BÁO CÁO BÀI TẬP ĐỒ HỌA MÁY TÍNH LẦN 1

Chủ đề: Mô phỏng cây rau sam

Nhóm 5:

Vũ Ngọc Chi : 16020853

Phạm Văn Trọng : 16021198

Lê Công Thương :16021172

Hoàng Anh Tuấn :16021210

Ngô Kiên Tuấn :16021211

L-system:

- Variables: F, B, R, X, L

Axiom: RConstant: []

- Angle: 60

- Rules:

 \circ 1. R = [B] + [B] + [B] + [B] + [B] + [B]

o 2. F = FF

○ 3. B = F [- FX] [FX] [+FX]

O 4. X = F [- FX] [FX] [+ FX]

○ 5. X = [-- L] [- L] [+ L] [++ L]

Giải thích:

+ F : Vẽ một đoạn thẳng

+ R, X, B : Không vẽ gì cả + L : Vẽ lá của cây

+ [: lưu trạng thái hiện tại vào stack

+] : lấy trạng thái ra khỏi stack và phục hồi chúng

+ + : quay sang phải 1 góc 60 so với phương của đoạn thẳng chưa điểm đặt + - : quay sang trái 1 góc 60 so với phương của đoạn thẳng chưa điểm đặt

