

I. Actor hệ thống thanh toán

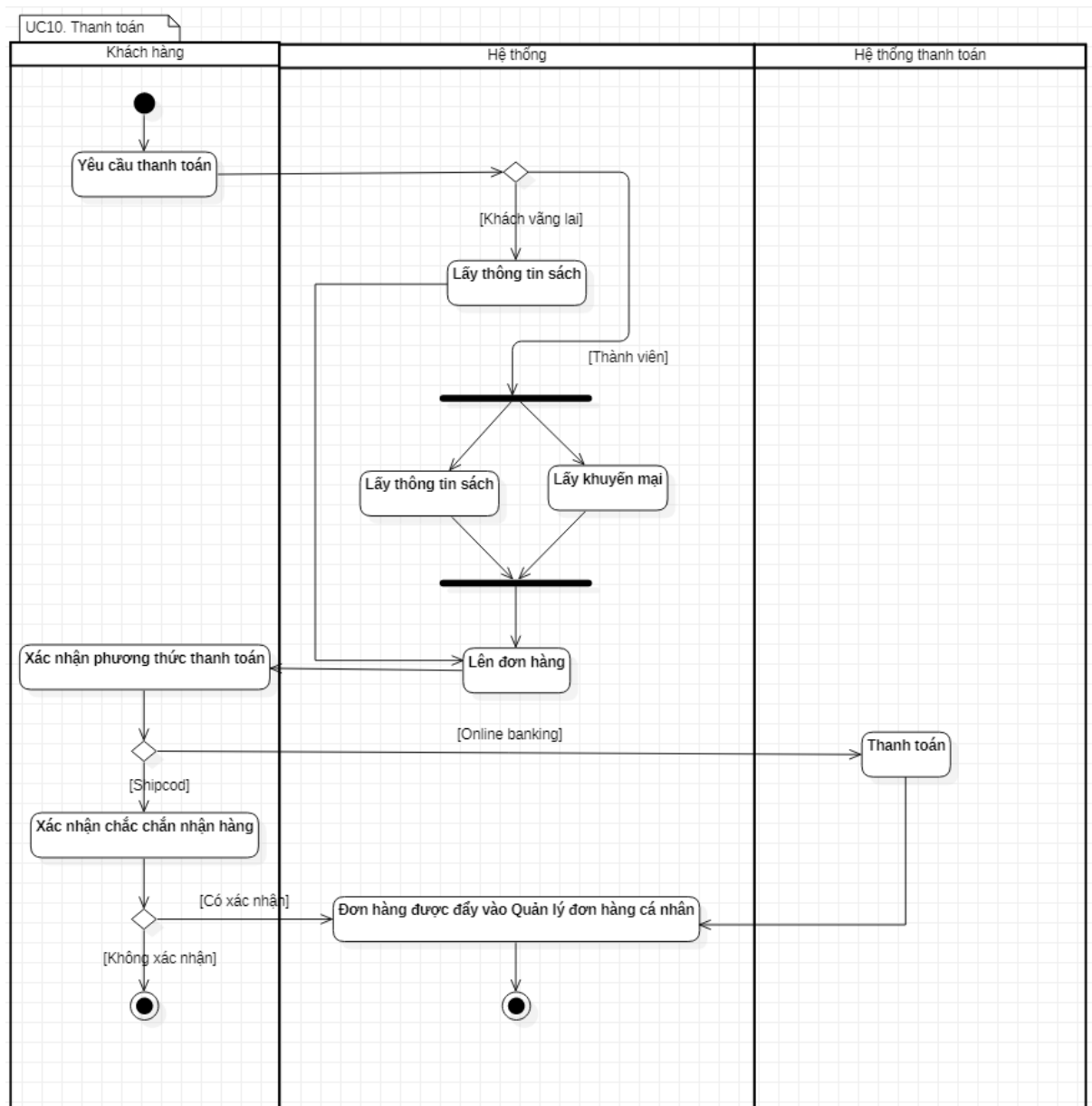
1. UC Thanh Toán (UC10)

1.1. Đặc tả use case

Use case 10	Thanh toán	
Mục tiêu	Khách hàng đặt sách đã chọn trong giỏ hàng thành công	
Mức	2	
Điều kiện tiên quyết	Khách hàng đã chọn sách và bỏ vào giỏ hàng	
Điều kiện thành công	Khách đặt mua sách thành công và đơn hàng được hiển thị trong quản lý đơn hàng cá nhân	
Điều kiện thất bại	Khách hàng không đặt được hàng và đơn hàng không hiển thị trong quản lý đơn hàng cá nhân	
Tác nhân	Khách vắng lai, thành viên, hệ thống thanh toán	
Điều kiện kích hoạt	Chọn thanh toán	
Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Khách hàng chọn yêu cầu thanh toán đơn hàng
	2	Hệ thống lấy thông tin sách và khuyến mại và phản hồi cho khách hàng
	3	Khách hàng xác nhận và đồng ý thanh toán
	4	Hệ thống kết nối khách hàng với hệ thống thanh toán trực tuyến
	5	Hệ thống cập nhật đơn hàng trong quản lý đơn hàng cá nhân
	6	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh

	3a	Khách hàng hủy thanh toán: 3a1. Hệ thống thông báo đã hủy thanh toán, quay về trang chủ
Các hình thức khác		Hành động rẽ nhánh
	3	Khách hàng có thể thanh toán tiền mặt khi nhận

1.2. Biểu đồ Activity



1.3. Biểu đồ Sequence

sd UC10.Thanhtoan

