1. Создать страницу со скриптом, который бы средствами скрипта выводил $\sin(x)$, $\cos(x)$, $\operatorname{sqrt}(x)$, $\operatorname{abs}(x)$, $\operatorname{где} x$ – числовая переменная, которой присвоено некоторое значение на выбор в скрипте. Вывести на экран с помощью document.write()

Пример js

```
<!DOCTYPE html>
]<html>
]<head>
- </head>
| <body>
| <script>
| document.write("Привет");
- </script>
- </html>
```

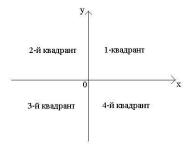
2. Дополнить страницу со скриптов, так чтобы выводилась сумма значений, полученных в первом задании. Вывести на экран с помощью alert();

Пример js

```
alert('hello');
```

3. Вводятся координаты точки. Вывести номер квадранта, в котором она располагается.

Ввод при помощи prompt(). Вывод document.write()



Пример js

```
var otvPr = prompt('как дела?');
```

4. Задайте при помощи confirm() вопрос «Хотите увидеть значения ответ?». Если пользователь выбирает «Ок», то отображать на странице ответ из предыдущего задания, если «Отмена», то заменить ответ надписью «Вы нажали отмена».

Пример js

```
var otvCon = confirm("Все ли верно?");

if (otvCon== true) {
  document.write("Вы потвердили ");
}
```

5. Создать страницу со скриптом, которая выводила бы сообщение «Нажмите кнопку для замены текста страницы». В скрипте опишите тег, который будет при нажатии будет запускать функцию, созданную средствами javascript, которая заменит текст,

размещенный в теге на текст «произошла замена», который бы извлекался из переменной str.

Π ример html

```
Нажмите кнопку для объявления переменной и вывода результата.
<button onclick="myFunction()">Try it</button>
id="demo">Texcr, помеченный меткой demo
```

Пример js

```
function myFunction()

{
//объявляем переменную строковую
var text="Изменен";

/*

document.getElementById - метод объекта document. Он возвращает ссылку на узел документа,
которую можно использовать для изменения свойств и обращения к методам узла.

*/

//метод getElementById, получающий данные из тега по метке demo

// Свойство innerHTML устанавливает или получает всю разметку

// и содержание внутри данного элемента.
document.getElementById("demo").innerHTML=text;
}
```