## Đề cương hệ thống nhúng

Câu 1: 1. Cho đoạn chýông trình đýợc viết bằng ngôn ngữ C cho vi điều khiển PIC:

Int8 X=260, Y=54, Z=10, P=129,  $Arr[8] = \{4, 4, 2, 1\}$ ;

Int8 Q=0b10101010, R=0xA5, A, B, C, E, F, G, H, I, L, M;

Int16 D, K,S;

S = (Int16)Q;

If (!(X>Y))

T = X;

Else

T = Y;

Hãy xác ðịnh giá trị của các biểu thức sau:

**a)** 
$$A = X/Z$$
 **b)**  $B = Y\%Z$  **c)**  $C = Y*Z$  **d)**  $D = Y*(Int16)Z$ 

e) E = Arr[1] f) F = P>>4 g) G = Q&&R h) H = 
$$Q||Z|$$

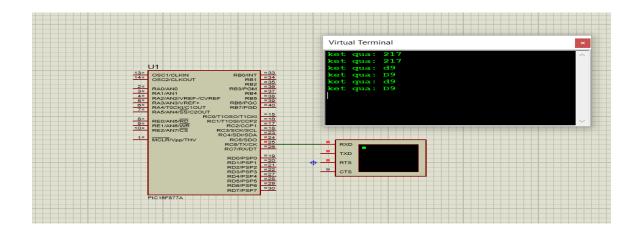
i) 
$$I = Arr[4]$$
 k)  $K = S < < 2$  l)  $L = T$  m)  $M = 0b01010101 + 2*0xC2$ 

Giải

- a) A = X/Z Ta có X = 260 và Z = 10 kết quả A = 0. Giải thích do X ðýợc khai báo là biến Int8 nên giá trị của biến X chỉ ởc phép nằm trong khoảng  $2^8 = 256$  giá trị. Ở đây X = 4 ta có 4/10 = 0.4 nhýng do biến A là Int8 nên kết quả A = 0.
- **b)** B = Y%Z = 54%10 = 4
- C = Y\*Z = 54\*10 = 28 . Giải thích biến y và z ðều là kiểu Int8 do vậy ta có 54\*10=540,
   256+256 = 512, lấy 540-512 = 28 → C = 28.
- **d)** D = Y\*(Int16)Z = 54\*(Int16)10 = 28
- e) E = Arr[1] = 4 phần tử thứ 1 của mảng là 4.
- f) F = P > 24 (Phép dịch phải n bit týống đyống với phép chia cho 2n.) P = 129 > 1000 0001 dịch phải 4 ta có P = 0000 1000 P = 8.
- g) G = Q&&R ( && phép and logic) G=1
- **h)** H = Q||Z|H = 1
- i) I = Arr[4] = 1

```
j) K = S << 2 S = 10101010 dịch 2 sẽ S = 1010 1000(168)
k) L =T ta có T = X mà X = 260 -> L = 4
I) M = 0b01010101+2*0xC2 = 1101 1001(217)
    Chương trình thử lại kết quả
    #use DELAY(clock = 20000000)
    #use rs232(baud = 9600, xmit = pin_c6, rcv = pin_c7)
    void main(){
    Int8 X = 260, Y = 54, Z = 10, P = 129, Arr[8] = \{4, 4, 2, 1\};
    Int8 Q=0b10101010, R=0xA5, A, B, C, E, F, G, H, I, L, M, T;
    Int16 D, K,S;
    S = (Int16)Q;
    If (!(X>Y)){
    T = X;
    Else{
    T = Y;
    A = 0b01010101 + 2*0xC2;
    printf("ket qua: %u\n\r",A);
    printf("ket qua: %2u\n\r",A);
    printf("ket qua: %x\n\r",A);
    printf("ket qua: %X\n\r",A);
    printf("ket qua: %Lx\n\r",A);
    printf("ket qua: %LX\n\r",A);
```

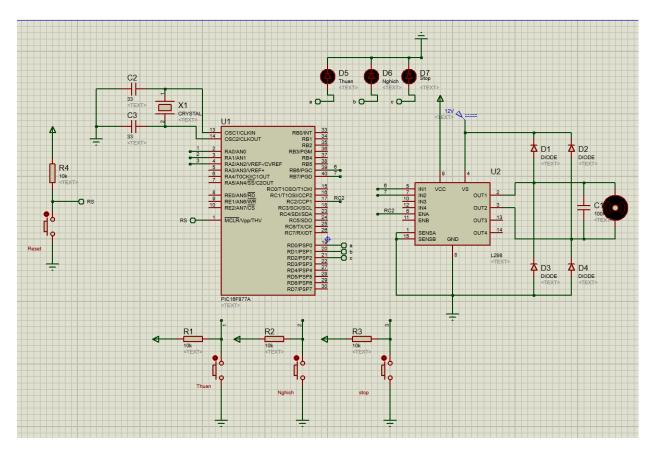
}



**Câu 2:** Thiết lập sơ đồ phần cứng và viết chương trình điều khiển động cơ một chiều loại nhỏ, điều khiển trực tiếp thông qua đọc các phím bấm từ ngõ vào ADC của vi xử lý như sau:

- Bấm phím 1: Động cơ quay thuận + Led đơn Xanh sáng
- Bấm phím 2: Động cơ quay nghịch + Led đơn Vàng sáng
- Bấm phím 3: Động cơ dừng + Led đơn Đỏ sáng

Nhớ vẽ thêm phần cứng tối thiểu nha



## Code

```
#include <16f877a.h>

#device ADC=8 // ADC 8bit

#fuses XT,NOLVP,NOWDT,NOPROTECT

#use delay(clock=20000000) // chinh lai
thach abg

#define Wire1 PIN_B6

#define Wire2 PIN_B7

#define thuan PIN_A0

#define nghich PIN_A1

#define stop PIN_A2

#define led_nghich PIN_D0

#define led_thuan PIN_D1

#define led_stop PIN_D2
```

```
void ngatadc(){
```

while(input(thuan)&&input(nghich)&&i nput(stop)); // kiem tra khi nao co nut dc nhan

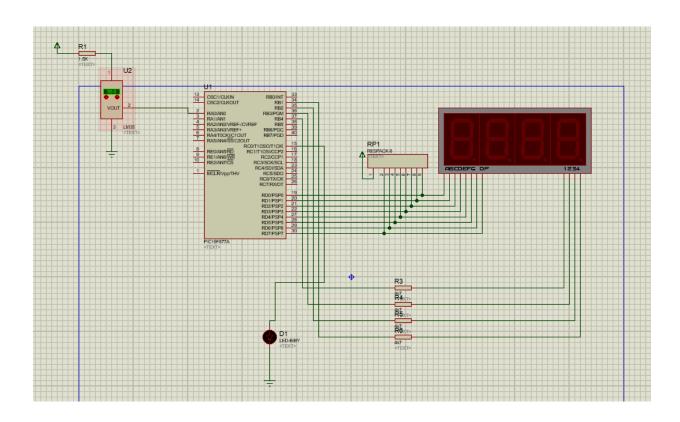
```
if(!input(stop)){
    output_low(Wire1); // chon chieu
quay cua dong co
    output_low (Wire2);
    output_high(led_stop);
    output_low(led_nghich);
    output_low(led_thuan);
}
```

```
if(!input(thuan))
                                                ngatadc();
   {
      output_high(Wire1);
                                                }
      output_low(Wire2);
      output_high(led_thuan);
                                                void main()
     output_low(led_nghich);
                                                {
     output_low(led_stop);
                                                  setup_adc(ADC_CLOCK_DIV_2);
   }
                                                 set_adc_channel(0); //analog input to
                                                pin A0
   if(!input(nghich))
                                                  enable_interrupts(GLOBAL);
                                                   enable_interrupts(INT_AD);
     output_high(Wire2);
                                                  set_tris_d(0x00);
      output_low(Wire1);
                                                  output_d(0x00);
      output_high(led_nghich);
                                                  set_tris_a(0xff);
     output_low(led_stop);
                                                  output_high(Wire1);
     output_low(led_thuan);
                                                  output_low(Wire2);
                                                  while(1)
   }
}
                                                   ngatadc();
#INT AD
                                                }
void intad()
                                                }
{ //Làm chuong tr?nh nào dó
}
```

## Câu 3:

Buồng sấy của một hệ thống sấy sản phẩm được đo bằng cảm biến nhiệt độ LM35D. Hãy viết chương trình C cho vi xử lý bất kỳ sử dụng trong hệ thống điều khiển của hệ thống sấy để thu thập, hiển thị nhiệt độ của buồng sấy trên LCD/Led 7 (hiển thị giá trị nhiệt độ, sau hiển thị " OC") và điều khiển hoạt động của hệ thống quạt cấp khí nóng cho hệ thống sấy đảm bảo nhiệt độ của buồng sấy 50±20C. Biết rằng ADC sử dụng với độ phân giải

10bit để đọc tín hiệu từ cảm biến LM35D thì biểu thức tính giá trị nhiệt độ như sau: T = ADC/2.046 (0C),  $ADC = 0 \div 204$ 



```
#include <16f877a.h>
```

#device 16f877a\*16ADC=10

#fuses NOWDT, HS, PUT, NOPROTECT

#use delay(clock = 20000000)

#use fast\_io(A)

#define led PIN\_C0 //khai bao led

const char mang[10] =  $\{0xC0, 0xF9, 0xA4, 0xB0, 0x99, 0x92, 0x82, 0xF8, 0x80, 0x90\}$ ;

#define led1 PIN\_B4

#define led2 PIN\_B3

#define led3 PIN\_B2

#define led4 PIN\_B1

```
int16 dem;
void hienthi(int16 uivalue);
void hienthisl(int8 value);
void docADC();
void main()
{
 SET_TRIS_A(0xFF);
 SET_TRIS_D(0x00); //cai dat PORTD la output=DATA
 SET_TRIS_B(0x00); //PORT C = DIEU KHIEN
 SET_TRIS_C(0x00);
 setup_timer_0(RTCC_DIV_2 | RTCC_EXT_L_TO_H);
 set_timer0(0);
 dem = 0;
 output_low(led);
 while (1)
 {
docADC();
int x=read_ADC();
x = ((x/2.04));
hienthi(x);
 if(x < 50){
 output_high(led);
 }
 if(x > 50){
```

```
output_low(led);
 }
 }
}
void hienthi(int16 uivalue)
 unsigned char ngan, tram, chuc, dvi;
 // ngan=uivalue/1000;
 // tram=(uivalue%1000)/100;
 chuc = (uivalue) / 10;
 dvi = (uivalue) % 10;
 OUTPUT_D(mang[chuc]);
 output_high(led1);
 Delay_us(100);
 OUTPUT_B(0X00); // TAT HET CAC LED, CHONG LEM
 OUTPUT_D(mang[dvi]);
 output_high(led2);
 Delay_us(100);
 OUTPUT_B(0X00); // TAT HET CAC LED, CHONG LEM
 OUTPUT_D(0x9C);
 output_high(led3);
 Delay_us(100);
 OUTPUT_B(0X00); // TAT HET CAC LED, CHONG LEM
```

```
OUTPUT_D(0xC6);
output_high(led4);
Delay_us(100);
OUTPUT_B(0X00); // TAT HET CAC LED, CHONG LEM
}

void docADC()
{
setup_ADC(ADC_clock_internal);
setup_ADC_ports(AN0);
set_ADC_channel(0);
delay_us(100);
}
```

## Trong đây có file mô phỏng và code:

https://github.com/vanminh1310/PIC16F877A/tree/main/CCS/ontap