

1. Crie uma função que receba dois números como parâmetros e retorne a soma deles.
2. Escreva um programa que verifique se um número é par ou ímpar.
3. Escreva uma função que retorne o maior valor entre dois números.
4. Escreva um programa que calcule a média de um array de números.
5. Crie uma função que receba uma string como parâmetro e retorne a mesma string invertida.
6. Implemente um programa que verifique se uma palavra é um palíndromo. [Palíndromo – \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Pal%C3%ADndromo)
7. Crie uma função que receba um array de números e retorne um novo array com apenas os números pares.
8. Crie uma função recursiva para calcular a posição que o usuário escolher da sequência de Fibonacci. [Sequência de Fibonacci – \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Sequ%C3%ancia_de_Fibonacci)
9. Escreva um programa que encontre o maior número primo em um determinado intervalo.
10. Crie uma função que inverta a ordem das palavras em uma frase.
11. Crie uma função que receba um valor e retorne a soma dos números pares.
12. Crie uma tela onde contenha 3 botões (site 1, site 2, site 3), ao clicar em cada botão o site deve ser alterado com elementos diferentes [  
    Primeiro site: deve conter um título, parágrafo, imagem  
    Segundo site: deve conter uma lista não numerada de 5 itens e uma lista numerada de 5 itens  
    Terceiro site: deverá apresentar um vídeo do youtube(iframe) e um botão que redirecionará para a pagina original  
]

Desafio extras: implementar funções para todos os exercícios, todos os valores pegos de usuários devem ser captados pelo input, o retorno das funções deve ser implementado na tela utilizando o InnerHTML ou appendChild que vimos na ultima aula