## В итоговом тексте очень мало слов, большая часть — это просто набор символов. Получается, что модель обучена некорректно?

В данной работе сеть генерирует символ по последовательность символов, выбирая наиболее вероятный. Сеть свою работу выполнила, хоть и не сгенерировала много слов. Если обучать ее на большем количестве эпох, возможно, она сгенерирует последовательность слов. Или можно попробовать добавить случайную составляющую для выбора символа.

## Что такое Бэггинг?

Для начала стоит пояснить, что такое Бутстрэп. Простыми словами мы из выборки равновероятно достаем п объектов (возможны повторения, т.е. можно представить, что мы достаем из мешка предмет и кладем его обратно) и повторяя m раз создаем m подвыборок.

С помощью бутстрепа создаем m выборок и на каждой обучим свой классификатор. Итоговый классификатор будет усреднять ответы всех этих алгоритмов в случае регрессии или вычисляется мода в случае классификации.

Бэггинг уменьшает средний квадрат ошибки и предотвращает переобучение.

## Почему выбрано именно такое значение прореживания?

Как правило между скрытыми слоями используется прореживание в диапазоне 0.2 — 0.5. Такое прореживание было выбрано, чтобы избежать переобучения, но в то же время выключить не много нейронов. Данное прореживание с задачей справилось.