

**КОНТРОЛНА РАБОТА № 1 ПО ФУНКЦИОНАЛНО ПРОГРАМИРАНЕ**  
**КН, 2-ри курс, 1-ви поток (28.11.2020 г.)**

**Задача 1.** Някои числа имат интересни свойства. Например:

$$89 \rightarrow 8^1 + 9^2 = 89 = 89 * 1$$

$$695 \rightarrow 6^2 + 9^3 + 5^4 = 1390 = 695 * 2$$

$$46288 \rightarrow 4^3 + 6^4 + 2^5 + 8^6 + 8^7 = 2360688 = 46288 * 51$$

Да се дефинира процедура (`dig-pow n p`), която приема естествено число  $n$  (записано с цифри  $abcd\dots$ , които могат да се повтарят) и намира естествено число  $k$  – такова, че  $(a^p + b^{p+1} + c^{p+2} + d^{p+3} + \dots) = n * k$ . Ако число  $k$  с посоченото свойство не съществува, да се връща  $-1$ .

*Примери:*

```
(dig-pow 89 1)      ; -> 1  (81 + 92 = 89 = 89 * 1)
(dig-pow 92 1)      ; -> -1 (няма k – такова, че 91 + 22 = 92 * k)
(dig-pow 695 2)     ; -> 2  (62 + 93 + 54 = 1390 = 695 * 2)
(dig-pow 46288 3)   ; -> 51 (43 + 64 + 25 + 86 + 87 = 2360688 =
                        46288 * 51)
```

**Задача 2.** Да се дефинира процедура (`kth-max-min xs`), която приема списък от цели числа и връща процедура с параметър естествено число  $k$  – такова, че оценката на израза  $((kth-max-min xs) k)$  е  $k$ -тото по големина отрицателно число в  $xs$ . Ако такова число не съществува, да се връща грешката "No such number".

*Примери:*

```
((kth-max-min '(1 2 3 4 -5 6 7 -2 -1 0)) 2) ; -> -2
((kth-max-min '(-1 0 -1 0 -2 3 1 -1)) 3)    ; -> No such number
```

**Задача 3.** Да се дефинира процедура (`shuffle xs`), която получава списък от  $2*n$  елемента във вида  $'(x_1 x_2 \dots x_n y_1 y_2 \dots y_n)$  и връща списък във вида  $'(x_1 y_1 x_2 y_2 \dots x_n y_n)$ .

*Примери:*

```
(shuffle '(2 5 1 3 4 7)) ; -> '(2 3 5 4 1 7)
(shuffle '(1 2 3 4 4 3 2 1)) ; -> '(1 4 2 3 3 2 4 1)
(shuffle '(1 1 2 2)) ; -> '(1 2 1 2)
```

**Задача 4.** Да се дефинира предикат `(triangular? mat)`, който получава квадратна числова матрица, представена като списък от списъци, и проверява дали тя е горно триъгълна, т.е. дали всички елементи под главния ѝ диагонал са нули.

*Примери:*

```
(triangular? '((1 2 3)
               (0 5 6)
               (0 0 9))) ; -> #t
```

```
(triangular? '((0 2 3)
               (0 0 6)
               (1 0 0))) ; -> #f
```

```
(triangular? '((1 2 3)
               (1 5 6)
               (0 0 9))) ; -> #f
```

```
(triangular? '((1 2 3 4)
               (0 5 6 7)
               (0 0 8 9)
               (0 0 0 9))) ; -> #t
```