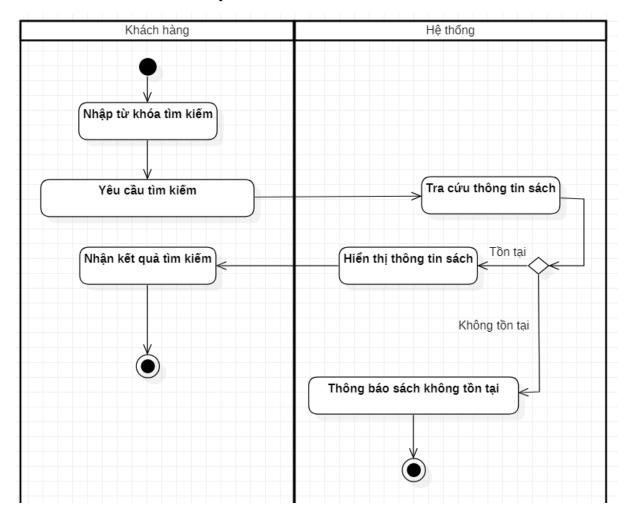
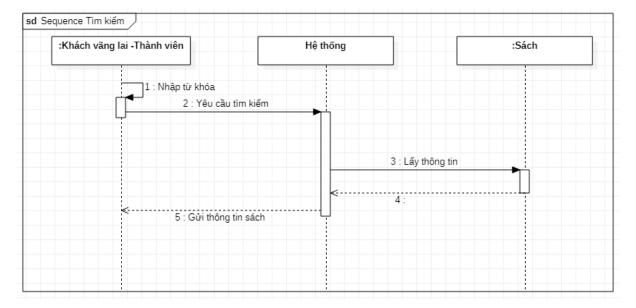
- I. Actor Thành Viên
- 1. Tìm kiếm (UC2)
- 1.1. Đặc tả use case

Use case 2	Tìm Kiếm	
Mục tiêu	Khách hàng tìm kiếm được quyển sách theo từ khóa khách hàng nhập	
Mức	1	
Điều kiện tiên quyết	Khách	hàng đã nhập từ khóa vào ô tìm kiếm
Điều kiện thành công	Hệ thố tìm kiế	ng hiển thị được sách liên quan đến từ khóa khách hàng
Điều kiện thất bại	Hệ thống không hiển thị được sách liên quan đến từ khóa khách hàng tìm kiếm	
Tác nhân	Khách vãng lai, Thành viên	
Điều kiện kích hoạt	Nhấn vào nút tìm kiếm	
Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Khách hàng điền từ khóa vào ô tìm kiếm
	2	Khách hàng gửi yêu cầu tìm kiếm
	3	Hệ thống thực hiện tra cứu sách
	4	Hệ thống hiển thị dữ liệu cho khách hàng
	5	Khách hàng nhận kết quả tìm kiếm
	6	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	3a	Hệ thống không tìm thấy đầu sách liên quan đến từ khóa:

	3a1. Hệ thống phản hồi đầu sách không tồn tại cho khách hàng
Các hình thức khác	Tìm kiếm hình ảnh, giọng nói

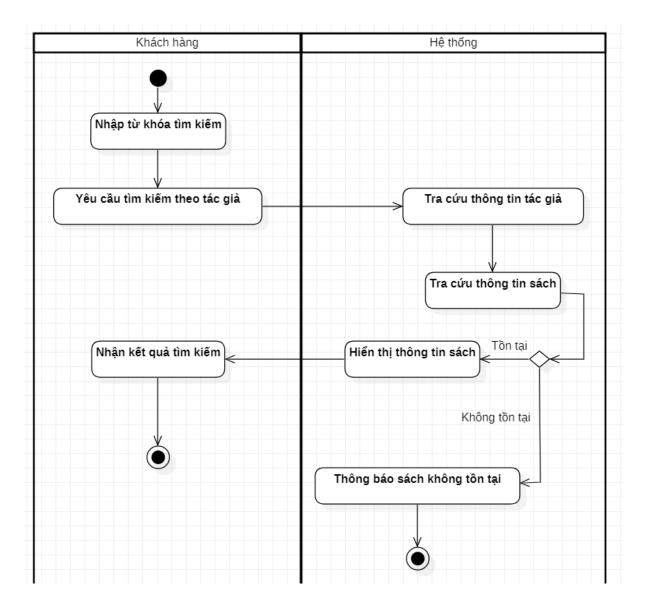


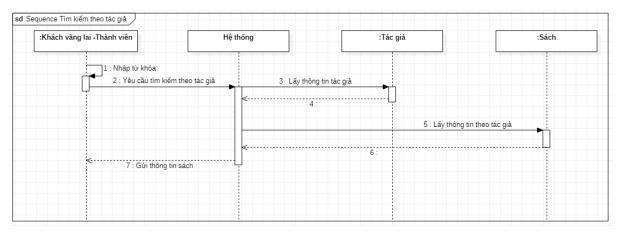


- 2. Tìm kiểm theo tác giả (UC3)
- 2.1. Đặc tả use case

Use case 3	Tìm Kiếm theo tác giả		
Mục tiêu	Khách l	nàng tìm kiếm được quyển sách theo tác giả	
Mức	2		
Điều kiện tiên quyết	Khách hàng đã nhập từ khóa vào ô tìm kiếm		
Điều kiện thành công	Hệ thống hiển thị được sách có tác giả liên quan đến từ khóa khách hàng tìm kiếm		
Điều kiện thất bại	Hệ thống không hiển thị được sách có tác giả liên quan đến từ khóa khách hàng tìm kiếm		
Tác nhân	Khách vãng lai, Thành viên		
Điều kiện kích hoạt	Nhấn vào nút tìm kiếm theo tác giả		
Luồng sự kiện	Bước Hành động		
	1	Khách hàng điền từ khóa vào ô tìm kiếm	
	2	Khách hàng gửi yêu cầu tìm kiếm theo tác giả	

Các hình thức khác	Tìm kiế	em hình ảnh, giọng nói
	3a	Hệ thống không tìm thấy đầu sách liên quan đến từ khóa: 3a1. Hệ thống phản hồi đầu sách không tồn tại cho khách hàng
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	6	UC kết thúc
	5	Khách hàng nhận kết quả tìm kiếm
	4	Hệ thống hiển thị dữ liệu cho khách hàng
	3	Hệ thống thực hiện tra cứu dữ liệu





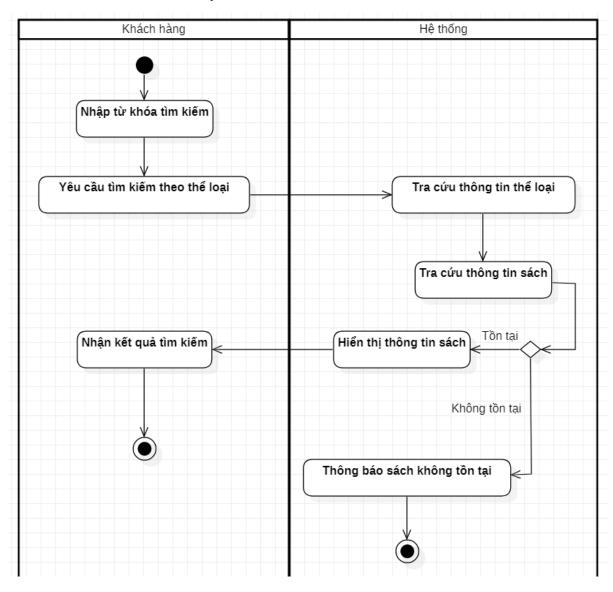
- 3. Tìm kiếm theo thể loại (UC4)
- 3.1. Đặc tả use case

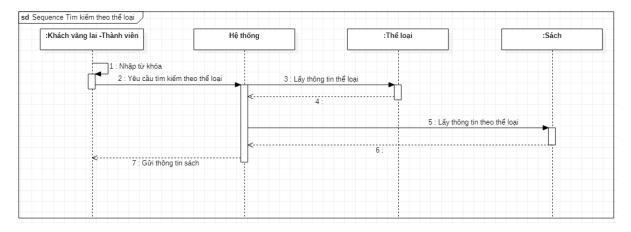
Use case 4	Tìm Kiếm theo thể loại		
Mục tiêu	Khách hàng tìm kiếm được quyển sách theo thể loại		
Mức	2		
Điều kiện tiên quyết	Khách	hàng đã nhập từ khóa vào ô tìm kiếm	
Điều kiện thành công		ng hiển thị được sách thuộc thể loại liên quan đến từ khóa nàng tìm kiếm	
Điều kiện thất bại		ng không hiển thị được sách có thể loại liên quan đến từ nách hàng tìm kiếm	
Tác nhân	Khách	vãng lai, Thành viên	
Điều kiện kích hoạt	Nhấn vào nút tìm kiếm theo thể loại		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Khách hàng điền từ khóa vào ô tìm kiếm	
	2	Khách hàng gửi yêu cầu tìm kiếm theo thể loại	
	3	Hệ thống thực hiện tra cứu dữ liệu	
	4 Hệ thống hiển thị dữ liệu cho khách hàng		
	5 Khách hàng nhận kết quả tìm kiếm		
	6	UC kết thúc	
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh	
	3a	Hệ thống không tìm thấy đầu sách liên quan đến từ khóa: 3a1. Hệ thống phản hồi đầu sách không tồn tại cho khách hàng	

Các hình	thức
khác	

Tìm kiếm hình ảnh, giọng nói...

3.2. Biểu đồ Activity

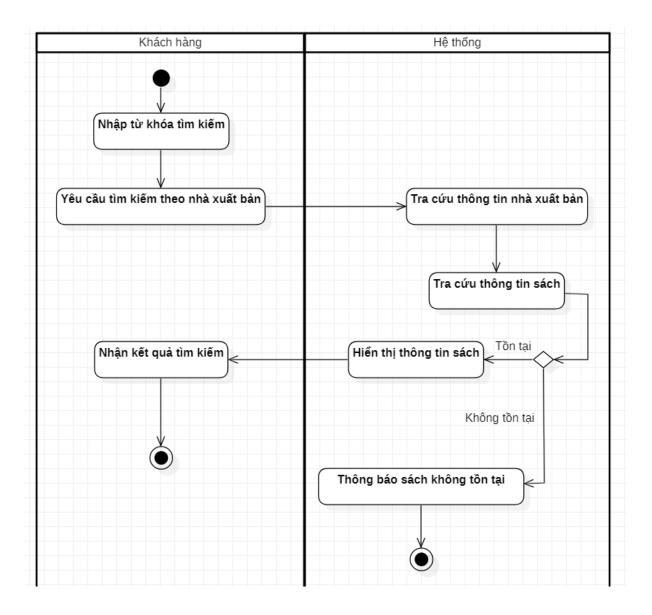


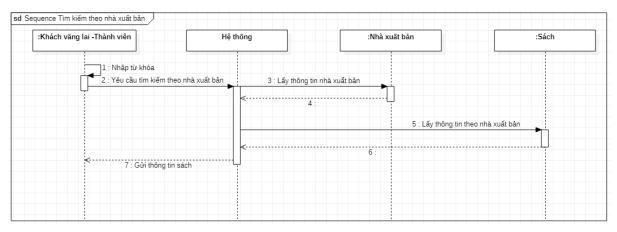


- 4. Tìm kiếm theo nhà xuất bản (UC5)
- 4.1. Đặc tả use case

Use case 5	Tìm Ki	Tìm Kiếm theo nhà xuất bản		
Mục tiêu	Khách l	nàng tìm kiếm được quyển sách theo nhà xuất bản		
Mức	2			
Điều kiện tiên quyết	Khách l	Khách hàng đã nhập từ khóa vào ô tìm kiếm		
Điều kiện thành công	-	Hệ thống hiển thị được sách thuộc nhà xuất bản liên quan đến từ khóa khách hàng tìm kiếm		
Điều kiện thất bại	-	Hệ thống không hiển thị được sách có nhà xuất bản liên quan đến từ khóa khách hàng tìm kiếm		
Tác nhân	Khách	Khách vãng lai, Thành viên, nhân viên sale		
Điều kiện kích hoạt	Nhấn v	Nhấn vào nút tìm kiếm theo nhà xuất bản		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động		
	1	Khách hàng điền từ khóa vào ô tìm kiếm		
	2	Khách hàng gửi yêu cầu tìm kiếm theo nhà xuất bản		
	3	Hệ thống thực hiện tra cứu dữ liệu		
	4	Hệ thống hiển thị dữ liệu cho khách hàng		

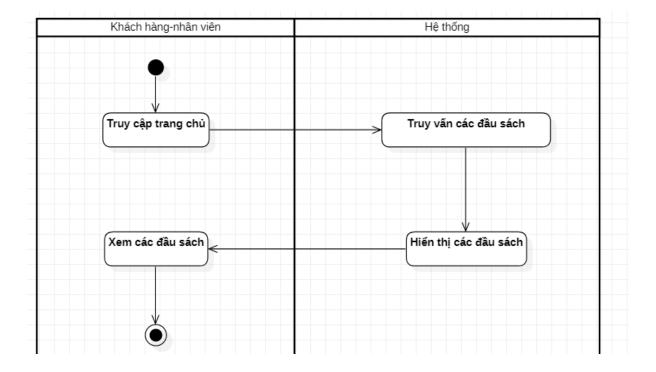
	5	Khách hàng nhận kết quả tìm kiếm
	6	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	3a	Hệ thống không tìm thấy đầu sách liên quan đến từ khóa: 3a1. Hệ thống phản hồi đầu sách không tồn tại cho khách hàng
Các hình thức khác	Tìm kiếm hình ảnh, giọng nói	

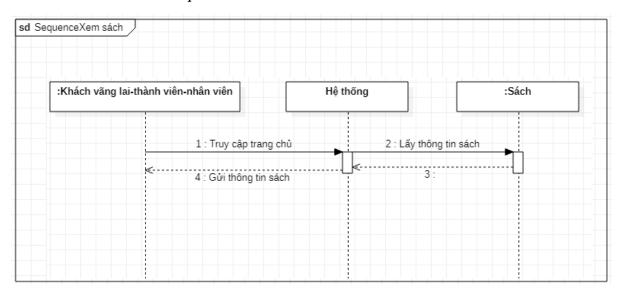




- 5. Xem sách (UC6)
- 5.1. Đặc tả use case

Use case 6	Xem t	Xem thông tin sách	
Mục tiêu	Hiển thị tất cả đầu sách cho khách hàng, nhân viên sale		
Mức	1		
Điều kiện tiên quyết	Phải co	ó sách phải tồn tại trong kho	
Điều kiện thành công	Khách	hàng, nhân viên sale xem được tất cả sách	
Điều kiện thất bại	Thông	tin sách không được hiển thị	
Tác nhân	Khách	vãng lai, thành viên, nhân viên sale	
Điều kiện kích hoạt	Khách hàng vãng lai, thành viên, nhân viên sale truy cập trang web		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Khách hàng, nhân viên sale truy cập trang chủ	
	2	Hệ thống truy vấn dữ liệu các đầu sách	
	3	Hệ thống hiển thị thông tin cho khách hàng, nhân viên sale	
	4	Khách hàng, nhân viên sale xem thông tin	
	5	UC kết thúc	
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh	
Các hình thức khác			



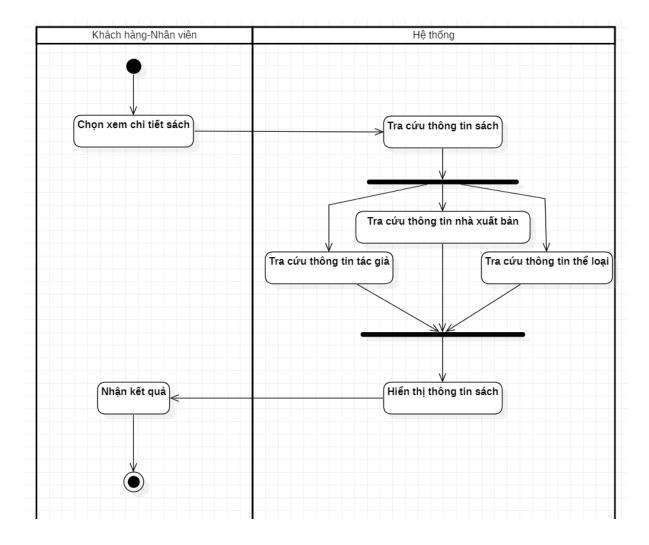


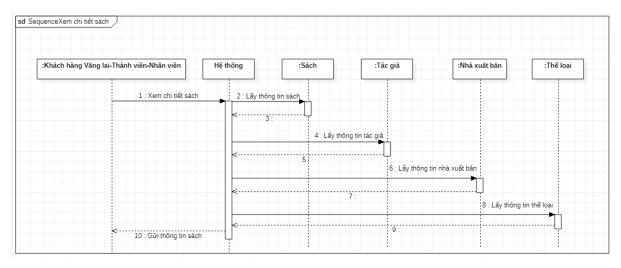
6. Xem chi tiết sách (UC7)

6.1. Đặc tả use case

Use case 7	Xem thông tin sách
Mục tiêu	Hiển thị đầy đủ thông tin sách cho khách hàng, nhân viên sale
Mức	2

Điều kiện tiên quyết	Ở trang chủ hiển thị các đầu sách			
Điều kiện thành công		Khách hàng, nhân viên sale xem được đầy đủ thông tin về sách mà họ muốn		
Điều kiện thất bại	Thông	tin sách không được hiển thị		
Tác nhân	Khách	vãng lai, thành viên, nhân viên sale		
Điều kiện kích hoạt		hàng, thành viên, nhân viên sale kem thông tin sách		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động		
•	1	Khách hàng, nhân viên ấn chọn xem thông tin đầu sách mong muốn		
	2	Hệ thống truy vấn dữ liệu của sách mà người dùng chọn		
	3	Hệ thống hiển thị thông tin về tác giả, nhà xuất bản, thể loại của đầu sách khách hàng, nhân viên sale chọn		
	4	Khách hàng, nhân viên sale xem thông tin và chi tiết		
	5	UC kết thúc		
Luồng thay thế	Bước	Bước Hành động rẽ nhánh		
Các hình thức khác				



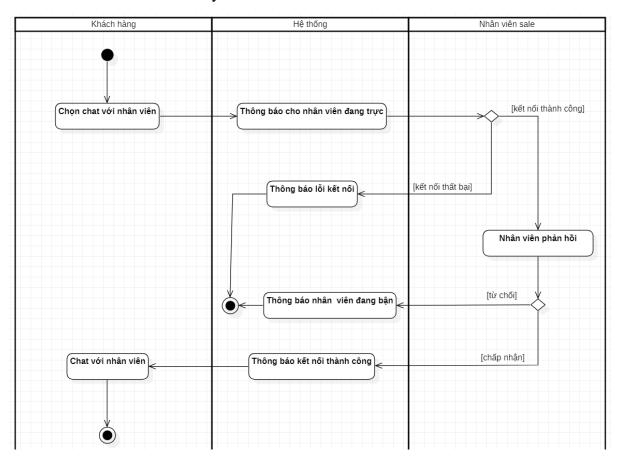


- 7. Chat khách hàng và nhân viên
- 7.1. Đặc tả use case

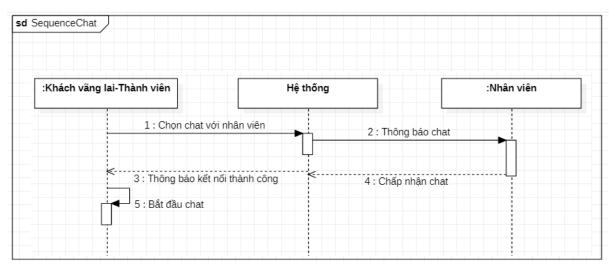
Use case 8	Chat khách hàng và nhân viên		
Mục tiêu	Khách hàng và nhân viên hỗ trợ có thể chat cho nhau		
Mức	1		
Điều kiện tiên quyết	Nhân v	viên hỗ trợ đang trực tổng đài	
Điều kiện thành công	Khách	hàng và nhân viên hỗ trợ có thể kết nối và chat với nhau	
Điều kiện thất bại	Khách	hàng không kết nối được đến nhân viên hỗ trợ tư vấn	
Tác nhân	Khách	vãng lai, thành viên, nhân viên sale	
Điều kiện kích hoạt	Khách hàng nhấn vào nút chat với nhân viên		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Khách hàng yêu cầu chat với nhân viên	
	2	Hệ thống thông báo với nhân viên đang trực tổng đài	
	3	Nhân viên chấp nhận yêu cầu trò chuyện từ khách hàng được gửi tới từ hệ thống	
	4	Khách hàng và nhân viên trò chuyện với nhau	
	5	UC kết thúc	
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh	
	2a	Hệ thống không thể kết nối với nhân viên trực page: (do) 2a1. Hệ thống thông báo lỗi	
	2b	Không có nhân viên hoặc nhân viên từ chối trực page hiện tại: 2b1. Hệ thống phản hồi nhân viên đang bận hoặc không có sẵn nhân viên.	

Các hình thức khác

7.2. Biểu đồ Activity



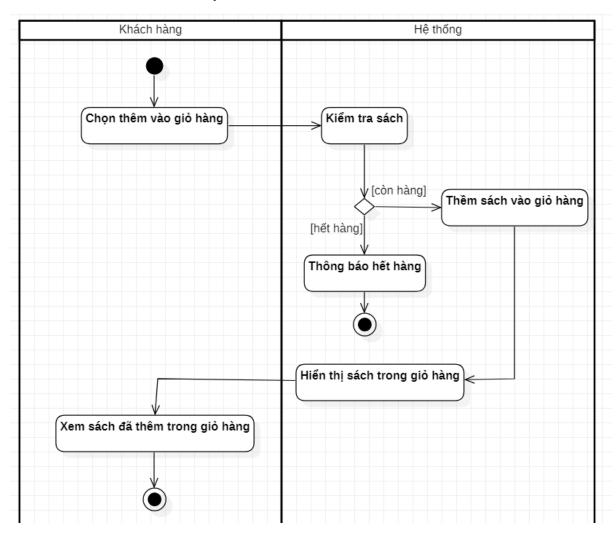
7.3. Biểu đồ Sequence

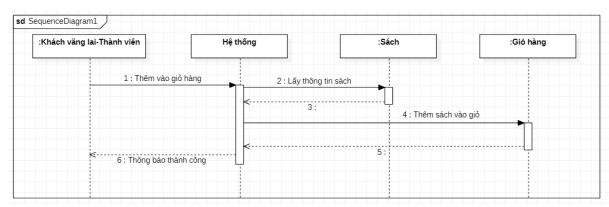


8. Thêm vào giỏ hàng (UC9)

8.1. Đặc tả use case

Use case 9	Thêm	vào giỏ hàng		
Mục tiêu	Khách hàng có thể thêm sách vào giỏ hàng			
Mức	1	1		
Điều kiện tiên quyết				
Điều kiện thành công	Sách đ	tược khách hàng chọn hiển thị ở trong giỏ hàng		
Điều kiện thất bại	Sách đ	Sách được khách hàng chọn không hiện trong giỏ hàng		
Tác nhân	Khách vãng lai, Thành viên			
Điều kiện kích hoạt	Chọn thêm vào giỏ hàng			
Luồng sự kiện	Bước	Hành động		
	1	Khách hàng chọn thêm vào giỏ hàng		
	2	Hệ thống kiểm tra kho		
	3	Hệ thống đẩy sách vào giỏ hàng của khách hàng đang truy cập		
	4	Hệ thống hiển thị sách trong giỏ hàng		
	5	UC kết thúc		
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh		
	2a	Hết số lượng sách: 2a1. Hệ thống thông báo với khách hàng sách hiện hết hàng.		
Các hình thức khác				

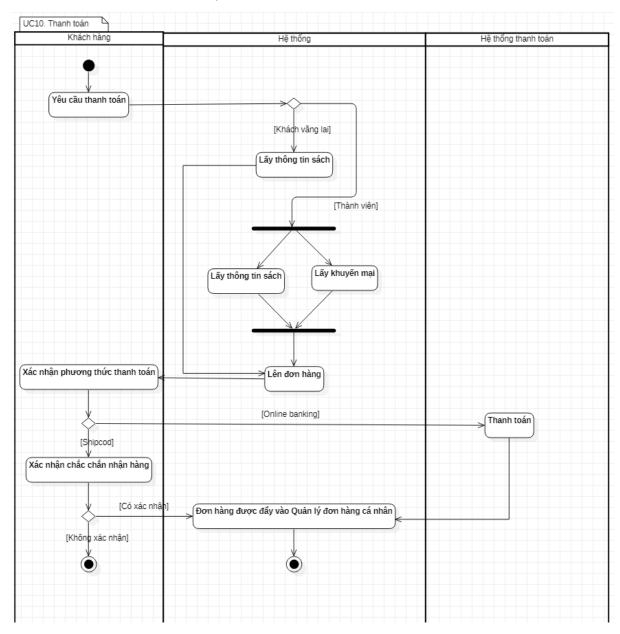


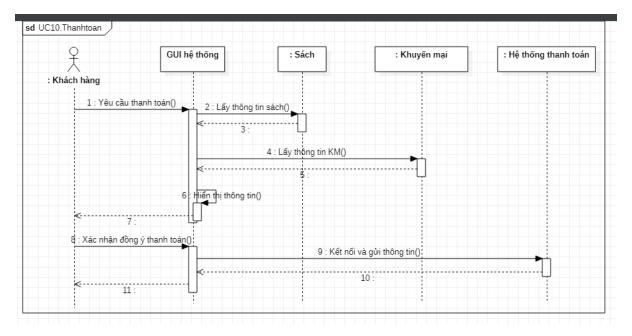


- 9. Thanh toán (UC9)
- 9.1. Đặc tả use case

Use case 10	Thanh toán

Mục tiêu	Khách hàng đặt sách đã chọn trong giỏ hàng thành công		
Mức	2		
Điều kiện tiên quyết	Khách	hàng đã chọn sách và bỏ vào giỏ hàng	
Điều kiện thành công		đặt mua sách thành công và đơn hàng được hiển thị trong đơn hàng cá nhân	
Điều kiện thất bại		hàng không đặt được hàng và đơn hàng không hiển thị uản lý đơn hàng các nhân	
Tác nhân	Khách	vãng lai, thành viên, hệ thống thanh toán	
Điều kiện kích hoạt	Chọn thanh toán		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Khách hàng chọn yêu cầu thanh toán đơn hàng	
	2	Hệ thống lấy thông tin sách và khuyến mại và phản hồi cho khách hàng	
	3	Khách hàng xác nhận và đồng ý thanh toán	
	4	Hệ thống kết nối khách hàng với hệ thống thanh toán trực tuyến	
	5	Hệ thống cập nhật đơn hàng trong quản lý đơn hàng cá nhân	
	6	UC kết thúc	
Luồng thay thế	Bước Hành động rẽ nhánh		
	3a	Khách hàng hủy thanh toán: 3a1. Hệ thống thông báo đã hủy thanh toán, quay về trang chủ	
Các hình thức khác	Hành động rẽ nhánh		
	3	Khách hàng có thể thanh toán tiền mặt khi nhận	

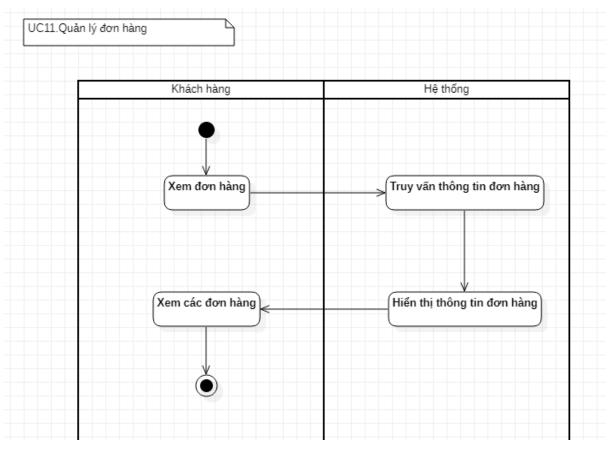




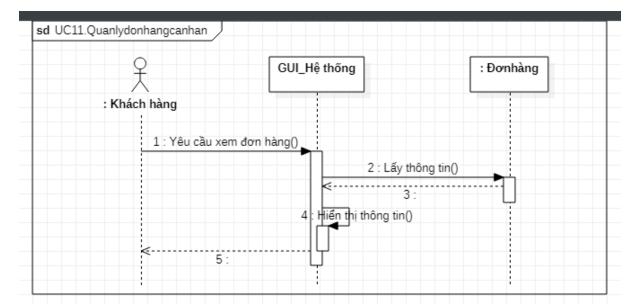
- 10. Quản lý đơn hàng cá nhân (UC11)
- 10.1. Đặc tả use case

Use case 11	Quản lý đơn hàng cá nhân		
Mục tiêu	Cho pl	nép khách hàng xem thông tin về đơn hàng đã thanh toán	
Mức	1	1	
Điều kiện tiên quyết	Đã thanh toán sách thành công		
Điều kiện thành công	Khách hàng xem được thông tin các đơn hàng đã đặt		
Điều kiện thất bại	Khách hàng không xem được thông tin đơn hàng đã đặt		
Tác nhân	Khách vãng lai, thành viên		
Điều kiện kích hoạt	Chọn xem đơn hàng		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Khách hàng chọn chức năng xem đơn hàng	

Luồng thay thế Các hình thức	Bước	Hành động rẽ nhánh
	6	UC kết thúc
	5	Khách hàng xem thông tin các đơn hàng đã thanh toán
	3	Hệ thống hiển thị thông tin các đơn đã thanh toán cho khách hàng
	2	Hệ thống lấy thông tin đơn đã thanh toán theo dữ liệu khách đặt hàng



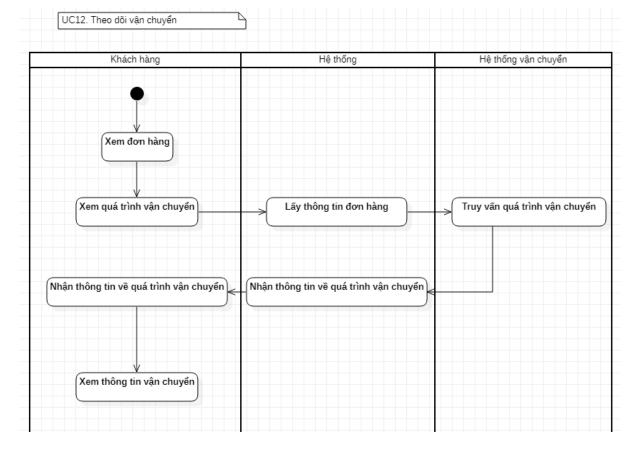
10.3. Biểu đồ Sequence

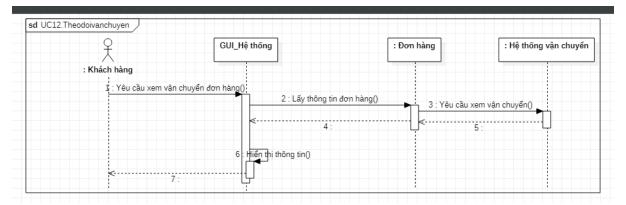


- 11. Theo dõi vận chuyển (UC12)
- 11.1. Đặc tả use case

Use case 12	Quản	Quản lý đơn hàng cá nhân	
Mục tiêu	_	nép khách hàng xem thông tin về đơn hàng được lưu trữ nệ thống	
Mức	1	1	
Điều kiện tiên quyết	Đã đặt	Đã đặt hàng thành công	
Điều kiện thành công	Khách	Khách hàng xem được thông tin đơn hàng mong muốn	
Điều kiện thất bại	Khách	Khách hàng không xem được thông tin đơn hàng mong muốn	
Tác nhân	Khách	Khách vãng lai, thành viên, nhân viên sale	
Điều kiện kích hoạt	Chọn xem theo dõi vận chuyển		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Khách hàng, nhân viên chọn chức năng xem đơn hàng	

Các hình thức khác		
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	7	UC kết thúc
	6	Khách hàng, nhân viên xem thông tin vận chuyển
	5	Hệ thống phản hồi lại thông tin vận chuyển cho khách hàng, nhân viên
	4	Hệ thống vận chuyển phản hồi quá trình vận chuyển
	3	Hệ thống lấy thông tin đơn hàng, gửi yêu cầu cho hệ thống vận chuyển
	2	Khách hàng, nhân viên ấn xem quá trình vận chuyển

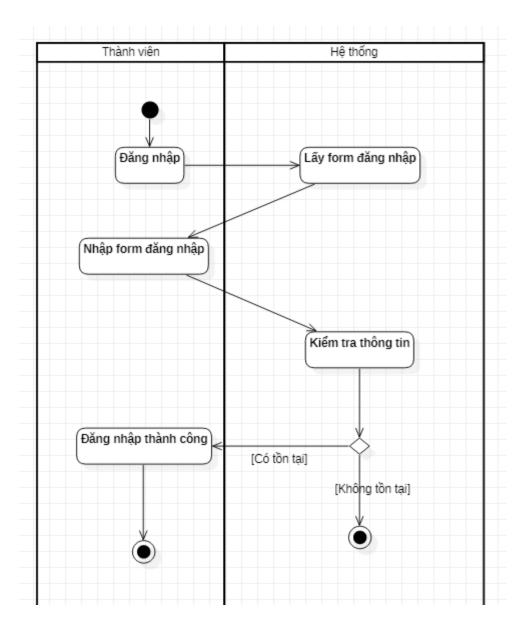


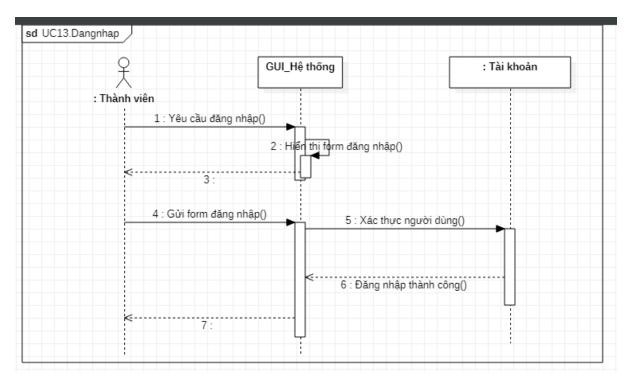


- 12. Đăng nhập (UC13)
- 12.1. Đặc tả use case

Use case 13	Đăng	Đăng nhập		
Mục tiêu	Thành	Thành viên có thể đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản cá nhân		
Mức	1	1		
Điều kiện tiên quyết	Thành	Thành viên có tài khoản đã đăng ký thành công		
Điều kiện thành công	Thành	Thành viên đăng nhập được vào hệ thống		
Điều kiện thất bại	Thành viên đăng nhập thất bại vào hệ thống			
Tác nhân	Thành viên			
Điều kiện kích hoạt	Thành viên chọn đăng nhập			
Luồng sự kiện	Bước	Hành động		
	1	Thành viên nhấn nút đăng nhập		
	2	Hệ thống trả về mẫu đăng nhập hiển thị trên màn hình		
	3	Thành viên nhập thông tin đăng nhập		

	4	Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập
	5	UC Kết Thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	4a	Nếu thông tin tài khoản không tồn tại, hoặc không đúng trong hệ thống: 4a1. Hệ thống thông báo sai thông tin hoặc chưa đăng ký tài khoản 4a2. Hệ thống đưa ra lựa chọn: Nhập lại hay Đăng ký mới 4a2.1. Nếu chọn nhập lại, quay về Bước 4. 4a2.2. Nếu chọn đăng ký, hệ thống điều hướng khách hàng về trang Đăng ký.
Các hình thức khác	Đăng	nhập bằng tài khoản Google, Facebook

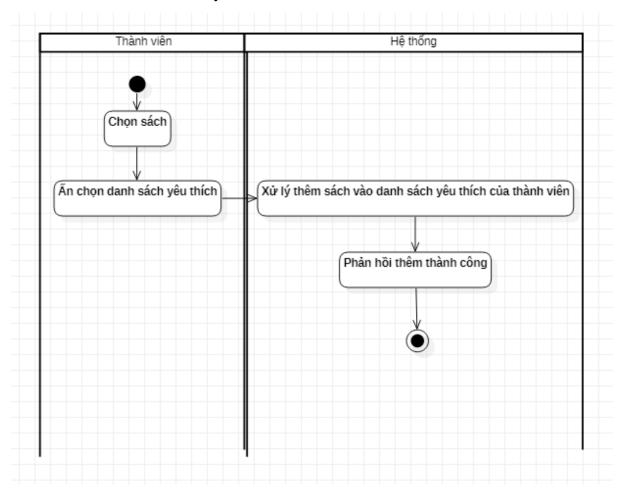


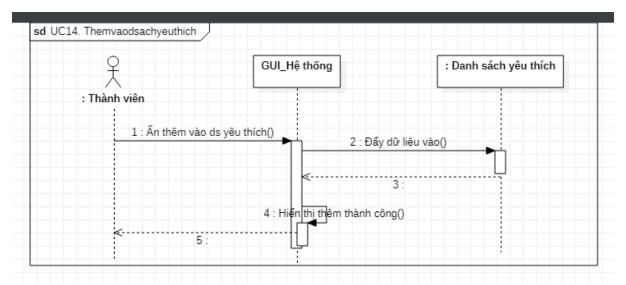


- 13. Thêm danh sách yêu thích (UC14)
- 13.1. Đặc tả use case

Use case 14	Thêm danh sách yêu thích		
Mục tiêu	Thành viên thêm được các đầu sách yêu thích vào danh sách yêu thích dành riêng cho thành viên		
Mức	1		
Điều kiện tiên quyết	Thành viên đã đăng nhập		
Điều kiện thành công	Danh sách yêu thích hiển thị được đầu sách đã thêm		
Điều kiện thất bại	Danh sách yêu thích không hiển thị được đầu sách đã thêm		
Tác nhân	Thành viên		
Điều kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào nút Thêm vào danh sách yêu thích		
Luồng sự kiện	Bước Hành động		

Các hình thức khác		
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	5	UC kết thúc
	4	Hệ thống phản hồi thêm thành công
	3	Hệ thống thêm sách được chọn vào danh sách yêu thích của thành viên
	2	Thành viên ấn vào nút yêu thích
	1	Thành viên chọn một quyển sách mà mình yêu thích





- 14. Lấy khuyến mại (UC15)
- 14.1. Đặc tả use case

Use case 15	Lấy Khuyến mại		
Mục tiêu	Thành	viên lấy được mã khuyến mại của cửa hàng	
Mức	1	1	
Điều kiện tiên quyết	Thành viên phải đăng nhập và quản lý cửa hàng đã tạo mã khuyến mại		
Điều kiện thành công	Thành viên lấy được mã khuyến mại của cửa hàng		
Điều kiện thất bại	Thành viên không lấy được mã khuyến mại		
Tác nhân	Thành viên		
Điều kiện kích hoạt	Thành viên ấn vào lấy mã khuyến mại		
Luồng sự kiện	Bước	Hành động	
	1	Thành viên yêu cầu gửi mã khuyến mại	
	2	Hệ thống lấy mã khuyến mại hiện có	

	3	Hệ thống phản hồi lại mã khuyến mại
	4	Thành viên nhận mã khuyến mại
	5	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
Luong thay the	Duoc	mann dong te mann
Duong thay the	3a	Không có mã khuyến mại: 3a1. Hệ thống thông báo không có mã khuyến mại

