

# EC-CUBE®

No.1 EC Open Source

EC-CUBE 3.1 開発方針説明  
機能力スタマイズ編

# EC-CUBE コンセプト

**2006~/ ECサイトに色を**

**2012～ / ECに色を**

**ECに色を  
X**

**EC-CUBE 3 / 全てがECにつながる世界を**

**2017 / EC x Design**

# EC x Design = EC-CUBEの3つの価値

800以上のプラグイン  
によるデザイン



外部サービス連携  
によるUXデザイン

ソースコードレベルでの  
カスタマイズも自由自在

すべてがECにつながる世界を

***EC-CUBE 3.0***

**2015.07.01 誕生!**



バージョンアップ 14回



機能追加・改善を重ね

Unit test coverage 81%

公式プラグイン

14本



ン

2017年1月VersionUP

開発コミッター

43名



GitHubへのPullRequest

プラグイン数 275件

推定サイト数 750件

構築事例数 61件

新規パートナー 33社



# EC-CUBE 3 利用への壁

学習コスト高い・・・

Symfony2？

Silex？

難解なテンプレート

ナレッジ・ノウハウがない

参考事例がない

開発コスト上がる・・・

プラグインオンリー？

バージョンアップついていけない

**EC-CUBE 3.1**

## 学習コストを下げたい

あまりPHPに詳しくないエンジニアやコーダーが

「EC-CUBEとしてのちょっとしたルール」  
を覚えれば

「簡単な機能カスタマイズ」や  
「デザインカスタマイズ」ができるようになる

## 機能力カスタマイズ性の向上

各クラスの再設計・デザインパターンの適用

- プラグインからの拡張性向上
- プラグイン以外やプラグインのカスタマイズ機構  
プラグイン同士の依存管理

## デザインカスタマイズ性の向上

Form Helperの見直し

- 非エンジニアでも簡単な修正と影響範囲をわかりやすく  
コーディングの再設計・スタイルガイドの提供
- 把握しやすく再利用性の高いコードへ

## 機能追加・改善

管理画面のデザイン見直し

デバイス別テンプレート・レイアウト管理

受注・配送管理

2017/3

2017/5頃

2017/夏以降

3.1α

機能カスタマイズ性向上  
のための機構評価用

3.1α2

デザインカスタマイズ性  
向上も含め新機構の最終  
評価用

3.1β

プラグイン開発者向け先  
行着手用

参考クラスの  
再設計・実装

各クラスの再設計・実装

αフィードバックの反映

スタイルガイド開発

デザインテンプレートへ反映

α2のフィードバックの  
反映

機能追加・改善

機能Fix・安定化

参考) スタイルガイドリポジトリ  
<https://github.com/EC-CUBE/Eccube-Styleguide>

## 3.0の開発方針

後方互換性を維持

3.1からのバックポートを一部提供

## 3.0から3.1へ

データ移行ツールを提供

ソースコードのUpdate Fixerを提供

## その他の開発方針

2系 : 3.1リリース後にPHP7 対応

API : プラグインとして継続開発

# Feedback



<https://github.com/EC-CUBE/ec-cube/issues/2076>



<https://ec-cube-slack-invite.arukascloud.io/>



Email