

# ХРОМОВ ИВАН

+7(931) 348-27-35 ♦ @cgsg105 ♦ Санкт-Петербург  
[ivankhromov2005@mail.ru](mailto:ivankhromov2005@mail.ru) ♦ [www.github.com/vano105](http://www.github.com/vano105)

## ОБРАЗОВАНИЕ

---

**Санкт-Петербургский государственный университет (2023 - 2027)**

Бакалавриат : Математико-Механический факультет, направление Технологии Программирования

**ГФМЛ 30 (2021 - 2023)**, Физико-Математический Лицей 30

Окончил спецкурс по компьютерной графике CGSG

## НАВЫКИ

---

<b>Языки</b>	C++, C, OpenCL, HLSL/GLSL, CMake, Bash
<b>Инструменты</b>	Git, RenderDoc, Cmake, Make, Visual Studio
<b>APIs, Фреймворки, Движки</b>	Vulkan, OpenGL, Unreal Engine 5

## ПРОЕКТЫ

---

**Tough Megapolis Planner** C++, Vulkan, HLSL/GLSL

- Командный проект написанный на языке C++ с использованием Vulkan
- Занимался разработкой системы освещения и системы окружающей среды
- Проект получил 2 место на конференции "Колмогоровские чтения" при СУНЦ МГУ

**Tough Environment Render** C, OpenGL, HLSH/GLSL

- Командный проект написанный на языке C с использованием OpenGL
- Занимался написанием части связанной с движением транспорта и поддержкой различных видов топологии

**Исследование оптимизаций на RISC-V GPGPU Vortex** C++, OpenCL, Vortex, Python

- Реализовал различные оптимизации умножения матриц в системе vortex
- Разработал инструмент для постановки экспериментов и сбора статистик
- Нашел ошибки системы и отправил их разработчикам vortex

## ДОСТИЖЕНИЯ

---

- Участие в конференции Колмогоровские чтения при СУНЦ МГУ, доклад про систему освещения
- Участие в образовательном форуме "Тебе решать!" при поддержке Сбер, ИТМО

## ОПЫТ РАБОТЫ

---

**C++ разработчик** Desbordante (профайлер данных с открытым исходным кодом)

01/2024 - н.в.