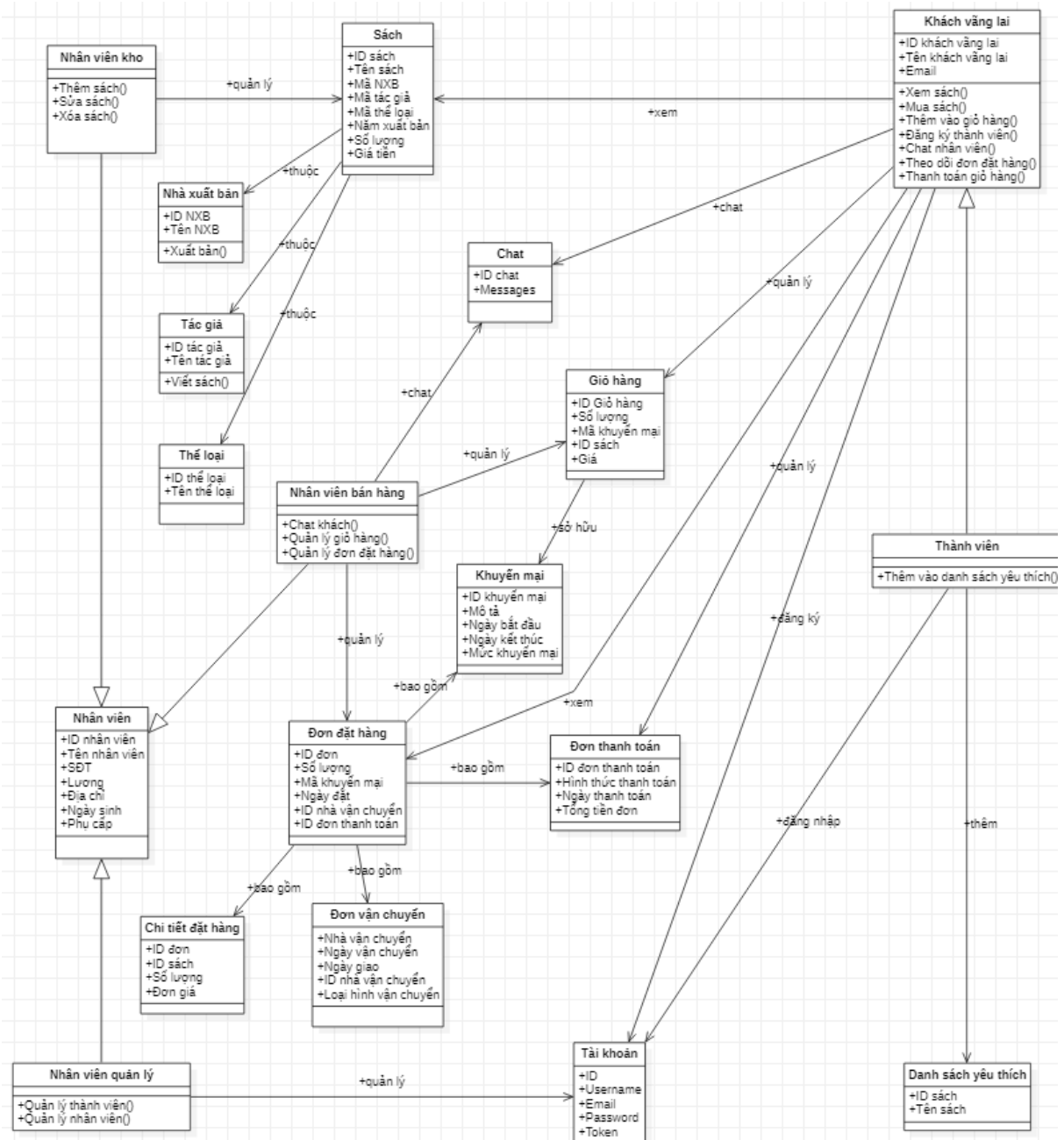


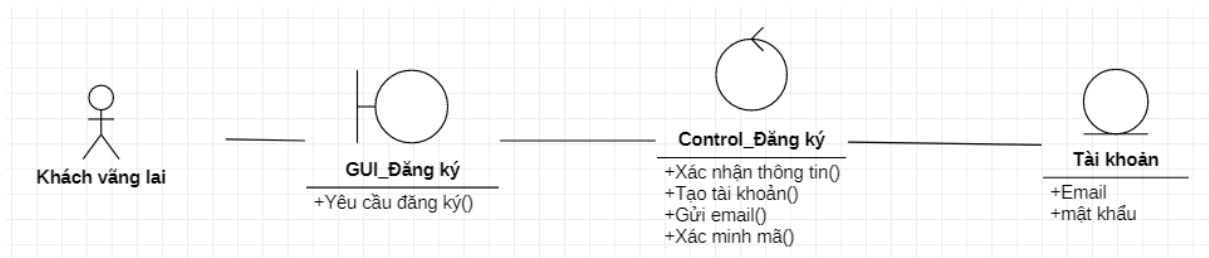
## I. Biểu đồ lớp



## II. Biểu đồ lớp phân tích

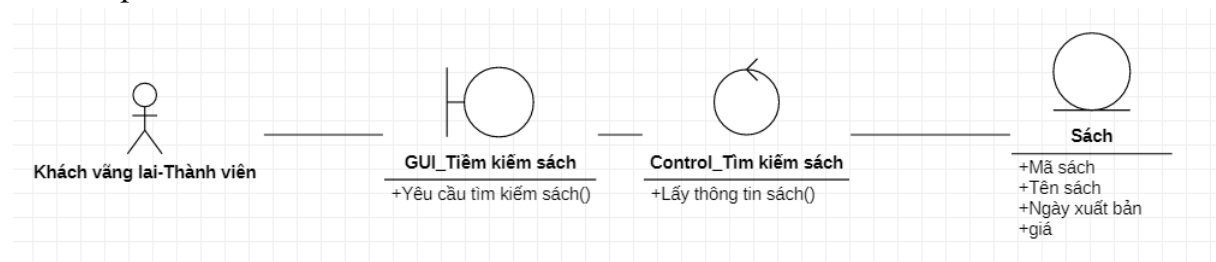
## 1. Đăng ký thành viên

- Lớp biên: GUI\_Đăng ký
- Lớp điều khiển: Control\_Đăng ký
- Lớp thực thể: Tài khoản, Email



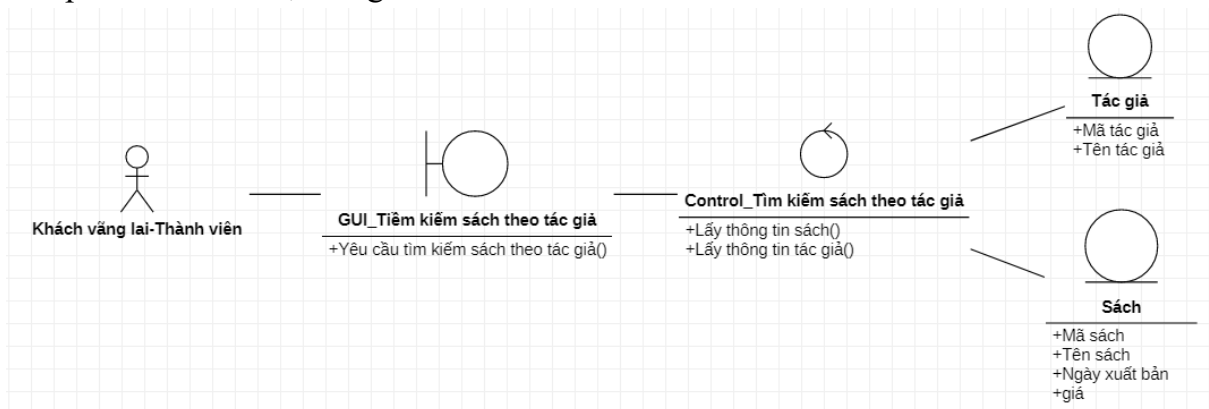
## 2. Tìm kiếm

- Lớp biên: GUI\_Tìm kiếm
- Lớp điều khiển: Control\_Tìm kiếm
- Lớp thực thể: Sách



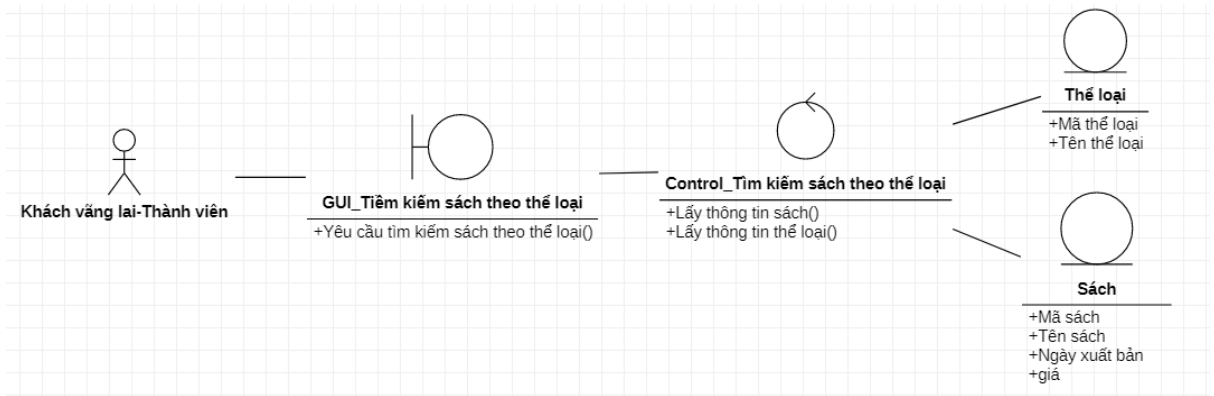
## 3. Tìm kiếm theo tác giả

- Lớp biên: GUI\_Tìm kiếm theo tác giả
- Lớp điều khiển: Control\_Tìm kiếm theo tác giả
- Lớp thực thể: Sách, Tác giả



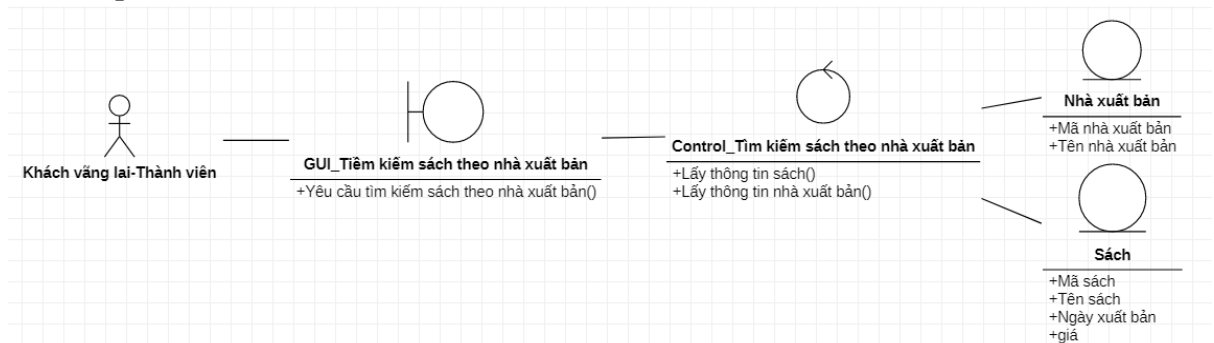
## 4. Tìm kiếm theo thể loại

- Lớp biên: GUI\_Tìm kiếm theo thể loại
- Lớp điều khiển: Control\_Tìm kiếm theo thể loại
- Lớp thực thể: Sách, Thể loại



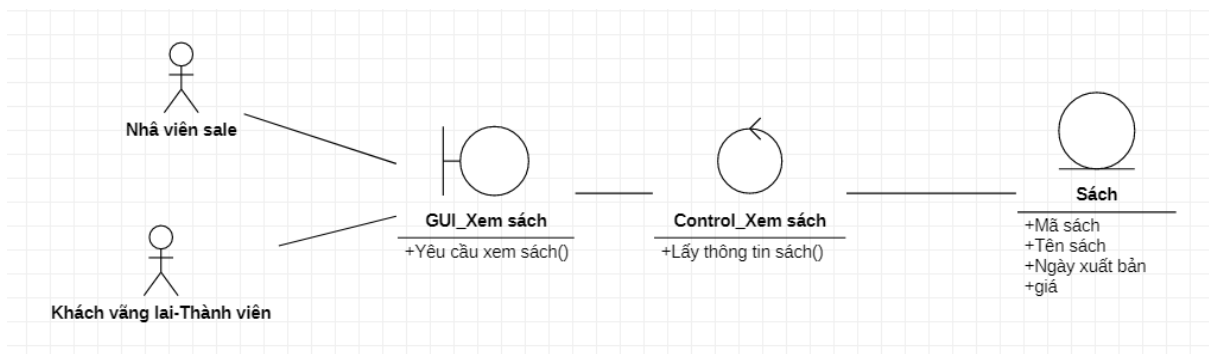
## 5. Tìm kiếm theo nhà xuất bản

- Lớp biên:GUI\_Tìm kiếm theo nhà xuất bản
- Lớp điều khiển: Control\_Tìm kiếm theo nhà xuất bản
- Lớp thực thể: Sách, Nhà xuất bản



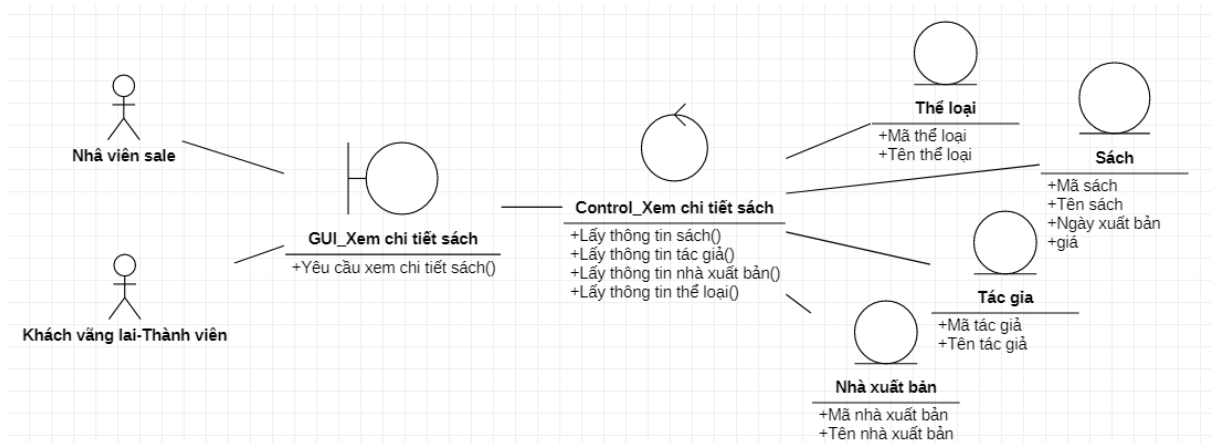
## 6. Xem sách

- Lớp biên: GUI\_Xem sách
- Lớp điều khiển: Control\_Xem sách
- Lớp thực thể: Sách



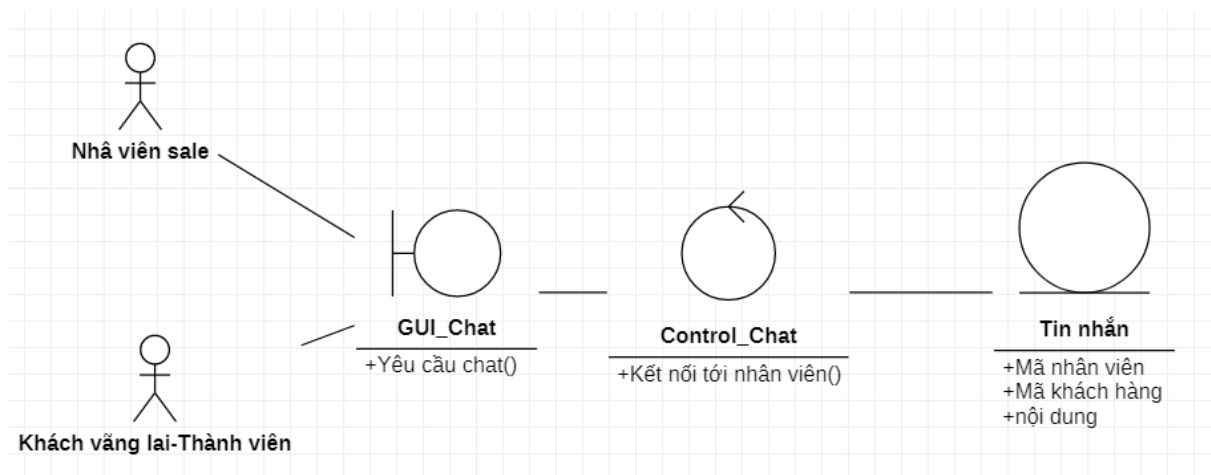
## 7. Xem chi tiết sách

- Lớp biên: GUI\_Xem chi tiết sách
- Lớp điều khiển: Control\_Xem chi tiết sách
- Lớp thực thể: Sách, Nhà xuất bản, Tác giả, Thể loại



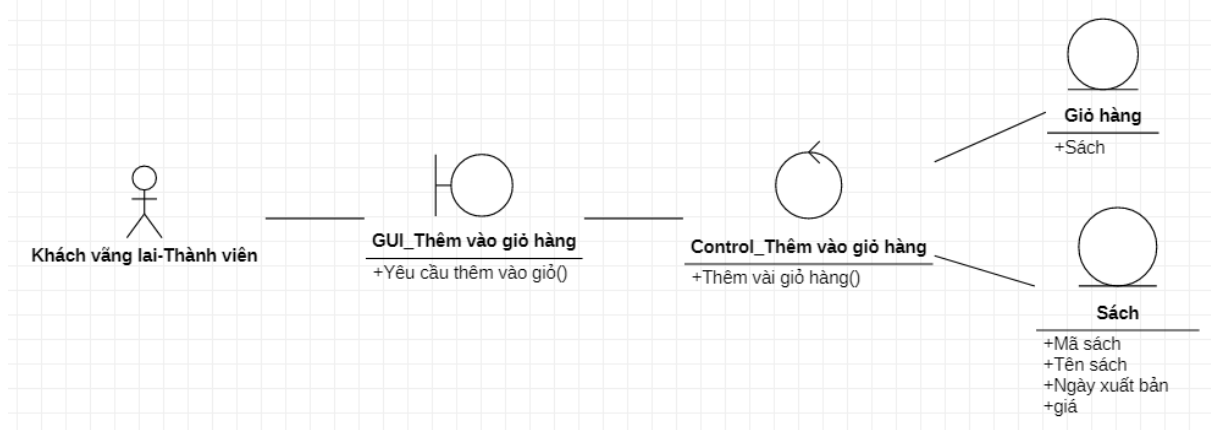
## 8. Chat khách hàng và nhân viên

- Lớp biên: GUI\_Chat
- Lớp điều khiển: Control\_Chat
- Lớp thực thể: Nhân viên, Khách hàng



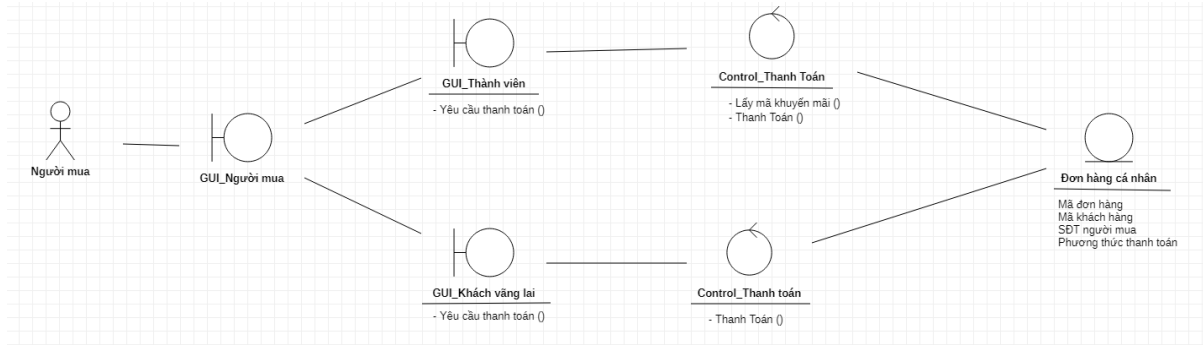
## 9. Thêm vào giỏ hàng

- Lớp biên: GUI\_Thêm vào giỏ hàng
- Lớp điều khiển: Control\_Thêm vào giỏ hàng
- Lớp thực thể: Sách, Giỏ hàng



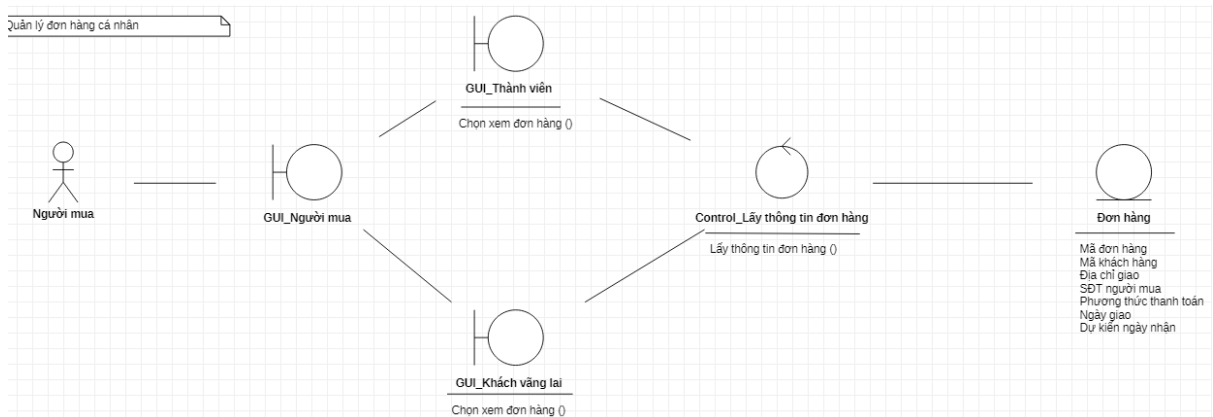
## 10. Thanh toán

- Lớp biên: GUI\_Người mua, GUI\_Thành viên, GUI\_Khách vãng lai.
- Lớp điều khiển: Control\_Thanh Toán (dành cho Thành viên), Control\_Thanh Toán (dành cho Khách vãng lai).
- Lớp thực thể: Đơn hàng cá nhân.



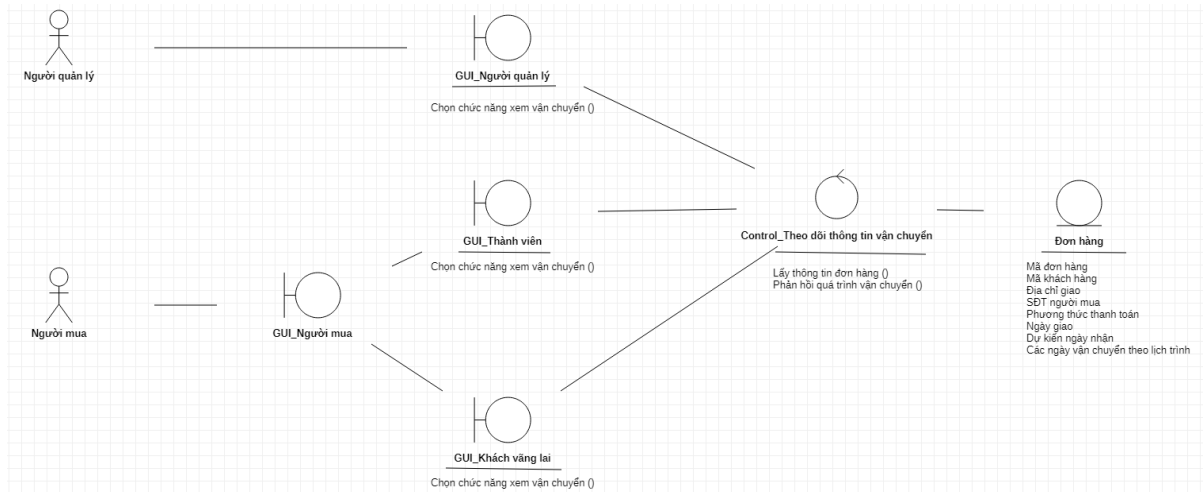
## 11. Quản lý đơn hàng cá nhân

- Lớp biên: GUI\_Người mua, GUI\_Thành viên, GUI\_Khách vãng lai
- Lớp điều khiển: Control\_Lấy thông tin đơn hàng
- Lớp thực thể: Đơn hàng (đã được truy vấn ra thông tin)



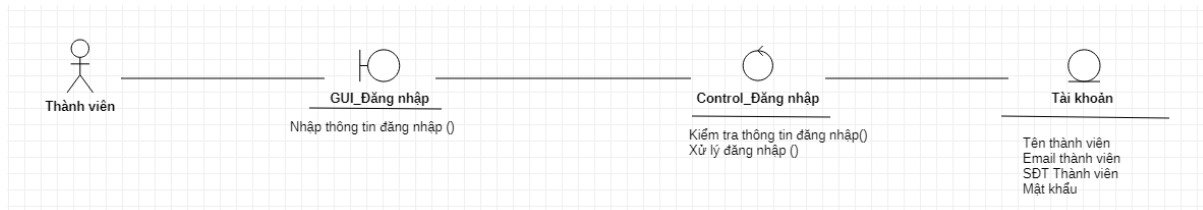
## 12. Theo dõi vận chuyển

- Lớp biên: GUI\_Người mua, GUI\_Người quản lý, GUI\_Thành viên, GUI\_Khách vãng lai
- Lớp điều khiển: Control\_Theo dõi thông tin vận chuyển
- Lớp thực thể: Đơn hàng



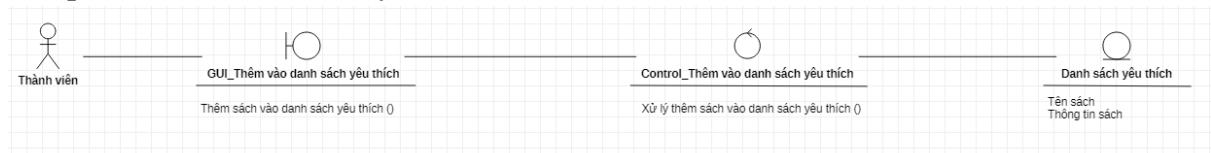
### 13. Đăng nhập (cho thành viên)

- Lớp biên: GUI\_Đăng nhập
- Lớp điều khiển: Control\_Đăng nhập
- Lớp thực thể: Tài khoản



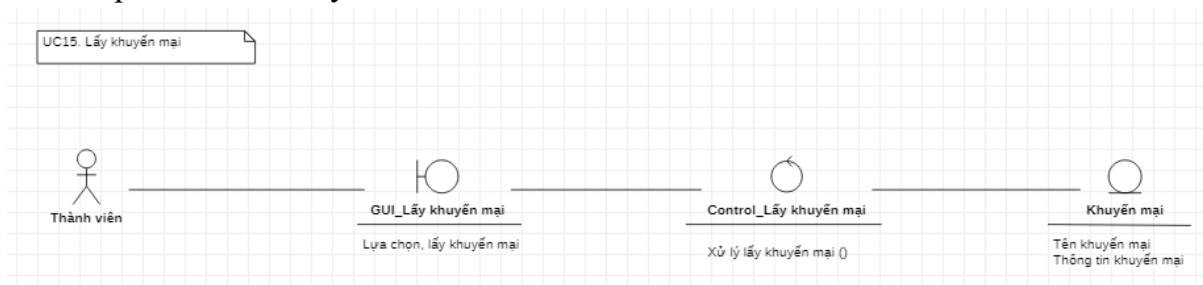
### 14. Thêm danh sách yêu thích

- Lớp biên: GUI\_Thêm vào danh sách yêu thích
- Lớp điều khiển: Control\_Thêm vào danh sách yêu thích
- Lớp thực thể: Danh sách yêu thích



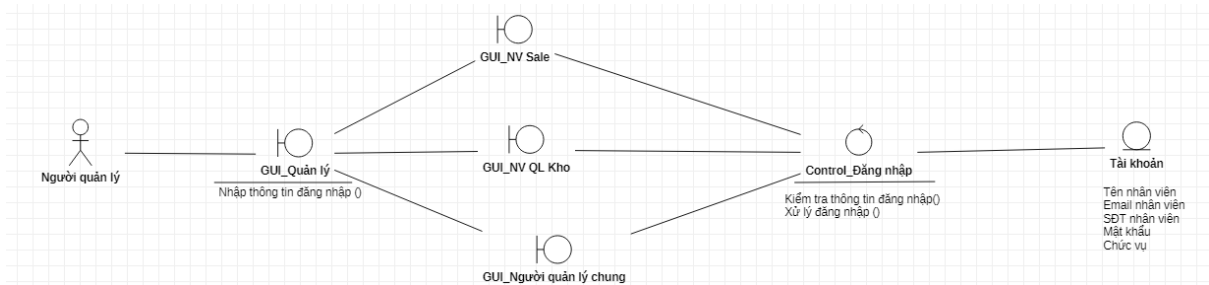
### 15. Lấy khuyến mại

- Lớp biên: GUI\_Lấy khuyến mại
- Lớp điều khiển: Control\_Lấy khuyến mại
- Lớp thực thể: Khuyến mại



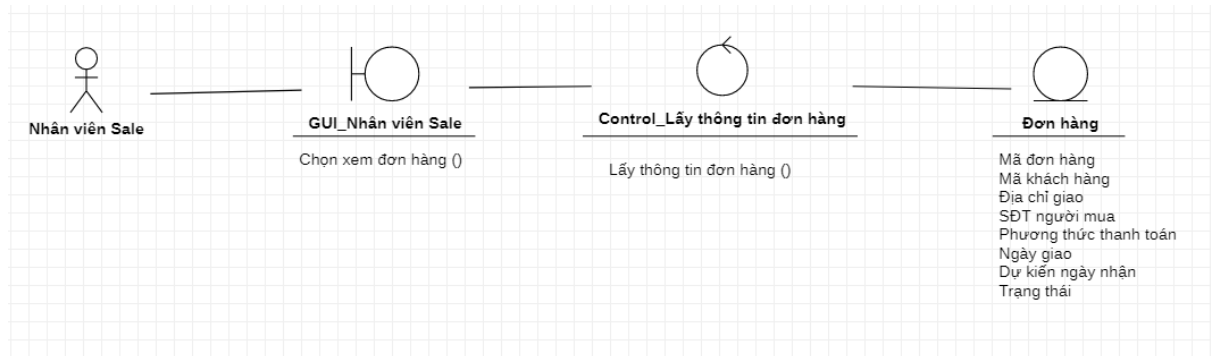
### 16. Đăng nhập

- Lớp biên: GUI\_Quản lý, GUI\_NV Sale, GUI\_NV QL Kho, GUI\_Người quản lý chung
- Lớp điều khiển: Control\_Đăng nhập
- Lớp thực thể: Tài khoản



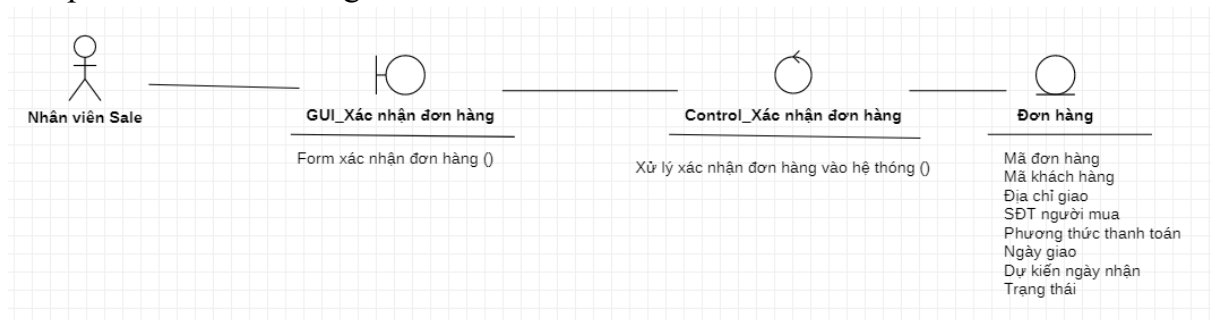
### 17. Quản lý đơn hàng

- Lớp biên: GUI\_Nhân viên sale
- Lớp điều khiển: Control\_Lấy thông tin đơn hàng
- Lớp thực thể: Đơn hàng



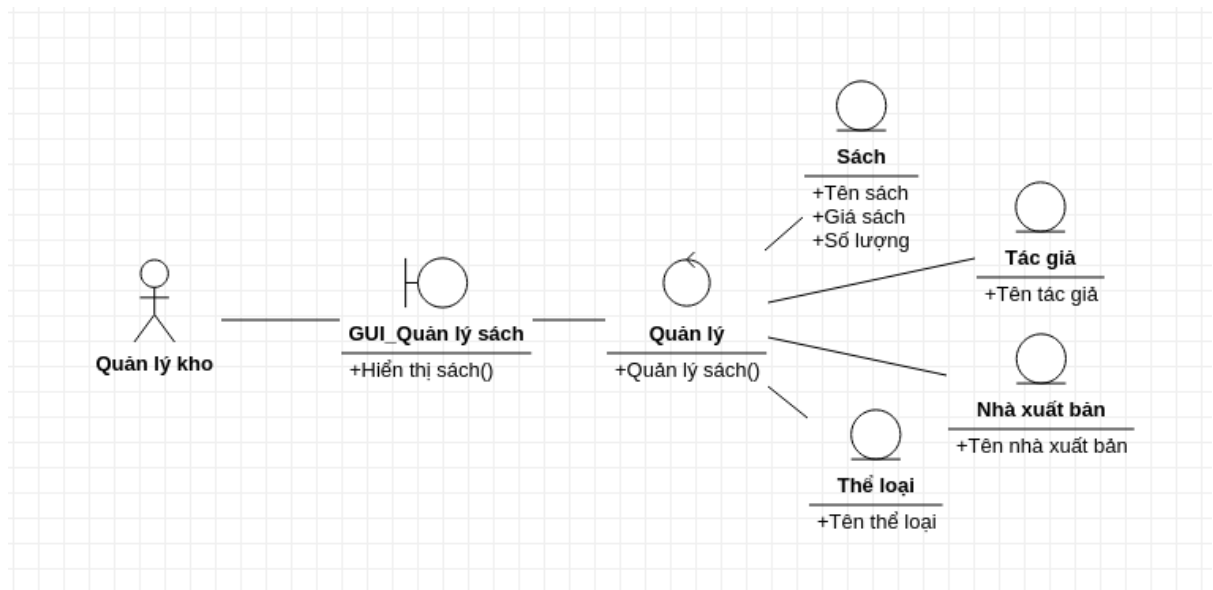
### 18. Chốt đơn

- Lớp biên: GUI\_Xác nhận đơn hàng
- Lớp điều khiển: Control\_Xác nhận đơn hàng
- Lớp thực thể: Đơn hàng



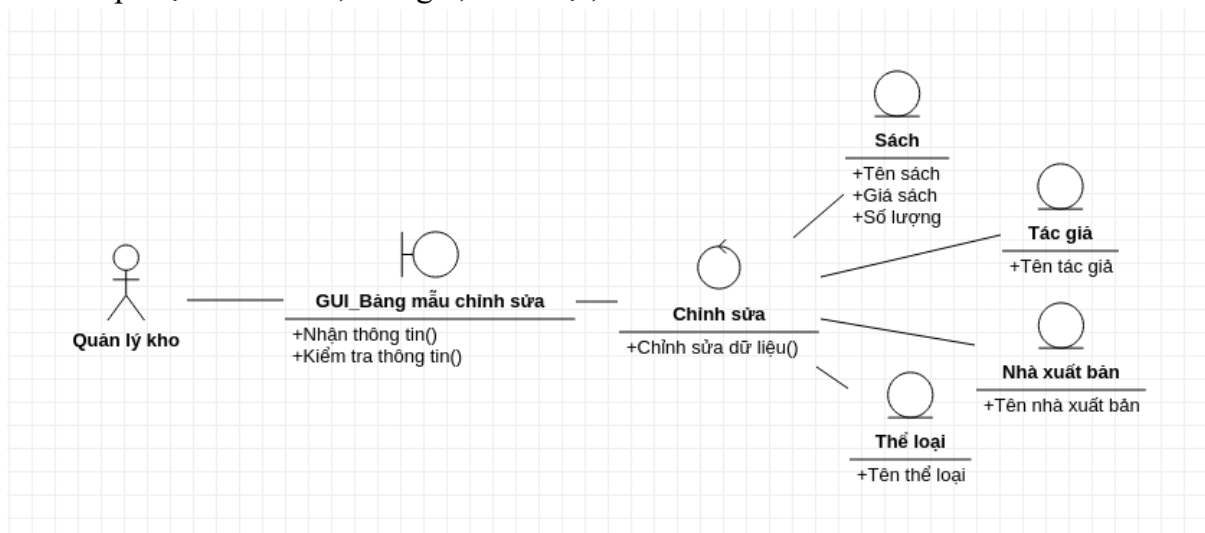
### 19. Quản lý sách

- Lớp biên: GUI\_Quản lý sách
- Lớp điều khiển: Quản lý
- Lớp thực thể: Sách, Tác giả, Thẻ loại, Nhà xuất bản



## 20. Sửa thông tin sách

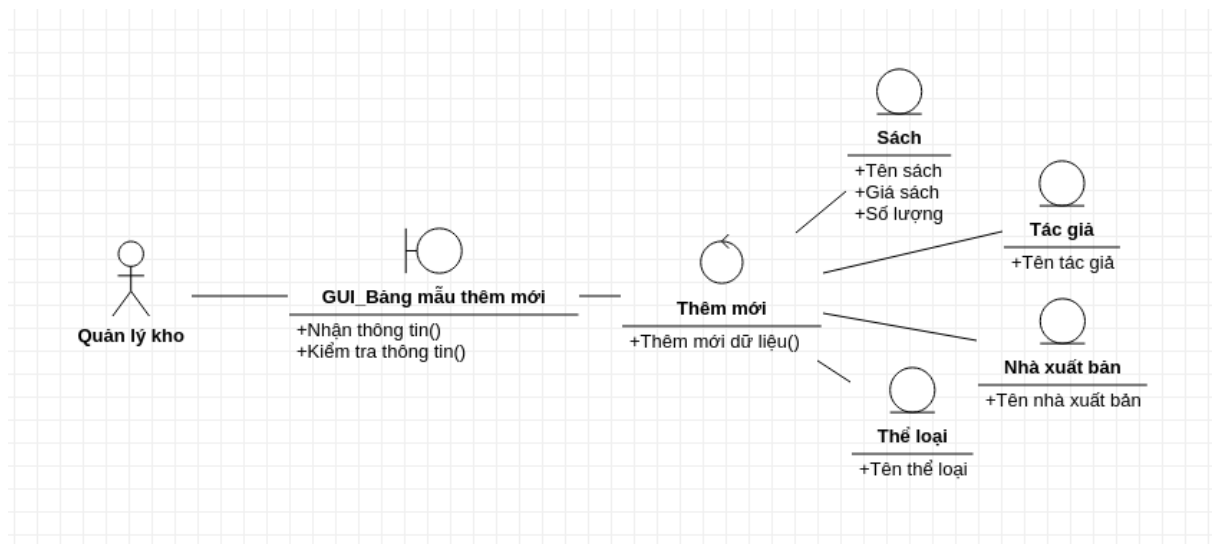
- Lớp biên: GUI\_Bảng mẫu chỉnh sửa
- Lớp điều khiển: Chỉnh sửa
- Lớp thực thể: Sách, Tác giả, Thể loại, Nhà xuất bản



## 21. Thêm sách mới

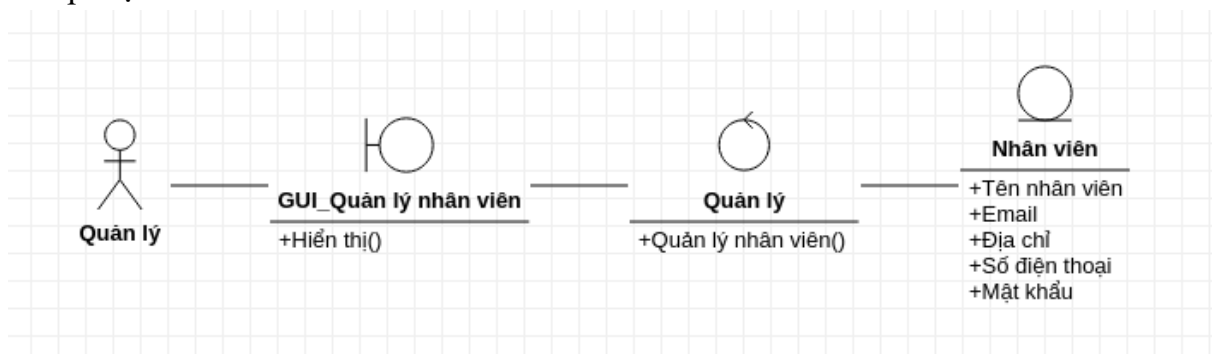
- Lớp biên: GUI\_Bảng mẫu thêm mới
- Lớp điều khiển: Thêm mới
- Lớp thực thể: Sách, Tác giả, Thể loại, Nhà xuất bản





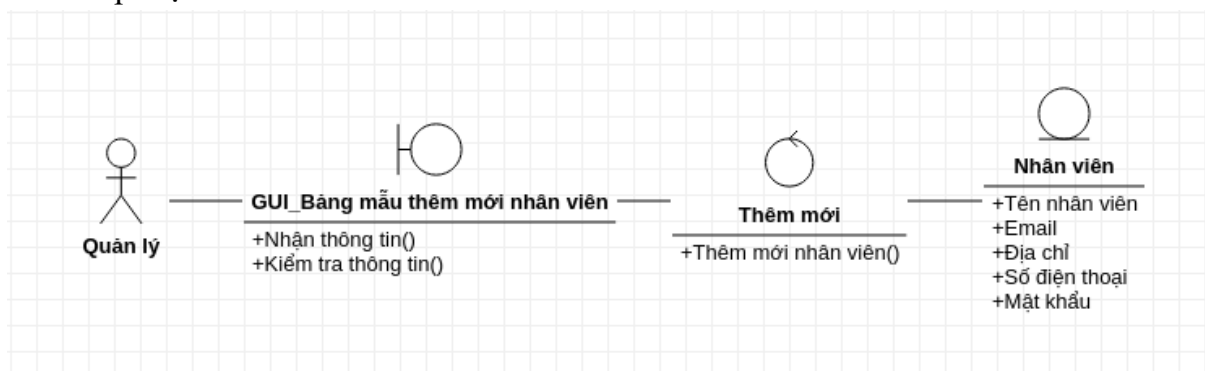
## 22. Quản lý nhân viên

- Lớp biên: GUI\_Quản lý nhân viên
- Lớp điều khiển: Quản lý
- Lớp thực thể: Nhân viên



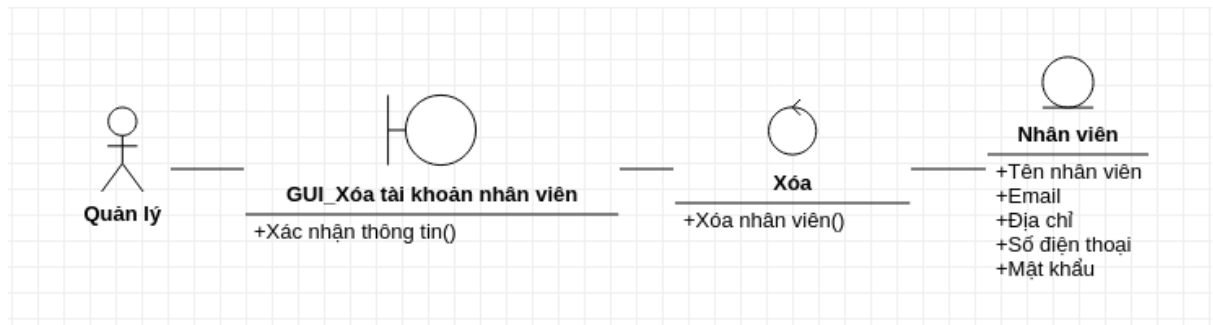
## 23. Thêm tài khoản cho nhân viên

- Lớp biên: GUI\_Bảng mẫu thêm mới nhân viên
- Lớp điều khiển: Thêm mới
- Lớp thực thể: Nhân viên



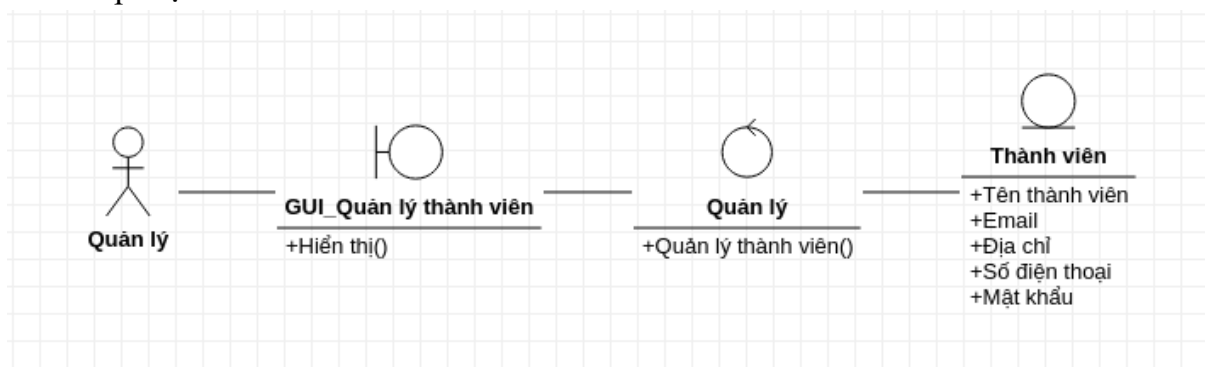
## 24. Xóa tài khoản cho nhân viên

- Lớp biên: GUI\_Xóa tài khoản
- Lớp điều khiển: Xóa
- Lớp thực thể: Nhân viên, Tài khoản



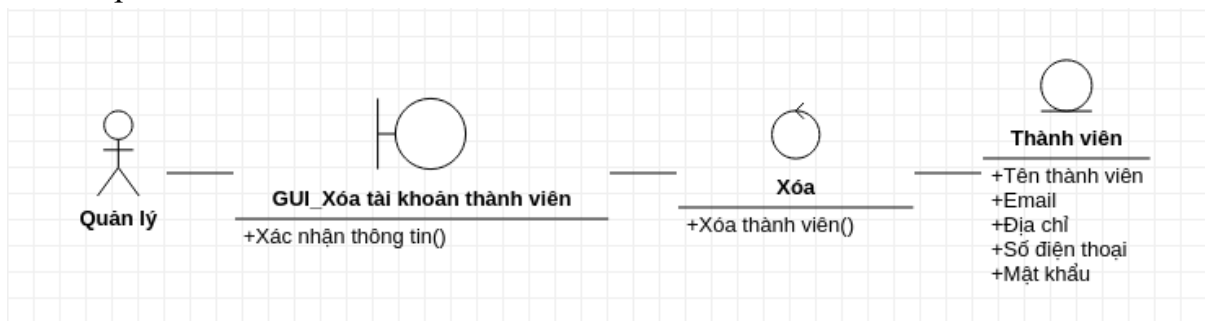
## 25. Quản lý thành viên

- Lớp biên: GUI\_Quản lý nhân viên
- Lớp điều khiển: Quản lý
- Lớp thực thể: Nhân viên



## 26. Xóa tài khoản thành viên

- Lớp biên: GUI\_Xóa tài khoản
- Lớp điều khiển: Xóa
- Lớp thực thể: Thành viên



## 27. Tạo khuyến mại

- Lớp biên: GUI\_Mẫu tạo khuyến mại
- Lớp điều khiển: Tạo khuyến mại
- Lớp thực thể: Khuyến mại

