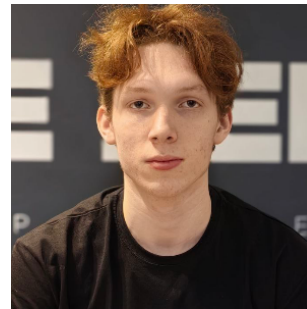


Хромов Иван Алексеевич

Программист C++



✉ ivankhromov05@mail.ru

☎ +7(931) 348-27-35

📍 Санкт-Петербург

☎ telegram: @cgsg105

Навыки

C/C++
python, C#

Windows, Linux, MacOS
CMake, Make, Bash

Английский (B1)
OpenGL, Vulkan, GLSL

Опыт работы

**Desbordante (профайлер данных
с открытым исходным кодом)**

C++ разработчик
01/2024 - present

Разработка алгоритма валидации OD(Order Dependencies)

Образование

СПбГУ

2023 - 2027

бакалавриат : Математико-Механический факультет, направление Технологии Программирования

ГФМА №30

2021 - 2023

Физико-Математический Лицей №30
Окончил спецкурс по компьютерной графике CGSG

Проекты

2023

TMP (Tough Megapolis Planner) - командный проект написанный на языке C++ с использованием Vulkan. Занимался разработкой системы освещения и системы флоры.
Проект получил 2 место на конференции "Колмогоровские чтения" при СУНЦ МГУ

2022

TER (Tough Environment Render) - командный проект написанный на языке C с использованием OpenGL. Занимался написанием части связанной с движением транспорта и поддержкой различных видов топологии

Достижения

2024

Участие в образовательном форуме "Тебе решать!" при поддержке Сбер, ГТМО

2023

Сертификат 2 уровня Колмогоровских чтений при СУНЦ МГУ, доклад про систему освещения