№3

1.

TLockFreeStack - класс для создания и очистки вершин в стека

структура TNode - класс вершин в стек иерархия

Функция ryToFreeMemory() - занимается очисткой памяти если вершина свободна.

Далее идут функции для очистки вершины и то что с ней соединено в стеке и передвижению между вершинами ( Функции EraseList)

Enqueue - создание связей и очереди.

EnqueueAll - прохождение через вест стек.

bool Dequeue - булевая переменная определяющая свободная вершина или нет

Dequeue() - удаляет элементы стека

DequeueAll и освобождают все имеющиеся в данный момент вершины

elements are returned in order of dequeue

IsEmpty() - рулевая переменная определяет есть ли значение в вершине или нет.

2.

push() - в коде выглядит как push\_back() добавляет элемент в конец стека. Реализован так что для текущей вершины мы получаем значение вершины, далее выполняется метод push\_back() и метод move который передвигает элемент вверх. Следующим шагом мы присваиваем вершине новое значение, которое передается методом next.

pop () - удаляет верхний элемент стека и возвращает его выполнен в виде метода dequeue. Сначала мы получаем данные вершины и пытаемся освободить память.

top() - данный метод нельзя использовал потому что у нас ограниченная память и данный метод не освобождает ее а только возвращает первый элемент стека.