

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков
прерываний.

Студент гр. 7383

Преподаватель

МЕДВЕДЕВ И.С.

ЕФРЕМОВ М.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы

Построить обработчик прерываний сигналов таймера. Эти сигналы генерируются аппаратурой через определенные интервалы времени и, при возникновении такого сигнала, возникает прерывание с определенным значением вектора.

Ход работы

В ходе работы были написаны некоторые функции, которые описаны в табл. 1.

Таблица 1 – Используемые функции

Название функции	Выполняемая задача
DELETE_INTERRUPT	Удаление пользовательского прерывания.
PRINT	Вывод сообщения на экран.
ROUT	Функция - обработчик прерывания от клавиатуры.
SET_INTERRUPT	Установка пользовательского прерывания.
BASE_FUNC	Функция проверяет было ли установлено пользовательское прерывание.
MAKE_STR	Добавляет символ в буфер.

Таблица 2 – Структура данных управляющей программы

Имя	Тип	Назначение
message_1	db	Вывод строки 'Resident was loaded'
message_2	db	Вывод строки 'Resident has already been loaded'
message_3	db	Вывод строки 'Resident was unloaded'

Таблица 3 – Структура данных собственного прерывания.

Имя	Тип	Назначение
identifier	db	Идентификатор пользовательского прерывания.
KEEP_IP	dw	Переменная для сохранения значения регистра IP.
KEEP_CS	dw	Переменная для сохранения значения регистра CS.
KEEP_PSP	dw	Переменная для сохранения значения регистра PSP
flag	dw	Флаг для определения необходимости выгружать прерывание.
KEEP_SS	dw	Переменная для сохранения значения регистра SS.
KEEP_AX	dw	Переменная для сохранения значения регистра AX.
KEEP_SP	dw	Переменная для сохранения значения регистра SP
sym_code	db	Скан-код нажатия левого Alt.

Также в ходе работы был создан .EXE файл, который проверяет установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h, устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h. Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h, также осуществляет выгрузку прерывания по значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти,

занимаемой резидентом. Прерывание происходит при нажатии левого Alt. Примеры работы программы представлены на рис 1-3.

```
C:\>LR5.EXE
Resident was loaded

C:\>LR3_1.COM
Available memory: 648224
Extended memory: 15360
ADDRESS  OWNER   SIZE  NAME
016F     0008    16
0171     0000    64
0176     0040   256
0187     0192   144
0191     0192   512  LR5
01B2     01BD   144
01BC     01BD 648224  LR3_1

C:\>_
```

Рисунок 1 – Запуск 5-ой лабораторной работы.

```
C:\>LR5.EXE /un
Resident was unloaded

C:\>LR3_1.COM
Available memory: 648912
Extended memory: 15360
ADDRESS  OWNER   SIZE  NAME
016F     0008    16
0171     0000    64
0176     0040   256
0187     0192   144
0191     0192 648912  LR3_1

C:\>_
```

Рисунок 2 – Запуск 3-ей лабораторной работы, после выгрузки прерывания.

```
C:\>LR5.EXE
Resident was loaded

C:\>AltAltAltAlt
```

Рисунок 3 – Повторный запуск 5-ой лабораторной работы и проверка реакции на нажатие левого Alt.

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы был создан обработчик прерываний, встроенный в стандартный обработчик от клавиатуры.

Ответы на контрольные вопросы

1) Какого типа использовались прерывания в работе?

Программные (int 21h, int 16h) и аппаратные (int 09h).

2) Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Скан-код - код, присвоенный каждой клавише, с помощью которого драйвер клавиатуры распознает, какая клавиша была нажата. ASCII код - это код для представления символов в виде чисел, в соответствии со стандартной кодировочной таблицей.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. КОД ПРОГРАММЫ

```
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:MY_STACK

ROUT PROC FAR
    jmp ROUT_START

;DATA
    identifier db '0000'
    KEEP_PSP dw 0
    KEEP_IP dw 0
    KEEP_CS dw 0
    KEEP_SS dw 0
    KEEP_SP dw 0
    KEEP_AX dw 0
    sym_code db 38h
    inter_stack dw 64 dup (?)
    end_stack dw 0

ROUT_START:
    mov KEEP_AX, ax
    mov KEEP_SS, ss
    mov KEEP_SP, sp
    mov ax, cs
    mov ss, ax
    mov sp, offset end_stack
    mov ax, KEEP_AX
    push ax
    push dx
    push ds
    push es

    in al, 60H
    cmp al, sym_code
    je DO_REQ
    pushf
    call dword ptr cs:KEEP_IP
    jmp ROUT_END

DO_REQ:
    push ax
    in al, 61h
    mov ah, al
    or al, 80h
    out 61h, al
    xchg ah, al
    out 61h, al
    mov al, 20h
    out 20h, al
    pop ax

    mov cl, 'A'
    call MAKE_STR
```

```

mov cl, 'l'
call MAKE_STR
mov cl, 't'
call MAKE_STR

```

```

ROUT_END:
    pop es
    pop ds
    pop dx
    pop ax
    mov ss, KEEP_SS
    mov sp, KEEP_SP
    mov ax, KEEP_AX
    mov al, 20h
    out 20h, al
    iret
LAST_BYTE:
ROUT ENDP

```

```

DELETE_INTERRUPT PROC
    push ax
    push ds
    CLI
    mov ah, 35h
    mov al, 09h
    int 21h
    mov si, offset KEEP_IP
    sub si, offset ROUT
    mov dx, es:[bx+si]
    mov ax, es:[bx+si+2]
    mov ds, ax
    mov ah, 25h
    mov al, 09h
    int 21h
    pop ds
    mov ax, es:[bx+si-2]
    mov es, ax
    mov ax, es:[2Ch]
    push es
    mov es, ax
    mov ah, 49h
    int 21h
    pop es
    mov ah, 49h
    int 21h
    STI
    pop ax
    ret
DELETE_INTERRUPT ENDP

```

```

MAKE_STR PROC
    mov ah, 05h
    mov ch, 00h

```

```

        int 16h
        or al, al
        jz end_m
        mov ax, 0040h
        mov es, ax
        mov ax, es:[1Ah]
        mov es:[1Ch], ax
        jmp make_str
end_m:
        ret

MAKE_STR ENDP

SET_INTERRUPT PROC
        push ax
        push dx
        push ds
        mov ah, 35h
        mov al, 09h
        int 21h
        mov KEEP_IP, bx
        mov KEEP_CS, es
        mov dx, offset ROUT
        mov ax, seg ROUT
        mov ds, ax
        mov ah, 25h
        mov al, 09h
        int 21h
        pop ds
        mov dx, offset message_1
        call PRINT
        pop dx
        pop ax
        ret
SET_INTERRUPT ENDP

BASE_FUNC PROC
        mov ah, 35h
        mov al, 09h
        int 21h

        mov si, offset identifier
        sub si, offset ROUT

        mov ax, '00'
        cmp ax, es:[bx+si]
        jne NOT_LOADED
        cmp ax, es:[bx+si+2]
        jne NOT_LOADED
        jmp LOADED

NOT_LOADED:
        call SET_INTERRUPT
        mov dx, offset LAST_BYTE

```



```

        mov cl,4
        shr dx,cl
        inc dx
        add dx,CODE
        sub dx,KEEP_PSP
        xor al,al
        mov ah,31h
        int 21h

LOADED:
        push es
        push ax
        mov ax, KEEP_PSP
        mov es, ax
        mov al, es:[81h+1]
        cmp al, '/'
        jne NOT_UNLOAD
        mov al, es:[81h+2]
        cmp al, 'u'
        jne NOT_UNLOAD
        mov al, es:[81h+3]
        cmp al, 'n'
        je UNLOAD

NOT_UNLOAD:
        pop ax
        pop es
        mov dx,offset message_2
        call PRINT
        ret

UNLOAD:
        pop ax
        pop es
        call DELETE_INTERRUPT
        mov dx, offset message_3
        call PRINT
        ret
BASE_FUNC ENDP

PRINT PROC NEAR
        push ax
        mov ah, 09h
        int 21h
        pop ax
        ret
PRINT ENDP

MAIN PROC Far
        mov ax,DATA
        mov ds,ax
        mov KEEP_PSP, es
        call BASE_FUNC
        xor al,al
        mov ah,4Ch

```

```

        int 21H
MAIN ENDP
CODE ENDS

MY_STACK SEGMENT STACK
        DW 64 DUP (?)
MY_STACK ENDS

DATA SEGMENT
        message_1 db 'Resident was loaded', 13, 10, '$'
        message_2 db 'Resident has been already loaded', 13, 10, '$'
        message_3 db 'Resident was unloaded', 13, 10, '$'
DATA ENDS

END MAIN

```