## LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE PEMROGRAMAN MOBILE DART



### Oleh: VANESSA CRISTIN NATALIA NIM. 2341720026

# PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG SEPTEMBER 2025

#### **Tugas Praktikum**

1. Modifikasilah kode pada baris 3 di VS Code atau Editor Code favorit Anda berikut ini agar mendapatkan keluaran (*output*) sesuai yang diminta!

```
1 void main() {
2 for (int i = 0; i < 10; i++) {
3    print('hello ${i + 2}');
4    }
5 }</pre>
```

#### Jawab:

Web Dart

```
1 void main() {
2   for (var i = 20; i > 0; i--) {
3     print('hello i am vanessa and i am $i years old');
4   }
5 }
```

```
hello i am vanessa and i am 20 years old
hello i am vanessa and i am 19 years old
hello i am vanessa and i am 18 years old
hello i am vanessa and i am 17 years old
hello i am vanessa and i am 16 years old
hello i am vanessa and i am 15 years old
hello i am vanessa and i am 14 years old
hello i am vanessa and i am 13 years old
hello i am vanessa and i am 12 years old
hello i am vanessa and i am 11 years old
hello i am vanessa and i am 10 years old
hello i am vanessa and i am 9 years old
hello i am vanessa and i am 8 years old
hello i am vanessa and i am 7 years old
hello i am vanessa and i am 6 years old
hello i am vanessa and i am 5 years old
hello i am vanessa and i am 4 years old
hello i am vanessa and i am 3 years old
hello i am vanessa and i am 2 years old
hello i am vanessa and i am 1 years old
```

- VsCode

```
hello i am Vanessa and i am
hello i am Vanessa and i am
hello i am Vanessa and i am
                             18 years old
hello i am Vanessa and i am
                             17 years old
                             16 years old
hello i am Vanessa and i am
                            13 years old
hello i am Vanessa and i am
                            12 years old
                            11 years old
hello i am Vanessa and i am
hello i am Vanessa and i am
                            9 years old
hello i am Vanessa and i am
hello i am Vanessa and i am 7 years old
hello i am Vanessa and i am 6 years old
hello i am Vanessa and i am 5 years old
hello i am Vanessa and i am
hello i am Vanessa and i am 3 years old
hello i am Vanessa and i am 2 years old
hello i am Vanessa and i am 1 years old
Exited.
```

2. Mengapa sangat penting untuk memahami bahasa pemrograman Dart sebelum kita menggunakan framework Flutter ? Jelaskan!

#### Jawab:

karena Dart adalah intiutama dari Flutter

3. Rangkumlah materi dari codelab ini menjadi poin-poin penting yang dapat Anda gunakan untuk membantu proses pengembangan aplikasi mobile menggunakan framework Flutter.

#### Jawab:

- Pentingnya Dart untuk Flutter Dart adalah bahasa utama Flutter. Semua kode Flutter ditulis dalam Dart, termasuk UI dan logika aplikasi.
- Keunggulan Dart
  - o Tool modern: Plugin IDE, analisis kode, dan ekosistem paket.
  - o Garbage collection: Manajemen memori otomatis.
  - Type-safe: Deteksi bug saat kompilasi.
  - o Portabel: Bisa untuk web dan native mobile.
- Kompilasi Dart
  - o JIT: Untuk pengembangan, mendukung hot reload.
  - o AOT: Untuk rilis, performa tinggi.
- Dart = OOP
  - Mendukung class, inheritance, polymorphism, dll.
  - Semua data adalah objek, termasuk angka dan string.
- Operator Dart
  - o Aritmatika: +, -, \*, /, ~/, %
  - o Logika: &&, ||, !

- o Relasional: ==, !=, >, <, >=, <=
- o Increment/decrement: ++, --
- 4. Buatlah penjelasan dan contoh eksekusi kode tentang perbedaan
  - Null Safety

**Null Safety** adalah fitur Dart yang mencegah nilai null muncul secara tidak terduga, sehingga mengurangi kemungkinan error saat runtime.

```
String name = "Vanessa";  // Tidak bisa null
String? nickname;  // Bisa null

Run|Debug
void main() {
    print(name);  // Output: Vanessa
    print(nickname);  // Output: null
}

Connecting to VM Service at ws://127.0.0.1:56653/4p89HYPTsP8=/ws
Connected to the VM Service.
```

```
Connecting to VM Service at ws://12/.0.0.1:56653/4p89HYPTsP8=/ws
Connected to the VM Service.
Vanessa
null
Exited.
```

- Late variabel

**Late** digunakan untuk menunda inisialisasi variabel sampai nanti, tapi tetap menjamin bahwa variabel akan diisi sebelum digunakan.