**Алгоритмы**

1. **Алгоритм**

Для работы алгоритма нам нужны машина и ключи от нее. Пользователь должен открыть машину, после чего сесть в нее и завести, после того как он тронется, если он захочет ехать быстрее то ему нужно будет переключить передачу выше, а в случае если цель достигнута, то остановить машину

(Прошу прощения за скудные познания в вождении автомобилем, так как ни прав ни машины у меня нету)

1. **Алгоритм**

Для написания романа нам нужно несколько вещей, а именно ручка бумага и вдохновение. Алгоритм прост, когда вдохновение есть пишете по несколько страниц романа, когда его нету – вы ищите вдохновение для написания. Когда работа окончена вам нужно придумать тему для своего творения после чего сдать его редактору для проверки на ошибки.

1. **Алгоритм**

Алгоритм покупки велосипедных шин потребует от пользователя немного денег, так как шины не бесплатные. Все что нужно сделать для достижения цели – так это приехать в магазин, выбрать нужные и оплатить их. Если же нужно несколько шин, то можно повторить алгоритм начиная с этапа выбора шины.

1. **Алгоритм**

Для управления скейтом нужно знать только три вещи – как поворачивать налево и направо и как отталкиваться, на этом и строится данный алгоритм. Если после старта человеку не нужно поворачивать или двигаться вперед, это значит что он либо приехал либо упал со скейта. В каждом из данных ситуаций будет свой цикл.

1. **Алгоритм**

Для того чтобы помыть посуду нам потребуется сама посуда, тряпка и немного моющего средства. После того как тряпка будет намылена ею можно мыть посуду, если посуда закончилась, значит алгоритм будет завершен, если же нет, то нужно будет домывать остальную посуду.

1. **Алгоритм**

Для того чтобы установить дверь нам нужна сама дверь, дверная рама и немного креплений (Петли и шурупы). Для начала установите и зафиксируйте дверную раму на которую будут крепиться двери. Затем прикрепите петли к дверям, после чего наденьте двери на петли и вуаля, дверь уже можно использовать!