.animate(properties, [duration], [easing], [callback])

Выполняет заданную пользователем анимацию, с выбранными элементами. Анимация происходит за счет плавного изменения CSS-свойств у элементов.

properties - список CSS-свойств, участвующих в анимации и их конечных значений.

Задается объектом, в формате

1 сss-свойство:значение

Это очень похоже на задание группы параметров в методе .css()

Однако, properties имеет более широкий диапазон типов значений.

Они могут быть заданы не только в виде привычных единиц: чисел, пикселей, процентов и др.,

но еще и относительно:

```
1 {height:"+=30", left:"-=40"}
```

Кроме того, можно задавать значения "hide", "show", "toggle", которые скроют, покажут или изменят видимость элемента на противоположную, за счет параметра, к которому они применены.

Скроет div-элементы, за счет уменьшения прозрачности и уменьшения высоты (сворачиванием) элемента.

Отметим, что в параметре properties можно указывать только те css-свойства, которые задаются с помощью числовых значений.

Например, свойство background-color использовать не следует.

Задание 1. Создайте страницу. Поместите на нее кнопку, которая запускает анимацию и кнопка, которая отменяет действие. Поместите блок на страницу. При нажатии на кнопку Блок постепенно увеличивается в размере.

Результат



Пример js

```
$(script>
$(document).ready(function(){

    // Using multiple unit types within one animation.

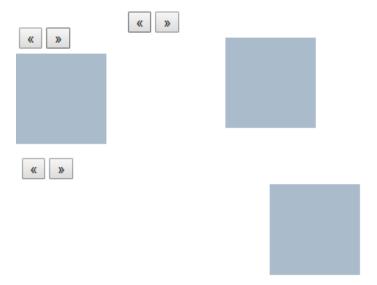
$("#go").click(function(){
    $("#block").animate({
        width: "70%",
        opacity: 0.4,
        marginLeft: "0.6in",
        fontSize: "3em",
        borderWidth: "10px"
      }, 1500 );
    });

});

</script>
```

Задание 2. Создайте страницу. Поместите на нее две кнопки и блок. Одна отвечает за движение блока влево, другая – вправо.

<mark>Результат</mark>



<mark>Пример js</mark>

Задание 3. Создайте страницу. Поместите на нее 3 кнопки и блок. 1 кнопка отвечает за начало движения блока влево, 2 – за остановку все анимации (.stop()),3 – за движение блока вправо.

Пример js

```
$(script> == $0

$(docume Use $0 in the console to refer to this element.

// Start animation
$("#go").click(function(){
    $(".block").animate({left: '+=100px'}, 2000);
});

// Stop animation when button is clicked
$("#stop").click(function(){
    $(".block").stop();
});

// Start animation in the opposite direction
$("#back").click(function(){
    $(".block").animate({left: '-=100px'}, 2000);
});

});

</script>
```

<mark>Результат</mark>

