

PROJEKTNO PROGRAMIRANJE - 3. vježba

ZADACI

1. Proučiti alate za komunikaciju u timu i kreirati medij za komunikaciju (preporuka je koristiti Slack, ali može se koristiti i neki drugi alat po izboru)
 - a. U repozitoriju kolegija možete pronaći upute i pregled alata za komunikaciju u timu u dokumentu naziva „Alati za podršku radu u grupi“.
2. Za definirane zadatke (iz vježbe 2) raspodijeljene prema članovima tima i dijagrama potrebno je kreirati projektni plan korištenjem alata za upravljanje projektima (preporuka je koristiti Trello, ali možete koristiti i neki drugi alat po izboru).
 - a. U repozitoriju kolegija nalaze se upute za korištenje alata Trello u dokumentu naziva „Alati za podršku radu u grupi“.
3. Proučiti korištenje alata i servisa za čuvanje verzija koda (preporuka je koristiti servise GitLab ili GitHub, ali može se koristiti i neki drugi servis po izboru). Ukoliko se koristi GitLab/GitHub ili neki od drugih servisa potrebno je:
 - a. proučiti upute naziva „Uvod u Git“ koje je moguće pronaći u repozitoriju kolegija
 - b. proučiti upute za korištenje alata za čuvanje programskog koda u dokumentu naziva „Alati za praćenje razvoja i održavanje programskog koda“
 - c. otvoriti vlastiti korisnički račun na odabranom servisu
 - d. stvoriti projekt za svoju grupu (naziv projekta mora odgovarati nazivu grupe!)
 - e. uključiti članove svoje grupe
 - f. stvoriti svoj lokalni repozitorij
 - g. isprobati integraciju s razvojnim okruženjem po izboru (u repozitoriju kolegija moguće je pronaći upute za integraciju s alatom PHPStorm u dokumentu naziva „PHPStorm i integracija s GitHubom“)

PREDAJA ZADATAKA

25.4. (PROVJERA ZA VJEŽBU 3) – Svi studenti u grupi moraju savladati **sve** zadatke za 3. vježbu i proći i napraviti sve zadatke iz svih uputa. Na provjeri je potrebno obraniti gradivo i pokazati izvršene zadatke.