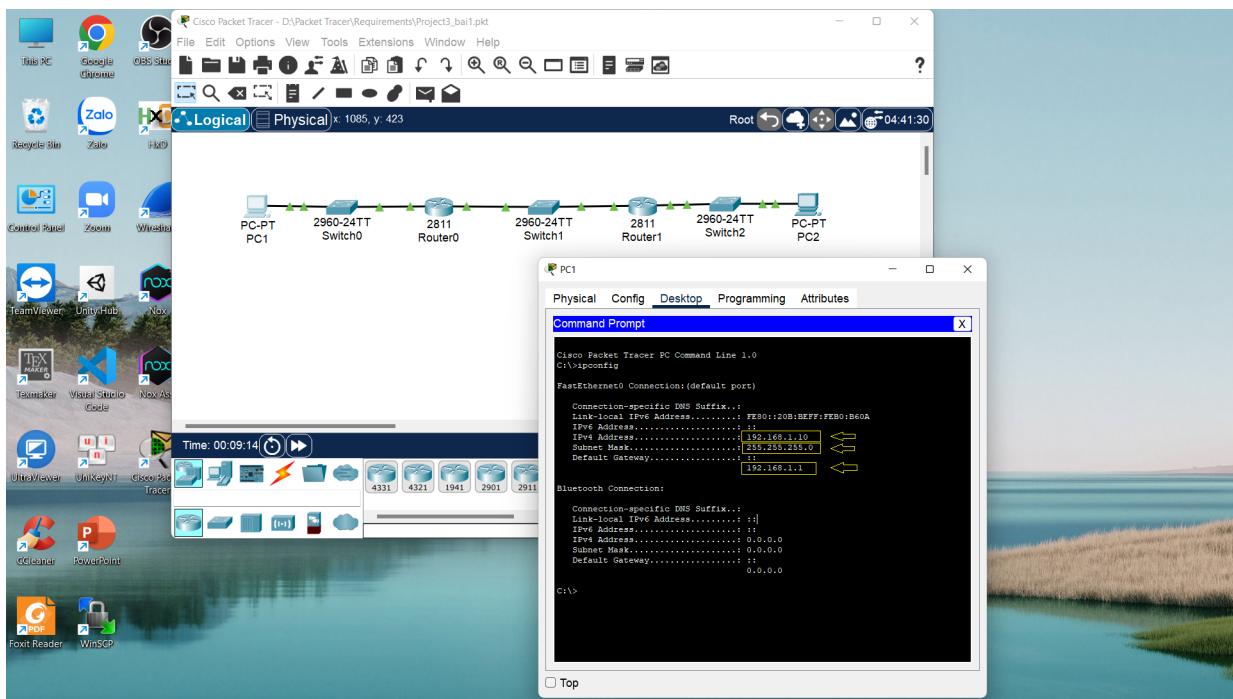
1. Sử dụng mô hình cho sẵn (đính kèm trong tập tin Project3_1.pkt) để trả lời các yêu cầu bên dưới:

Điền thông tin còn thiếu vào bảng: (các ô không có dấu -):

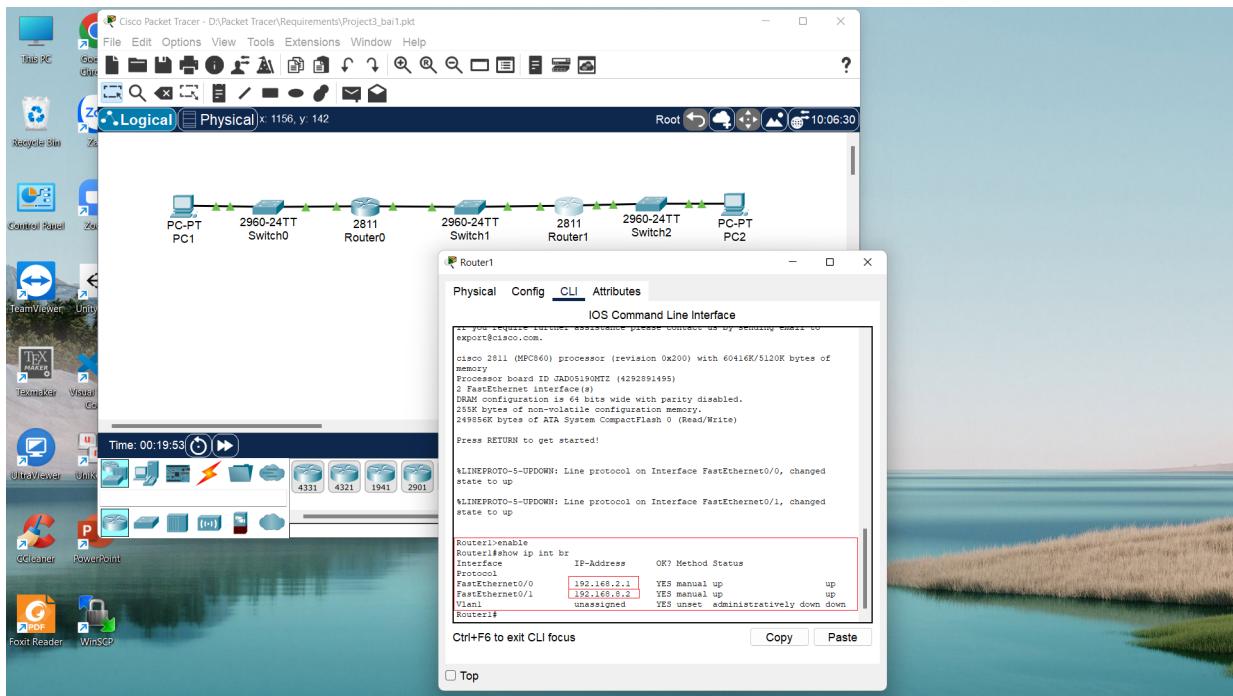
Device	Interface	IP address	Subnet mask	Default gateway
Router0	G0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	-
Router0	G0/1	192.168.8.1	255.255.255.0	-
Router1	G1/0	192.168.2.1	255.255.255.0	-
Router1	G1/1	192.168.8.2	255.255.255.0	-
PC0 (PC1 trên hình 1)	-	192.168.1.10	255.255.255.0	192.168.1.1
PC1 (PC2 trên hình 1)	-	192.168.2.10	255.255.255.0	192.168.2.1



Hình 1: Nội dung tập tin Project3_1.pkt ban đầu

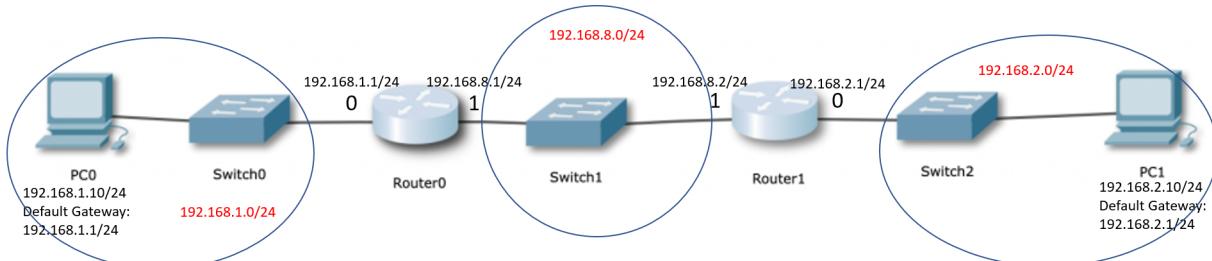


Hình 2: Kiểm tra thông tin IP của PC



Hình 3: Kiểm tra thông tin IP của router

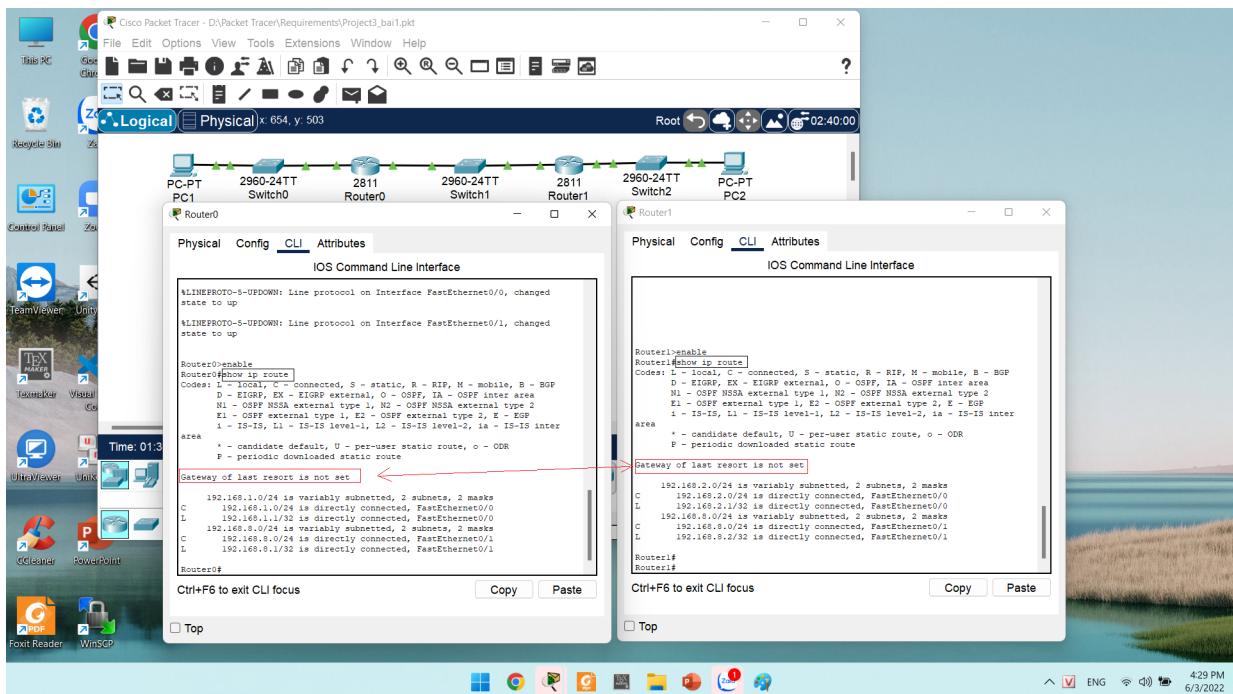
2. Ghi chú đầy đủ các thông tin interface, địa chỉ đường mạng, địa chỉ IP lên mô hình mạng:



Hình 4: Mô hình mạng

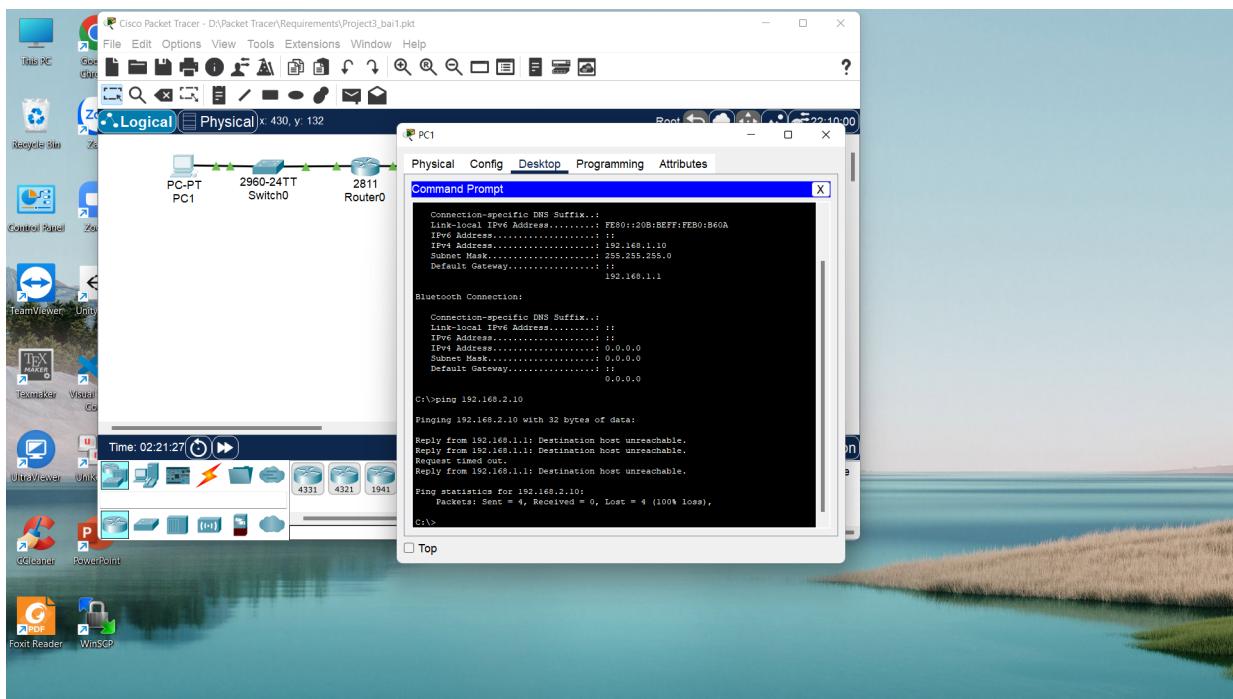
3. Hãy cho biết các router có được cấu hình gateway hay không? Nếu có hãy viết thông tin gateway của từng router.

Cả 2 router đều chưa được cấu hình gateway.



Hình 5: Kiểm tra cấu hình gateway

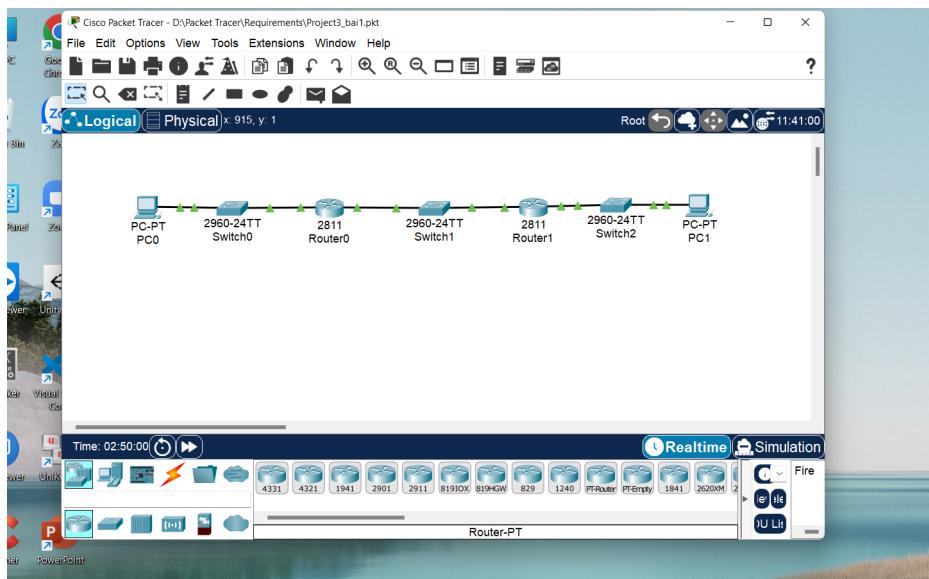
4. Kiểm tra kết nối từ PC0 đến PC1, cho biết kết quả như thế nào? (ở lần ping đầu tiên các gói tin ICMP có được gửi thành công hay không). Cho biết đường đi của gói tin ICMP (đi qua các thiết bị, IP nào?)



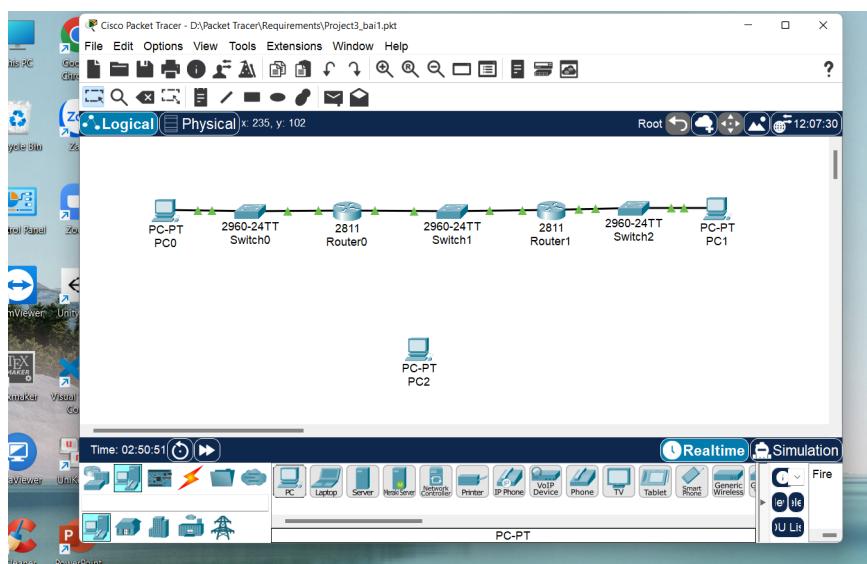
Hình 6: Kiểm tra kết nối từ PC0 (192.168.1.10) đến PC1 (192.168.2.10)

Lúc này cả 2 router chưa cấu hình thông tin định tuyến, do đó máy PC0 trong mạng 192.168.1.0/24 chưa thể kết nối với máy PC2 trong mạng 192.168.8.0/24. Gói tin chỉ đến được router0 cổng 0 (192.168.1.1).

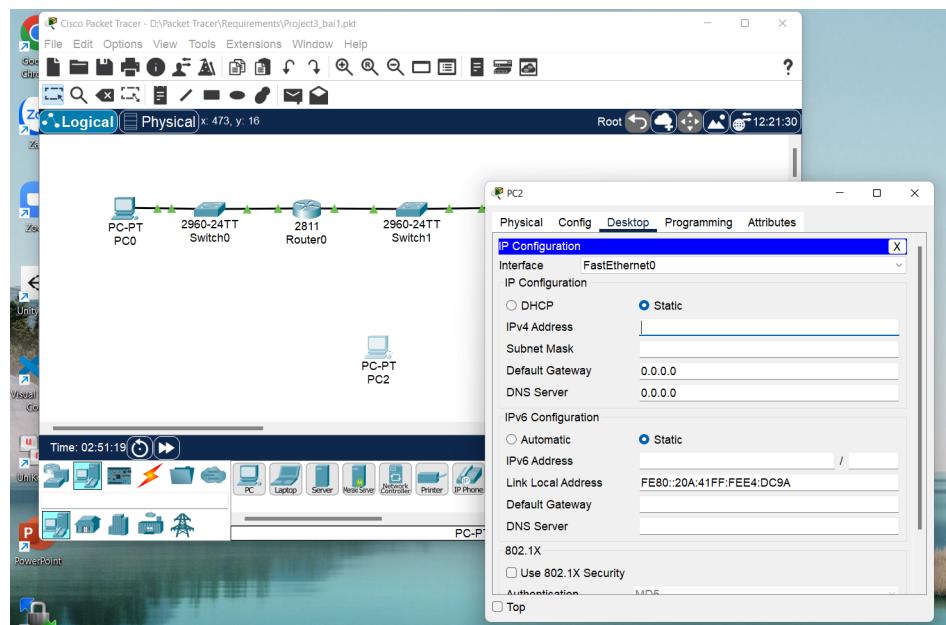
5. Thêm PC2 vào đường mạng 192.168.8.0/24. Cấu hình địa chỉ IP, subnetmask, gateway tương ứng cho PC2.



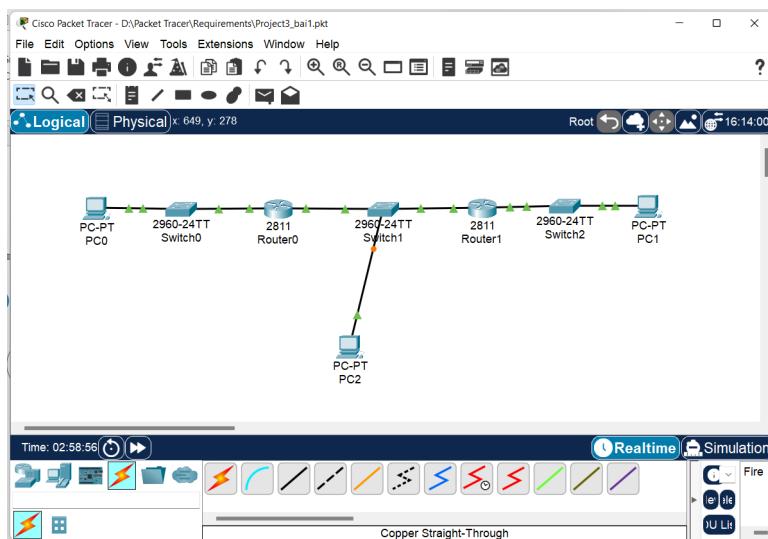
Hình 7: Trước khi thêm PC2



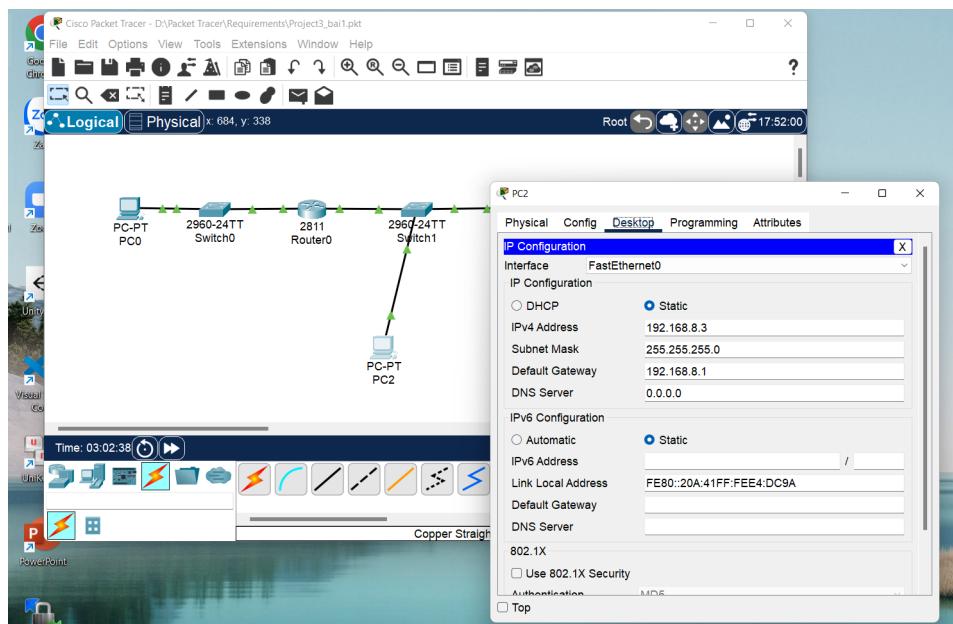
Hình 8: Thêm máy tính mới PC2



Hình 9: Mở cấu hình máy

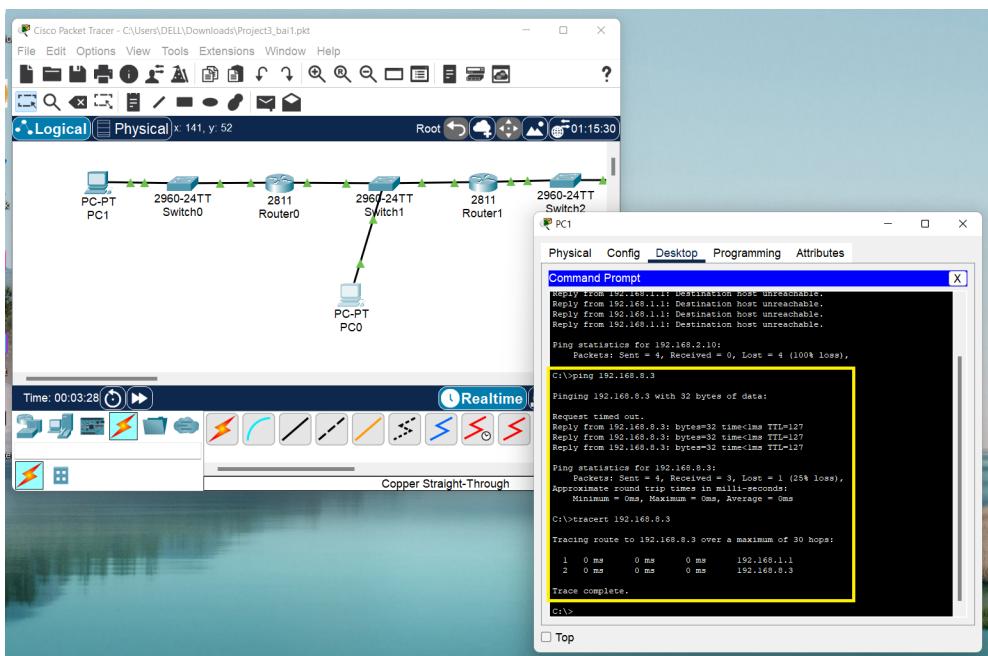


Hình 10: Nối PC2 với Switch1 (Switch1 đang nối 2 router với các cổng 192.168.8.1 (của Router0), 192.168.8.2 (của Router1))



Hình 11: Cấu hình máy PC2, chọn default gateway là 192.168.8.1

6. Kiểm tra kết nối từ PC0 đến PC2, cho biết kết quả như thế nào? (ở lần ping đầu tiên các gói tin ICMP có được gửi thành công hay không). Cho biết đường đi của gói tin ICMP (đi qua các thiết bị, IP nào?)

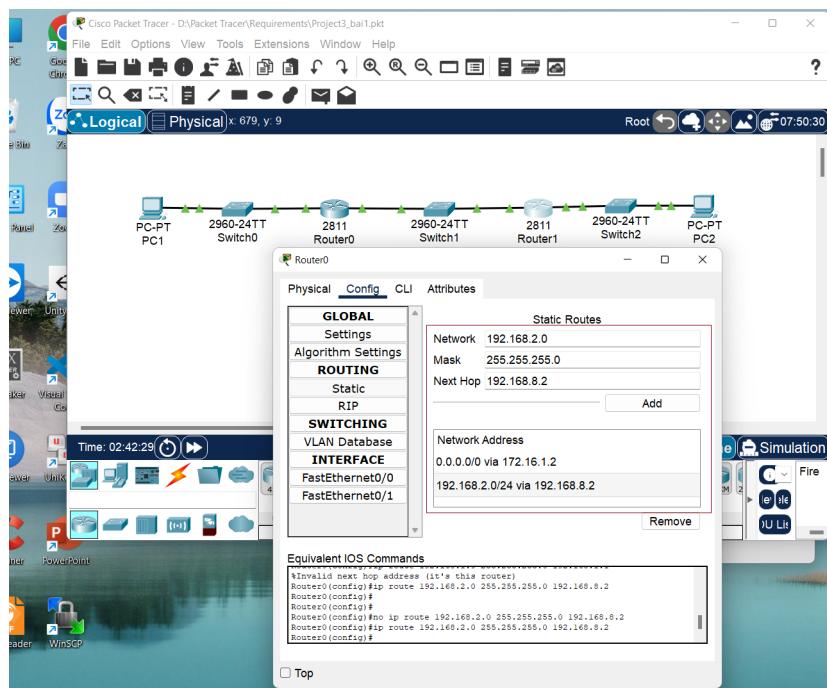


Hình 12: Kiểm tra kết nối từ PC0 (192.168.1.10) đến PC2 (192.168.8.3)

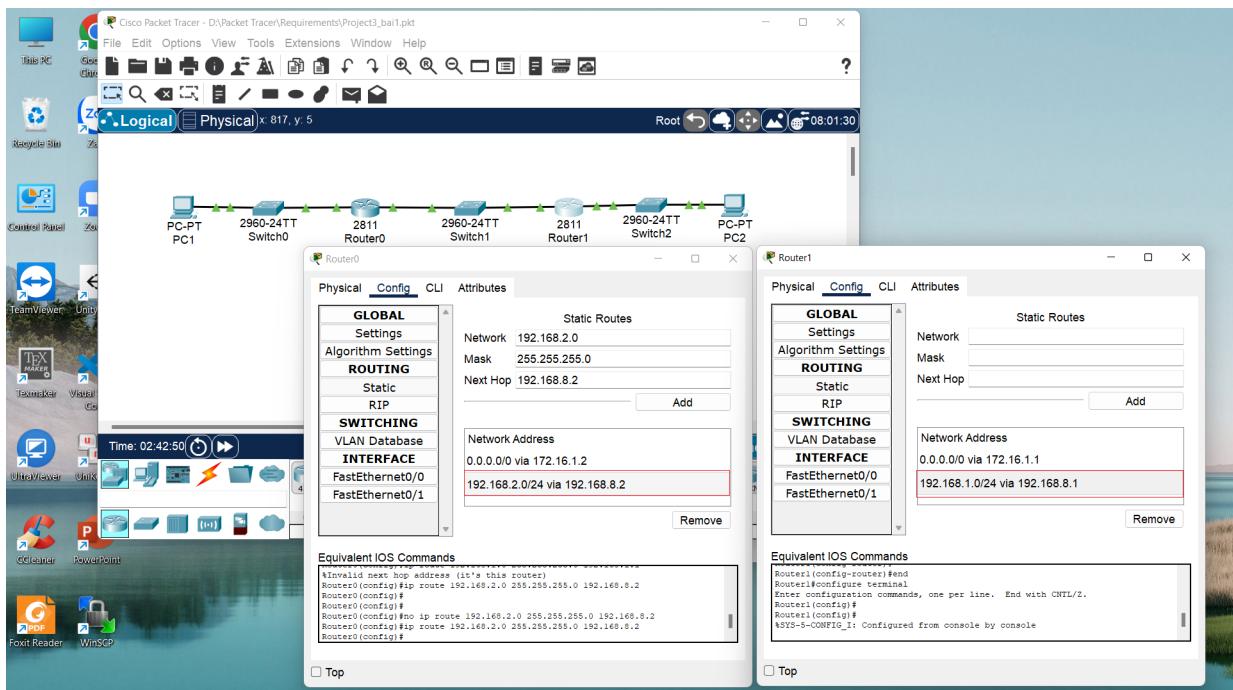
Có 1 gói tin đầu tiên bị mất, còn lại 3 gói tin kia đều gửi được. Bằng lệnh **tracert** (hình vẽ) ta thấy được gói tin ICMP đi qua router0, cổng 0: 192.168.1.1, sau đó qua cổng 1: 192.168.8.1 (là default gateway của PC2) đến máy PC2 (192.168.8.3).

7. Thay thế đường default route có trong Router0, Router1 bằng cấu hình định tuyến tĩnh sao cho tất cả các subnet có trong mô hình có thể kết nối lẫn nhau.

Câu hình static route cho các router:



Hình 13: Cấu hình bảng định tuyến cho router0



Hình 14: Cấu hình bảng định tuyến router

8. Kiểm tra kết nối tất cả các subnet trong mô hình.

Sau khi cấu hình bảng định tuyến cho các router, kết nối được thiết lập, lệnh ping thực hiện được.

```

PC0
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt X
Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>ping 192.168.2.10

Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=126

Ping statistics for 192.168.2.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>ping 192.168.2.10

Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=126

Ping statistics for 192.168.2.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>ping 192.168.8.3

Pinging 192.168.8.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.8.3: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.8.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>

```

 Top

Hình 15: Lệnh ping từ PC0 (192.168.1.10) đến PC1 (192.168.2.10) và PC2 (192.168.8.3) sau khi cấu hình bảng định tuyến tĩnh

Lệnh ping từ PC2 sang 2 máy kia:

The screenshot shows a Cisco Packet Tracer window titled "PC2". The "Desktop" tab is selected in the menu bar. A "Command Prompt" window is open, displaying the following command-line session:

```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.10

Pinging 192.168.1.10 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.1.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>ping 192.168.2.10

Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time=<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.2.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>ping 192.168.2.10

Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:

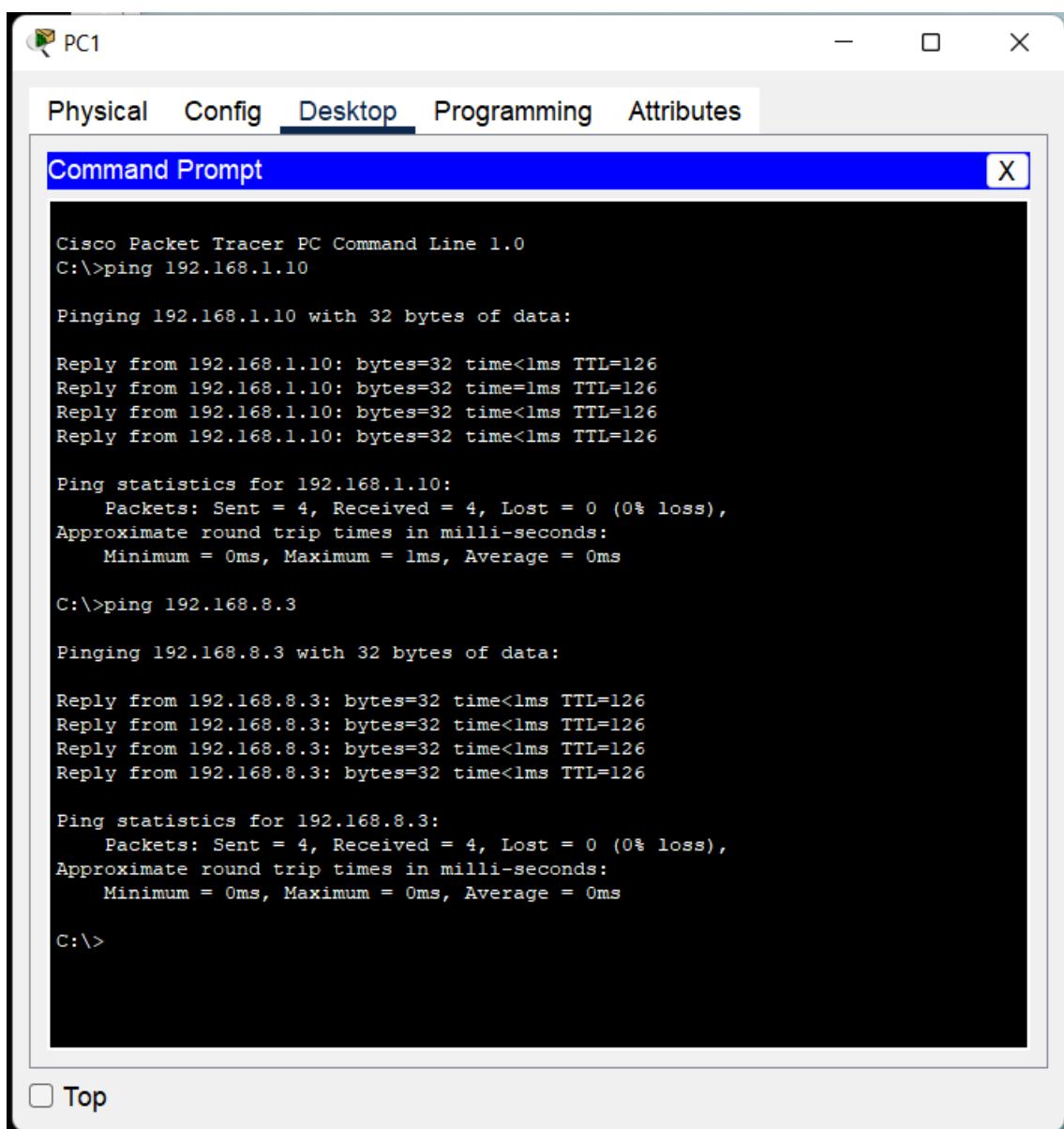
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time=<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.2.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>
```

Hình 16: Lệnh ping từ PC2 (192.168.8.3) đến PC0 (192.168.1.10) và PC1 (192.168.2.10) sau khi cấu hình bảng định tuyến tĩnh

Lệnh ping từ PC1 sang 2 máy kia:



Hình 17: Lệnh ping từ PC1 (192.168.2.10) đến PC0 (192.168.1.10) và PC2 (192.168.8.3) sau khi cấu hình bảng định tuyến tĩnh

Kết quả khi kết thúc được lưu trong tập tin bai1(pkt

5 Bài 2:

Nhóm đóng vai trò là kỹ sư mạng của một công ty, nhóm được giao nhiệm vụ xây dựng hệ thống mạng cho văn phòng mới của công ty.

Mô tả yêu cầu hệ thống:

1. Công ty sử dụng dãy địa chỉ 172.XX.0.0/16 để chia đường mạng cho toàn hệ thống để mỗi phòng/tầng/nhu cầu có đường mạng riêng.
2. Tòa nhà của công ty có 4 tầng:
 - (A) TẦNG 1: phòng hành chính (10 users), và một mạng wi-fi cho nhân viên và khách vãng lai (tối đa 20 users)
 - (B) TẦNG 2: phòng kỹ thuật (5 users), phòng lãnh đạo (tối đa 5 users)
 - (C) TẦNG 3: phòng họp dùng mạng wifi (tối đa 20 users)
 - (D) TẦNG 4: phòng server dùng địa chỉ IP tĩnh (tối đa 10 hosts)
 - i. Dịch vụ DHCP: triển khai trên 1 server duy nhất/ 1 router để cung cấp dải IP động cho các phòng ban ở tầng 1-2-3
Gợi ý: cấu hình DHCP relay-agent bằng câu lệnh helper-address trên router
 - ii. Dịch vụ DNS phân giải tên miền: mmt-XX.com
 - iii. Dịch vụ WEB để người dùng có thể truy cập trang web công ty từ mạng nội bộ của công ty với tên miền: www.mmt-XX.com. Nội dung trang WEB: hiển thị thông tin MSSV - Họ tên thành viên của nhóm
 - (E) THIẾT BỊ MẠNG Ở CÁC PHÒNG BAN CÓ THỂ KẾT NỐI LÃN NHAU.

Yêu cầu:

1. Phân tích hiện trạng và nhu cầu của công ty. Hãy vẽ sơ đồ mạng logic cho văn phòng công ty (có ghi chú tên thiết bị, tên interface/ port, IP, subnet).
2. Lập bảng mô tả chi tiết thiết bị gồm: khu vực đặt thiết bị, loại thiết bị, tên thiết bị, version/model, chức năng, tên interface/port, IP
3. Sử dụng công cụ packet tracer để triển khai mô hình mạng đã thiết kế (chụp hình các bước triển khai cấu hình)
4. Kiểm tra kết quả hoạt động của mô hình mạng vừa triển khai (dùng các câu lệnh console như ping, nslookup, ipconfig, và trình duyệt web)

Lưu ý:

- (a) Chỉ sử dụng phương thức cấu hình định tuyến tĩnh
- (b) Chỉ sử dụng số lượng PC vừa đủ để kiểm tra hoạt động của mô hình, không cần thiết vẽ đầy đủ số host cho mỗi đường mạng trong mô hình
- (c) XX là 2 chữ số cuối của MSSV. Nếu làm nhóm 3 người, thì chọn MSSV của một trong 3 bạn.

