

1. Создать страницу со скриптом, который бы средствами скрипта выводил $\sin(x)$, $\cos(x)$, \sqrt{x} , $\text{abs}(x)$, где x – числовая переменная, которой присвоено некоторое значение на выбор в скрипте. Вывести на экран с помощью `document.write()`

Пример js

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  ...
</head>
  <body>
  ...
  <script>
    document.write("Привет");
  </script>
</body>
</html>
```

2. Дополнить страницу со скриптов, так чтобы выводилась сумма значений, полученных в первом задании. Вывести на экран с помощью `alert()`;

Пример js

```
alert('hello');
```

3. Вводятся координаты точки. Вывести номер квадранта, в котором она располагается.
Ввод при помощи `prompt()`. Вывод `document.write()`



Пример js

```
var otvPr = prompt('как дела?');
```

4. Задайте при помощи `confirm()` вопрос «Хотите увидеть значения ответ?». Если пользователь выбирает «Ок», то отображать на странице ответ из предыдущего задания, если «Отмена», то заменить ответ надписью «Вы нажали отмена».

Пример js

```
var otvCon = confirm("Все ли верно?");
if (otvCon == true){
  document.write("Вы подтвердили ");
}
```

5. Создать страницу со скриптом, которая выводила бы сообщение «Нажмите кнопку для замены текста страницы». В скрипте опишите тег, который будет при нажатии будет запускать функцию, созданную средствами javascript, которая заменит текст,

размещенный в теге на текст «произошла замена», который бы извлекался из переменной str.

Пример html

```
<p>Нажмите кнопку для объявления переменной и вывода результата.</p>
<button onclick="myFunction()">Try it</button>
<p id="demo">Текст, помеченный меткой demo</p>
```

Пример js

```
function myFunction()
{
  //объявляем переменную строковую
  var text="Изменен";
  /*
  document.getElementById - метод объекта document. Он возвращает ссылку на узел документа,
  которую можно использовать для изменения свойств и обращения к методам узла.
  */
  //метод getElementById, получающий данные из тега по метке demo
  // Свойство innerHTML устанавливает или получает всю разметку
  // и содержание внутри данного элемента.
  document.getElementById("demo").innerHTML=text;
}
```