

Лабораторная работа №6

Содержание отчета:

1. Создайте HTML-документ, указанный в упражнении. Выполните все упражнения
2. Проверьте отображение документа в браузере. Сделайте скриншоты, демонстрирующие корректное выполнение задания
3. Вывод о проделанной работе.

Задания:

1. Добавьте на страницу, созданную в лр№5, бегущую строку. Поместите ее после шапки сайта. Бегущая строка должна состоять из гифки и приветственного предложения; должна останавливаться, когда на нее будет наведен курсор.

Результат



Пример

```
<div id = "run">
    <marquee onmouseout="this.start()" onmouseover="this.stop()" >
        
        <span>Доброго дня!</span>
    </marquee>
</div>
```

Что бы заставить текст двигаться используется тег **< marquee >**

По умолчанию бегущая строка движется только справа налево, чтобы изменить направление строки надо к тегу добавить атрибут **direction** со значением **right**

Что бы текст не исчезал за границы и двигался туда-сюда нужно добавить атрибут **behavior** со значением **alternate**.

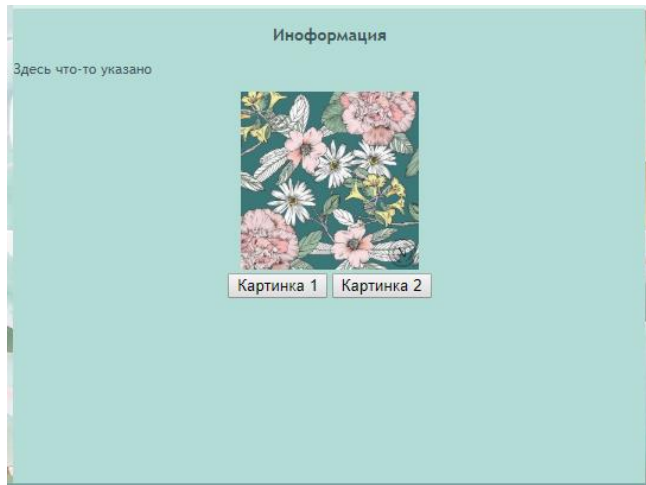
Бегущая строка останавливается при наведении

```
<marquee onmouseout="this.start()" onmouseover="this.stop()"><span style="color: red;"><b>Бегущая строка останавливается при наведении</b></span></marquee>
```

Скорость прокрутки бегущей строки - атрибут **scrolldelay** .

2. В блок «Информация» добавить изображение и две кнопки, по нажатию на которые будет происходить смена картинок.

Результат



Пример

```
<p align= "center">  
 <!-- КАРТИНКА-->  
<br>  
<button onclick="document.getElementById('myImg').src='1.png'">Картинка 1</button> <!-- Отображение картинки 1-->  
<button onclick="document.getElementById('myImg').src='2.jpg'">Картинка 2 </button><!-- Отображение картинки 2-->  
</p>
```

3. Добавьте в блок «О себе» изображение-карту.
Добавить картинку и выделите в ней 4 области, которые будут вести на соответствующие страницы Википедии: «Правый глаз», «Левый глаз», «Ухо», «Язык». Ссылка должна открываться в новом окне. При наведении указателя мышки на область ссылки, должна всплывать подсказка.

Результат



Пример

```
<p align = "center"></p>
<p><map name="map1">
<area shape="circle" title=" Левый глаз"
coords="38,113,30"
href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%BB%D0%B0%D0%B7" target="blank">

<area shape="circle" title=" Правый глаз"
coords="109,113,30"
href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%BB%D0%B0%D0%B7" target="blank">

<area shape="circle" title= "Ухо"
coords="165,154,20"
href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D1%85%D0%BE" target="blank">

    <area shape="poly" title= "Язык"
coords="110, 180, 81,187, 72,203 , 98,198"
href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AF%D0%B7%D1%8B%D0%BA_%D0%B0%D0%BD%D0%B0%D1%82%D0%BE%D0%BC%D0%B8%D1%8F)" target="blank">

</map></p>
```

Для указания того, что изображение является картой, используется атрибут **usemap** тега ****. В качестве значения указывается ссылка на описание конфигурации карты.

Для указания браузеру, что изображение является картой, применяется атрибут **usemap**. Он является ссылкой на описание конфигурации карты, которая задается тегом **<map>**. Значение атрибута **name** данного тега должно соответствовать имени в **usemap**. Для задания активной области, являющейся ссылкой на HTML-документ, используется тег **<area>**.

shape

Определяет форму активной области. Форма может быть в виде окружности (**circle**), прямоугольника (**rect**), полигона (**poly**).

alt

Добавляет альтернативный текст для каждой области. Служит лишь комментарием для ссылки, поскольку на экран не выводится.

coords

Задаёт координаты активной области. Координаты отсчитываются в пикселах от левого верхнего угла изображения, которому соответствует значение 0,0. Первое число является координатой по горизонтали, второе — по вертикали. Список координат зависит от формы области.

Для окружности задаются три числа — координаты центра круга и радиус.

```
<area shape="circle" coords="230,340, 100" href="circle.html">
```

Для прямоугольника — координаты левого верхнего и правого нижнего угла.

```
<area shape="rect" coords="24,18, 210,56" href="rect.html">
```

Для полигона задаются координаты его вершин (рис. 2).



href

Определяет адрес ссылки для области. Правила записи такие же, как и для тега [<a>](#).

Карты-изображения позволяют создавать ссылки на разные области одного изображения. Использование этого подхода наглядней, чем обычные текстовые ссылки и позволяет применять всего один графический файл для организации ссылок. Однако не нужно считать, что карты-изображения следует включать везде, где требуются графические ссылки. Прежде всего, следует оценить все доводы за и против, а также просмотреть альтернативные варианты.