

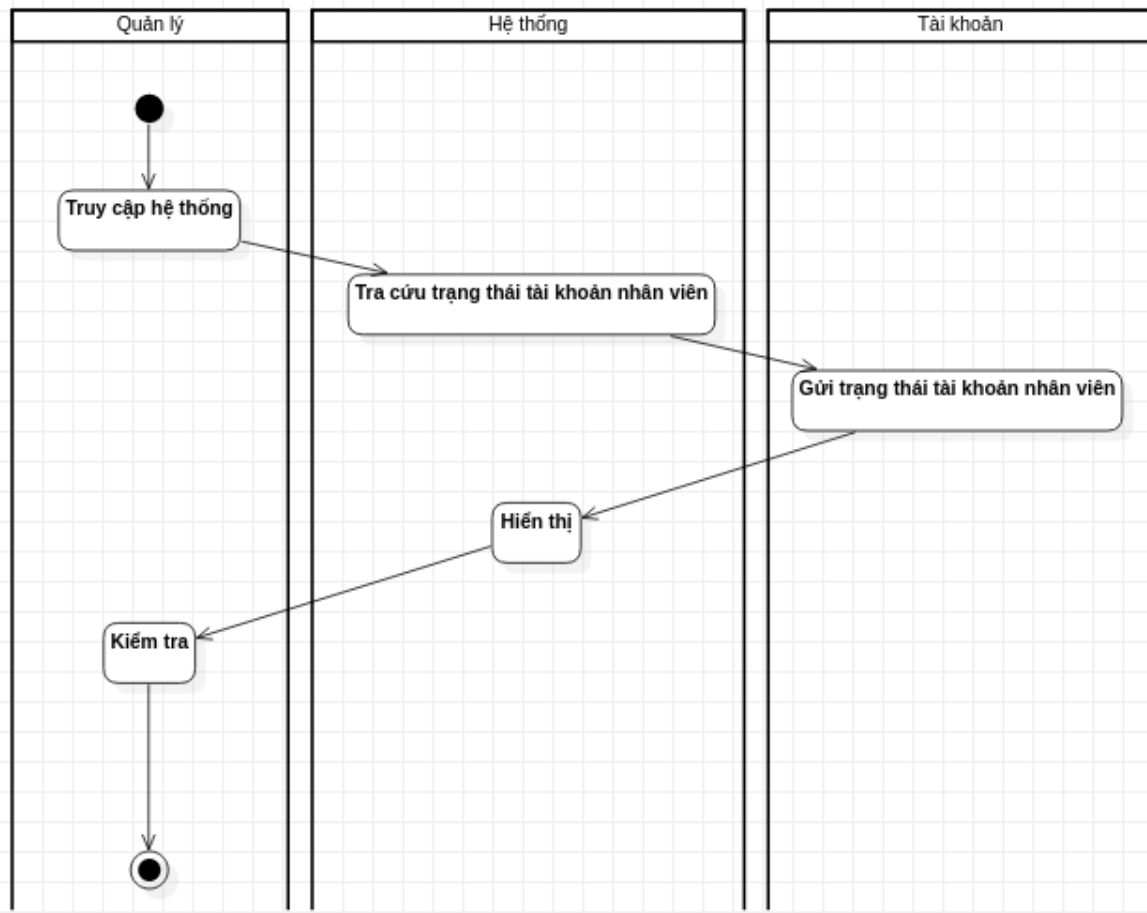
I. Actor Quản Lý Cửa Hàng

1. Quản lý nhân viên (UC22)

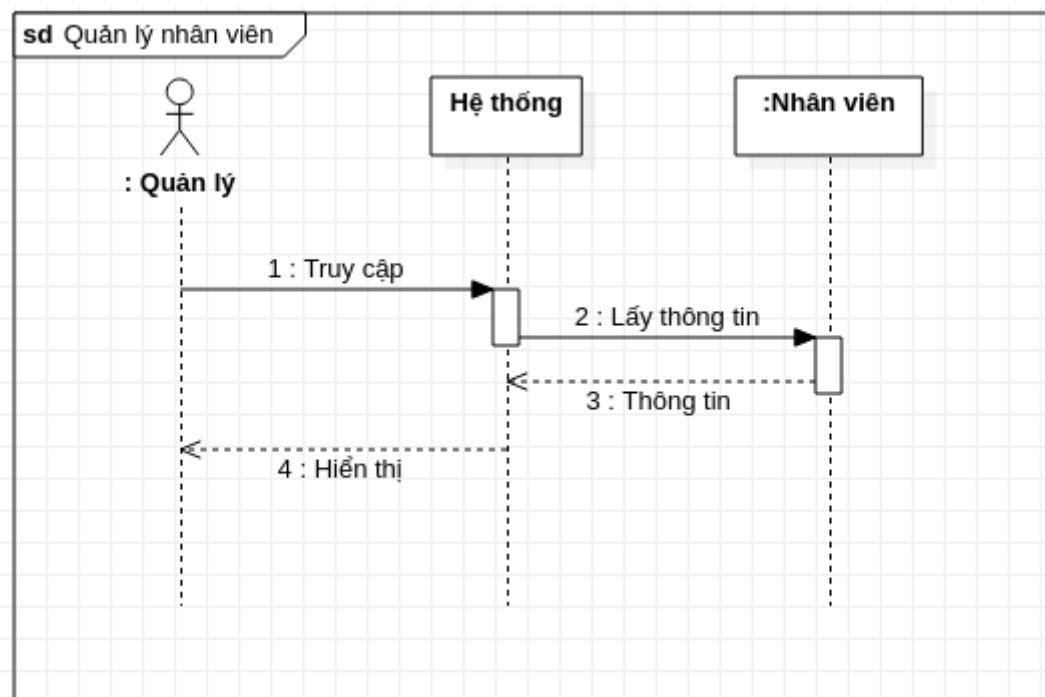
1.1. Đặc tả use case

Use case 22	Quản lý nhân viên	
Mục tiêu	Theo dõi tài khoản và hoạt động của nhân viên trên hệ thống	
Mức	1	
Điều kiện tiên quyết	Quản lý cửa hàng đăng nhập tài khoản admin quyền cao nhất thành công	
Điều kiện thành công	Quản lý cửa hàng xem được tất cả thông tin về các nhân viên hiện đang làm	
Điều kiện thất bại	Quản lý cửa hàng không xem được tất cả thông tin về các nhân viên hiện đang làm	
Tác nhân	Quản lý cửa hàng	
Điều kiện kích hoạt	Bấm chọn chức năng quản lý nhân viên	
Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Quản lý cửa hàng chọn chức quản lý nhân viên
	2	Hệ thống truy vấn thông tin các nhân viên hiện đang làm việc tại cửa hàng
	3	Hệ thống hiển thị các nhân viên đang có trong cửa hàng
	4	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
Các hình thức khác		

1.2. Biểu đồ Activity



1.3. Biểu đồ Sequence

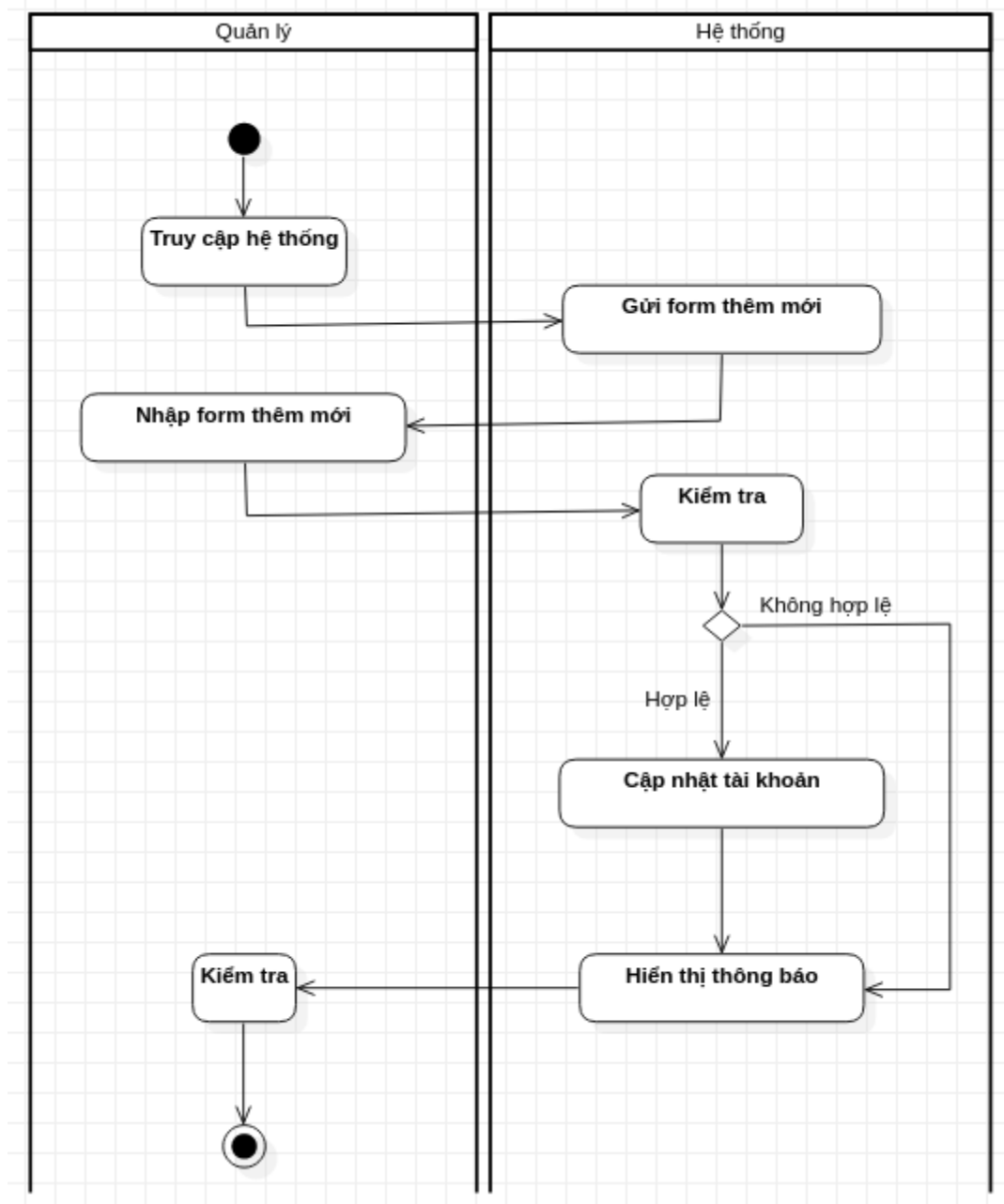


2. Thêm tài khoản cho nhân viên (UC23)

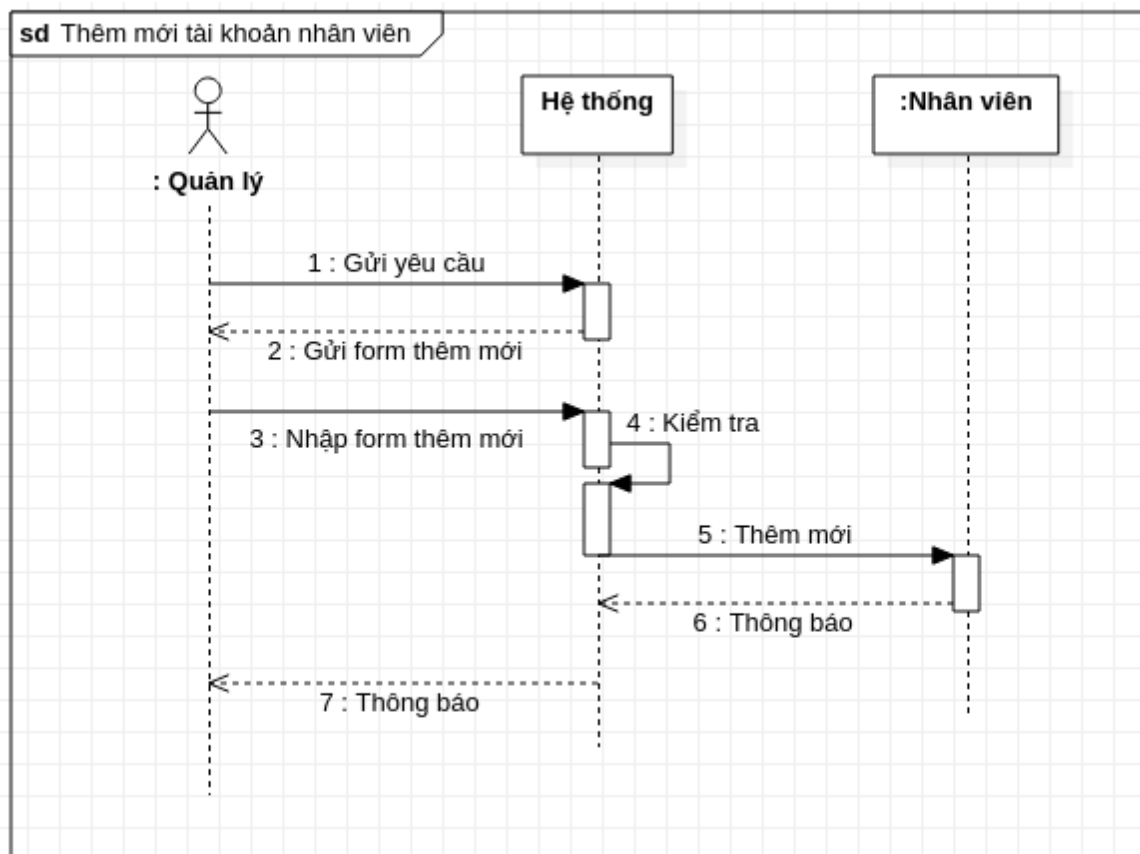
2.1. Đặc tả use case

Use case 23	Thêm tài khoản cho nhân viên	
Mục tiêu	Thêm thành công tài khoản cho nhân viên vào hệ thống	
Mức	2	
Điều kiện tiên quyết	Quản lý cửa hàng đăng nhập tài khoản admin quyền cao nhất thành công	
Điều kiện thành công	Tài khoản được thêm được thêm thành công vào hệ thống	
Điều kiện thất bại	Tài khoản không được thêm vào hệ thống	
Tác nhân	Quản lý cửa hàng	
Điều kiện kích hoạt	Bấm chọn chức năng thêm tài khoản cho nhân viên	
Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Quản lý chọn chức năng thêm tài khoản cho nhân viên
	2	Hệ thống thêm tài khoản mới
	3	Hệ thống hiển thị tài khoản vừa được thêm ở quản lý nhân viên
	4	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	2a	Tài khoản vừa được thêm đã tồn tại trong hệ thống: 2a1. Thông báo thêm tài khoản thất bại do tài khoản đã tồn tại
Các hình thức khác		

2.2. Biểu đồ Activity



2.3. Biểu đồ Sequence



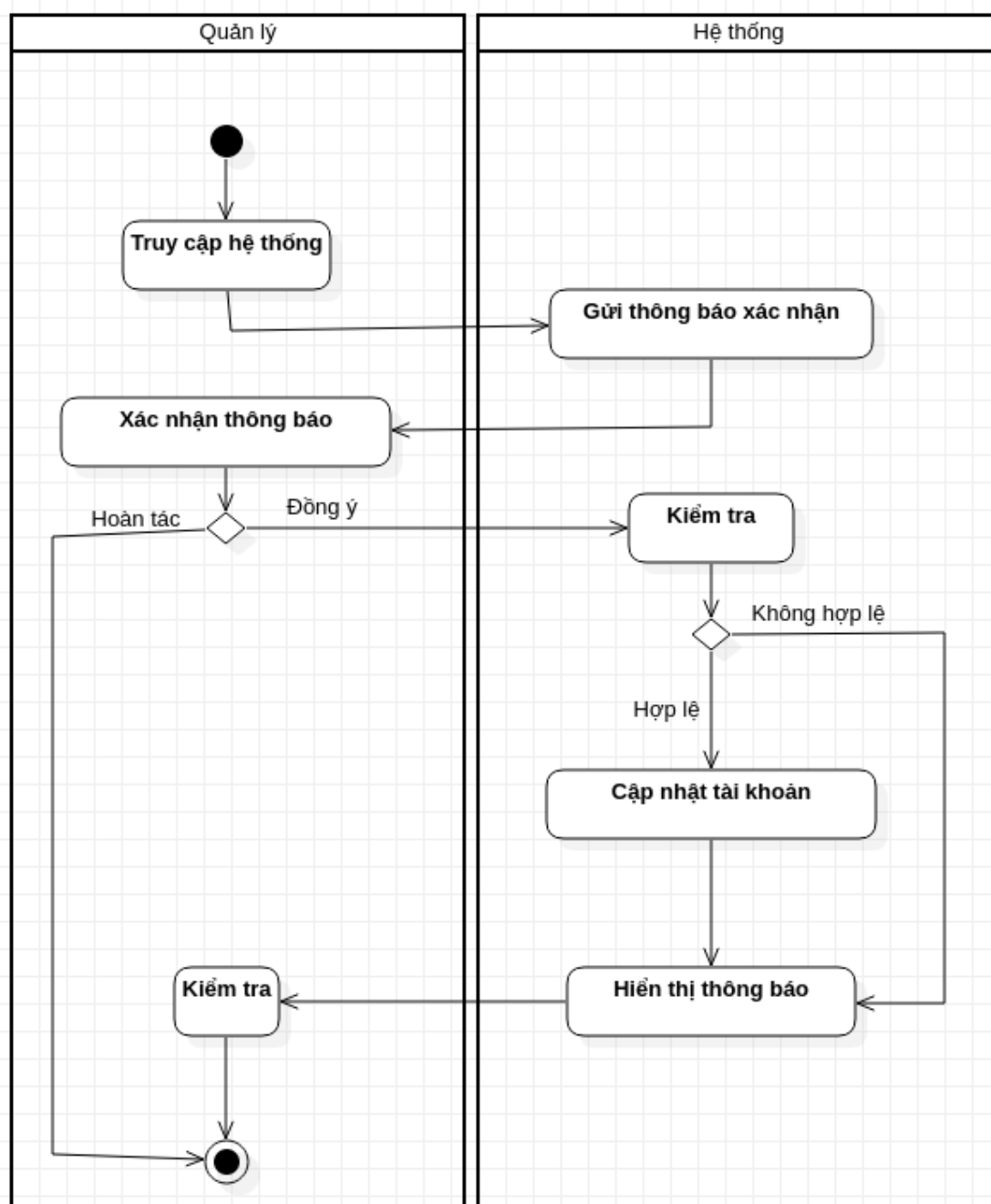
3. Xóa tài khoản cho nhân viên (UC24)

3.1. Đặc tả use case

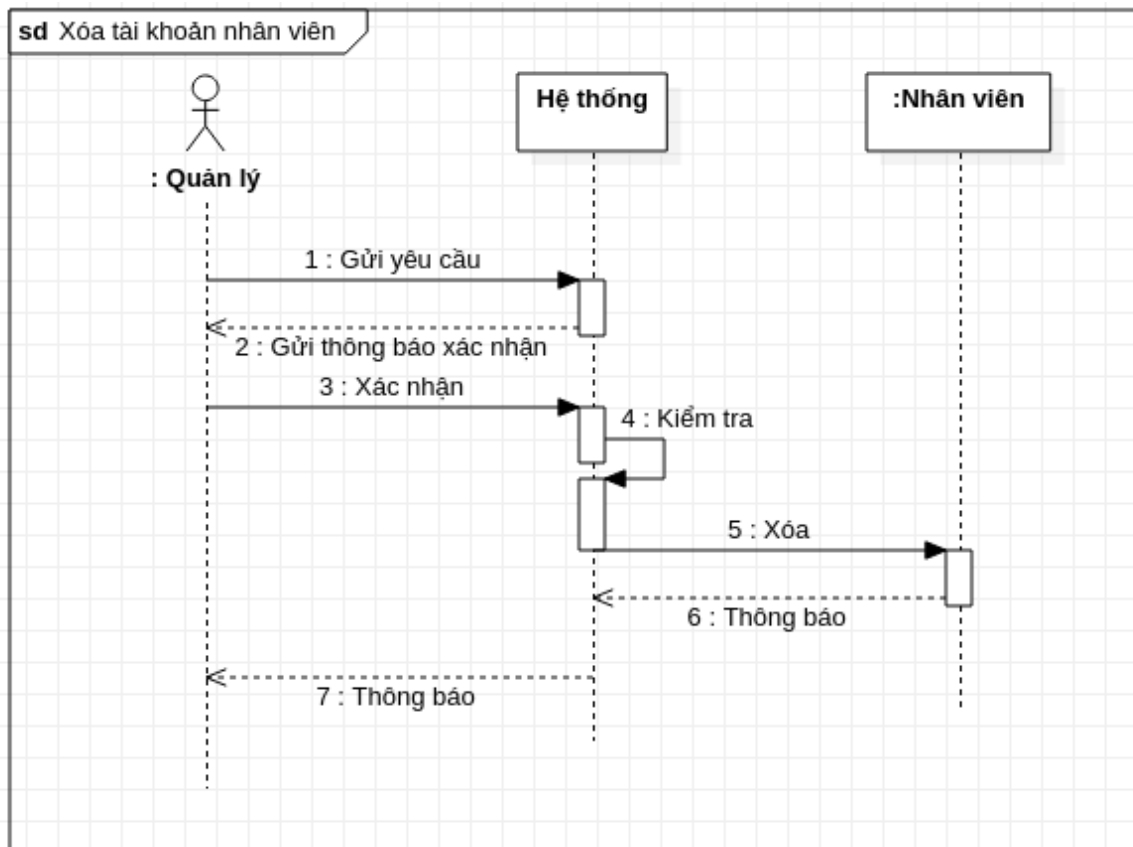
Use case 24	Xóa tài khoản cho nhân viên
Mục tiêu	Xóa thành công tài khoản của nhân viên trong hệ thống
Mức	2
Điều kiện tiên quyết	Quản lý cửa hàng đăng nhập tài khoản admin quyền tối cao thành công
Điều kiện thành công	Quản lý cửa hàng xóa được tài khoản các nhân viên hiện được chọn
Điều kiện thất bại	Quản lý cửa hàng không xóa được tài khoản các nhân viên hiện được chọn
Tác nhân	Quản lý cửa hàng
Điều kiện kích hoạt	Bấm chọn chức năng xóa tài khoản nhân viên

Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Quản lý chọn chức năng xóa tài khoản nhân viên
	2	Hệ thống phản hồi xác nhận xóa hay không
	3	Quản lý xác nhận
	4	Hệ thống đưa tài khoản vừa được xác nhận vào thùng rác
	5	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	3a	Quản lý chọn hoàn tác: 3a1. Hệ thống hiển thị thông báo cho người quản lý hoàn tác thành công
Các hình thức khác		

3.2. Biểu đồ Activity



3.3. Biểu đồ Sequence



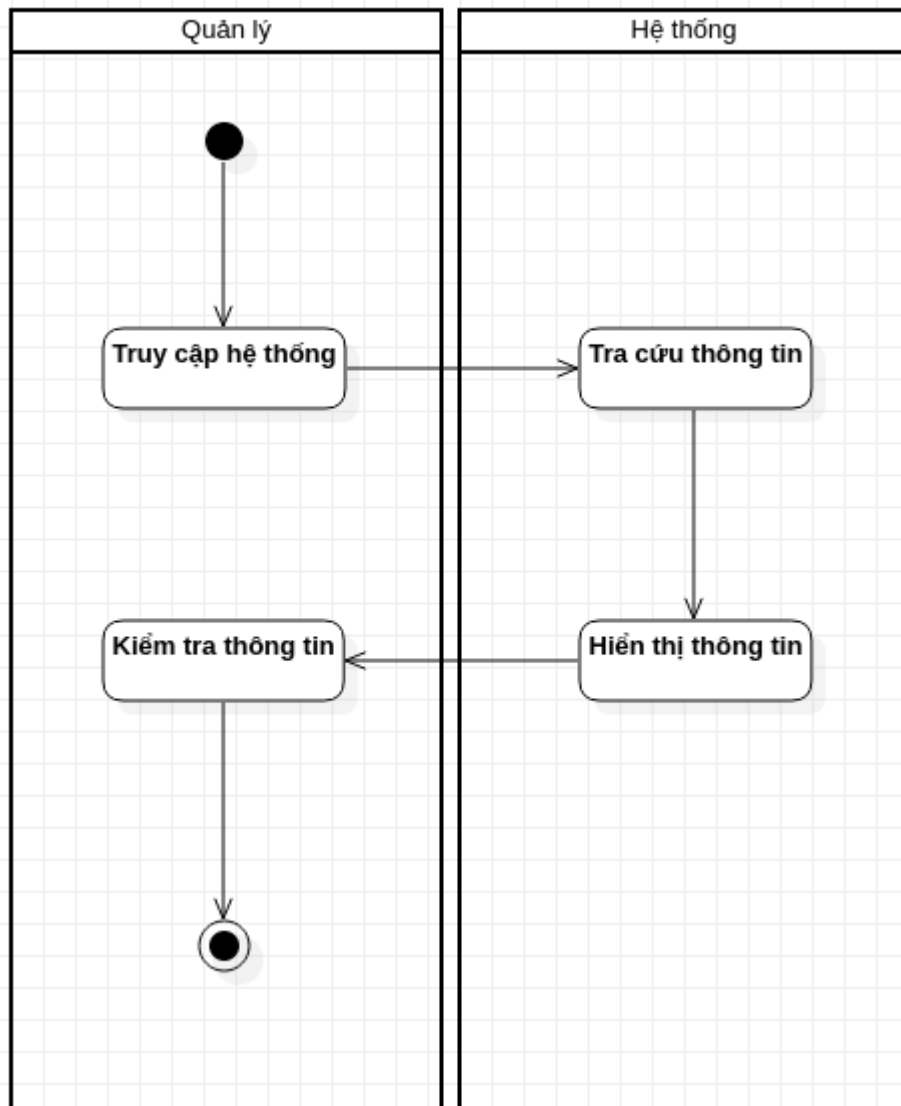
4. Quản lý thành viên (UC25)

4.1. Đặc tả use case

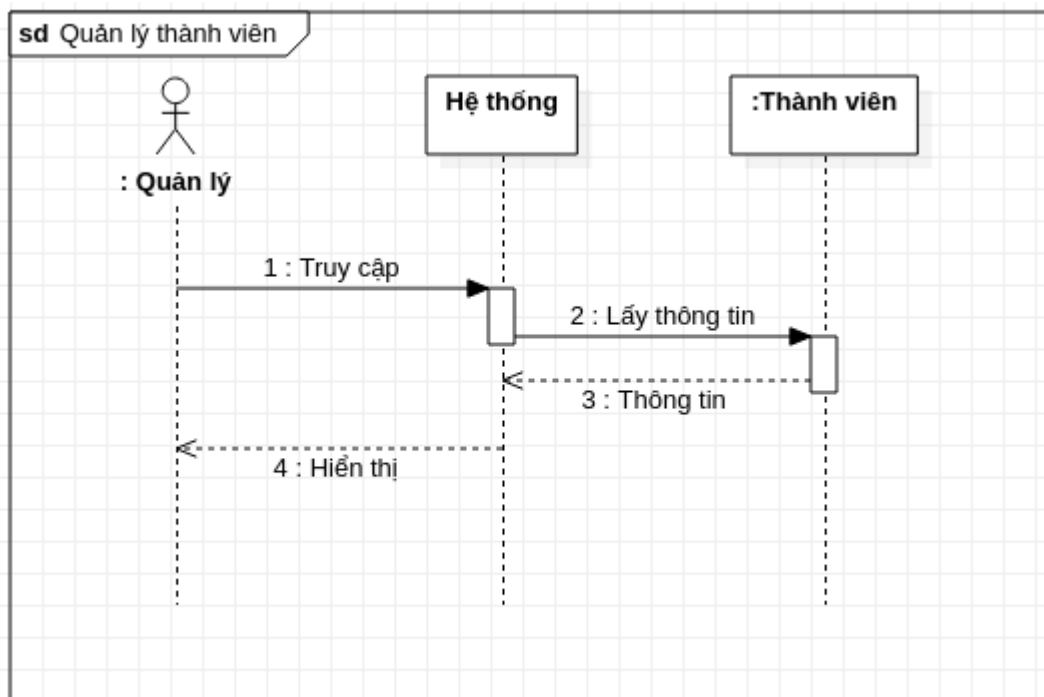
Use case 25	Quản lý khách hàng
Mục tiêu	Theo dõi tài khoản và hoạt động của thành viên trên hệ thống
Mức	1
Điều kiện tiên quyết	Quản lý cửa hàng có tài khoản admin cao nhất
Điều kiện thành công	Quản lý cửa hàng xem được tất cả thông tin về các thành viên
Điều kiện thất bại	Quản lý cửa hàng không xem được tất cả thông tin về các khách hàng
Tác nhân	Quản lý cửa hàng
Điều kiện kích hoạt	Bấm chọn chức năng Quản lý thành viên

Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Quản lý cửa hàng chọn chức quản lý thành viên
	2	Hệ thống truy vấn thông tin các thành viên hiện đang làm việc tại cửa hàng
	3	Hệ thống hiển thị các thành viên đang có trong cửa hàng
	4	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
Các hình thức khác		

4.2. Biểu đồ Activity



4.3. Biểu đồ Sequence



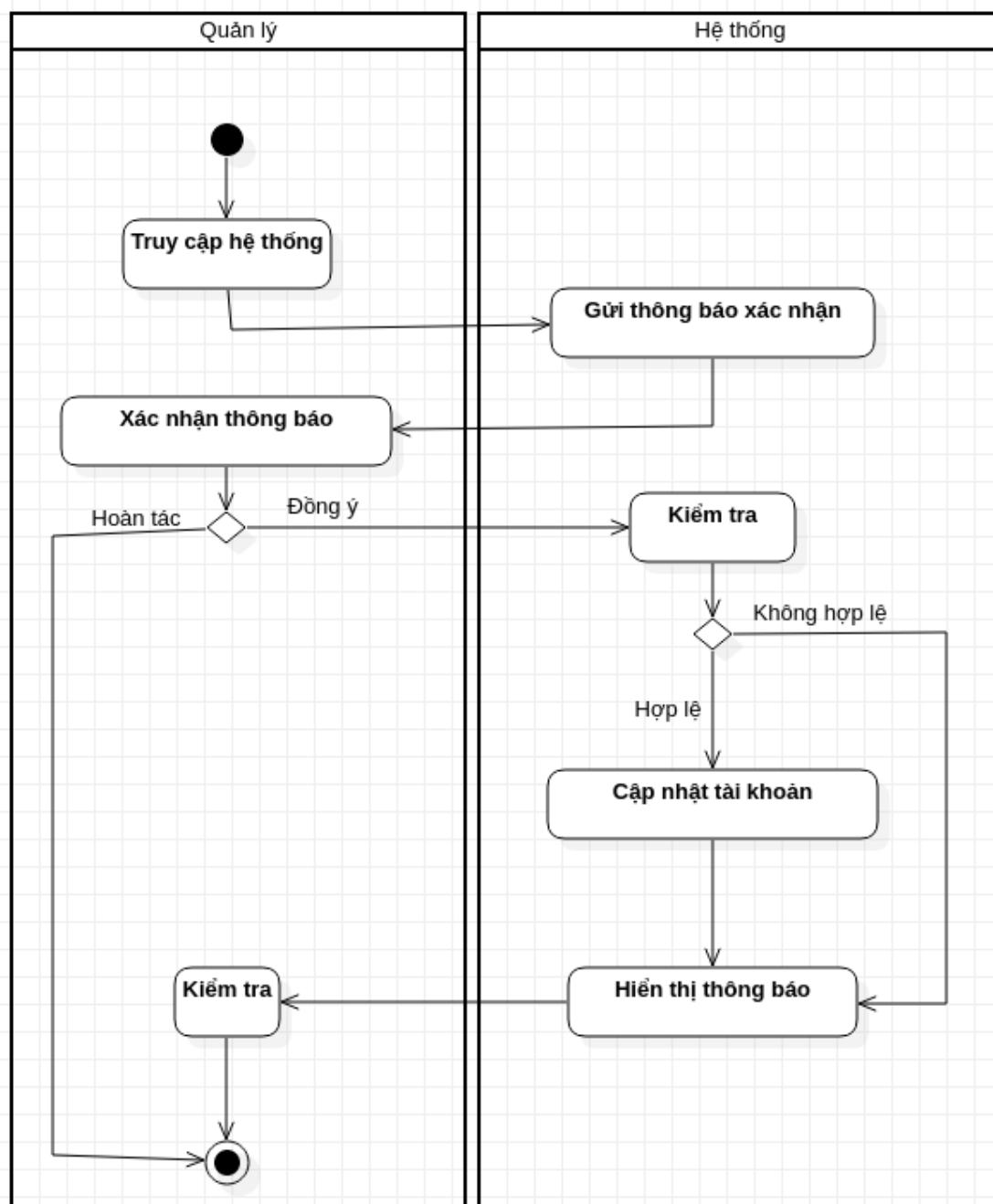
5. Xóa tài khoản thành viên (UC26)

5.1. Đặc tả use case

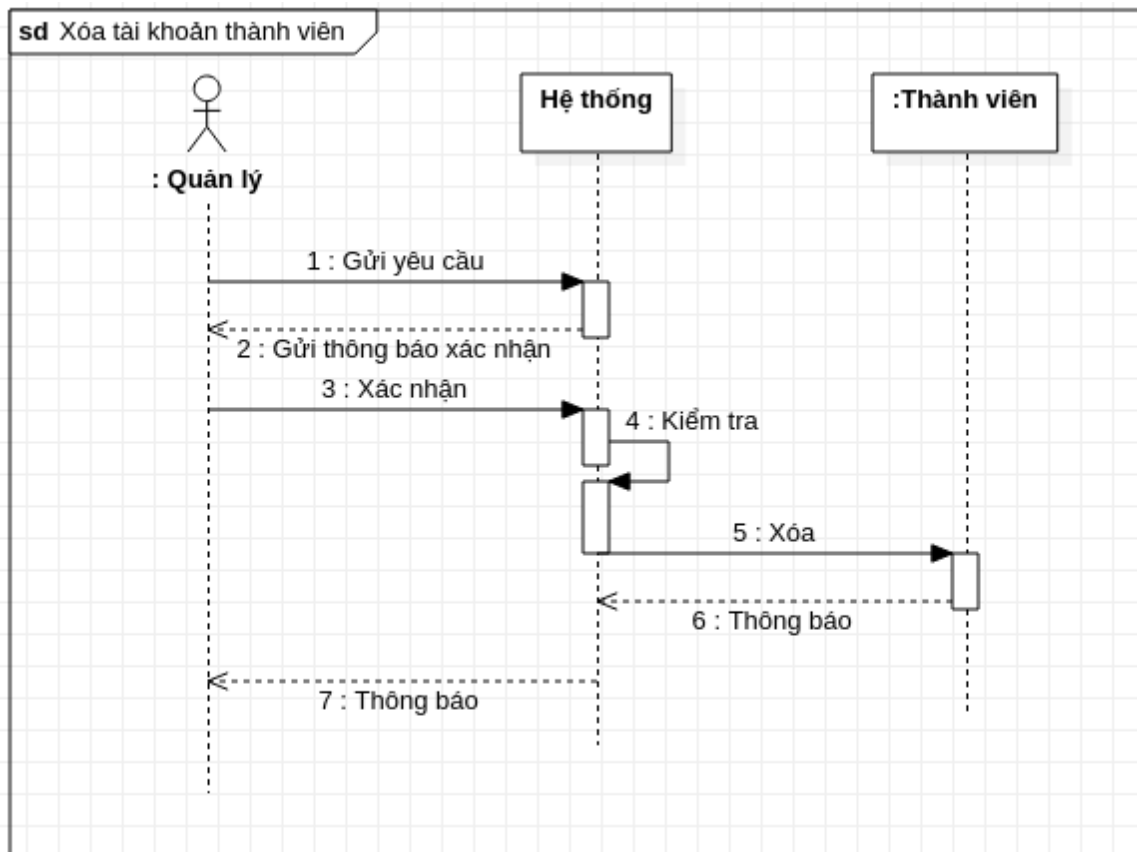
Use case 26	Xóa tài khoản cho thành viên	
Mục tiêu	Xóa thành công tài khoản của thành viên trong hệ thống	
Mức	2	
Điều kiện tiên quyết	Quản lý cửa hàng đăng nhập tài khoản admin quyền tối cao thành công	
Điều kiện thành công	Quản lý cửa hàng xóa được tài khoản các thành viên hiện được chọn	
Điều kiện thất bại	Tài khoản thành viên không xóa được	
Tác nhân	Quản lý cửa hàng	
Điều kiện kích hoạt	Bấm chọn chức năng xóa tài khoản thành viên	
Luồng sự kiện	Bước	Hành động

	1	Quản lý chọn chức năng xóa tài khoản thành viên
	2	Hệ thống phản hồi xác nhận xóa hay không
	3	Quản lý xác nhận
	4	Hệ thống đưa tài khoản vừa được xác nhận vào thùng rác
	5	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	3a	Quản lý chọn hoàn tác: 3a1. Hệ thống hiển thị thông báo cho người quản lý hoàn tác thành công
Các hình thức khác		

5.2. Biểu đồ Activity



5.3. Biểu đồ Sequence



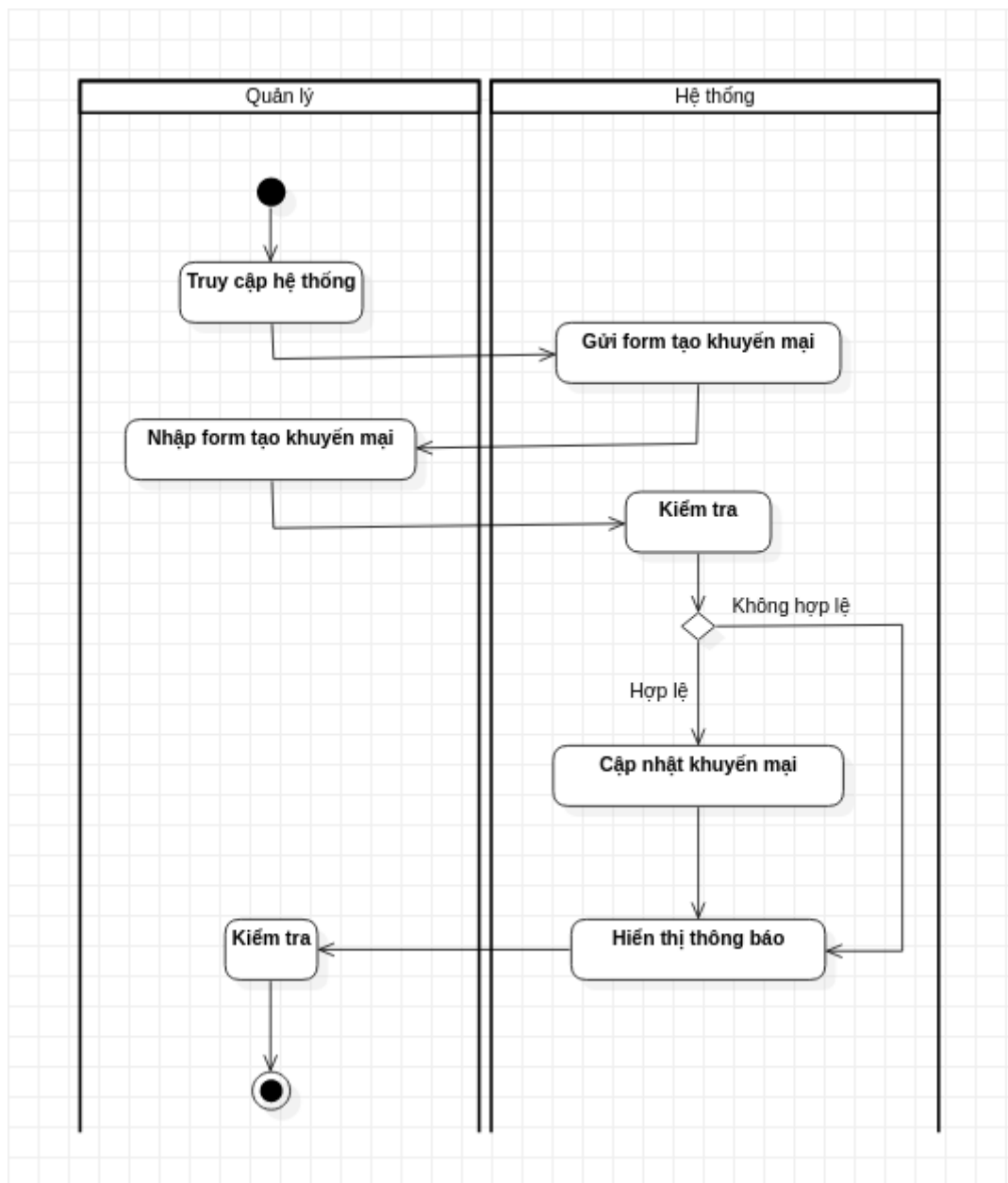
6. Tạo khuyến mại (UC27)

6.1. Đặc tả use case

Use case 27	Tạo khuyến mại
Mục tiêu	Quản lý cửa hàng tạo thành công khuyến mại
Mức	1
Điều kiện tiên quyết	Quản lý cửa hàng có tài khoản admin cao nhất
Điều kiện thành công	Là quản lý tạo thành công khuyến mại cho khách hàng
Điều kiện thất bại	Khách hàng không có khuyến mại để dùng
Tác nhân	Quản lý cửa hàng
Điều kiện kích hoạt	Chọn chức năng thêm khuyến mãi

Luồng sự kiện	Bước	Hành động
	1	Quản lý cửa hàng bấm chọn chức năng tạo khuyến mại
	2	Hệ thống hiển thị ra mẫu nhập khuyến mại
	3	Quản lý nhập thông tin vào mẫu khuyến mại
	4	Quản lý gửi yêu cầu tạo khuyến mãi
	5	Hệ thống tạo khuyến mãi
	6	UC kết thúc
Luồng thay thế	Bước	Hành động rẽ nhánh
	5a	Khuyến mãi đã tồn tại 5a1. Hệ thống thông báo tạo khuyến mại thất bại do đã tồn tại
Các hình thức khác		

6.2. Biểu đồ Activity



6.3. Biểu đồ Sequence

sd Tạo khuyến mại

